オールカラー! No.1任天堂マガジン!

Monthly

ファミ通キューブ+アドバンス

●平成14年6月1日発行(毎月1回1日発行) ●第4巻 第6号 通巻36号 ●平成12年12月14日 第三種郵便物認可

2002 6月号

特別価格550円

任天堂全面協力

ファイアーエムブレム
巨人のドシン/動物番長
パワプロクンポケット4
攻略

特製キャラクターシール
ゲームキューブケース&メモリーカードシール

58スクープ 連発!!

スーパーマリオサンシャイン
バイオハザード0/実況パワフルプロ野球9
ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版
とっとこハム太郎3/カスタムロボGBA
ロックマンゼロ/ミスタードリラーエース

バイオハザード
特製マップポスターつき別冊52ページ

ファミ通.com
www.famitsu.com
毎週水曜深夜
TV東京/大阪/愛知
GameWave

©2000 SUSUMU MATSUSHITA COMPANY ©2002 Nintendo ©2002 Poke`mon/Nintendo©1995-2002 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAKInc. ©2002 Poke`mon ©1995-2002 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
©2002 Konami Computer Entertainment Osaka (社)日本野球機構公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用 阪神甲子園球場公認 各選手は2001年シーズン終了時のデータを基にしております。 ©CAPCOM CO.,LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ©2002 NOISE/Nintendo ©(株)ナムコ

CAPCOM

ゼロから、はじまる。

オレを目覚めさせて、どうしようっていうんだ・・・

ロックマンゼロ
ROCKMANZERO

ゲームボーイ アドバンス用ソフト／標準価格**4,800円**（税別）

©CAPCOM CO.,LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED.

新シリーズ4.26誕生。

15th ROCKMAN ANNIVERSARY

ロックマン 15th アニバーサリーキャンペーン このキャンペーンでしか手に入らないレアグッズをもらおう!!

2002年4月26日から2003年3月31日までに発売のロックマンシリーズソフトにはいっている応募券を送ると、抽選で**ロックマン オリジナル腕時計**（1,000名様）や、**ロックマン オリジナルキーホルダー**（10,000名様）をプレゼント!

くわしくは、「ロックマン 15th（フィフティーンス） アニバーサリーキャンペーン事務局」06-6268-6915（ロックマン15しゅうねん）（平日15:00〜20:00）まで。

株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス は任天堂の登録商標です。

★カプコン・ホームページ www.capcom.co.jp メールマガジン購読無料!
★オフィシャルネットショップ「e-CAPCOM」営業中! www.e-capcom.com
カプコンiサービス「カプコンパーク」アクセス簡単!!
i menu→メニューリスト→ゲーム→ゲーム2→ゲーム総合→カプコンパーク

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

耳よりなお知らせだなも
ついに出るんです、シリーズ2
新カードも色々あるらしいよ
全部あつめてほしいであります！
065
たぬきち(コンビニ)
DOUBUTSU NO MORI+
066
ぺりこ
DOUBUTSU NO MORI+
070
ジングル
DOUBUTSU NO MORI+
067
おまわりさん(A)
DOUBUTSU NO MORI+
あたらしい『仲間』が
55キャラ！
ジョン
DOUBUTSU NO MORI+
モヘア
DOUBUTSU NO MORI+
たま
DOUBUTSU NO MORI+
トピオ
DOUBUTSU NO MORI+
117
ペンタ
DOUBUTSU NO MORI+
パセリ
DOUBUTSU NO MORI+
102
フルメタル
DOUBUTSU NO MORI+
アセクサ
DOUBUTSU NO MORI+
ポンチョ
DOUBUTSU NO MORI+
情報満載！キャラクターカード！
カードに書いてある「あいことば」を
ゲームキューブソフト「どうぶつの森+」
の中で、手紙にして送ると・・・どうぶつ
達からお返事が返ってくるよ！
さぁ、どんなお手紙が届くのかな・・・？
どうぶつの森+
ゲームボーイ アドバンスとつないで
もっと も〜っと、いいくらし。
NINTENDO GAMECUBE
およびNINTENDO GAMECUBEは任天堂の登録商標です。
どうぶつの森+
ブンジロウ
チェッカーのふく
さそり座
・・・だぜよ
© 2001, 2002 Nintendo
よっ、アニキ！かっこいいっスね！
口は悪いが、情けにや厚い、男一匹
ブンジロウ、てなもんです。いつも
遠くから見守ってくれてるんスね。
ところで、虫コワイの？
あいことば
ID：04-A027
「eコード」を・・・
別売のカードeリーダーに通せば、カードには書かれていない、かくされた「あいことば」がわかるよ！
「あいことば」を・・・
ブンジロウさんへ
あいことば
ちむおとひぞやいむいお
けけせちやあずあのいち
おわる
けってい
カーソル
ゲーム中で、お手紙にして、どうぶつに送ると・・・
数日後・・・
どうぶつから
お手紙到着！
プレゼントがついてくる事もあるよ！

Nintendo
NEW
新カードも登場で、ますます楽しい!
ゲームカード
eコードをカードeリーダーに通すと、これまで集めたキャラクターカードを使ったミニゲームが、ゲームボーイアドバンスで楽しめるよ!
村メロカード
eコードをカードeリーダーに通すと、「とたけけ」作曲のミュージックが楽しめるよ!「村メロ」にも使ってみてね。
シリーズあわせて、
全128種類!
おまたせしました!
大好評のカードシリーズ第2弾、ついに発売!
まだまだふえるよ!森の仲間。
対応
どうぶつの森+カードe™
4月21日(日)発売
メーカー希望小売価格
5枚入り★191円(税別)
全64種類
コレクションカード
シリーズ
2
©2001, 2002 Nintendo
第1弾も、
好評発売中!
どうぶつの森+カードe
コレクションカード
シリーズ
1
メーカー希望小売価格
5枚入り★191円(税別)
全64種類
どうぶつの森+カードe™
任天堂公式
コレクションファイル
メーカー希望小売価格 780円(税別)
株式会社メディアファクトリーから、
シリーズ2と同時発売!
●収納、持ち運びにも便利な132ポケット。
●シリーズ1と2のカードを全て収納できるよ。
●「コレクションファイル オリジナルカード」やかわいい「どうぶつシール」が入ってるよ!
<この商品に関する一般の方からのお問い合わせ> (株)メディアファクトリー カスタマーサポートセンター TEL:03-5469-4880
任天堂株式会社 〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
TEL (075)662-9611 ホームページ http://www.nintendo.co.jp/

GAME BOY ADVANCE
ボードゲームの定番、GBAに登場！
どこでも人生楽しめます！
★オートセーブ機能搭載で、ちょっとした時間のプレイに最適！
★ミニゲームや隠し要素も携帯版とは思えないほど盛りだくさん！
★ソフト1本で最大4人までが対戦可能。通信対戦も熱いぞ！
人生、
好きなときに好きなところで好きなだけ！
人生ゲーム®アドバンス
おなじみルールでカンタン操作。笑撃のイベント連発！
技能を身につけて上級職にレベルアップ！
ベーシックな「ワイワイモード」
恋愛イベントたっぷりの「ラブラブモード」
キャラとペアを組む「つれづれモード」
好評発売中！
価格 4,800円（税別）
©2002 Hasbro Inc. All rights reserved. Licensing by Hasbro Consumer Products.
©Takara Co., Ltd /Kim Sherbet Workshop 2002
©2002 Infogrames Interactive,inc. All Rights Reserved.
Infogrames and Infogrames logo are trademarks or registered trademarks of Inforgrames Entertainment S.A. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners.
―あそびは文化 タカラ
●たのしさいっぱいタカラのホームページ http://www.takara-game.ne.jp
〒125-8503 東京都葛飾区青戸4-19-16
※価格は希望小売価格です。
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。
TAKARA®

ファミ通キューブ+アドバンス
6
famitsuCUBE+ADVANCE
2002.JUNE
no.36

ファミ通キューブ+アドバンス6月号

COVER
スーパーマリオサンシャイン（任天堂）
パワプロクンポケット4（コナミ）
ポケモンミニ（ポケモン）
カスタムロボGBA（任天堂）
ミスタードリラーエース（ナムコ）
ロックマン ゼロ（カプコン）
ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版（任天堂）
バイオハザード（カプコン）

キャラクターデザイン／松下進
イラストレーション製作／前田裕幸
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ／川崎秀紀
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)

デザイン／村田順一

発行所　株式会社エンターブレイン
〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10
☎ 03・5433・7850（営業局）
発行/株式会社エンターブレイン
© 2002 ENTERBRAIN,INC.　本誌記事の無断転載を禁じます。

CONTENTs

別冊付録52ページ!!
バイオハザード 完全脱出バイブル（上）

特別付録
バイオハザード 特製マップポスター

人気ソフトはもちろん、本体ももらえちゃう!!
読者プレゼント　8

新作！ スクープ58連発!!　28
スーパーマリオサンシャイン／バイオハザード0／
実況パワフルプロ野球9／ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版／
ロックマン ゼロ／ほか

鬼攻略　61
パワプロクンポケット4　62
ファイアーエムブレム 封印の剣　76
シャイニング・ソウル　86
巨人のドシン　88
動物番長　94
バトル封神　100
RUNE　102

特別企画
マンガでわかる任天堂の近未来　24
バーチャストライカー3 ファミ通カップ結果発表　104

■強力連載 人気ゲーム大集合!!■

スマブランドDX	124	ロックマンナビゲーション	136
どうぶつの村だより	128	ポケモン金・銀放送局	138
マリオファン新聞	130	トライフォースタイムス	140
カービィ学園	132	風来人新聞	142
キャプテンオリマーの未開惑星の歩きかた	134	トルネコ商店本舗	143

■コミック■

いい電子　アドバンス	みずしな孝之	119
きょうのできごと	なっち	129
ひちゃこのバイオハザード体験記	ひちゃこ	146

■とじ込み付録■
特製キャラクターシール
ゲームキューブケース＆メモリーカードシール

ファミ通キューブ+アドバンス特捜隊	10	真相くんと噂ちゃん	120
新作ゲームクロスレビュー	16	ファミ通協力店リスト	122
イラストランド	114	バリバリ禁断の秘技	144
おたより刑事	116	新作ソフト発売スケジュール	150
アレクサンダー大塚の今月のA定食	117	ニンテンドウパワーソフトリスト	152
編集部なんでも通信	118	ルート64ビット	154
ゲーム感想文	120		

プレゼントは008ページ!　このマークは読者プレゼントのマークです。
応募方法はプレゼントのページにあります。

※本誌に掲載した商品の価格は、とくに断わりのないかぎりすべて税別です。
ニンテンドー ゲームキューブ、ゲームボーイ アドバンス、ゲームボーイ カラー、ニンテンドウパワー、NINTENDO64は任天堂の登録商標です。
ポケモンミニ、は任天堂、クリーチャーズ、ゲームフリークの商標です。

GAME INDEX

NINTENDO GAMECUBE ニンテンドーゲームキューブ

CAPCOM vs. SNK 2	35
巨人のドシン	88
CRAZY TAXI	37
実況パワフルプロ野球9	32
神機世界エヴォルシア	34
スーパーマリオサンシャイン	28／130
大乱闘スマッシュブラザーズDX	124
どうぶつの森＋	128
動物番長	94
2002 FIFA ワールドカップ	38
バーチャストライカー3 Ver.2002	104
biohazard	別冊付録
バイオハザード0	30
バトル封神	100
BEACH SPIKERS	37
ピクミン	134
ファンタシースターオンライン エピソード1&2	36
BLOODY ROAR extreme	39
ボンバーマン ジェネレーション	39
MUTSUとのほほん	38
RUNE	102

NINTENDO64 ニンテンドウ64

ゼルダの伝説 時のオカリナ	140
ゼルダの伝説 ムジュラの仮面	140
不思議のダンジョン 風来のシレン2～鬼襲来！シレン城！～	142

GAMEBOY ADVANCE ゲームボーイアドバンス

アドバンスGT2	56
頭文字D アナザーステージ	48
ウイ・イレ	56
おしゃべりインコ倶楽部	58
おしゃれプリンセス	58
カスタムロボGBA	49
ガチンコプロ野球	57
かまいたちの夜～アドバンス～	44
勝負師伝説 哲也～蘇る伝説～	54
グレイテストナイン	53
黒ひげのくるっとジントリ	56
黒ひげのゴルフしようよ	56
携帯電獣テレファング2	57
ゴーストトラップ	52
さくらももこのウキウキカーニバル	49
ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド	54
J.LEAGUEプロサッカークラブをつくろう！アドバンス	50
シャイニング・ソウル	86
人生ゲームアドバンス	57
スパイダーマン ミステリオの脅威	57
SLOT！PRO2アドバンス～GOGOジャグラー＆NEWタイリョウ～	55
大好きテディ	56
denki BLOCKS！	55
伝説のスタフィー	53
とっとこハム太郎3 ラブラブ大冒険でちゅ	47
ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス～不思議のダンジョン～	143
Natural2-DUO-	55
日本プロ麻雀連盟公認 徹萬アドバンス～免許皆伝シリーズ～	56
ハムスターパラダイスあどばんちゅ	52
パワプロクンポケット4	62
ひつじのキモチ。	57
ピノビィー＆フィービィー	51
ファイアーエムブレム 封印の剣	76
ファミスタ アドバンス	46
Vマスタークロス	54
フォーメーションサッカー2002	55
ぷくぷく天然かいらんばん	55
プロ野球をつくろう！アドバンス	50
ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版	40/138
ミスタードリラーエース ふしぎなパクテリア	45
メダロットG	53
モトクロスモニアックス アドバンス	57
モンスターゲート	51
モンスターファームアドバンス2	52
LUNAR～LEGEND～	55
ロックマン エグゼ2	136
ロックマン ゼロ	42

GAMEBOY ゲームボーイ

ゼルダの伝説 ふしぎの木の実	140
なかよしクッキングシリーズ⑤ こむぎちゃんのケーキをつくろう！	58
不思議のダンジョン 風来のシレンGB2～砂漠の魔城～	142
冒険ドンドコ島	58
ポケットモンスター 金・銀・クリスタル	138
わたしのレストラン	58

POKEMON MINI ポケモンミニ

ポケモン パズルコレクション Vol.2	58

ゲームまるかじり

ニンテンドーゲームキューブ

1 biohazard

5名

2 バトル封神

5名

3 巨人のドシン

5名

4 どうぶつの森+

5名

5 メモリーカード59

10名

ゲームキューブをかじりまくれ!!

5月号“春だ！ いちばん　読者プレゼント”当選者発表！ 当選おめでとう。

ニンテンドーゲームキューブ本体　埼玉県　滝田裕也／鹿児島　城本朋典／熊本県　徳永由紀／島根県　藤田陽平／徳島県　上佐太郎
1.biohazard　香川県　斉藤高人／秋田県　金 隼人／福岡県　宮崎幸助／青森県　梅田大峰／静岡県　平岡 優　2.巨人のドシン　大阪府　池田正平／愛知県　徳久美希／神奈川県　稲子優斗／東京都　菅原梅衣／石川県　森 聖　3.大乱闘スマッシュブラザーズDX　兵庫県　塩田悠莉／京都府　仲本幸世／岡山県　藤元一行／広島県　藤原英晃／山口県　縄田知也　4.どうぶつの森＋　千葉県　井岡尚之／愛知県　片岡孝介／大阪府　本山慶一／富山県　早森祐太／沖縄県　幸喜周斗　4.ゲームボーイアドバンス本体　香川県　上原麻由子／兵庫県　西山義之／千葉県　黒川哲也／神奈川県　三浦麻里／高知県　斉木 淳　5.メモリーカード59　大阪府　矢口佳苗／新潟県　高橋 翔／島根県　沢江美咲／静岡県　村井仁美／茨城県　野澤 光／大阪府　岡田正剛／千葉県　田中美祐紀／富山県　多鍋友貴／大阪府　大石直矢／広島県　中奥貴浩　6.パワプロクンポケット4　青森県　工藤隆哉／兵庫県　井上祐輔／大阪府　島田雄太／愛知県　神田昌之／静岡県　佐野恵亮　7.ファイアーエムブレム 封印の剣　大阪府　末石智也／岩手県　晴山潤一／青森県　高橋恵理香／千葉県　相沢将太／佐賀県　古賀太一朗　（順不同、敬称略）

読者プレゼント

実際にゲームをまるかじりしたら危険だけど、まるかじりしたらおいしかった（おもしろかった）と幸せな気分になるゲーム機&ソフトをプレゼント！ガリガリ応募してね～。

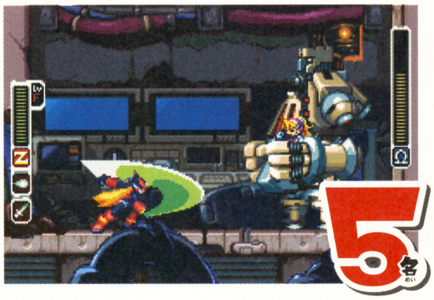
ゲームボーイアドバンス

6 ゲームボーイアドバンス本体

6色の中からお好きな色をプレゼント!!

5名

7 ロックマン ゼロ



5名

8 パワプロクンポケット4

5名

9 ファイアーエムブレム 封印の剣

5名

ポケモンミニ

10 ポケモンミニ +ポケモンパーティミニのセット

5名

応募のきまり

プレゼント番号1～10の中から希望の商品が決まったら、本誌とじ込みのアンケートはがきに必要事項と希望の商品番号（6の商品に関しては希望の本体カラー）、本誌に対するご意見などを記入のうえ、お送りください（切手は不要です）。
※当選者は7月号で発表します。

2002年5月7日(火)
編集部到着分まで有効

はみだしおたより いーち、にー、さんペーです。……ダーって言うと思いました？（香川県・バイオ）●私は三瓶っ子なので、いーち、にー、さんペーです派です。

ⒸCAPCOM CO.,LTD. 1996 2002 ALL RIGHTS RESERVED. Ⓒ2002 KOEI Co.,Ltd. Ⓒ2002 Param/Nintendo Ⓒ2001 Nintendo ⒸCAPCOM CO.,LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. Ⓒ2002 Konami Computer Entertainment Osaka (社)日本野球機構公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用 阪神甲子園球場公認.阪神甲子園球場公認.選手は2001年シーズン終了時のデータを基にしております。
Ⓒ2002 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS Ⓒ2001.2002 Pokémon/Nintendo. Ⓒ1995-2001/Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。なお、賞品の発送は発表から1～2ヶ月かかることがございますのでご了承ください。

ファミ通キューブ+アドバンス特捜隊

売れてるTOP10

集計期間● 2002年3月4日～2002年3月31日

1 NEW 初登場 biohazard

14万6017本　累計14万6017本

アドベンチャー／ホラー　3月22日発売　価格6800円　カプコン　プレイ人数・1

やはり、ファン待望のゲームキューブ版『バイオ』が見事に第1位を獲得。その緊張感、臨場感は一見の価値アリ！　今月号の付録"完全脱出バイブル 上巻"を役立てよう。

2 NEW 初登場 ファイアーエムブレム 封印の剣

12万6267本　累計12万6267本

シミュレーション・RPG／冒険・ファンタジー　3月29日発売　価格4800円　任天堂　プレイ人数・1～4

発売日の関係で集計期間がほとんどなかったにもかかわらず、『エムブレム』シリーズ最新作が2位をゲット。多彩なユニットたちが織りなす壮大な物語が人気なのだ。

3 NEW 初登場 パワプロクンポケット4

10万8346本　累計10万8346本

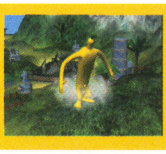
アクション・シミュレーション／野球　3月20日発売　価格5800円　コナミ　プレイ人数・1～2

今月のトップ3は初登場作品が独占！　この『パワプロクン』も定評のある人気シリーズ。サクセスモードの"RPG風ファンタジー編"を初め、新要素も盛りだくさんだぞ。

4 NEW 初登場 巨人のドシン

7万2232本　累計7万2232本

アクション／育成　3月14日発売　価格6800円　任天堂　プレイ人数・1



5 ↘2 前回 どうぶつの森+

4万2173本　累計42万1067本

シミュレーション／コミュニケーション　2001年12月14日発売　価格6800円　任天堂　プレイ人数・1

6 ↗7 前回 バトルネットワーク ロックマンエグゼ2

2万9384本　累計12万2203本

アクション・RPG／近未来・ロボット　2001年12月14日発売　価格4800円　カプコン　プレイ人数・1～2

7 ↘3 前回 スーパーマリオアドバンス2

3万7289本　累計65万1919本

アクション／ファンタジー・コミカル　2001年12月14日発売　価格4800円　任天堂　プレイ人数・1～4

8 NEW 初登場 シャイニング・ソウル

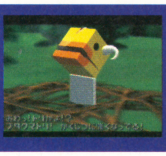
3万3041本　累計3万3041本

RPG・アクション／冒険・ファンタジー　3月28日発売　価格5800円　セガ　プレイ人数・1～4

9 ↘1 前回 動物番長

3万1684本　累計9万9684本

アクション／育成　2月21日発売　価格6800円　任天堂　プレイ人数・1



10 ↘4 前回 大乱闘スマッシュブラザーズDX

3万0985本　累計106万9534本

アクション／コミカル　2001年11月21日発売　価格6800円　任天堂　プレイ人数・1～4

読者が選んだお気に入りソフトTOP10

集計期間● 2002年3月8日～2002年4月8日

1	大乱闘スマッシュブラザーズDX	(GC) 任天堂	10358
2	どうぶつの森+	(GC) 任天堂	7129
3	ピクミン	(GC) 任天堂	2827
4	ゼルダの伝説 時のオカリナ	(N64) 任天堂	2111
5	動物番長	(GC) 任天堂	1347
6	biohazard	(GC) カプコン	1072
7	スーパーマリオアドバンス2	(GBA) 任天堂	1045
8	巨人のドシン	(GC) 任天堂	891
9	マジカルバケーション	(GBA) 任天堂	871
10	バトルネットワーク ロックマンエグゼ2	(GBA) カプコン	864

とにかくなんでもTOP10 ➡『アニメ化やマンガ化して欲しいゲームは?』

どんなアニメになるのかな？

読者のみんなから送られてきたアンケートはがきを元に、ゲームにまつわるさまざまなトップ10を選ぶ"とにかくなんでもTOP10"のコーナー。今回は、アニメ化やマンガ化して欲しいゲームトップ10を選んでみたぞ。その結果、見事1位に輝いたのは『どうぶつの森』シリーズ。なかには「住民たちの生活を眺めているだけで楽しそう」なんて人もいたぞ。最近は『ロックマンエグゼ』、『星のカービィ』などの人気ゲーム作品のアニメ化が相次いでいるので、このトップ10からつぎのアニメ化作品があるかもしれない!?

1	どうぶつの森シリーズ	211ポイント
2	ゼルダシリーズ	110ポイント
3	ピクミン	103ポイント
4	マリオシリーズ	78ポイント
5	バイオハザードシリーズ	61ポイント
6	スマッシュブラザーズシリーズ	59ポイント
7	ファイアーエムブレムシリーズ	52ポイント
8	パワプロシリーズ	34ポイント
9	巨人のドシン	33ポイント
10	ソニックシリーズ	32ポイント

※売れてるTOP10は、ニンテンドーゲームキューブ、ニンテンドウ64、ゲームボーイ、ゲームボーイアドバンス、スーパーファミコンの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。左から今月の順位、先月の順位、タイトル、推定販売本数、累計販売本数、ジャンル、テイスト、発売日、価格(税別)、メーカー名、プレイ人数を表しています。累計販売本数の色は、緑が10万本以上、ピンクが50万本以上、赤が100万本以上を表しています。

チワーッス！ いよいよ新学期がやってきたねぇ。進級、進学おめでとうっ！ ぜひこの、ゲームにまつわるあらゆる情報をお届けする"ファミ通キューブ+アドバンス特捜隊"を読んで、新しい友だちとの話題づくり役立ててくださいなっ!!

マンスリーデータ 2002.06

期待の新作TOP20

集計期間● 2002年3月8日～2002年4月8日

1 スーパーマリオサンシャイン(仮題)

8811ポイント

アクション / 7月19日発売予定 / 任天堂
冒険・コミカル / 6800円 / プレイ人数・1

前回 ↗2

本誌先月号にてその画面写真が初公開されたからか、ついに『マリオ』最新作が第1位におどりでた！ 発売日も決まって、期待は高まるばかり!!

2 ゼルダの伝説GC(仮題)

5025ポイント

RPG / 2002年末発売予定 / 任天堂
冒険・ファンタジー / 価格未定 / プレイ人数・1

前回 ↘1

残念！ 4ヵ月連続トップならず!! しかしながら、ファンの熱い支持はまだまだ健在。ゲームキューブならではのリンクのアクションに期待大っ！

※写真はニンテンドウ64版『ゼルダの伝説 ムジュラの仮面』のものです。

3 ポケットモンスターゲームボーイアドバンス版(仮題)

4328ポイント

RPG / 2002年発売予定 / 任天堂
冒険 / 価格未定 / プレイ人数・1

前回 ↗6

新情報がぞくぞくと公開される『ポケモン』シリーズ最新作が大きくランクアップして3位を獲得。どんなポケモンが登場するのか、いまから楽しみっ！

4 スターフォックス アドベンチャー

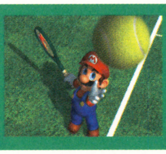
前回 →4

2854ポイント

アクション・アドベンチャー / 秋発売予定 / 任天堂
冒険・SF / 価格未定 / プレイ人数・1

5 マリオテニスGC(仮題)

NEW 初登場

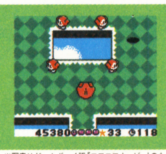


2774ポイント

アクション / 発売日未定 / 任天堂
テニス / 価格未定 / プレイ人数・1～4

6 コロコロカービィ2(仮題)

前回 ↗8



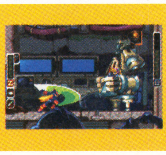
1910ポイント

アクション / 2002年発売予定 / 任天堂
コミカル / 価格未定 / プレイ人数・1

※写真はゲームボーイ版『コロコロカービィ』のものです。

7 ロックマン ゼロ

前回 ↗10



1246ポイント

アクション / 4月26日発売予定 / カプコン
SF / 価格4800円 / プレイ人数・1

8 マリオゴルフGC(仮題)

NEW 初登場

1199ポイント

アクション / 発売日未定 / 任天堂
ゴルフ / 価格未定 / プレイ人数・1～4

9 メトロイドプライム(仮題)

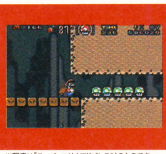
前回 ↗14

992ポイント

アクション / 発売日未定 / 任天堂
冒険・SF / 価格未定 / プレイ人数・1

10 スーパーマリオアドバンス3(仮題)

前回 ↗11



945ポイント

アクション / 発売日未定 / 任天堂
ファンタジー・コミカル / 価格未定 / プレイ人数・1

※写真は『スーパーマリオアドバンス2』のものです。

順位	前回	タイトル	機種／メーカー・発売日	ポイント
11	↗16	バイオハザード4(仮題)	GC／カプコン 発売日未定	764ポイント
12	→12	黄金の太陽 ～失われし時代～	GBA／任天堂 夏発売予定	710ポイント
13	↗19	ファンタシースターオンラインエピソード1&2	GC／セガ 夏発売予定	705ポイント
14	-	バイオハザード0(仮題)	GC／カプコン 夏～秋発売予定	637ポイント
15	↗20	RUNE	GC／フロム・ソフトウェア 4月25日発売予定	509ポイント
16	↘13	ZOID VS.(仮題)	GC／トミー 8月発売予定	436ポイント
17	↘18	キン肉マンⅡ世～新世代超人vs伝説超人	GC／バンダイ 夏発売予定	308ポイント
18	NEW 初登場	BLACK/MATRIX ZERO	GBA／NECインターチャネル 7月19日発売予定	281ポイント
19	NEW 初登場	伝説のスタフィー(仮題)	GBA／任天堂 夏発売予定	255ポイント
20	NEW 初登場	プロ野球チームをつくろう! アドバンス(仮題)	GBA／セガ 夏発売予定	178ポイント

ボクたちワタシたち こんなに期待してますっ!!

マリオサンシャイン(仮題)

●新しく公開された画面写真を見て、いままで以上にアクション性が高いように思えました。指を磨いて待ってます（大阪府・20歳） ●ゲームキューブでより鮮やかになった『マリオ』ワールド。早く遊びたい！（神奈川県・16歳） ●ピーチ姫やルイージ、クッパも登場するのかな？（高知県・13歳） ●歯ごたえのあるアクションを心から期待しますよ！（福岡県・16歳） ●『ルイージマンション』が掃除機で、『マリオ』はポンプかぁ……（東京都・13歳）

ゼルダの伝説GC(仮題)

●『ゼルダ』が待ち遠しくて待ち遠しくて、うずうずむずむずの息子です（大阪府・?歳） ●絶妙な難易度のアクションと謎解き。『ゼルダ』の魅力はそこでしょ！（北海道・16歳） ●かわいいリンクを希望しまーす（愛知県・14歳）

ポケットモンスターゲームボーイアドバンス版(仮題)

●今作の主人公、ちょっと大人っぽいですね（静岡県・19歳） ●『ポケモンスタジアム』みたいに、ゲームキューブと連動して欲しい（岡山県・15歳）

※期待の新作TOP10は、ファミ通キューブ+アドバンスのアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。 ※お気に入りソフトTOP10および期待の新作TOP20のハードウェアの()内の表記は、N64がニンテンドウ64、GBがゲームボーイ、SFCがスーパーファミコン、GBAがゲームボーイアドバンス、GCがニンテンドーゲームキューブを表しています。

ファミ通キューブ+アドバンス特捜隊

マンスリーニュース 2002.06

セガ、セガ、セガ！ 今月はセガのニュースがてんこ盛り。サードパーティーとしてのセガの底力にビビリまくるべし。もちろん『どうぶつの森+』をはじめ、そのほかの耳よりゲーム＆グッズニュースも揃えたよん。

【各プレゼントの応募要項】 はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢と、この特捜隊ページの感想を書いて各係まで。締切は5月20日（消印有効）。

バーチャ ゲームキューブになんと『バーチャ』新作登場!! メインターゲットは小学5年生！？

3月30、31日に催されたセガのゲームイベント、GameJam2で衝撃の発表が！ 対戦格闘アクション『バーチャファイター』の誕生10周年を記念して、新作ゲーム『バーチャフィターククエスト』（仮題）をゲームキューブで製作しているというのだ。クリエーターの鈴木裕氏によれば、この新作は小学5年生をメインのターゲットにしているとのこと。また、単なる対戦格闘ではなく、アドベンチャーゲームの要素やストーリー性のあるものだという。同シリーズは、1993年12月にアーケードで登場して以来、世界中で絶大な人気を誇るゲーム。そのキャラクターたちが全員集合するというからこれは楽しみだ！

⬆先日、プレイステーション2で発売された『4』も大ヒット。『クエスト』（仮題）の今後の動向に要注目！

⬆発表会では設定資料の一部を読みあげるなど、大サービス！「体力ゲージがあります」、「Aボタンでキックが出ます」など、現時点での細かな仕様の話も。

※写真とキャラクターはアーケード版『バーチャファイター4』のものです

PSO 『ファンタシースターオンライン』のトライアルエディションを体験せよ！

『ファンタシースターオンライン エピソード1&2』をセガのホームページで予約すると、発売に先駆け、トライアルエディション（お試し版）がもらえるぞ。トライアルエディションは5月下旬からプレイ可能。もちろんネットワーク対応だ。予約を受けつけているのは、トライアルエディションにゲームキューブ用モデムアダプタがついた『モデムセット』（9800円）とモデムアダプタとキーボードコントローラがついた『フルセット』（16600円）の2種類。さて、どちらを予約する？

<注意>
トライアルエディションを楽しむためには、アナログ電話回線が使用できる環境で、プロバイダーに加入している必要があります。

<予約受付期間>
2002年4月30日（火）まで。

<支払い方法>
トライアル版到着時に一括払い。

<トライアル開始時期>
5月下旬予定（セガホームページにて順次告知）。

➡夏の発売に向けてどんどん情報が明らかになっている。待ちきれない人は、ぜひトライアルに参加！

どうぶつ 『どうぶつの森+』のプライズがいよいよ街に登場!!

システムサービス社製の『どうぶつの森+』のぬいぐるみが、クレーンゲームなどのプライズ景品としていよいよ4月下旬から登場するぞ。第1弾は、とたけけ、おまわりさん、マール、ももこ、アンヌの5人。これをファミ通キューブ+アドバンスの読者にこっそりあげちゃおう。各ぬいぐるみをそれぞれ3名ずつ、計15名にプレゼント。どの住人が欲しいかを明記して、特捜隊"住民欲っスぃ"係まで。

チョロQ ドリームキャストダイレクトで限定チョロQをゲット!!

セガの通販サイト、ドリームキャストダイレクトで、5月30日発売のゲームキューブ版『クレイジータクシー』を予約すると、もれなく写真の特製イエローチョロQがもらえるぞ。

➡ゲームの主役がちっちゃくキュートなチョロQになったぞ。

●セガホームページ：http://sega.jp ●ドリームキャストダイレクト：http://www.d-direct.ne.jp ●ロックマン15thアニバーサリーキャンペーン事務局：☎06・6268・6915（平日15時～20時）

Original Game ©SEGA ©SEGA-AM2/SEGA,2001 ©SONICTEAM/SEGA. 2000, 2002 ©2001 Nintendo ©SEGA 1999,2000

今月の特典 プレゼント!

4月25日に発売されるゲームキューブ用ソフト『RUNE』をゲームショップ（実施チェーンは下記欄外）で予約すると、写真のガイドブック、メモリーカードシール、操作早見表のセットがついてくるぞ。今回はこの特典グッズセットを3名、さらに製品のポスターを5名に進呈。はがきに、特典とポスターのどちらが欲しいかを明記して"特典かポスター欲っスぃ"係まで。

今月のロックマン

アニメも絶好調の『ロックマン』は、生誕からなんと15年！ これを記念してカプコンではキャンペーンを実施中。2002年の4月26日から2003年の4月30日までの1年のうちに発売される『ロックマン』シリーズのソフトについている応募券を送ると、抽選でこのキャンペーン限定の腕時計やオリジナルキーホルダーが当たるのだ。詳しくは、キャンペーン事務局まで!

↑➡このキャンペーンでしか手に入らない激レアなアイテムなのだ。ふるって応募しよう。

今月のホビー プレゼント!

エニックスから980円で発売中の"カゼマル"は、ランチャーと呼ばれるマシンを使って専用のウイングを飛ばす新しいホビーなのだ。高く飛ぶドライブウイング、遠くに飛ぶグライドウイング、手元に戻ってくるターンウイングを使い分け、友だちと競い合おう。今回は、3つのタイプのスターターセットを各5名に進呈。欲しいタイプを書いて"カゼマル欲っスぃ"係まで。

スカイバスター&ドライブウイング　シャドウセイバー&グライドウイング　ランドブレイカー&ターンウイング

今月の食玩

好評だった『コレクト倶楽部』に続編が登場。今度は古代文明編！ 四大文明を中心に、ギリシア、マヤなどの歴史的遺品が忠実に再現されているぞ。UHA味覚糖から300円。

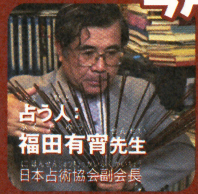
今月の駄菓子

父さんが泣いて懐かしむココアシガレットに、ブルーベリー味があるのご存じ？ ゲームで疲れた目によく効くのさ、なんて言いながらポリポリかじれ！ オリオンから30円。

第5回 キューブくん

■「今月は下品でスマン」とひいじいちゃんが申しております。

今月の超ゲーム占い



占う人：福田有宵先生
日本占術協会副会長

占い期間：4月21日〜5月20日

向こうひと月の運勢がバッチリわかる超ゲーム占い。今月は『biohazard』でゾンビ退治に大活躍の4人！ いっしょに戦いたいひとりを選んでね。

Ⓐのジルを選んだ人は
平和に過ごせるときだが、学業に手を抜きがち。要注意。4月末からは言葉遣いに気をつけよう。新しい環境に慣れるためには、わからないことは遠慮なく聞く。お金はコツコツ貯めるが出ていきがち。

Ⓑのクリスを選んだ人は
判断が悪く後手に回りやすい。西南の方角にいる人から運気を分けてもらおう。5月になればいつものジョークで人気も戻る。異性へのアプローチは早めに。2度チャンスがあるぞ。連休は近場が吉。

Ⓒのレベッカを選んだ人は
伸び悩む時期。何事も長い目でモノにしよう。スポーツは水泳などスタミナ系が吉。長年気持ちを寄せていた相手に接近の好機あり。ただし自己中心的にならないよう。連休は神社仏閣城跡などが○。

Ⓓのバリーを選んだ人は
公私ともに謙虚に過ごせば頼られる。5月アタマに嬉しいことが舞い込みそうだ。家族との話し合いの場を作ろう。高所からの落下と虫歯に注意。スピード感のあるゲームをプレイすると運気が上がるぞ。

●RUNEキャンペーン実施チェーン：カメレオンクラブ、ゲームナビ、COMG!、TVパニック、ドキドキ冒険島、トップボーイ、ファミーズ、ファミコンショップ桃太郎、magical、メディアクラブ、メディオ！、遊コン、wanpaku

©2002 FromSoftware inc. ALL RIGHTS RESERVED.　©CAPCOM CO.,LTD.1996,2002 ALL RIGHTS RESERVED.

ファミ通キューブ+アドバンス特捜隊

マンスリー掲示板 2002.06

さあて今月も、ゲームファンのための言葉の交差点“マンスリー掲示板”のコーナーがやってまいりました。ゲーム好きなら誰でも参加オーケー! キミの熱～い意見が、ゲーム界を変えるかもしれない!? ご意見バンバン、待ってるよ～!

今月のお題:「ゲームキューブで発売してほしいゲーム」

今月のお題は「ゲームキューブで発売してほしいゲーム」。アンケートを集計したところ、やはりというべきか、過去の名作タイトルがズラリと並んだのだ。名作は古くならない、ってところかな? 中でも意見が集中したのが、日本を代表すると言っていい3大RPGシリーズ。では、その理由を聞いてみよう。

ドラゴンクエストシリーズ

●とにかくやりたい!(埼玉県・28歳) ●『ドラクエ』ファンだし、なにより新しい『ドラクエ』をプレイしたいから(愛知県・12歳) ●あんなにおもしろいRPGを、ゲームキューブの迫力ある画面でプレイできれば……もうサイコーッス!(長野県・14歳) ●グラフィックに期待大(千葉県・19歳) ●ゲームキューブのコントローラでプレイしてみたい。ボタンによって、いろいろな機能を使いわけられると楽しそう(新潟県・?歳) ●いちばん好きなハードで、いちばん好きなゲームをプレイしたいから(高知県・19歳) ●やっぱり元祖の任天堂のゲームハードで出してくれないと(埼玉県・31歳)

画面はプレイステーション版『VII』のものです。

ファイナルファンタジーシリーズ

画面はプレイステーション2版『X』のものです。

●スクウェアが参入したのなら、ぜひ出してほしい(三重県・17歳) ●あきらめかけていた「ゲームキューブでスクウェアのゲームをプレイする」ということ。それがかなうのなら、やはりこのシリーズを(愛媛県・17歳) ●ゲームキューブのグラフィック能力で作られた『FF』を見たいから(山形県・15歳) ●ゲームボーイアドバンスと連動するかもしれないから(三重県・13歳) ●じつはチョコボの隠れファン(石川県・18歳)

マザーシリーズ

●『マザー3』の開発中止にもめげません。『マザー』最新作がでるまで、僕はずっと待っています(広島県・21歳) ●『マザー2』が感動RPGだったから(神奈川県・12歳) ●『スマブラDX』で、よくネスを使うから(東京都・12歳) ●あの感動をぜひ若年層に知って欲しい(愛知県・28歳) ●『1』と『2』のリメイク作がプレイしたい(北海道・19歳)

画面はスーパーファミコン版『2』のものです。

その他のゲーム

マリオカートシリーズ

●4人でにぎやかにできるから(長野県・16歳) ●いまも家族でニンテンドウ64版を遊んでます。ゲームキューブでもプレイしたい(広島県・?歳)

ポケモンスタジアムシリーズ

●『ポケモン』のアドバンス版が出るなら、やっぱりゲームキューブと連動してほしいから(大阪府・19歳) ●ゲームキューブでポケモンたちがどう表現されるか楽しみ(静岡県・16歳)

ファイアーエムブレムシリーズ

●3Dの世界で主人公たちが動いている姿を見たいから(福島県・19歳) ●やっぱり、大きな画面でじっくりと楽しみたい(東京都・14歳)

ロックマンシリーズ

●アドバンス版の『ロックマン ゼロ』との連動が楽しみだから(長野県・12歳)

風来のシレンシリーズ

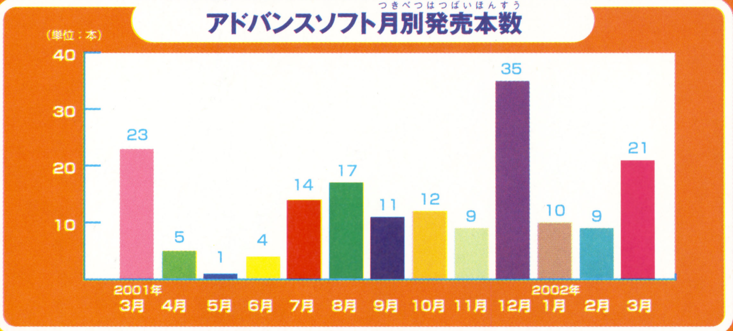
●出るとしたらどんな新要素が加わるのか、想像するだけで楽しいです(兵庫県・20歳)

<次回のお題>

さあて、次回のお題は「ゲームセンターで遊びたい任天堂のゲームとその理由」だ。アンケートはがきの裏面にガシガシと書いて送ってくれよなっ! ヨロシクウッ!!

グラフマニア2002

ゲームボーイアドバンス本体が発売されて、早くも1年以上が経過。ということで、今回のグラフマニアでは、2001年3月～2002年3月までに発売されたアドバンス用ソフトのタイトル数を月別にグラフ化したぞ。本体発売以降しばらくはリリースされる本数も少なめだったけど(ちなみに2001年5月は、カプコンの『ファイナルファイト ONE』たった1本だけ)、昨年7～8月あたりから急増。そして年末にあたる12月でピークをむかえて、リリース数も安定してきたといえるだろう。また最近の傾向として、価格が5000円以下のソフトが増えていることがあげられる。ゲームがたくさんリリースされて、しかもあまりお小遣いがかからないなら言うことナシ!?



【はみだし特捜隊】編集部内では『ポケモンミニ』が大ブレイク中。いちばん人気は『ポケモン ショックテトリス』。つぎは『ポケモンパズルコレクション』の模様。以上、報告終わり!!

ゲームソフトご意見帳

biohazard

ゲームキューブ　カプコン／3月22日発売

●前作をプレイした人でも、まったく新しい感覚でプレイできる（宮城県・14歳）●シリーズすべてプレイ済みだけど、今作が1作目以上に新鮮な気持ちでプレイできた（京都府・31歳）●迫力満点（宮城県・9歳）●ダンナのプレイしているのを見てるだけ。それでもおもしろい！本当は私もやりたいけど、すぐ死んじゃうからヤダ（高知県・24歳）●クリムゾン・ヘッドの足がすごく速くて食われた！でも楽しい!!（東京都・12歳）●超キレイなグラフィックも手伝って、『バイオ』シリーズの中でも最高の恐怖が味わえる（愛知県・17歳）●これほどまでに美麗なグラフィックは、いままで見たことない（埼玉県・14歳）●方向オンチの私には難しすぎ……（北海道・27歳）●すんごいスリルだった（長野県・11歳）●映画を見ているようなオープニングがスゴイ！本編はもっとスゴイ!!（岡山県・24歳）●謎解きが難しくてたいへんでした（山形県・14歳）●怖いけれど、ストーリーが気になってがんばれる（福島県・17歳）●セーブアイテムが少ないのが残念（滋賀県・16歳）●ゾンビとの戦闘時には、恐怖感と緊張感でテレビにくぎつけ。武器も豊富（山口県・13歳）●ゾンビの"生"感がよく出てる（千葉県・15歳）●怖い!! でもハマる。なんでだろ？（香川県・14歳）●ギリギリのサバイバル感覚が味わえる（富山県・15歳）●残酷描写に抵抗がないわけでもありません（静岡県・38歳）●美しすぎるグラフィック。ゲームキューブのスゴさをみせつけられた感じ（埼玉県・30歳）●ホラー映画ファンの私にも納得のデキ。まるで自分が映画の中にいるような感覚になれた（東京都・24歳）●武器の弾数が絶妙！ ゲームとして、非常にバランスがいいと思う（神奈川県・24歳）●夜、ひとりでプレイしていると、格別の怖さが楽しめます。どうぞお試しを（福岡県・17歳）●登場キャラクターに感情移入ができる、最高のアドベンチャー（兵庫県・20歳）

ファイアーエムブレム 封印の剣

ゲームボーイアドバンス　任天堂／3月29日発売

●知らず知らずのうちにハマって……とにかくおもしろいっ！（長崎県・12歳）●誰が仲間になるのか見極めて、仲間を増やしていくのが楽しい（福井県・26歳）●多彩なキャラクターがくり広げる奥深いドラマにぞっこん。それにしても美少年キャラクターが多いなぁ……（神奈川県・31歳）●つねに緊張感があるので、本気でプレイしてしまう（広島県・13歳）●ロイ様……（富山県・14歳）●首を長～くして待ったシリーズ最新作。ファンとしては大満足です（青森県・18歳）●携帯機としてはすばらしいデキに感動。ただ新しい要素が少なかったのが残念（埼玉県・21歳）●何度でもプレイしたくなる！（静岡県・18歳）

お父さんお母さんにも言わせて！キューブ&アドバンス!!

●先日、ゲーム好きの妻が無事出産しました。"命名・真理夫"を主張する彼女のなだめかたを、誰か教えてください（埼玉県・28歳）●夏から海外赴任しているダンナのもとに行きます。夏以降に発売されるソフトに『ゼルダ』があるのがとても心残りです（福島県・35歳）●子供とふたりで買いたいゲームを相談するのですが、私はRPG希望、子供はアクション系といつももめてます。いつになったら決着がつくのやら（京都府・43歳）●『どうぶつの森＋』のセーブデータを息子に消されて、かなり本気で落ち込んでいます（富山県・28歳）●私は黄色、長男は青色、長女は赤色のピクミンシャーペンをゲット。つまり本誌、3冊買ってしまいました（埼玉県・34歳）●ファミコンの時代からゲームにハマっているので、子供に「ゲームやりすぎ！」と言えず、同レベルで遊んでいます（神奈川県・?歳）●2歳の子供を連れてスーパーに行ったところ、海鮮品売り場で「タイ、タイ！」とはしゃいでました。どうやら、いつもいっしょにプレイしている『どうぶつの森＋』で覚えたようです（北海道・36歳）●この雑誌、すごく楽しく読んでいます。息子よりも……（愛知県・27歳）

巨人のドシン

ゲームキューブ　任天堂／3月14日発売

●集落が発展していくのが、すごくうれしい（大分県・16歳）●ゲーム内容にしばられることなく自由に遊べてあきない（愛知県・16歳）●のほほんとできる。最近忙しいので落ちつく（岐阜県・16歳）●時間制限がないのがうれしいですね（愛知県・43歳）●僕はいつもジャシンで歩き回ってる。島民たちを踏んづける回数も日に日に増えてる（長野県・12歳）

パワプロクンポケット4

ゲームボーイアドバンス　コナミ／3月20日発売

●サクセスが2種類もあるというのがすごくうれしい（埼玉県・7歳）●ペナントモードが増えたり、彼女キャラクターが多くなったり、奥深くなった（東京都・12歳）●何回やってもサクセスモードがおもしろい（愛知県・13歳）●育成が少し難しいけれど、逆にやりがいがある（埼玉県・25歳）●RPGファンタジー編が難しいけどおもしろい（高知県・14歳）

動物番長

ゲームキューブ　任天堂／2月21日発売

●操作感覚もよく、爽快です（岩手県・32歳）●ナマニクをひきちぎるときが最高！（千葉県・11歳）●ヤセイの恐ろしさがわかった（東京都・11歳）●各ドーブツの名前がおもしろい（福島県・10歳）●敵ドーブツとのぶつかりあいがサイコー！（岐阜県・17歳）●大満足。音楽もいいし、ノリノリ（群馬県・11歳）●生きる意味を知らされた（神奈川県・12歳）

シャイニング・ソウル

ゲームボーイアドバンス　セガ／3月28日発売

●このまえ、4人同時プレイのマルチプレイモードを初体験。このゲームの本当のおもしろさは、マルチプレイでないとわからない（大阪府・21歳）●シリーズのファンにとっては、懐かしいネタがちりばめられていてよかったです（東京都・27歳）●ストーリーが短いのが残念（愛知県・15歳）●アクションが苦手な私でもどんどん進める（広島県・29歳）

新作ゲームクロスレビュー

今月のクロスレビュー／4月1日～4月30日発売のソフト

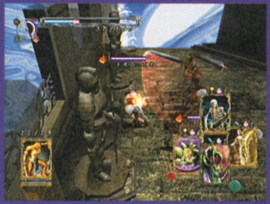
ニンテンドー ゲームキューブ　4月25日
BLOODY ROAR extreme

ハドソン／6800円
アクション／格闘

ゲームセンターで人気のあった格闘ゲームのパワーアップ版。人間から超獣に変身して戦え!

- **水ピン　8**　格闘ゲームとして十分以上に楽しめるデキ。お手軽にプレイできるし、その先に奥の深さもある。とくに獣化、超獣化は演出的にハデなうえ、システム的にもおもしろ味がある。コントローラでもムリなくプレイ可能。キャラに魅力を感じられるなら。
- **ローリング内沢　7**　凝った演出、攻防の駆け引きなどしっかり丁寧に作られている硬派な作品。獣化システムによる一発逆転もあり格闘ゲームとしては楽しい出来。ただ、技を当てたときの重量感、すっ飛ばしたときの爽快感など感覚的な気持ちよさは薄い印象。
- **本田やよい　8**　オープニングのアニメや対戦中の演出、キャラクターの設定などがイカス。技も派手で、ボタンをたくさん使うとはいえ、比較的出しやすい。トレーニングや難易度設定も充実しているので初心者も楽しめる。ガードのしかたは好みが分かれるかな。
- **デビル藤原　8**　グラフィックはキレイだし、ビーストドライブを決めたときなどの派手な演出は○。てきとうにボタンを押しても案外いろんな連続技が出るので、ライトユーザーでも楽しめると思います。ある意味、獣化したもん勝ち的なところもあるようですけどね……。

ニンテンドー ゲームキューブ　4月25日
RUNE

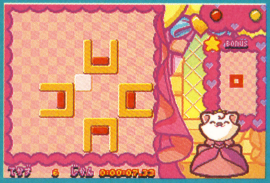


フロム・ソフトウェア／6800円
アクション・RPG／カードバトル・ファンタジー

カードを使いクリーチャーを呼び出して戦わせよう。戦闘はリアイルタイムで進行するぞ!

- **水ピン　9**　異色で新鮮。戦闘時は主人公が直接攻撃するのではなく、カードを使うことで現れるクリーチャーを利用する。それがアクション性の高いリアルタイムなのだからスリリング。カードの収集とデッキ作りの戦略も楽しい。グラフィックは暗めだが美麗。
- **ローリング内沢　9**　アクションとカードによる戦略性がミックスされた新機軸の楽しさを評価したい。シナリオクリアー型のテンポよい進行、ユーザーフレンドリーなインターフェイスなど、作りも丁寧。フロム・ソフトウェアの職人気質が垣間見られる良質作品。
- **本田やよい　8**　モンスターをカードにしてデッキを組み、それを各ボタンに割り振って戦うという設定はなんとも新鮮。序盤は所持カードの数も種類も少ないので苦戦するかも。クリアーまえなら何度も行けるとはいえ、一度クリアーした場所にもう一度行けないのは不満。
- **デビル藤原　9**　カードを使ったバトルはおもしろいが、リアルタイム制なので好みは分かれる。マップ上の障害物を戦闘中に壊すことで、宝箱を開けることができたり、新たな道が開けるといったパズル的システムは攻略意欲をかき立てられる。カードの収集要素も◎。

ゲームボーイ アドバンス　4月11日
デンキブロックス!



グローバル・A・エンタテインメント／4800円
パズル／コミカル

散らばっているブロックを動かし、同じ色のブロックどうしをくっつけてひとつにしよう。

- **水ピン　8**　思考型。シンプルなルールで奥が深いという、パズルゲームのお手本と言えるシステム。ありそうでなかったルールだけに最初はとまどうが、練習モードで学べるので安心。対コンピューター戦、対人戦ともに多くのモードがあって楽しみが多いのも○。
- **ローリング内沢　6**　単純ルールで奥が深く中毒性があるゲームシステム。ただ同じ色のブロックを合わせるだけではなく、同じカタチをいくつ作ったかによっても点数が変わるギミックはゲーム性をより豊かにしている。それらを司どる演出やテンポも非常によい。
- **本田やよい　5**　パズルとしては目新しいのでそこそこハマれるものの、アドバンスのゲームとしては楽しさの演出がいまいち物足りない。画面やキャラクターも地味だし、クリアー後の達成感も低い。説明の文章の小さい「ゃ」や「っ」が大きく、文章が読みづらいのも×。
- **デビル藤原　7**　けっこう斬新なタイプのパズルゲームなのに、ルールはめちゃくちゃ簡単。誰でもとまどうことなく遊べると思う。ただ、画面内の文字がやや見づらいのがマイナスポイント。点数を競うタイプのパズルゲームではないので、じっくりと遊びたい人向けかと。

レビュアー

水ピン
先月号の5大付録は大好評だったけど、全国から「消しゴムが小さい」の声が続出。ごめん、つぎこそは。今月号の別冊付録は怖いシーン満載なので大人専用!! 小さいお子様を持つ親御さんは取り上げちゃうのも手、かも。

ローリング内沢
先日パリに行ってきました。ゲームキューブ、ヨーロッパでの発売は5月3日。日本では憲法記念日ですが、ヨーロッパではゲームキューブ(発売)記念日となるんですね。パリのゲーマーも盛り上がってましたよ。

本田やよい
マンガ『ONE PIECE』を全巻一気に大人買い。最初はちょっととっつきにくかったんだけど、気づいたら思いっきしハマってました。あの構成力の高さと泣かせどころのうまさは、生きとし生ける者ならば必見。読め!!

デビル藤原
この本が発売されているころの俺は、イギリス旅行に行ってます。しかもプレミアリーグのアーセナル戦を興奮しながら観戦しているでしょう。なぜ海外に行ってるかって? それは今月号104ページからの記事を読んでみて。

そのほかに今月発売されるゲーム

ゲームボーイ アドバンス　テニスの王子様 ジーニアス・ボーイズ・アカデミー　●4月25日　●コナミ　●4800円

ゲームボーイ アドバンス 4月12日

LUNAR ～LEGEND～

メディアリング／5800円

RPG／冒険・ファンタジー

名作RPGがゲームボーイアドバンスで登場。ドラゴンマスターになるために世界を冒険しよう。

7 オーソドックスなRPG。個性的なキャラクターが織り成すストーリーは魅力的。敵との戦闘時に、あらかじめ決めておいた行動や自動戦闘を選択できるのはラクチン。だが逆に、考えて戦闘する必要がなくなるため、戦闘が作業になってしまうのは退屈。

7 とくに特出する点は見あたらずシステムはオーソドックスでありながらも、ユーザーを『LUNAR』ワールドにぐいぐいと引き込ませる、そのテンポと演出のよさに拍手。非常に遊びやすくユーザーをかなり意識して作られたんだと思います。

6 昔ながらの正統派RPG。ていねいに作られていて好感が持てる。ストーリーやキャラクターも魅力的。セーブや装備時のボタンのレスポンスが超早く、どこでもセーブ可能など、システム関係は至れり尽くせり。これで戦闘が単調でなければ……。

8 リメイクということだが、シナリオや戦闘システムなどが大幅に変更されているので、ほぼ新作な感じ。RPGの重要な要素のひとつであるシナリオも◎。基本的にはオーソドックスな作りなので、ライトユーザーも安心して楽しめる。エンカウント率はやや高め。

ゲームボーイ アドバンス 4月18日

人生ゲームアドバンス

タカラ／4800円

ボードゲーム／コミカル

人気ボードゲームを再現。ルーレットを回してマスを進んでいき、ゴールを目指そう。

7 よくも悪くも『人生ゲーム』。運しだいの部分は大きいが、出目や戦略をある程度思いどおりにできるので、素直に熱くなれる。コンピューターの順番のときもテンポよく進むのは○。クリアー後に発展するモードなど、複数のモードがあって楽しみは多い。

6 ボードゲームとしては戦略性や駆け引きは薄いものの、いろいろなハプニングがランダムで決まってしまう楽しさ、そして自分なりのライフストーリーを構築できる楽しさがこの作品のポイントだったりもする。よくも悪くも『人生ゲーム』だ。

6 モードが3種類あるとはいえ、どのモードも各マスでのイベントがいまいちつまらない。とくにつれづれモードはパートナーが勝手なことばかりする。一発逆転の要素を増やしたとはいえ、あまりにも腹が立つ。けっきょく対人戦がいちばんおもしろい。

7 選ぶモードによって、長時間遊べたり、短時間で遊べたりできるのは○。これまでのシリーズよりも操作性やゲームのテンポもよい。しかしながら運まかせの要素が強いので、あるていどの忍耐力は必要かと。多人数でワイワイと遊ぶにはいいかも。

ゲームボーイ アドバンス 4月19日

大好きテディ

エム・ティー・オー／5480円

アドベンチャー／キャラクター

レシピをもとに材料を集めてテディベアを作ろう。ミニチュアベアが同梱されているぞ。

7 材料を集め、レシピどおりに組み合わせると、異なる材料や新しいアイテムが作り出せる。それをくり返す作業なんだけど、新しいレシピやアイテムを見つける楽しさにハマれる。かわいい絵とストーリーは、女のコや小さいお子様にピッタリの雰囲気。

6 ゲームのシステムとしてはお使いタイプのアイテム集め系ゲームなんですが、ファンなら喜ぶであろう、その丁寧な作りの世界観が非常によいです。いろいろなアイテムを集めてそれらを組み合わせてモノを作る楽しさも再現されてると思う。

7 材料を集めて服を作って着せ替える。この作業がすごく楽しい。調合や合体系のゲームが好きなら、男の子でもハマれるはず。テディはもちろん、登場するキャラクターがかわいくて魅力的なのもいい。これでシステム関係がもっと便利だったらなあ。

7 グラフィックやストーリーは、非常にかわいいので女性のライトユーザーはハマれると思う。素材捜しや物々交換を行いながら、テディベアを作っていくのだが、その課程がやや作業的になりがちな部分がある。とはいえ収集意欲はかなりかきたてられる。

ゲームボーイ アドバンス 4月19日

ひつじのキモチ。

カプコン／4800円

アクション・パズル／コミカル

トラップを避けながら逃げた羊をうまく誘導し、制限時間内に所定の場所に追い込もう。

7 新しいタイプのゲーム。羊をうまく誘導できずにじれったさを感じることも多いが、思いどおりに進んだときの達成感は大きい。一発死にする仕掛けは、やや不条理さを感じる。ほのぼのとした雰囲気だが、プレイ中は忙しくて歯ごたえのある難易度。

8 ありそうでなかったゲームシステム。操作もルールもシンプル、それでいて奥深く中毒性も高い。レトロゲームに存在したあの熱中感がこの作品にはある。かわいいキャラとはうらはらに、アクション性が高く、数々のギミックも非常に楽しい。

5 選択画面のひつじや犬やブタさんはかわいい。でもゲーム画面になると小さくて地味。ひつじを追ってゴールに入れるだけのゲームなので、わりと早く飽きるかも。ゲーム中にちょこちょこ出る説明を、どこかでまとめて見られるようにしてほしかった。

7 ちまちましていて淡々とゲームが進行する印象を受けるが、ルールがすごくシンプルでわかりやすい。誰でも気軽に楽しめるタイプですな。羊をうまく誘導できないときのイライラ感はかなりあるが、それでもまたやってしまう不思議な魅力がある。

ゲームボーイ アドバンス 4月19日

黒ひげのくるっとジントリ

トミー／4800円

パズル／コミカル

自分のコマ、“ジン”を置き換えていき陣地を増やしていこう。アイテムで敵の邪魔もできるぞ。

5 思考力と思考スピードが重要なタイプ。狙いどおりに陣を取るのは難しいが、練習モードもあるのでそのうちに慣れる。対戦相手が人間にしろコンピューターにしろ、交互に手を打つため展開は地味。アイテムの使用などできることは多いがやや煩雑。

7 要素自体はむかしからある陣取りゲームなのだが、それを上手にテレビゲームとして昇華させている。演出も凝っておりプレイヤーをやる気にさせるのはもちろん連鎖システムやアイテムなどのギミックがゲーム性をより一層盛り上げている。

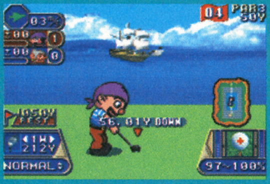
7 相手と交替で陣地をとっていくだけの単純なゲームなんだけど、時間と回数が制限されているのでけっこう頭を使う。一見不利でもアイテムやバーをうまく使って逆転できる。演出がちと地味なのが難だけど、大人から子供まで幅広く遊べるよ。

6 基本的なルールは単純だが、すべてを把握するにはやや時間が必要。自分の思惑どおりに陣地が取れたときの達成感はかなり感じられるが、プレイ中の爽快感やドキドキ感は淡い。コンピューターの参加人数が増えると待ち時間がかなり長くなるのはツライ……。

※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ製品と同様のもの）を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。

※数字は10点満点の総合評価です。

ゲームボーイ アドバンス　4月19日
黒ひげのゴルフしようよ



トミー／4800円
アクション／ゴルフ

108のホールをフルポリゴンで再現。ストーリーに沿ってゴルフをプレイするモードもあるぞ。

5 よくあるタイプだが、コースがポリゴン表示なのは立派。ただしさすがにポリゴンが粗いため、状況が把握しにくいのは困るところ。ボタンの操作に対する反応が鈍く、テンポもイマイチ。モードによって、ラウンド途中でセーブできないのは不親切。

6 技術としてはスゴイと思うがゲームとしてはオーソドックス。試合中画面全体が見渡しにくい、細かい微調整がしにくいなどの難点もあるが、トータルで見ればけっこうハマって楽しめちゃう作品。遊び心のあるコースレイアウトなど◎です。

5 これまでに発売されたゴルフゲームにくらべ、画面がカクカクしてて見づらい。コースの全景を見られる機能はあるものの、ボタン操作が複雑で便利とは言いがたい。アドベンチャーモードで各ホールごとにセーブや中断ができないのも不親切。

6 個性的なコースが多数収録されていることと、簡単操作でお手軽にゴルフができる点は○。ポリゴンでコースを表示しているのには驚き。しかし、そのポリゴンの粗さが目立ってしまう。グリーン上でカップの位置が見にくいのもマイナスポイントですな。

ゲームボーイ アドバンス　4月25日
ウイ・イレ

コナミ／5800円
アクション／サッカー

他機種で大人気のサッカーゲームが登場。ジョンカビラ氏の実況が試合を盛り上げてくれるぞ。

7 他の据え置き機版をそのまま縮小した感じ。携帯機ながら本格派。キャラの表示もごく小さいが、動きがなめらかだし、周囲の状況がよく見えるためプレイしやすい。少ないボタンでの多彩な動きは、やや複雑だが慣れればイケる。実況の音声は立派。

6 小さな画面ではあるが選手がよく動き回りパスも繋がる。サッカーゲームとして完成はしているがパンチが弱い印象。携帯ゲーム機だからと言ってしまえばそれまでだが、爽快感やドキドキ感、白熱感などは感覚的な楽しさは少し淡いか……。

6 ジョンカビラがしゃべるのはいいんだけど、よく聞くと同じことばかり言ってる気が……。ゴールしたときの演出はまあまあだけど、試合中はそれ以外にBGMがなく、なんともさびしい。選手やボールも小さくて地味。試合時間を変更できるのはイイ。

7 携帯機ながらも、シュートキャンセルやスルーパスなど高度な技が使えることに脱帽。他機種のシリーズでおなじみのマスターリーグもちゃんと収録されているので、さらにビックリ。しかしグラフィックや演出面が地味なので興奮度にはやや欠けるかも。

ゲームボーイ アドバンス　4月26日
おしゃべりインコ倶楽部

アルファ・ユニット／4800円
シミュレーション／育成・コミック

インコを育てて言葉を教えられる。言葉や音声を設定することで、インコが実際にしゃべるぞ。

7 教えた言葉をインコが声に出してしゃべってくれるのはうれしい。カタコトだけどインコなので許せる。ただ、しゃべりのウマイヘタの判定と実際の声がリンクしてないのは残念。教える言葉を示してくれるのは親切。徐々にマンネリ化してくるのは難。

6 インコをお世話したそのリアクションが非常にわかりやすいカタチでユーザーに返ってくるのがこの作品の楽しさ。水を吸う綿のごとくどんどん言葉を覚えて成長していくさまが心地よい。また言葉の音程を合わせるシステムもゲーム的で◎。

6 アクセントつきで教えた言葉を何度も話してると、少しずつうまくなっていき、思い出したようにしゃべってくれるのはかなり感動。でも特別なイベントが何も起きず、言葉を教えて世話をするだけなので、ゲームとして盛り上がりに欠けるのが残念。

6 言葉を覚えさせていき、インコがその言葉をしゃべるのは楽しい。しかし、それ以外の部分は既存のペット育成ゲームとそんなに変わりはない。長い文章や歌を覚えさせることができるのは○。ゲーム自体は淡々と進んでいく印象がややある。

ゲームボーイ アドバンス　4月26日
アドバンスGT2

エム・ティー・オー／4800円
アクション／レース

ドリフトの爽快感が味わえるレースゲーム。クルマはコンセプトカーも含めた全73種が登場!

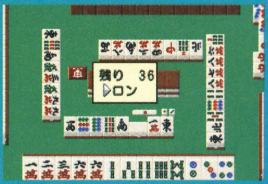
9 多数の実車をリアルなグラフィックで再現。コースも豊富。それでいて挙動に適度なゲーム的アレンジが施され、爽快な操作感が楽しめる。携帯機にピッタリの作り。コースの先まで見通せるのは、ゲーム性を向上。モードが豊富なのも楽しみが多くて◎。

7 この作品のウリはなんといってもドリフトの爽快感。そのポイントがより強調されたカンジがする。目的性がはっきりしたミッションクリアー型のライセンス取得モードも非常に遊びやすい。ドリフトコンボという新しい遊びも評価したい点。

7 実在のクルマで走れる点や、クルマのグラフィックがきれいなのはいい。でも走行中の演出がいまいち地味。とくに音声関係が個人的にはイマイチ。エフェクトもほかのクルマゲーにくらべ、それほど派手ではない印象が……。ドリフトコンボは難しいけどなかなかハマる。

7 使用できるクルマとコースは多い。実車のグラフィックもリアル。モードも多彩で前作よりもかなりパワーアップしている。初心者でも簡単にドリフトの楽しさが味わえるのは○。しかし、そのドリフトを突出させているゆえに、評価はわかれる作品だと思う。

ゲームボーイ アドバンス　4月26日
日本プロ麻雀連盟公認 徹萬アドバンス～免許皆伝シリーズ～



加賀テック／4800円
テーブルゲーム／麻雀

日本プロ麻雀連盟公認。ゲーム中で表示されたパスワードを送れば、本物の段位認定書がもらえる。

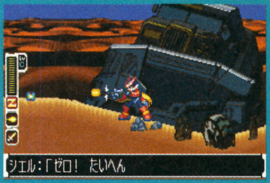
8 インチキなしの正統派。牌が見やすく、テンポもいい。そして強い。ポイントをためて昇級や昇段をするという目的があるのは、プレイの励みになる。また数多く用意された問題集は、実力のアップに役立つ。中級者以上の人が、上を目指すのに最適。

5 2段位までの認定が可能で、本物の免許状をもらうことができるのは興味深い要素ではあるが、肝心の麻雀ゲーム自体はオーソドックス。麻雀講座などがあり初心者でも楽しめると思うが、入会審査の勝負に勝てないとなにも始まらないのは難。

7 対局の途中で中断できるのは親切。9級から始まり、勝つと少しずつ昇級していくので、やりがいがある。いっぽうでルールなどに関する説明はいっさいない。ある程度知っていてうまくなりたい人向け。ありなし設定の説明くらいはほしかったところ。

8 超本格思考の麻雀ゲーム。初心者向けのモードもあるんだけど、最初の対局に勝てなければそのモードも遊べない。かなり敷居が高いゆえに、ユーザーもすごく限定される。強くなりたい人向けにはうってつけのソフトではないでしょうか。

ゲームボーイ アドバンス　4月26日
ロックマン ゼロ



カプコン／4800円
アクション／SF

特徴の異なる4つの武器と、サイバーエルフを駆使して、強敵たちを蹴散すのだ!

8　歯ごたえ満点の高難易度。くり返しプレイして腕を上げ、攻略法を見つけて少しずつ先に進む。コンティニュー回数の制限が厳しいのはツラいが、高次元での絶妙のバランス。新武器の入手や強化、サイバーエルフ集めなど、ツボを突く楽しさが多い。

6　ドリフのコントと同じでやってることは同じなんですが、演出や追加システムで毎回目新しく見せています。核となるゲームシステムが完成されているからこそそれができることで、ファンならば安心して購入できるはず。驚きは薄い印象だが。

7　これまでのシリーズとくらべると序盤の難度は低く、物語に入り込みやすい。キャラクターがかわいくて魅力的なのもいい。攻撃をしゃがんでよけられないのは不便だけど、壁を伝って上の階層へ自在に移動するのは快感。育成はやや物足りない。

7　導入部分で意外に簡単かと思ったが、やはり『ロックマン』。かなり難しいです。硬派のアクションゲーマーならやりがいがある。しかしライトユーザーにはチト厳しい。グラフィックや操作感、ストーリーは満足。サイバーエルフの育成も楽しい。

ゲームボーイ アドバンス　4月26日
スパイダーマン ミステリオの脅威

サクセス／4800円
アクション／コミック

世界中で大人気のアメリカンコミック『スパイダーマン』が題材のアクションゲーム。

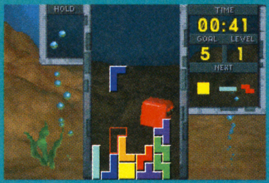
6　2Dのサイドビュー。広いマップを上下左右に移動して、目的地を捜しながら敵と格闘。基本システムは古いが、壁に張りつけるなど独特の動きをするのでプレイ感覚は新鮮。ただ、どこに張りつけるのか、見ためで判断しにくいのは難。地道な楽しさ。

5　ビルの谷間を駆け抜けるウェブスィング、そして壁や天井に張りつきながら移動するアクションが気持ちいい。しかしながら敵との格闘部分は、パンチの連打で非常にチープ。移動のアクションが気持ちいいだけに、ちょっともったいない印象。

6　ぐにぐにしたスパイダーマンの動きがいかにもそれらしくてヨイ。いっぽうで敵の攻撃パターンはやや単調。壁や天井を自在に移動できるのは気持ちいいけど、画面が暗くて見づらいのが難点。デモのアメコミはちと受け入れられにくいかも。

7　操作性がかなりよい。簡単操作で壁をよじ登ったり、糸を出してビルの谷間を飛び越えたりとスパイダーマン特有の動きを再現できる。しかし、敵の攻撃パターンがやや単調なところあり。せっかく気持ちよくスパイダーマンを動かせるのになあ……。

ゲームボーイ アドバンス　4月26日
テトリスワールド



サクセス／3980円
パズル／パズル

元祖『テトリス』のほかに、新たなルールが5種類加わった。1カートリッジプレイにも対応。

7　元祖『テトリス』以外にも、よりパズル性の高い各種ルールの『テトリス』を多数収録。コンピューターとの対戦ができないのは残念だが、ひとりプレイでも十分に楽しめる作り。人どうしの対戦は1カートリッジプレイも可能。定番として押さえてソンはない。

6　他のモードが遊べるとはいえフツーの『テトリス』なんですが、評価したい部分はゲーム性をより戦略的にしたホールド機能と、ブロックを落とすとき消したときの感覚的な気持ちよさ。サウンドのチョイスと演出のしかたがよいと思います。

7　ちょっとずつ趣向のちがう6種類の『テトリス』が遊べておトク。ラインを消すと上のブロックが落ちてきて、連鎖反応が起こるモードはなかなかハマる。ヒマなときにひっぱり出して遊ぶには最適。BGMの種類が少なくてさみしいのが欠点かな。

6　6種類の『テトリス』が遊べるが、人によってハマるものとそうでないものが出てくる。ふつうの『テトリス』は誰でも気軽に楽しめると思う。ブロックが下に落ちた瞬間にボタンを連打して回転させていると、つぎのブロックが落ちてこないのはどうかと……。

ゲームボーイ アドバンス　4月26日
頭文字D アナザーステージ

サミー／5800円
レース・アドベンチャー／コミック

コマンド選択方式の新感覚レースゲーム。マシンをパワーアップさせてレースに勝利だ。

9　斬新なうえに秀逸なシステム。けっして色モノじゃない。選択したコマンドとその結果に、納得できる説得力がある。抜きつ抜かれつの展開に熱くなれる。入力の時間制限があるため、緊張感が味わえるのも◎。ストーリーも魅力的で引き込まれる。

7　アニメのようなバトルシーンの演出勝ち、といったところ。ドキドキ感、熱中感が伝わるシステムは、たんなるコマンド選択式のアドベンチャー的ではない。バトルの駆け引きも楽しめゲーム性も高い。原作ファンなら安心して楽しめるかと。

6　レースが3択で進むのが斬新。会話によってテクを身につけ、実際の走りで活かすのも楽しい。レース画面や会話画面のパターンが決まっていて、特別な演出やグラフィックが加えられないので単調に感じる。そのため何度もやり込むとダレてしまうかも。

8　レースをコマンド選択式にしたシステムは斬新。指先のテクニックは必要ないのでライトユーザーでも楽しめる。原作の持つ魅力や世界観も十分に再現されているが、1回のバトルがちょっと長いのでダレやすい傾向あり。原作のファンなら問題なし。

ゲームボーイ アドバンス　4月26日
携帯電獣テレファング2 パワー／スピード

スマイルソフト／各5800円
RPG／冒険・育成

より多くの電獣を仲間にし、育成や改造などを行いながら、電獣図鑑を完成させよう。

7　収集、育成、交換といった『ポケモン』系の魅力。ゲームボーイ版の前作と基本は同じだが、見ためを中心に大幅に進化。携帯電話を題材にしたシステムと演出は、いまだ新鮮で楽しい。会話時の文章量の多さとキャラの動きは、テンポを損なっている。

5　前作同様、携帯電話をモチーフとしたその演出はキャッチーでおもしろい。電獣を集める楽しみ、育てる楽しみが味わえるが、『ポケモン』の域を出ていないカンジは否めない。演出のオリジナリティーという面では高く評価したいと思う。

7　電獣(モンスター)を仲間にして戦わせる過程はフツーだけど、アイテムを入手して電獣を改造するのが楽しい。見た目だけでなく属性や技、ステータス値も変わるのでいろんな仲間が作れて飽きない。いっぽうで戦闘に戦略性がないのはやや物足りない。

7　全体のテンポがよく、ゲームをサクサクとめられるので初心者でも楽しめる。前作からの大きな変更点はないが、あいかわらずモンスターの収集欲をかきたてられる作りに仕上がってます。電話やメールによって電獣への愛着も涌きやすいですな。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ製品と同様のもの)を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。
※数字は10点満点の総合評価です。

ゲームボーイ アドバンス
4月26日

SLOT! PRO2 アドバンス ～GOGOジャグラー&Newタイリョウ～

日本テレネット／4800円

シミュレーター／スロット

『GOGOジャグラー』と『NEWタイリョウ』の2台を収録したパチスロ実機シミュレーション。

7 前作同様、携帯機ながら研究用のシミュレーターとしては、ほぼ問題のないデキ。絵、動き、音ともに良好。データ取りに役立つ機能もそろっている。さらに多数の目標が設定されたモードもあり。収録してる2種類の台のファン なら、満足できるはず。

5 シミュレーターであるなら、よりユーザーがパチスロをプレイしている感が味わえるような雰囲気作りを醸し出すのもひとつの見せかただと思います。パチスロ以外の娯楽性は薄く、感覚的気持ちよさが味わえる演出などほしい気もするなあ。

7 スロット愛好者限定ツールかと思いきや、リールの回転速度が25パーセント単位で細かく調整でき、目押しの練習には最適。Rボタンだけで遊べるのも親切。でもここまでやれるんだったら、初心者向けの上達のコツなどを教えてほしかったなあ。

8 ユーザーが超限定されてしまうソフトだが、実機の再現はちゃんとされている。収録されている2機種とも、けっこう人気のある台なので練習用としてもいい感じ。指定された目的を達成していくおまけモードも○。なので、あとは機種の好き嫌いだけ。

ゲームボーイ アドバンス
4月26日

ぷくぷく天然かいらんばん

ビクター・インタラクティブ・ソフトウェア／4800円

アドベンチャー／コミカル・コミック

春夏秋冬の4つの物語が楽しめる本編のほかに、通信対戦が可能なミニゲームなどもある。

6 純粋なゲームとして見ると、おつかいイベントが多くやや退屈。だが、原作のキャラクターが登場し、原作とは違う会話やストーリーを体験できるのはおもしろい。ファン向き。本編だけでなく、ミニゲームや占い、お友だち手帳もあって楽しみは多い。

7 ありがちなキャラもの作品と侮るなかれ。プレイヤーを上手に誘導しながら、凝った演出とストーリーで独特の世界観に引き込んでいくその作りはファンなら必ず楽しめるはず。まるでマンガを読んでいるかのようにサクサク進むテンポが◎。

5 低年齢層向けだけあって、メインのモードは短い時間でクリアーできる。文字が大きく読みやすいのもいい。占いやミニゲームなど、モードは一見豊富だけど、占える項目や相手が決まっていたり、内容が単純だったりと、どれもあっさり風味。

7 原作ファンや低年齢層向けなので、メインのモードはマンガを読むような感覚。そのためゲームは単純。でも、ターゲットをしっかり絞ったていねいな作りは○。とくに文字が大きくて見やすいのがイイ。モードもそこそこ豊富なのでお子さんは長く遊べるかと。

ゲームボーイ カラー
4月5日

なかよしクッキングシリーズ⑤ こむぎちゃんのケーキをつくろう!

エム・ティー・オー／4200円

シミュレーション／コミカル

街の人たちから食材や作りかたを教わって、お客さんの依頼にあったケーキを作るのだ。

6 基本は前作までと同じ作りだが、アドベンチャー要素が強くなった。個性的なキャラのやりとりは思わず笑ってしまう。ミニゲームの種類が8つと、やや減ったのは残念。くり返し同じミニゲームをプレイすることもあって、飽きやすいという点は前作同様。

6 アイテム捜しの要素が増え遊びの幅が広がってますし、ミニゲームもオーソドックスであるが遊びやすいと思います。それと雰囲気作りの演出部分が凝っており、お子さんなら楽しめるかと。ただフラグ立て感のあるゲーム性は否めないのですが。

6 出てくるケーキがどれもおいしそうで食べたくなる。ミニゲームは単純だけどやりごたえがあり、成功するまで何度でもやり直せるのが親切。ケーキのレシピが好きなときにメニューで見られないのはやっぱり不満。移動画面がななめなのも不便。

6 これまでのシリーズと同じく、アドベンチャーパートでレシピを集め、クッキングパートはミニゲーム。個性的なキャラクターや、ほのぼのとした世界観は○。ミニゲームはやりだすと意外にハマるが、レシピを集める行動が作業的になりがちですな。

ゲームボーイ カラー
4月18日

冒険! ドンドコ島

グローバル・A・エンタテインメント／4300円

シミュレーション／育成

モンスターに戦闘や建築、探検などの指示を出しながら、島の脱出を目指すのが目的。

6 おしい!! コンセプトは非常におもしろい!! ただし、ゲーム作りの技術力とセンスがもう一歩という感じ。テンポや操作性が悪かったり、各所で不親切な部分が目立つなど、魅力以上にストレスを感じる要因が多い。大らかな気持ちで根気強くできるなら。

4 モンスター育成、狩り、農業、村開発など数々のクリエイティブな楽しさが味わえる。のだが、操作性の悪さとテンポの悪さが、それらを台なしにしている。切り口としては非常にオモシロイ作品だけに、非常に残念。楽しさが伝わりにくい。

6 畑を作って苗を植え、モンスターを育てる。この過程が魅力的。島の住民のセリフ回しも気が利いててイイ雰囲気。なのにシステム関係が不便、処理速度や主人公の移動が遅い、説明が全般的に足りないなど、ゲーム的に不親切な点が多く、惜しい。

6 狩りをしたり、農作物を育てたりしながらモンスターを育てていくのが楽しい。冒険心をくすぐる世界観や雰囲気はかなりよい。しかしながら全体のテンポが悪く、雑に感じる点も多々あるのが気になる。すばらしいコンセプトのゲームなだけに惜しい!

ゲームボーイ カラー
4月26日

わたしのレストラン

キラット／3980円

シミュレーション／コミカル

材料選びの買い物からキッチンでの調理作業を体験できる。レシピは全部で13種類。

7 基本は前作と同じシステム。手順どおりに作業を行い、お手軽ながら料理をしている感覚を味わえる。前作で不満だった、切る回数や煮たり焼いたりする時間がわかりにくいという点が、大幅に改善されているのは◎。料理に興味があるお子様にピッタリ。

5 前作同様、ままごと的な調理疑似体験ソフトとしてはオモシロイ。前作ではわからなかった調理のタイミングも表示されるようになり、遊びやすくなった。ついでにユーザーをもっと上手に誘導するような丁寧な演出などを凝ってほしいところ。

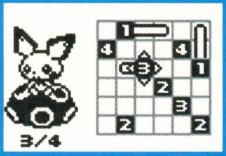
4 料理に興味を持ち始めた女の子向けに、ストーリー性を持たせた点はいい。いっぽうで食材の中身が画面を見ただけではわかりにくく、カテゴリー分けには首をかしげる部分も。小さい女の子向けならなおさら、もっと細かい気配りや華やかさがほしい。

7 ゲームを通して調理が学べるので、料理に興味のある低年齢層にはピッタリ。前作ではわからなかった、塩加減やかきまぜる度合いが、星マークで表示されるのでわかりやすくなった。頻繁に動かさなくてはならないカーソルの移動速度が遅いのは×。

ポケモンミニ™

4月26日

ポケモン パズルコレクションVol.2



ポケモン／1200円

パズル／コミカル

簡単な絵合わせパズルから難解ロジックまで、80問もの問題が入ったパズルゲーム。

6

収録された4種類のパズルはすべて思考型。どれもそれなりの作りながら、それぞれ趣向が異なるのは○。なかでも動く絵が表示されたピースを正しい位置に配置する"アニメパズル"は楽しい。全80問という問題数は、驚くほどではないが納得できる数。

6

4種類ある各パズル自体は、オーソドックスですが、操作性はもちろんテンポ、演出や構成もよくユーザーが遊びやすいように作られている。ユーザーをゲームに引き込ませる誘導方法が上手。これらはゲームとしてあたりまえの姿なんですが。

7

遊べるパズルは合計4種類と一見少ないけど、必ずハマれるものがあるはず。ちなみに私はストレッチパズルにハマりました。シンプルだけど頭を使うので、脳の運動にはもってこい。もう少し問題数が多いとよかったけど、これが限界なのかな。

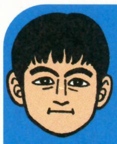
6

4種類のパズルが遊べるが、どれも難易度は高め。とくに中盤以降は激ムズ。しかし、ルールは簡単なので誰でも楽しめるとは思いますけどね。時間制限のあるパズルではないので『ポケモン』好き、かつじっくりと頭を悩ませたい人向けですな。

BEST PICKs of This MONTH

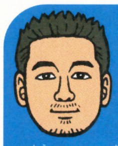
今月はコレがおすすめ

ゲームキューブの2本は良質。お好みでどちらを買っても満足できるはず。アドバンスのイチ押しは、『アドバンスGT2』と『頭文字D』。期せずして2本ともレースゲームだけど、タイプはまったく異なる。『アドバンスGT2』は正統派。レースゲーム好きに。『頭文字D』はいままでなかったのが不思議なくらい、レースゲームにピッタリのシステム。原作ファンはもちろん、そうでない人にも。



比較的目新しいシステムの意欲作が多かった気がします。個人的に、そういう部分は多大に評価したいと思います。いつまでもヒット作の2番煎じ3番煎じじゃユーザーも飽きちゃいますし。そんななかで『RUNE』、『ひつじのキモチ』、『頭文字D』あたりが、けっこういいカンジでした。あと丁寧な作りで好感が持てたのが、『黒ひげのくるっとジントリ』、『ぷくぷく天然かいらんばん』あたりです。

そこそこの本数が発売されたわりに、強力におすすめしたい作品が少ないのがちとさびしい今月。そんな中キラリと光る魅力を感じたのは『LUNAR』。アニメを見る感覚でプレイしてほしい。ちくちくカードを集めるのが楽しい『RUNE』もじっくり腰をすえて遊べるよ。パズルでは『テトリス』と『ポケモンパズル』が長く遊べてイイ感じ。アクション派は『ロックマン ゼロ』で。



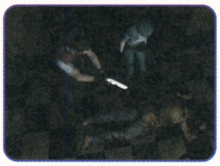
今月のおすすめは『RUNE』。ちょっと対象年齢は高いと思うけど、独特の世界観はかなりハマるね。クルマに興味があるなら迷わず『頭文字D』。熱い峠バトルが体験できるぞ。格闘ゲーム好きは『BLOODY ROAR』をおすすめするね。ド派手な技を決めて爽快感が味わえることは保証しましょう。う～ん。今月は及第点を越えるソフトがけっこうあるね。これじゃあ、おこづかいが持ちませんなあ。

READER's 読者レビュー

このコーナーではみんなの投稿を大、大、大募集中！ プレイしたゲームの感想と点数を書いてどんどん送ってくれ！ 応募のあて先はいちばん下を見るべし!!

biohazard

ニンテンドーゲームキューブ　カプコン／6800円



埼玉県／ゾンビー

10

高水準のグラフィックは圧巻。リメイクっぽく思われがちだが、倒したゾンビが復活したりと体験者でも新たな気持ちで挑めるアレンジが加えられている。初心者にはややツライ難易度。

バトル封神

ニンテンドーゲームキューブ　コーエー／6800円

青森県／パオペエ

9

とにかくたくさんの敵をなぎ倒せるのは快感。かわいいキャラクターも取っつきやすい。適当にボタンを押しても連続技のようになるので初心者でも十分楽しめるの。

パワプロクンポケット4

ゲームボーイアドバンス　コナミ／5800円

東京都／山田慎二

9

今回もやり込みがいのあるサクセスモードは大満足。しかもファンタジー編というもうひとつのサクセスモードがあるのもうれしい。操作感も前作よりかなり向上している。

カエルBバック

ゲームボーイアドバンス　角川書店／5800円

東京都／紫音

8

コミカルなノリで進行するストーリーは飽きずに遊べる。いろんな戦カエルを育てていくのもおもしろい。時間をどんどんさかのぼっていくというコンセプトも魅力的。

読者のレビューを大募集！

プレイしたゲームの感想を100文字前後で送ってくれ！ ゲームタイトルとメーカー名、機種名、点数を忘れずに。採用者にはオリジナル図書カードを進呈するぞ！

あて先

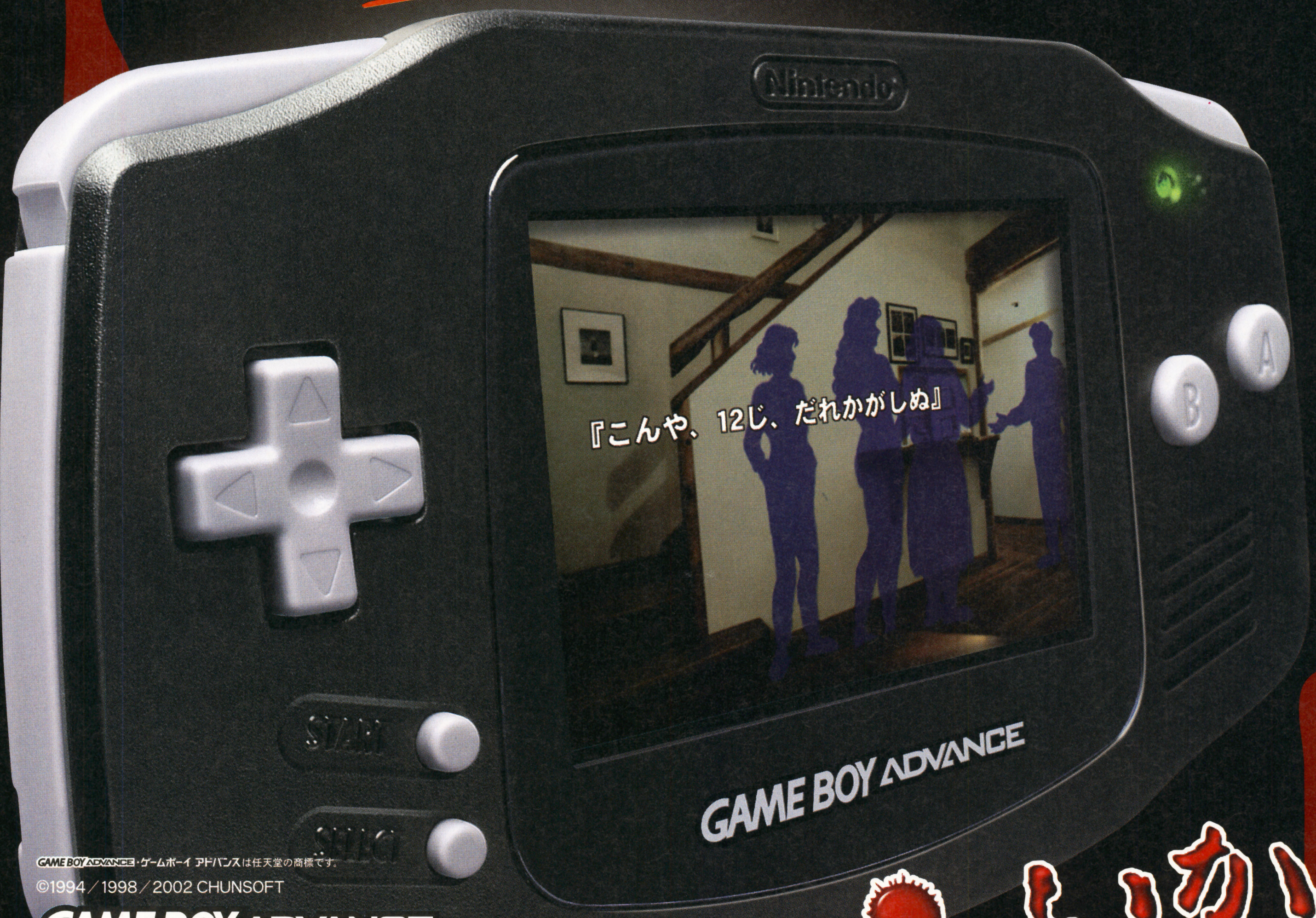
〒154-8528
(株)エンターブレイン ファミ通キューブ編集部
「読者レビュー」係
E-mailアドレスはfamitsu-cube@ml.enterbrain.co.jp

※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ製品と同様のもの）を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。
※数字は10点満点の総合評価です。

Sammy
GAME BOY ADVANCE
[イニシャル]
頭文字D
Another Stage
ESSO
藤原とうふ店
ゲームボーイアドバンスで、もう一つのステージが幕をあける
「プロジェクトDの3人目は・・・君だ。」
新システム!!
「コマンド選択式レース」がバトルを熱くする!!
CORNER LIMIT 2'50"
インベタで曲がる
インを抜けてアウトへ
インに入るのを遅らせる
TIRE
BRAKE
SPIRIT
状況を考えて時間内にコマンドを入力!!
CORNER LIMIT 3'78" PARAMETER
ラインにのった!!
TIRE 45
BRAKE 45
SPIRIT 92
コーナーを切り抜けろ!!
4.26 FRI ON SALE
5800円(税抜)
君を熱くするさまざまなゲームモード
ストーリーモード
涼介
オレは、おまえがこれから
どう進化していくのか見てみたい・・・。
涼介に認められた!?それって・・・
フリーバトル
CORNER LIMIT 0'93" PARAMETER
オーバースピード気味で
コーナーへ向かう!!
TIRE 89
BRAKE 88
SPIRIT 76
原作にはない夢のバトル!!
通信対戦
LINK
通信対戦で、ガチンコタイマンバトル!!
選択 取消 決定
友達との対戦も可能!!
[イニシャル]
頭文字D
Another Stage
スペシャル・グッズ
プレゼントキャンペーン
02' 4.26▶6.26
新作アイテム
今春登場!!
あのカーメイト製の「イニシャルDグッズ」をGETしよう!!
イニシャルD
ストラップ8種 A賞
計320名様
イニシャルD
アースキーホルダー9種 B賞
計180名様
イニシャルD
ドリンクホルダー・ペア C賞
100名様
※A賞またはB賞をご選択の場合、車種は選べません。ご了承下さい。
■応募方法
ソフトの中に入っているユーザーアンケートハガキを明記の上、ご応募下さい。抽選で、頭文字Dスペシャルグッズをプレゼントいたします。
■応募締め切り
2002年6月26日(当日消印有効)
※当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせて頂きます。
提供賞品に関しては:カーメイト
http://www.c-carlife.com
GAME BOY ADVANCE ゲームボーイ アドバンス GBA は任天堂の登録商標です。 原作／しげの秀一「頭文字D」(講談社刊『ヤングマガジン』連載) ©2001 しげの秀一／講談社・トゥーマックス・オービー企画 ©Sammy 2002
ユーザーサポート 03-3764-4675 [月～金10:00～17:00(祝祭日を除く)] 〒170-8436 東京都豊島区東池袋2-23-2 http://www.sammy.co.jp 総合エンタテインメント企業 サミー株式会社

楽しさ百発百中!
CHUN SOFT

ついに携帯ゲーム機に、かまいたちの夜初登場!



かまいたちの夜 特別篇

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。
©1994/1998/2002 CHUNSOFT

GAME BOY ADVANCE™
2002年夏発売予定
希望小売価格**4,800円**(税別)
※ゲーム画面はハメ込み合成です。

J-Phone最新機種に「かまいたちの夜」ついに登場!

J-PHONE vodafone

51シリーズ専用J-SKYアプリ
J-SH51/DLしたゲームを保存できる!SDメモリーカード対応
J-K51/恐怖がさらに倍増する!ステレオサウンド対応

Jフォンメニュー➡Java[TM]アプリ➡ゲーム➡RPG・アドベンチャー
➡ かまいたちの夜mini

4/1サービススタート!
料金:月額300円

「JAVA」は、米国Sun Microsystems, Inc.の登録商標です。
※写真はJ-SH51です。　※ゲーム画面はハメ込み合成です。

チュンソフト最新情報はココで!
www.chunsoft.co.jp

◆3月末に行われた任天堂発表会。そのトンデモナイ全容をレポートしちゃいます！

©2002 Nintendo

©2002 Nintendo ©2002 Nintendo Game developed by Silicon Knights Inc.
©2002 Nintendo Game by Rare, Rareware logo is a trademark of Rare.

※画面はアーケード版です

◆まさに驚きの大作ラッシュ！ これからもゲームキューブから目が離せないね!!

今月もあっと驚く新作ソフト情報をお届けするぞぉ～！

新作！スクープ 58連発!!

ぬぅわぁんと！　今月も『スーパーマリオサンシャイン（仮題）』をはじめとした、衝撃スクープ情報がてんこ盛り!!!
そんなすんごい情報を嗅ぎつけた宇宙人に、彼らを激写する人間まで現れて……とにかくスクープなんです!!!

ニンテンドー ゲームキューブ®

アクション	7月19日発売予定	任天堂	GBAアダプタ対応	―
冒険・コミカル	価格6800円	プレイ人数・1	モデムアダプタ対応	―
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・未定

スーパーマリオサンシャイン（仮題）

南の島で大冒険するぞ!!

今年の夏に発売予定のマリオシリーズ最新作、『スーパーマリオサンシャイン（仮題）』の続報だ。お得意のジャンプアクションに新アイテム“ポンプ（仮）”が加わり、太陽が輝く南の島を舞台にどんな冒険をくり広げることになるのか？　新たに公開された画面写真とともに紹介するぞ！

ドルピック島の美しさを取り戻す3Dアクション

『スーパーマリオサンシャイン（仮題）』は、ニンテンドウ64で発売された『スーパーマリオ64』以来、6年ぶりとなるマリオシリーズ最新作。今回の冒険は、新アイテムの“ポンプ（仮）”を背負ったマリオが、何者かに汚されてしまった南の島“ドルピック島”をキレイにしていくというもの。この夏発売予定ということで、季節感たっぷりの冒険が楽しめそうだね！

ものがたり

ピーチ姫といっしょに南の島“ドルピック島”にバカンスに来たマリオは、美しいはずの島が汚されているのを目の当たりにします。そして、島を汚した犯人の濡れ衣を着せられたマリオは、島をキレイにする約束をさせられてしまいました。島を汚す真犯人を捜し出し、美しく平和な島に戻すことができるのでしょうか？

⬆今回のメインアイテム“ポンプ（仮）”を背負ったマリオの勇姿を見よ！　だけどこのポンプ、マリオの身長と同じくらいの大きさがあるね。

濡れ衣はゴメンだ!!　落書きを消しながらドルピック島を汚した真犯人を捜し出せ!!

⬅何やら話を聞いているマリオ。どうやら相手はドルピック島の住人みたいだ。

➡こっちはドルピック島の女性？「早く島をキレイにしてよね！」って感じ？

邪魔する敵をやっつけろ！

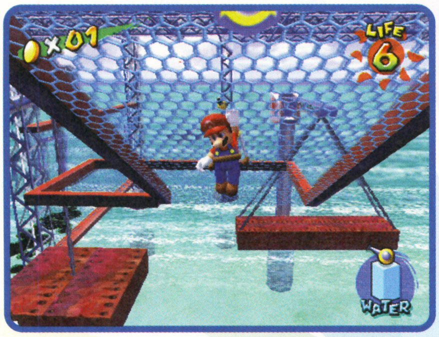
©2002 Nintendo

やっぱりアクションがてんこもりなのだ!!

『マリオ』といえば軽快なアクションが最大の魅力だよね。最新作の『スーパーマリオサンシャイン(仮題)』でも得意のジャンプを中心に、マリオのいろいろなアクションを駆使した大冒険になりそうだぞ。今回はそういった華麗なアクションを最新の画面写真とともに紹介。なかでも注目なのは、新アイテム"ポンプ(仮)"を使ったアクション。今回の目的は島をキレイにすることだけに、その使いかたが重要になること間違いなし!

オリャーッと放水!!

➡コイツがウワサの新兵器。この写真を見るがぎり、かなり遠くまで水を飛ばせるようだ。汚れを落とすだけじゃなく、攻撃にも威力を発揮!?



トウッとジャンプ!!

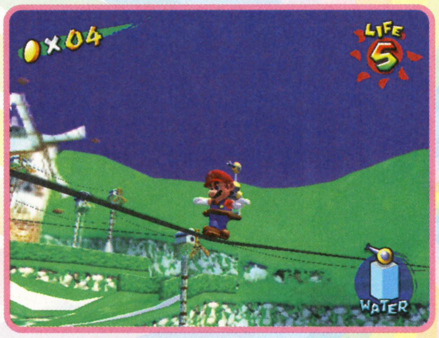
⬅マリオといえば、やっぱりジャンプ! こんな足場の悪い場所でも、大きなポンプを背負いながら華麗なジャンプを見せてくれるのであった。

木によじ登る

⬅大きなヤシの木にスルスル登って得意げな表情。でも本当は、下にたくさんの敵がいて降りられないだけだったりして?

金網にしがみつく

➡金網にもガッチリしがみつきます。ところでこの金網はクルクルと回転しちゃうのだ。反対側には何があるんだろうか?



フラフラ綱渡り!!

➡オットット……。ロープの上を渡るときは、両手を広げてバランスを上手くとりながら歩きましょう。落っこちたらたいへんだから、慎重にね。

屋根の上でひと休み?

⬅民家の屋根の上に飛び乗ってしまったマリオ。こんな場所でこっそりひと休み? それとも真犯人を捜すために遠くを見回しているのかな?

画面写真から推測するマリオのステータス?

▼太陽のマーク

画面左上に表示されている太陽のマーク。真犯人のヒントやステージクリアーの条件といった、かなり重要なモノに違いない!?

▼LIFE

画面右上の数字はダメージを受けるたびに減っていき、0になるとマリオがやられるというように、体力を示しているのかな?

▼コイン

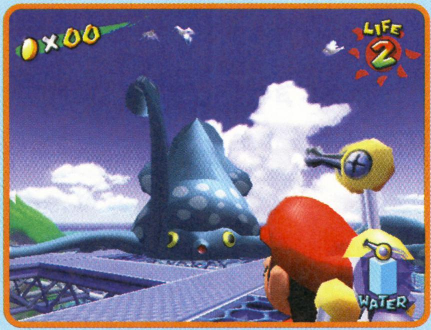
これも画面左上に表示。やっぱり何枚か集めるとマリオの残り人数が増えるんだろうか? 買い物なんかもできたりしてね。

▼WATER

画面右下のWATERは、ポンプにある水の量だろうね。調子に乗って使いすぎると、いざというときにカラっぽになっちゃう?

巨大生物と遭遇! ボスキャラとの対決になるのか!?

ドルピック島にはマリオの体の何倍もある巨大生物が住んでいる模様。島の守り神でマリオの味方か、それとも真犯人の一味か? 敵ならそうとう手強い相手になりそうだね。



⬅巨大なイカが出現。顔はノンキな感じがするけど、この足で攻撃されたらたいへんだ!

⬅パックンフラワーってことは、やっぱり敵なんだろうね。それにしてもデカイぞ!

はみだしおたより

アンケートはがきの匿名希望欄に半分だけ丸をつけるとどうなるのかな?(神奈川県・匿名希望)

●匿名もしくは、希望になりますな。でも、わかりづらいから何も起きませんよ。

アドベンチャー	夏〜秋発売予定	カプコン	GBAケーブル対応	―
ホラー	価格未定	プレイ人数・1	モデムアダプタ対応	―
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・未定

BIOHAZARD 0 (バイオハザード ゼロ)

ラクーンシティを襲った惨劇の原点が明らかに!

先日発売されたゲームキューブ版『biohazard』に続く第2弾、『BIOHAZARD 0』の内容が明らかになった!『0』は『biohazard』にも登場したS.T.A.R.S.ブラヴォーチームを主役に据え、『1』以前の物語を描いているのだ。今回は、新システムをチェックするぞ。

始まりは列車……

パートナーザッピング

パートナーザッピングは、操作するキャラクターを切り替えて物語を進める、『0』の特徴のひとつ。アイテムの受け渡し、危機の回避、戦闘などに、より戦略性が増すぞ。ただし、操作していないキャラクターの周囲でも時間は経過している。無防備な状態に要注意!

⬆⬅主人公レベッカともうひとりを、交互に切り替えて探索するのだ。左の男がアヤシイ?

協力しながら戦うことも!?

レベッカ・チェンバース

今度の主役は18歳の新米隊員

主役は『biohazard』でクリスのパートナーを務めた、化学知識のエキスパート、レベッカ・チェンバース。わずか18歳で大学を卒業し、ブラヴォーチームの衛生担当として抜擢された経歴を持つぞ。さらに『0』には、彼女以外にもうひとり、男の主人公がいることが判明している。

『biohazard』の一場面

『biohazard』の一場面

⬆レベッカの薬の知識はS.T.A.R.S.の中でも抜きん出ている。『biohazard』では治療も行った。

© CAPCOM CO.,LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

はみだしおたより

編集部はこどもたちに夢を与え続ける義務があるんですよぉぉぉ!(炎上)(静岡県・よこたしん)

●んあ〜、ターザン山本風ですね。んあ〜、がんばります〜(サダハルンバ風に)。

大破した囚人護送列車でS.T.A.R.S.が見たのは……

ラクーンシティ郊外で頻発する事件解明のため、現地に派遣されたブラヴォーチーム。だが一行を乗せたヘリは墜落、自力で森からの脱出を余儀なくされる。そこで彼らが見たものは、大破炎上する軍の囚人護送車と、無惨な海兵隊員たちの姿だった……。

任務は男を捜すこと

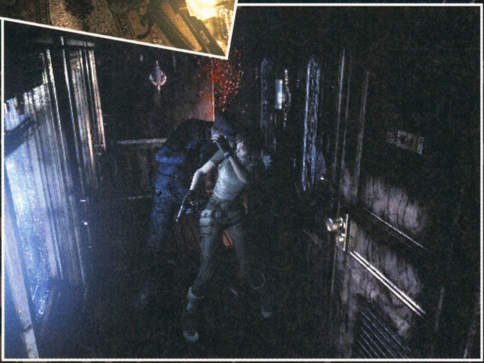
⬅⬆レベッカは、隊長エンリコの指示により、列車から脱走したと見られる元海兵隊員ビリー・コーエンの行方を追うことになる。ところが列車の周囲には腐ったヤツラが……。

密閉された空間の恐怖

⬅車両や個室で区切られた車内は、逃げ場が少なくなること必至！

舞台は広がる……

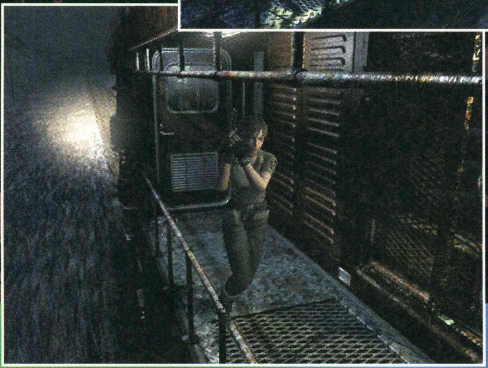
⬅⬆およそ列車らしくない場面もチラホラ。探索の果てに行き着く場所は、はたして？



➡乗務員であっただろう怪物の姿なども。しかし瞳には、もはや知性の光もなく……。

車外は!?

➡列車の外に出ると、周囲が闇に包まれている様子がわかる。落ちることも？



⬅轟音を立て、森を疾走する車両のタラップを駆け抜ける。

アイテムが地面に置ける!?

『0』のもうひとつの特徴は、アイテムが地面に置けるようになったこと。これにより、キャラクターどうしアイテムを受け渡したり、持ちきれないアイテムを任意の場所に置いたりできるようだ。写真では同じ場所に別のアイテムが置かれている。置き換えたものかは不明だが、戦略性は確実に増した。

はみだしおたより

他誌と比べ、この本ならではの匂いがいい。本を閉じたまま立てて上から嗅ぐといちばん濃い香りが楽しめます。（千葉県・においマニア❤）

●なんと！ そういえば1冊1冊を水ピンが（以下略）。

はみだしおたより
肉食いてえ〜。(大阪府・オネット) ●それじゃあ焼き肉でも食べる? それとも『動物番長』で遊ぶ?

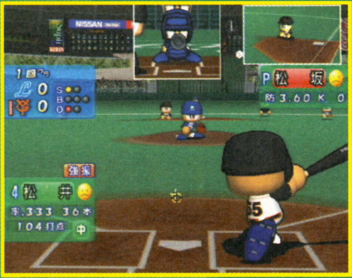
アクション	7月18日発売予定	コナミ	GBAケーブル対応	―
野球	価格6800円	プレイ人数・1〜2	モデムアダプタ対応	―
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・未定

実況パワフルプロ野球9

ついに! 史上最強のプロ野球ゲーム『実況パワフルプロ野球』のシリーズ最新作がゲームキューブに登場するぞ! もちろん遊べるモードは超多彩!! 新しいシナリオとシステムのサクセスモードや、細かい設定が可能になりパワーアップしたペナントモードなど超盛りだくさんの内容だ。また、選手データは白熱する2002年ペナントレースを参考にした最新版。戦いの場となる球場だってリアルさに磨きがかかってます。この夏は『パワプロ』で眠れなくなりそうだ〜!

2002年プロ野球ゲームの大本命がいよいよやってくる!!

スタープレイヤーがいっぱい登場だ!



⬆ローズや松井など、プロ野球を代表するスタープレイヤーがそろい踏みだ! 見てよ、このすごい成績を!!

超大物ルーキーも加入!

⬅⬇オープン戦でも注目の的だった福岡ダイエーホークスの怪物、寺原投手。西武の松坂投手との対決がメチャクチャ楽しみだねえ〜。

最新データで遊びつくせ!!

フリーエージェント選手や新ユニフォームにも対応!

⬆➡FAで移籍した選手はもちろん、新ユニフォームもしっかり反映されてまーす。

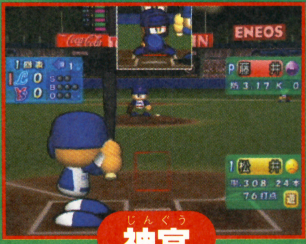
本物の球場で白熱したプレイを!!

阪神甲子園球場

千葉マリン

大阪ドーム

西武ドーム



神宮

©2002 Konami Computer Entertainment Osaka (社)日本野球機構 NPB BIS プロ野球公式記録使用 フランチャイズ11球場公認 (社)全国野球振興会公認 画面は開発中のものです。

新サクセスの画面と新要素を大公開！

ただでさえ毎回趣向を凝らしたモードがたんまーり用意されている『パワプロ』ですが、『9』だってすんごいボリュームなんです。で、今回はドーンと3つのモードの最新画面を読者のみなさんにお見せしちゃうぞ。まずは、いつもファンの予想をすばらしいほど裏切ってくれる、それはそれはファンタスティックなサクセスモード。そして"?"だらけの謎の画面が登場する新モード。さらにいろいろ細かくプレイ条件を設定できるようになったペナントモードだ。

サクセス

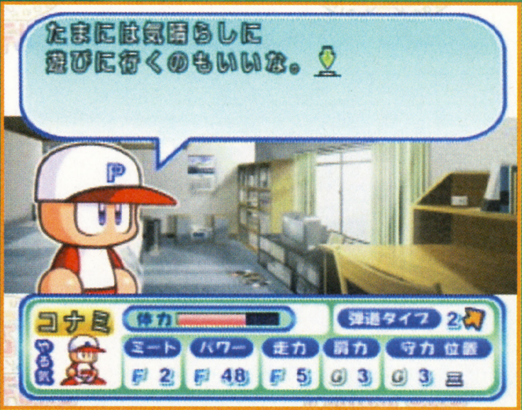
今度のサクセスが何編なのかはまだ不明。これまで高校、大学、社会人、プロ野球2軍と、プロ野球的な題材はひととおり使われているので、まさかまさかのメジャー編なんてことも？　さあ、どうなる！

⬅字数が多い場合に使える特殊フォントが用意された。

特殊フォントが用意されてます

⬆打撃フォームが細分化。"自称"の項目が復活。好きな球団、ってことはプロ野球編じゃない？

⬇遊びに行くコマンドが復活!?　ユニフォームはふつうなので、プロ野球編じゃない!?　部屋は外国っぽくないのでメジャー編でも!?



このモードは？

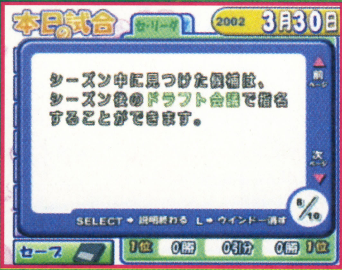
こちらは新しい要素を持った新モードの画面写真らしい。でも、何がなんだかよくわからない。オレのお宝とは？　何かをすると、これらのアイテムがもらえるんだろうけど……。しかも2ページ分集められるとのこと。アイテムはいったい何に使うのかな？

⬆左上はボン○ーマ○かと思いました！　右側のは浅草にあるような提灯にしか見えません！

いよいよ公開しよう！ これが『9』のサクセスだ！

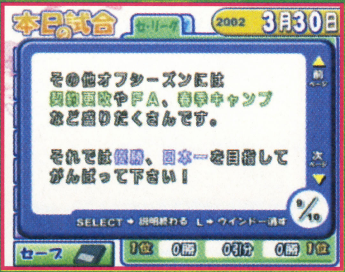
ペナント

すごい！　今度のペナントモードは、スタート時に設定できる項目が大幅に増え、試合数や選手成長など細かく設定できるのだ。さらにペナントを開始すると、進めかたのガイド表示画面も登場しちゃうのだ。



⬅よりボリュームが増しただけに、モードの内容説明をしっかりしてくれるのはありがたいよね。

いろいろ変えられます



⬅ドラフトでサクセス選手を対象にするかも決められちゃうぞ。

⬇采配コマンドの中にあった新戦力が独立して、すぐ確認できるようになったのはナイス変更。わかりやすくなった。

驚くほど機能的になって遊びやすくなっちゃった

はみだしおたより

弟といつもこの本の取りあいをしながら読んでます。（秋田県・ペンジ）

●取りあいしないで兄弟仲よく本を読んでね。それとも毎月2冊買っちゃうとか？

はみだしおたより

このおたよりをのせてくれないと……マリオがヒゲをそってしまうぞ!!（三重県・あまね）

●ヒゲを剃ったマリオ見たい見たい! あ、このおたより載せちゃったから剃らないのか。残念。

ニンテンドー ゲームキューブ®

RPG	7月26日発売予定	ESP	GBAケーブル対応	―
冒険	価格6800円	プレイ人数・1	モデムアダプタ対応	―
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・未定

神機世界 EVOLUTIA エヴォルシア

『エヴォリューション』シリーズを再構成

ドリームキャストで好評だった『エヴォリューション』シリーズを構成し直し、新たなストーリーで展開されるRPG。それが『神機世界エヴォルシア』だ!

⬅根強い人気を誇るキャラクターゲーム。

調査機関ソシエテで依頼を受ける

⬆遺跡発掘をしているソシエテという組織から仕事の依頼を受けて冒険へ旅立つ。

⬅ソシエテでは、ダンジョンから拾ってきた謎のアイテムの鑑定もしてくれるのだ。

ダンジョンへ冒険だ!

⬅ダンジョンは自動生成がタイプ。プレイするたびに構造が変わるぞ。

⬇ダンジョンでは、1階進むごとにセーブできるぞ。親切設計なのだ。

大迫力のバトルシーン!

⬆画面右のゲージの順番で、ひとりずつ攻撃するターンが回ってくるぞ。

➡特殊能力はキャラクターごとにまったく違う。リニアは支援、回復系だ。

⬅チェインがマグをからかっている!? 思わずふくれっつらのマグ。

➡ダンジョン内に不思議な物体が! これはなんだ!?

⬆ソシエテから聞いたものといえば……。依頼に関係するものか!?

冒険の先にはいったい何が!?

キャラクター紹介

イラスト中央の少年が、主人公のマグ。有名な冒険家の両親を持つ。しかし、いまや借金まみれで落ちぶれてしまった。マグに抱かれている女の子がヒロインのリニア。ほとんどしゃべらないほどの無口っぷり。左の女の子がチェイン。ランチャー家のライバルで幼なじみ。右の大人っぽい女性がペッパー。女流冒険家でなんとなくマグと行動をともにする明るい女性だ。

グレ・ネイド

⬆グレは、マグの後見人でいつもマグのことを心配している。もちろんいっしょに冒険できるぞ。

©SEGA CORPORATION / ESP ©1999 ESP / STING ※画面は開発中のものです。

ニンテンドー ゲームキューブ

アクション	7月発売予定	カプコン	GBAケーブル対応	–
対戦格闘	価格未定	プレイ人数・1～2	モデムアダプタ対応	–
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・未定

CAPCOM VS. SNK 2 EO MILLIONAIRE FIGHTING 2001

カプコン バーサス エス・エヌ・ケイ 2 EO ミリオネア ファイティング 2001

2大格闘ゲームメーカーが夢の競演！

2大格闘ゲームメーカーのカプコンとSNKの人気キャラクターが総出演する対戦格闘ゲームがリニューアルされて登場だ！タイトルの"EO"はイージーオペレーションの略で、必殺技が複雑なコマンドを入れなくても出せる機能を搭載している。格ゲー初心者でも楽しめるぞ！

対戦格闘ゲームの決定版！

⬆春麗と不知火舞の対戦なんてことができるのもこのゲームならではだ！

ゲームキューブ版ならではの親切設計GC-ISM

ゲームキューブ版で新たに搭載された機能がGC-ISMだ。これは、ゲームキューブのコントローラに合わせて簡単に操作できるというもの。なんと必殺技がCスティックを倒すだけで出せるのだ。技の種類は倒した方向で、威力は倒した深さによって決まる。また、通常技はRトリガーとLトリガーだけで出せるようになっているぞ。

Cスティックで必殺技が出る！

⬆Cスティックに振り分けられた必殺技の入力方向だ。スーパーコンボも簡単！

GC-ISMの特徴

1. Cスティックで簡単必殺技
2. オートガード
3. L、Rトリガーを押す深さでパンチ、キックの強さが変わる
4. ダッシュや大、小ジャンプがはじき入力で簡単に出せる

トレーニングモードでもGC-ISM

⬅Cスティックの状態が表示可能。

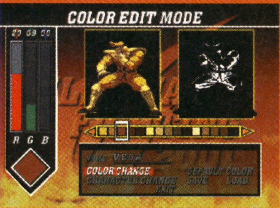
ファイナルアトミックバスターも簡単！

➡Cスティックを右に倒すだけ！

ゲームモードも充実

おなじみのアーケードモード、バーサスモードなどのほか、キャラクターの色を自由に変更できるカラーエディットモードもあるぞ。

カラーエディット



⬆金に輝くベガなんてものも作れる。一度やりだすと意外とハマる！

アーケードモード

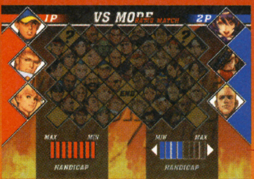
⬅グルーブ選択のあとにISM選択。

アーケードモードもGC-ISMで簡単！

➡ステージごとに強さを振り分ける。

バーサスモード

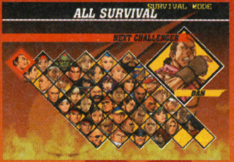
ハンデがつけられる



➡実力差がある場合はハンデをつけよう。

⬅このモードで、気の済むまで対戦だ！

サバイバルモード



⬅これだけの相手を勝ち抜けるか!?

全員勝ち抜け！

➡すばやく倒してタイム短縮を目指せ！

©CAPCOM CO.,LTD.2001,2002 ALL RIGHTS RESERVED. ©PLAYMORE Corporation.2002
※「CAPCOM VS SNK2 EO」は一部(株)プレイモアの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。※「SNK」は、(株)プレイモアの登録商標です。

はみだしおたより

ポケモンミニのカセットと見たとき、めちゃくちゃ小さくて目がとびでた。（福井県・スーパーマン）

●そうそう！ ぼくもびっくりして飛び出た目を拾うのがタイヘンだったよ！ なんちて。

この本を買おうとしたら店員の人に「えっ!?」と言われました。（岩手県・馬渕俊希）
●えっ!?

RPG	夏発売予定	セガ	GBAケーブル対応	ー
冒険・SF	価格6800円	プレイ人数・1～4	モデムアダプタ対応	ー
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・未定

PHANTASY STAR ONLINE ファンタシースターオンライン EPISODE I&II

神殿エリア初公開！

タイトルも正式決定して、ゲームキューブ版オリジナルの要素も徐々に公開されてきた。今回紹介する神殿エリアもゲームキューブ版独自のものだ。また、武器のグラフィックも進化していることが判明。新しい武器のグラフィックを公開するので、じっくり見てほしい。

⬆神殿エリアの入り口だ。中は入り組んでいるので、マップを見ながら進もう！

神殿内をみんなで探索

⬆中は薄暗く、一寸先は闇といった感じだ。みんなで協力しあって進もう。

⬇狭い通路で敵と遭遇！　こんな状況では苦戦は必至!?　力を合わせて倒そう！

いきなり敵と遭遇！

➡神殿内の中枢部かな？仕掛けがありそうだね。

⬅これはワープゾーンかな？画面奥の人が気になるなぁ。

神殿には謎がいっぱい！

襲いかかるモンスターを協力して倒せ！

⬆開けた場所にグラスアサッシンが出現した！　こんなデカイ相手は、みんなで囲んで攻撃しよう。

➡プレイヤーの倍以上大きいヒルデベアが襲いかかってきたぞ！

⬅ダークベルラに強力なダメージを与えて素早く倒そう！

倒されるまえに倒せ！

数々のウェポンを見よ！

ゲームキューブ版では、これまで独自のグラフィックを持たなかったスペシャルウェポンにもオリジナルのグラフィックが用意されているぞ！

剣系

⬅刃の部分がレーザー状になっている武器だ。

➡これはラストサバイバー。HP吸収能力を持つ大剣。

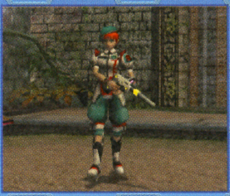
⬅炎を爆発させて攻撃できるドラゴンスレイヤーだ。

杖系

⬅TPを消費することで魔法が使えるぞ。

➡ブレイブハンマーは、伝説の杖なのだ！

銃系


⬅ブレイバスという伝説の小銃。落雷攻撃可。

➡伝説の長銃、ジャスティー23ST。

メニュー画面紹介

メニュー画面では、プレイヤーキャラクターの装備やアクションなど、さまざまな設定ができる。アイテム使用や能力値の確認もできるぞ。

⬅アクションを設定して行動を決めよう。

⬅能力値を確認しながら装備しよう。

©SONICTEAM / SEGA ※画面は開発中のものです。

ニンテンドー ゲームキューブ

アクション	夏発売予定	セガ	GBAケーブル対応	―
スポーツ	価格未定	プレイ人数・1〜4	モデムアダプタ対応	―
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・未定

VIRTUA BEACH VOLLEYBALL BEACH SPIKERS™
ビーチスパイカーズ

簡単操作がうれしいビーチバレーのゲームだ。ボールの落下地点にマーカーが表示されるので、そこへキャラクターを移動させてボタンを押せば、タイミングが多少ずれてもレシーブやトスができるぞ。また、ふたつのボタンの組み合わせだけでスパイクやショット、2アタックなど、さまざまな攻撃が可能なのだ。

パワーゲージに注目!

↑画面左端に表示されているパワーゲージによってサーブの威力が変わるぞ。

↑トスを上げるのも、アタックするのも簡単操作で行うことができるのだ!

協力も対戦も可能

↑2プレイヤーで協力したり、2対2の4人同時プレイなども可能となっている。

←4人同時プレイはかなり白熱するぞ!

→対人戦ならではのかけ引きが熱い!

ワールドツアーモード

自分だけのオリジナルチームを作ってプレイできるモード。チームエディットで髪の色や顔、国籍、ユニホームなどを自由に設定して個性あふれるチームを作ろう! けっこう細かくコーディネイトできるから、チームを作るだけでもけっこう楽しめるぞ。

←髪の色を緑にしてみた。怖いかも。

→いろんな水着を着せて遊ぼう!

ニンテンドー ゲームキューブ

アクション	5月30日発売予定	セガ	GBAケーブル対応	―
ドライブ	価格4800円	プレイ人数・1	モデムアダプタ対応	―
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・未定

CRAZY TAXI(クレイジータクシー)

お客を乗せて目的地までブッ飛ばせ!

アーケードなどで大人気の暴走タクシーゲームがゲームキューブに登場! 時間内に客を目的地まで連れていき、ポイントを稼げばステージクリアーだ。街中を暴走するのは爽快だぞ!

時間内に客を送れ!

←お客を乗せたら矢印の示す目的地へ爆走だ!

目的地が見えた!

←お客を届ける目的地は、緑色に光っているのだ。

コンボが決まった!

→連続でクルマのあいだをすり抜けるとボーナス。

いろいろなお客さん

←このお客は急いでいるので早く届けてあげよう。

→線路脇を暴走するタクシー。列車を追い抜け!

列車とバトルだ!?

←この建物は! ドライブスルーはないらしい。

客もイカレてるぜ!

↑暴走しまくりのイカレたタクシーに乗ろうなんてのはヤバイ感じの客が多い!

ありとあらゆる場所を暴走するタクシー

↑リーバイスへ向かって大ジャンプ! ふつうなら大事故だがこのタクシーは平気。

©SEGA-AM2 / SEGA,2001,2002 ©SEGA 1999,2000

はみだしおたより

宇宙人は編集部にいるんですか?(神奈川県・タマシイ)

●そそ、そんなこと教えられるわけないじゃないですかっ!

はみだしおたより

オレははみだしおたより刑事。毎回登場するからヨロシク！（予定）（東京都・ヨッシー極）

●え？キミはヨッシー極くんでしょ？東京の。

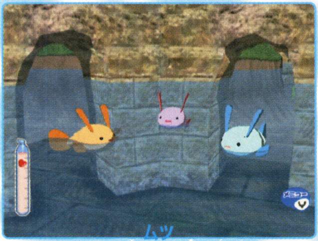
ニンテンドー ゲームキューブ

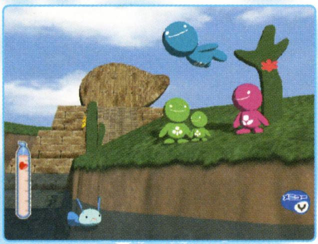
アドベンチャー	7月発売予定	トミー	GBAケーブル対応 －
育成・コミュニケーション	価格6800円	プレイ人数・1～4	モデムアダプタ対応 － / ブロードバンドアダプタ対応 / 使用ブロック数・未定

MUTSUとのほほん

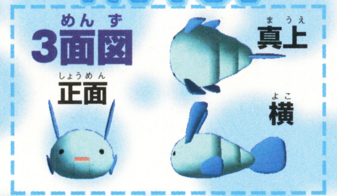
トミー癒し系キャラクターと暮らそう！

トミーの癒し系キャラクターとして大人気のMUTSUがゲームキューブに登場だ。プレイヤーは、通信機を使ってMUTSUとコミュニケーションをとり、えさを与えて育てる。育てかたによってはレアMUTSUになるらしいぞ!? 育てたMUTSUとともに、不思議な水槽の中の世界へと冒険に出かけよう！





MUTSU　のほほん



←のほほんとMUTSUの関係は良好のようだ。

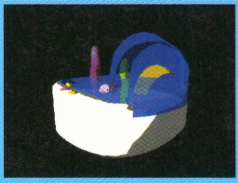
メニュー画面

←MUTSUとコミュニケーションをとろう。

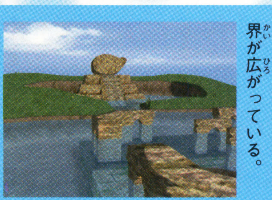
えさをあげよう

↑えさはビタミン、鉄分、カルシウムの3種類があるのだ。

水槽に入れて冒険だ！



←これが不思議な水槽だ。中に入れるぞ。



←水槽内はこんな世界が広がっている。

ニンテンドー ゲームキューブ

アクション	5月2日発売予定	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	GBAケーブル対応 －
サッカー	価格5800円	プレイ人数・1～4	モデムアダプタ対応 － / ブロードバンドアダプタ対応 / 使用ブロック数・49

2002 FIFA WORLD CUP

2002 FIFA ワールドカップ

FIFAワールドカップ韓国・日本の公認サッカーゲーム。FIFAワールドカップを忠実に再現しているほか、プレイ中の選手の動きなども細かく設定できるのだ。初心者にもとっつきやすい簡単操作で楽しめるぞ。

ワールドカップでは反則に注意!!

ワールドカップは長丁場なのでカードに注意。反則で出られなくなるとツライぞ！

←イエローやレッドカードは当然つぎの試合にも影響する。

←日本選抜チームはもちろんのこと世界各国の選手が実名で登場。

チームマネージメント

←ボールを持ったときの選手の動きを設定できる。

スタジアムも完璧！

←スタジアムの外見はもちろんのこと、熱気までも完全再現してるぞ！

リプレイ機能も充実 動きをチェック！

←試合中にリプレイを見ることもできる。プレイの流れを見よう！

©2002 TOMY ©2002 Electronic Arts Inc.All rights reserved.Official licensed product.©2002 FIFA World Cup Korea / Japan™ Official Emblem,the Official Mascots and the FIFA World Cup™ Trophy are copyrights and trademarks of FIFA.Manufactured under license by Electronic Arts Inc.Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers"(FIFPRO)",national teams,clubs,and / or leagues.All sponsored products and company names,brand names and logos are property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.

ニンテンドー ゲームキューブ®

アクション	6月27日発売予定	ハドソン	GBAケーブル対応	―
コミカル	価格6800円	プレイ人数・1～4	モデムアダプタ対応	―
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・3

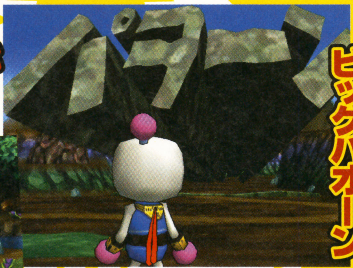
BOMBERMAN GENERATION
ボンバーマン ジェネレーション

今月は敵キャラクターを紹介だ!

このゲームには個性豊かな敵キャラクターがいっぱい出現する。今回はその中の一部を紹介しちゃうぞ。どんな敵が出現するのか考えると、先のステージへ進むのが楽しくなってくるね。

クラクラゲ
⬅ワールド2の水中に出現するクラクラゲ。

いろいろな敵が登場するぞ!


ビッグパオーン

メガトンボンバー

⬆これがビッグパオーンの泣き声なのか!? 当たったら大ダメージを受けそうな勢いだ。

⬅ワールド1の中ボス、メガトンボンバーは岩の中から出現する強敵なのだ!

ザコ戦闘員はワールドに合わせた姿をしているぞ!

ワールド1
⬅これがふつうの状態の戦闘員だ。軽く蹴散らそう。

ワールド2
➡水中だから酸素ボンベを装備しているのだ。

ワールド3
⬆砂漠だからメキシカン風なのか!?

はみだしおたより
恋よりゲーム!?（奈良県・おかだ）
●ゲームゲーム!!

ニンテンドー ゲームキューブ®

アクション	4月25日発売予定	ハドソン	GBAケーブル対応	―
格闘	価格6800円	プレイ人数・1～2	モデムアダプタ対応	―
			ブロードバンドアダプタ対応	使用ブロック数・3

BLOODY ROAR extreme
ブラッディ ロア エクストリーム

獣に変身して闘うのだ!

バクリュウ
獣人形態 モグラ

⬅人間時は忍者風の男前って感じ。獣化すると爪がとても怖い感じになるね……。

人口の8割が獣人という獣人王国で、獣人兵士の育成と諸外国への獣人傭兵部隊のアピールとして獣人格闘トーナメントが開催されることとなった。プレイヤーは獣人を操り、トーナメント優勝を目指すのだ!

⬅ゲージが溜まったら獣人に変身して戦うのだ。

⬆虎の化身、ガドウのビーストドライブが決まった! いわゆる超必殺技だ。

獣人形態 ゾウ

ガネーシャ
⬅獣人王国の王子、クロノスをサポートするため、トーナメントに参加した象の獣人。

©2002 HUDSON SOFT ※画面は開発中のものです。©2002 HUDSON SOFT ©EIGHTING 2002

プレゼント当てるために東京まできてはがきを出しました。（宮城県 ピンタ）●あれ!? はがきに消印がついてないけど、本当に東京から出したの？ もしかしてどこでもドアで？

ゲームボーイ アドバンス

RPG	2002年発売	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
冒険	価格未定	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

ポケットモンスター Pokémon

ゲームボーイアドバンス版（仮題）

アドバンス版『ポケモン』にますます期待が高まる!!

みんなが首を長くして待っているポケットモンスターゲームボーイアドバンス版（仮題）』の最新画面写真をまたまた入手！ 今回はもうひとりの主人公と、バトルシーンを中心にお届けしよう。ますます期待がふくらむこと間違いなしだ！

新作ポケモンに登場するふたりの主人公を徹底チェック！

今回新たに公開されたもうひとりの主人公は元気いっぱいの女の子。これでアドバンス版『ポケモン』にはふたりの主人公がいることが判明したけど、まだまだ詳しい情報は明らかにされていないのだ。というわけで今回はふたりのファッションをチェックしつつ、さらなる続報を待とうぜ！

男の子

前号でも紹介した男の子の主人公は、ニットのような帽子をかぶっているのが特徴的。コスチュームは長袖長ズボン。ひょっとして寒がり？

チェック！ 帽子

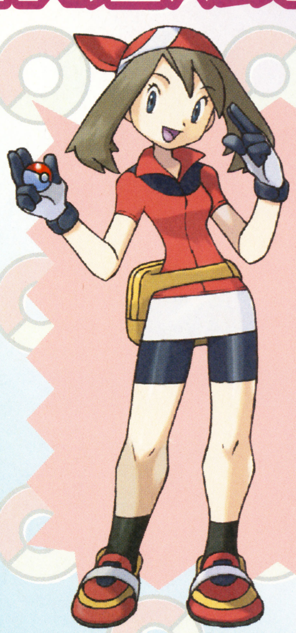
頭にかぶった帽子には、よく見るとモンスターボールのマークが描かれていることがわかる。いったいどんなヘアースタイルなのかな？

チェック！ シャツ

赤と黒でまとめられた服の胸の部分にもモンスターボールのマークが！ ポケモントレーナーとしてのこだわりが溢れ出ていますな。

チェック！ メカ

いちばん気になるのは、腰につけた小さなメカ。ポケモンミニのようにも見えるけど、進化したポケギアだったりして……!?



女の子

今回が初登場となる女の子の主人公。シックに決めた男の子とは対照的に、元気いっぱいの印象だ。キミはどっちで冒険したい？

チェック！ バンダナ

頭のバンダナには男の子がかぶっている帽子と同じようにモンスターボールのマークがデザインされている。もしや流行のアイテムなの？

チェック！ バッグ

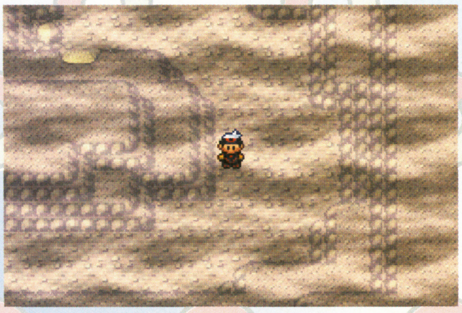
きずぐすりやモンスターボールなど、冒険の必需品が入っているだろうと思われるバッグ。出発の準備は万全ってカンジですな。

チェック！ クツ

こちらもデザインのベースになっているのはモンスターボールのマーク。さすがに主人公。ひと目でポケモントレーナーとわかるよね。

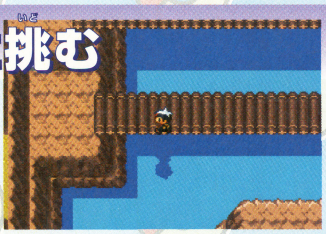
ふたりとも冒険の準備はオーケー！ めざすはポケモンマスターだ!!

さまざまなフィールドに挑む



➡霧が立ちこめる不気味なフィールド。視界が悪いから道に迷いそうだね。

深い霧に包まれた謎の岩場



⬅足場の悪い渓谷には飛行タイプのポケモンが出るかも？

⬅今回は水たまりを歩けるけど、さすがに海は無理？

➡ないと困るポケモンセンターとフレンドリィショップ。

どんなモンスターが飛び出してくるか？ 早く行ってみたいね！

©2002 Pokémon ©1995-2002/Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

バトルシーンも初公開！ドキドキが止まらない!!

今回はなんとバトルシーンの画面写真も初公開するぞ。たくさんのポケモンたちがくり広げるバトルは、このゲーム最大の魅力。おなじみの画面写真を見てバトルの興奮が蘇ってくる人も多いんじゃないかな？ そして新しく登場するポケモンが、ゲームボーイアドバンス上でどんなふうに描写されているのかもチェックしておこう。

➡いままでのシリーズで何度も見てるはずなのに、なぜかワクワクしちゃうんだよなぁ〜。

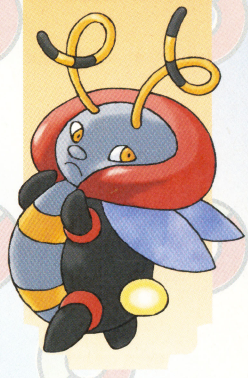
カクレオン vs ヨマワル

ヨマワル

ドクロの奥で光る目が、ちょっぴり不気味なおむかえポケモン。どんなわざを覚えるんだろう？

バルビード

ほたるポケモン。現実のほたるはなかなか見ることができないだけに、出現率が低いかも？



さらにバトルのはじまりを連続写真で紹介だぞ

モンスターボールから自分のポケモンが出てくるはシーンは、まさに『ポケモン』の特徴的な描写。その臨場感をたっぷり味わえる連続写真を大公開しちゃうぞ。早く遊びたくなってくるでしょ？

ソーナノと遭遇したぞ！

①

⬅とびだしてきたのは新ポケモンのソーナノ。さっそくバトル開始だ！

②

⬅バトルに出すポケモンを選ばなきゃ。ということで、ルリリで勝負。

ルリリで勝負!!

③

⬅「ゆけっ！ ルリリ！」のかけ声とともに、主人公の男の子がモンスターボールを投入。

④

➡地面に着いたボールの中から、ルリリの姿がうっすらと浮かび上がってくる。

➡そしてルリリが登場。あとはトレーナーの作戦でしっかり勝利に導くのだ！

⑤

このバトルに勝つのはどっちだ!?

ソーナノ

ほがらか笑顔のソーナノは、ソーナンスが進化するまえのポケモン。あのソーナンスにこんなカワイイ時期があったのか……。

つぎつぎとくり広げられる熱いバトル
ウズウズしちゃって待ちきれない!!

はみだしおたより
あなたたちの中で、1日に10回以上CDなどのディスクを割っている人がいたらどうしますか？（大阪府・カップメン）
●心理テストかな？ もちろん止めるけど、これで何がわかるの？

はみだしおたより
編集部の中に花粉症の人はいますか？　苦しいですよね……。（岐阜県・GC大好きクラブ）
●紅一点のワタナベリィ渡辺が花粉症だよ。でもあんまり苦しそうじゃないなあ。

ゲームボーイ アドバンス

アクション	4月26日発売予定	カプコン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
SF	価格4800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

プレゼントは008ページ!

ロックマンゼロ ROCKMANZERO

強敵 四天王を大公開！

今回は四天王と呼ばれる敵キャラクターの情報を公開するぞ。四天王は、陸海空影の4大軍団を率いて反乱活動鎮圧のために活動しており、ミッションを遂行しようとするゼロの前に立ち塞がるのだ。彼らはとあるレプリロイドをベースに作られたと言われているが、詳細は不明となっている。

『ロックマンゼロ』はこんなゲームだ

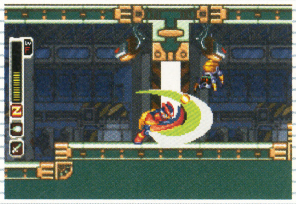
まずは発売直前の総まとめとして、いままで公開されてきた情報をおさらいしてみたぞ！

ミッションクリアー型

ミッションは、シエルから依頼を受けることでプレイできるようになる。シナリオの進み具合で選べるミッションが増えていき、全部で16種類用意されているのだ。選ぶ順番によってゲーム進行が変わるぞ。

⬅シエルが選択可能なミッションを教えてくれる。

『X』シリーズに近いゲーム性



➡ゼットセイバーで敵を切りつけるゼロだ！

『X』シリーズのキャラクターが主人公というだけあって、ソードで攻撃するなどアクション部分は『X』シリーズに近い。また、ロックバスターのように溜め撃ち可能なバスターも装備しているのだ。

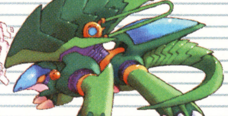
サイバーエルフシステム

ゼロをサポートする3系統のプログラム、それがサイバーエルフだ。ステージのどこかに隠されていて、入手すれば3体まで装備可能。なお、サイバーエルフはエネルゲン水晶を与えることで育てることができるぞ。

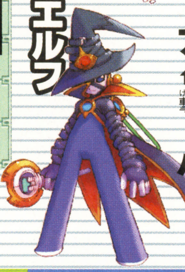
⬆このトランスルームでサイバーエルフを装備したり、育てたりできる。

3系統のサイバーエルフ

ナース系
⬅体力回復やライフゲージ上昇が役割だ。



アニマル系
⬆ゼロの移動速度や攻撃力を高めてくれる。



ハッカー系
⬅地形や出現する敵を変えられる。

賢将 気象操作能力を有する四天王 ハルピュイア

"烈空軍団"の将軍で、気象操作能力を持つレプリロイド。局地的な天候操作を利用しての攻撃を得意とする。また、翼を使って衝撃波を生み出すことができ、ソニックブレードと呼ばれるソード攻撃や、ソニックブームという飛び道具を駆使してゼロに襲いかかる強敵なのだ！

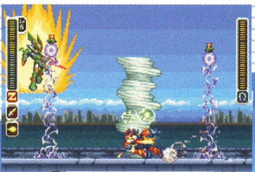
エックスさまって!?

⬆エックスさまって……。あのエックスなのだろうか!?　謎は深まるばかりだ！

斬り合いではどっちが強い!?

⬆ゼットセイバーVSソニックブレードの対決だ。どっちが強い!?

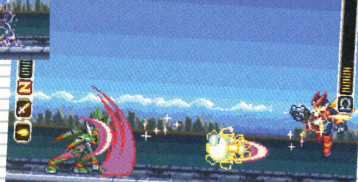
➡ハルピュイアの電撃攻撃、サンダープリンズが炸裂っ！



⬅武器エレメントのサンダーチップを使って迎撃するゼロ！

サイバーエルフで攻撃だ！

⬇小さな弾を撃って援護射撃をしてくれるサイバーエルフを装備した！

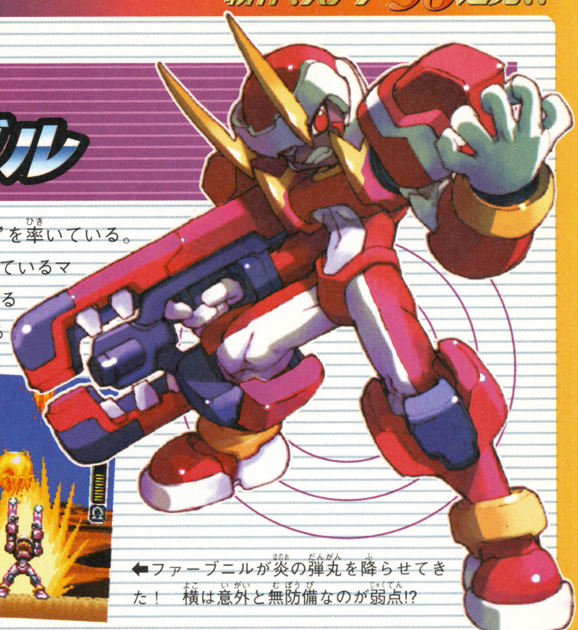


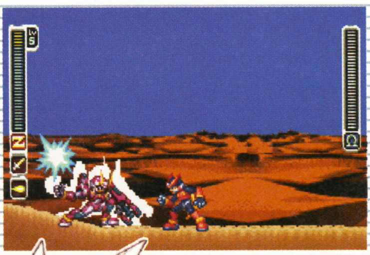
© CAPCOM CO.,LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED.

⬆真っ赤なボディがトレードマークのファーブニルは炎の攻撃が得意なのだ!

闘将 豪腕のパワータイプ ファーブニル

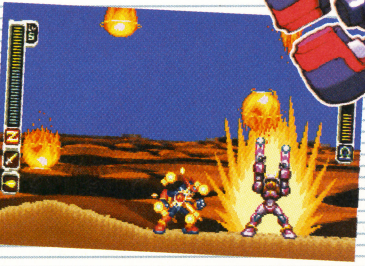
炎と豪腕を活かした攻撃が得意の四天王で、"塵炎軍団"を率いている。右腕はソドム、左腕はゴモラと呼ばれ、それらに装備されているマルチプランチャーが吐く炎は強力だ。全力を出して戦える相手を求めており、ハルピュイアにケンカを売ることもあ





➡強烈なパンチは振動を発生させる。避けたら反撃だ!

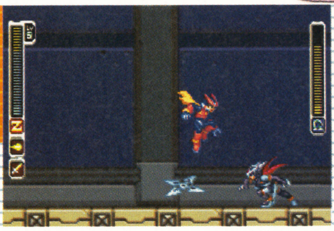
パワーみなぎる四天王とゼロはどう戦うのか!?



⬅ファーブニルが炎の弾丸を降らせてきた! 横は意外と無防備なのが弱点!?

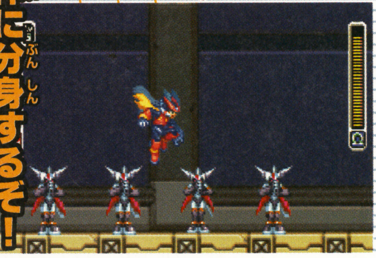
穏将 脅威の機動力 ファントム

エックス直衛の軍団、"斬影軍団"を率いる四天王で忍者のような能力を持つレプリロイド。性格は寡黙で温厚だが、エックスに敵対するものであれば、いっさい容赦しない。光学迷彩や高速機動などの力を持ち、4体に分身したり、自分の武器に乗って移動したりできるのだ。



⬆この手裏剣のような武器は闇十文字という名前だ。ジャンプしてかわせ!

4体に分身するぞ!



⬅分身して攻撃してくる。なんとか本体を見極めて攻撃しよう。

⬆ファントムの溜め攻撃!? とりあえず危険なので逃げるゼロ。

武器に乗って飛ぶ!

⬅闇十文字に乗って空を飛べるほど身が軽いのだ!

妖将 四天王唯一の女性型レプリロイド レヴィアタン

⬆ゼロとは敵対しているようだが、人類を救おうとするいいヤツなのだろうか!?

水を操ることができるレプリロイドで"冥海軍団"を率いている。ハルピュイアの気象操作と連繋して、このゲームの舞台となっている惑星の対流圏操作を行い、人間の生存圏を再生させる役割を持つ。敵を探査針と誘導プローブを使って追い詰めてからの氷攻撃を得意とし、水中で圧倒的な強さを誇る。

攻撃も美しい!

フロストジャベリン

⬆手に持っている武器はフロストジャベリン。ミサイルを発射することが可能。

召喚攻撃に気をつけろ!

⬅龍のような召喚獣で攻撃してきた! ピンチ!

⬆マリンスノーを降らせて攻撃。女性型だけあって攻撃もキレイだね!

はみだしおたより

30分ぐらい考え続けたけど、何を書いたらいいのかわからない。(京都府・トクメイキボウ)

●30分ぐらい考え続けたけど、何て返事をすればいいのかわからない。

はみだしおたより
妹にはみだしおたよりを読んであげたら、笑って鼻からコーヒー牛乳を出しました。（東京都　ゼル組リンク）●コーヒー牛乳でよかったよ。うどんを食べてたら、うどんが出てたね！

ゲームボーイ アドバンス®

サウンドノベル	6月発売予定	チュンソフト	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
ミステリー	価格4800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量128メガ
			通信ケーブル対応	

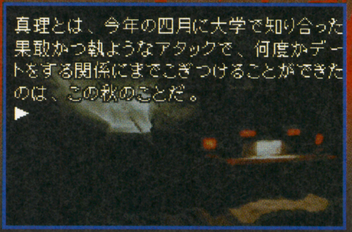
かまいたちの夜 アドバンス

本格ミステリーとして名高い『かまいたちの夜』がゲームボーイアドバンスに登場する！スーパーファミコン版やプレイステーション版でも多くのファンを獲得した、まさにサウンドノベルの代表作ともいえる注目のタイトルなのだ。

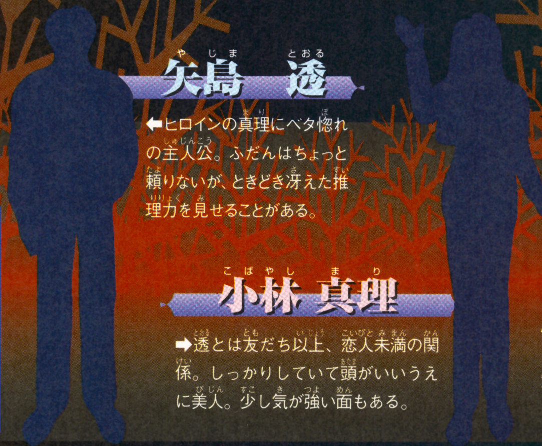
⬅激しい吹雪きによって、町から遠く離れたペンションは孤立してしまうのだった……。

雪山のペンション“シュプール”で巻き起こる連続殺人！

『かまいたちの夜』では、登場人物がシルエットで描写される。サウンドノベルでは定番だが、この作品で初めて使われた手法なのだ。もちろん閉ざされたペンションで巻き起こる殺人事件に挑むシナリオも本格的で、やりごたえ充分だぞ。



➡主人公の熱烈な誘いで実現した今回のスキー。楽しい旅行になるはずだったが……。

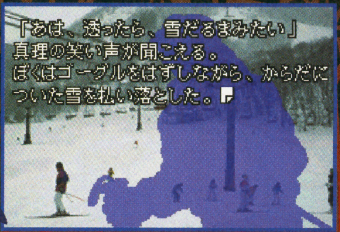


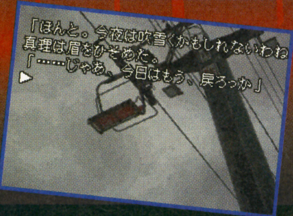
矢島　透

⬅ヒロインの真理にベタ惚れの主人公。ふだんはちょっと頼りないが、ときどき冴えた推理力を見せることがある。

小林　真理

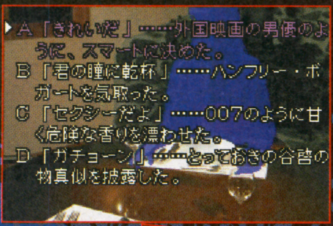
➡透とは友だち以上、恋人未満の関係。しっかりしていて頭がいいうえに美人。少し気が強い面もある。



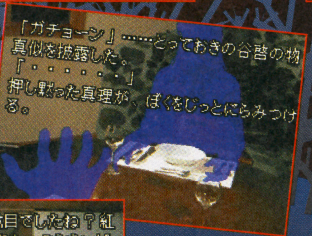


⬆➡ふたりがスキーを楽しんでいると、何かを暗示するような怪しい空に。

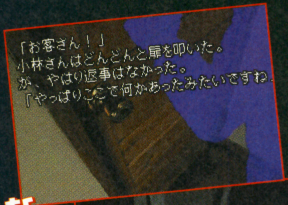
ペンションの一夜はなごやかに過ぎていくが…



⬅選択によって、その後のシナリオが変化する。事件まえの透は真理を口説こうと必死。

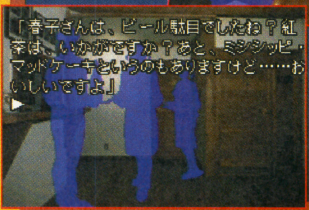


➡しかし口説こうとして「ガチョーン」はないよね？　そりゃ真理ににらみつけられるって！



⬅突如聞こえた叫び声。部屋の中からはいっさい返事がない。

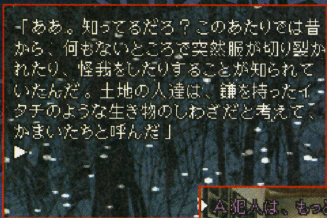
なんと死体が！



⬅ペンション“シュプール”を訪れた宿泊客は、おいしい料理となごやかな雰囲気の中で旅行を楽しんでいた……。

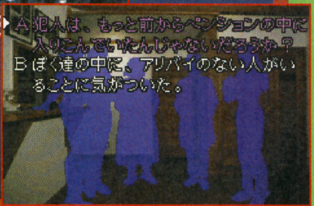
突然の脅迫文　そして、ついに事件が！

スキーを楽しんだあとは温かい手作り料理。透と真理と同じように、ペンション“シュプール”の宿泊客は、皆それぞれの旅行を楽しんでいた。しかし、「こんや、12じ、だれかがしぬ」と書かれた脅迫文が見つかったときから、恐怖の一夜に変わっていくのだった……。



⬅バラバラ死体の犯人は自然現象のかまいたち？　いや、違う。これは殺人事件だ！

➡事件後の選択肢は推理力がものを言う。ここから生き残るためには犯人を見つけ出すしかない！



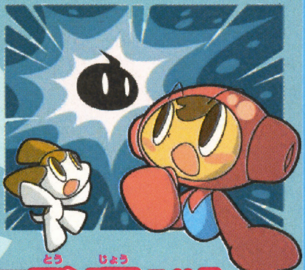
ⓒ1994/1998/2002 CHUNSOFT/我孫子武丸

ゲームボーイ アドバンス

アクション・パズル	7月12日発売予定	ナムコ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
コミカル	価格4800円	プレイ人数・未定	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

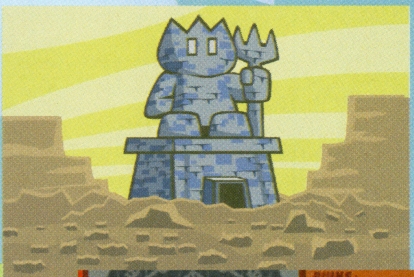
ミスタードリラーエース ふしぎなパクテリア

掘って掘って掘りまくる！　穴掘りアクションゲーム『ミスタードリラー』シリーズ最新作が、ゲームボーイアドバンスに登場するぞ。つねに新しい遊びかたを追求してきたシリーズだけに、今回のオリジナルモードにも注目なのだ！

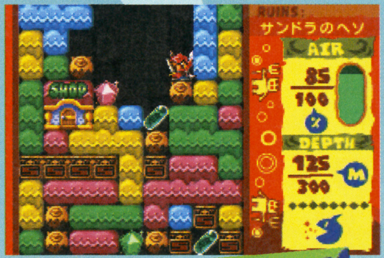


アドバンス版オリジナルモードをひっさげて登場だ！

今回のオリジナルモードは、いつものように掘るだけでなく、地底に生息する不思議な生命体"パクテリア"に出会い、さらには育てるといった要素まで加わえられるとのこと。いったいどんな遊びかたになるのかとっても気になる！　続報を待て。



⬅突如地中から現れた"ドリドラドの遺跡"が、新たなモードのプレイステージとなるのだ。



⬅このステージでは時間制約を受けず、ブロックをひとつ掘るごとにエアが減る。頭脳的な戦略を！

ホーリーナイトススム

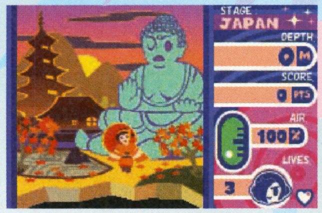
⬅新モードでは、ススム君が、"ドリアーマー"と"ドリキャリバー"で完全武装だ！

➡地底で生活する3センチ四方の生き物。はたしてどのように育てていくのかな？

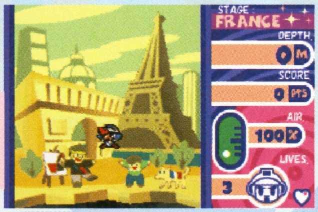
これがウワサのパクテリアだ!!

元祖ミッションドリラーも健在だ

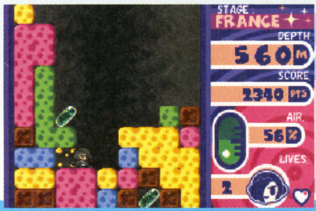
ゴールを目指してひたすら掘り進んでいく『ミスタードリラー』の元祖的遊びかた、"ミッションドリラー"ももちろんあるぞ。今回は難易度によっていろいろなステージが用意されていて、日本やフランス、さらには宇宙にまで進出する。また、新しいシステムも追加されるということで、『ドリラー』はますますパワーアップしている！



⬅日本ステージはスタート画面の大仏様や五重の塔が特徴的。難易度は低めなので、腕慣らしにはもってこいだぞ。



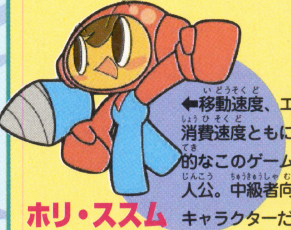
➡こちらはエッフェル塔が目印の、フランスステージのスタート画面。難易度はふつうなので、自信がついてきたら挑戦！



掘りまくれ!!

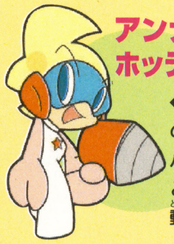
⬅エアの残りに気をつけつつ、ガリガリ掘ってゴールを目指そう。『ドリラー』ファンにはおなじみの光景なんじゃない？

プレイヤーキャラクターはこの6人(?)



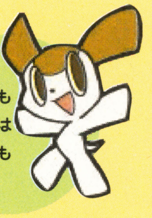
ホリ・ススム

⬅移動速度、エアの消費速度ともに標準的なこのゲームの主人公。中級者向けのキャラクターだ。



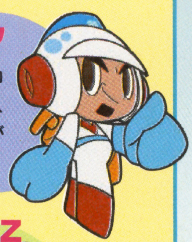
アンナ・ホッテンマイヤー

⬅ドイツ生まれの女の子で、ススムのライバル。能力はススムとほぼ同じだが、移動速度がやや速い。



プチ

➡言葉をしゃべり家事もこなす天才犬。移動はやや遅いが、エア消費も遅いため初心者向き。

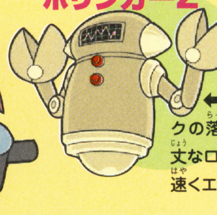


ホリ・タイゾウ

➡ススムの父親。ブロックを速く壊せるが、移動は遅くエア消費が速いので上級者向き。

ホリ・アタル

➡行方不明中のススムの兄。エア消費は速いが移動は最速。上級者向けの超一流ドリラー。



ホリンガーZ

⬅1回だけブロックの落下に耐える頑丈なロボット。移動が速くエア消費は遅い。

Ⓒ（株）ナムコ

はみだしおたより

『バイオ』をするときはいつも戸締まりを確認しています。（大阪府・チェンジマン）

●開いた窓やドアからゾンビが出てくるかもしれないからね！

ゲームボーイ アドバンス

アクション	6月28日発売予定	ナムコ	ゲームボーイアドバンス専用 / モバイルアダプタGB対応
野球	価格4800円	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能つき / 容量32メガ
			通信ケーブル対応 / 1カートリッジプレイ対応

ファミスタアドバンス

野球ゲームの元祖的存在『ファミスタ』が登場だ。アドバンス版となった今回も遊びやすい操作性は健在。もちろん2002年度プロ野球の最新データに対応し、オリジナル選手をエディットできる"分身くん"モードも搭載だぞ！　みんなでワイワイ盛り上がろうぜ!!

あの『ファミスタ』がアドバンスでついに開幕！

ファミスタはとっつきやすい操作性で、誰でも遊べることが魅力。試合展開もスピーディーかつダイナミックで、何度やっても飽きないおもしろさ。アツくなること間違いなしの対戦が、カートリッジ1本でできるのもいいね！

←試合開始のまえにルールの設定だ。守備と走塁をオートにできるぞ。

←ノリ大爆発！　打撃の気持ちよさを味わえるのがファミスタの魅力。

昨年の日本シリーズを再現

→最新データに対応している。自分の好きなチームを選んでレッツプレイ！

→試合はいてまえ打線が火を吹いて、ヤクルト投手陣を粉砕したぞ！

"分身くん"モードでオリジナル選手を作ろう！

ファミスタ名物の"分身くん"モードでオリジナル選手を作れるぞ。どこかで聞いたようなオープニングストーリーを見たあとは、いよいよ分身くんの能力を決めるテストが始まる。一流プレイヤーを作り出せ！

まずは選手の基本設定から

←名前のほかポジションや利き腕、どんなタイプの選手にしたいのかを設定していく。このつぎはいよいよテストだ〜！

"分身くん"モードのオープニングだ！

さまざまなテストが能力を決める！

←走力テストではライバルが登場するが、相手によっては道草を食うこともある。これぞまさにウサギとカメ！

→チームのためにも守備力は必須。捕球後にすばやい送球をすることで、強肩の守備名人を作り上げたいところだね。

←野手はバッティングのテストが重要だ。パワーのあるバッターを誕生させるには、飛距離のベスト3が鍵を握る。

どんな選手ができあがる？

©（株）ナムコ　（社）日本野球機構公認 NPB BISプロ野球公式記録使用

ゲームボーイ アドバンス

アドベンチャー	5月31日発売予定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用 / モバイルアダプタGB対応
アニメ・キッズ	価格4800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき / 容量未定 / 通信ケーブル対応

とっとこハム太郎3 ラブラブ大冒険でちゅ

ハムちゃんずのラブを守るのだ！

今度のハム太郎は、みんなのラブを守るためにリボンちゃんといっしょに大冒険！　おなじみのキャラクターたちがかわいらしさ満点で繰り広げる世界に、思わずほのぼのしちゃうぞ。"ハムご"集めもボリュームを増して、ハム太郎たちの冒険にワクワクなのだ！

リボンちゃんといっしょにデビハムくんに立ち向かうのだ！

デビハムくん

⬅⬆デビハムくんはみんなの仲を壊そうとする悪いヤツなのだ。ラブを壊されないように、仲直りさせよう。

⬅画面右の容器は、ラブを守るとどんどん満たされていくのだ。

➡ポットがいっぱいになると、どんないいことがあるのかな？

"ハムご"も覚えちゃうのだ！

冒険の先々でハムちゃんずどうしのオモシロ言葉、ハムごを覚えることができる。覚えたハムごはハムごじてんに記録され、ハム太郎たちが言葉の意味を動きで表現してくれるのだ。さらに今回は、リボンちゃんといっしょにデュエットハムごも覚えられるぞ。

やほほ～い

⬅やほほーいは、おともだちに呼びかけるときに使うのだ。元気いっぱいだぞ。

どっかり

➡体は小さいけど、ハムちゃんずが持っているラブは、どっかりってことなのかな⁉

あかイトーン

⬅運命の赤い糸って感じかな？　みんな仲よし、みんなラブラブなのだ！

ぐるマーニ

➡リボンちゃんといっしょにデュエットハムご。ところでどんな意味なの？

"きせかえ"だってできるのだ！

前作で好評だった、ハム太郎たちの着替えもできるのだ。お気に入りの服なら冒険はもっと楽しくなるよね。オシャレな服がたくさん欲しい～！

⬅リボンちゃんには、おしとやかな着物が似合うよね⁉

おともだちもたくさん登場するのだ！

おとどけくん

⬅新しいおともだちのおとどけくんは、郵便屋さんなのかな？

➡ツルハシ持ったどんぐりくんは、おとなしい性格みたい。

どんぐりくん

はみだしおたより

えーっと……水ピンの気は……あった！（埼玉県・孫悟空）

●水ピンの戦闘力は低いから見つけるのたいへんだったでしょ？

©2002 Nintendo ©河井リツ子/小学館・SMDE・テレビ東京

GAME BOY ADVANCE™

レース・アドベンチャー	4月26日発売	サミー	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルシアダプタGB対応
コミック	価格5800円	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

イニシャル 頭文字D Another Stage

イニシャルD アナザーステージ

一瞬の判断が勝敗を決める！

あの人気アニメを体験できるぞ！

アニメで大人気の『頭文字D』がゲームボーイアドバンスに登場だ！　画期的な"コマンド選択レースゲーム"は、レースの白熱そのままに、ドライビングが苦手な人でも楽しめるぞ！

コマンド選択による、新感覚レースゲームの誕生だ!!

"コマンド選択式レースゲーム"とは、マシンを操る技術を競うのではなくなく、バトル中の駆け引きをコマンド選択で進めるというもの。具体的には、コーナー進入時のライン、ブレーキングの強弱、コーナーリングのラインをメインに、修得したドライビングテクニックと、タイヤ、ブレーキ、ドライバーの精神力のパラメーターを考慮しながら、コマンドを選択する。選択は3秒以内に行わなければならないので、スリリングなレーサー気分を満喫できるぞ！

スタート！

⬆唯一アクセルを操作するスタートでは、7000回転を目安にスタートダッシュ！

走行ラインを決める！

⬆相手の後ろにいるときは、ラインを左右に振って、ブレーキングで前に出るべし。

フェイントモーション

⬇車体を左右に振って、ブレーキング時に相手の前に出るテクニックだ。

ブレーキングだ！

⬆ドリフトを決めたい場合は、あえてオーバースピード気味で進入せよ！

ブレーキングドリフト!!

⬇ブレーキングをきっかけに、ドリフトに入る。タイヤのパラメーターに注意して使おう！

ミゾ落とし！

⬆ストーリーモードで覚えたドライビングテクニックを駆使して、勝利するのだ！

この8車種から愛車をセレクト

4つの峠でバトルだぜ!!

秋名　チームの地元、秋名は、中盤セクションに"みそ落とし"ができる5連続ヘアピンがある。ただし前半に攻めすぎると、最終セクションで抜かれたとき挽回が難しいぞ。

妙義　中高速コーナーが多い妙義のコースでは、ハイスピードなバトルが、楽しめる。難易度の高い慣性ドリフトや逆ドリフトをマスターすれば、負けなしだ！

赤城　連続するヘアピンだけではなく、中高速コーナーがバランスよくあるので、総合的なテクニックが要求されるコース。タイヤの減りに注意しよう。

いろは坂　限りなく続くのでは？　と錯覚してしまうほどのヘアピンが特徴的。コース全長もかなり長いので、ペース配分には注意しないと後半で抜かれる。

原作／しげの秀一「頭文字D」（講談社刊『ヤングマガジン』連載）©2001 しげの秀一／講談社・トゥーマックス・オービー企画 ©Sammy 2001

ゲームボーイ アドバンス®

アクション・RPG	2002年夏発売予定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
ロボット	価格未定	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

カスタムロボGBA(仮題)

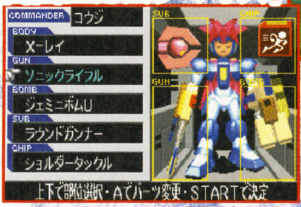
ロボたちの戦い3たび! 今度は空中でバトルだ!!

ロボットに数々の武器パーツをカスタマイズして対戦できるるあの『カスタムロボ』が、ついにゲームアドバンスで登場だ!

今作ではロボットが自由に空中を飛び回れるようになったり、特殊なアクションを設定できるチップを装備できるようになるなど、新たな要素がいろいろ追加されているぞ。

拡大縮小するステージで戦え!

自由にカスタマイズ!



⬆戦闘中はキャラどうしの距離で、画面が拡大縮小する。迫力ある戦いが楽しめるぞ。

⬅攻撃や防御などに特化した特殊アクションをひとつ装備できるぞ。何をつけようかなあ?

個性的なロボットたちを操ろう

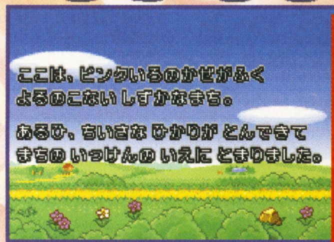
ゲームボーイ アドバンス®

アドベンチャー	発売日未定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
コミカル	価格未定	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

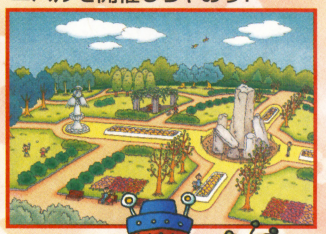
さくらももこのウキウキカーニバル™

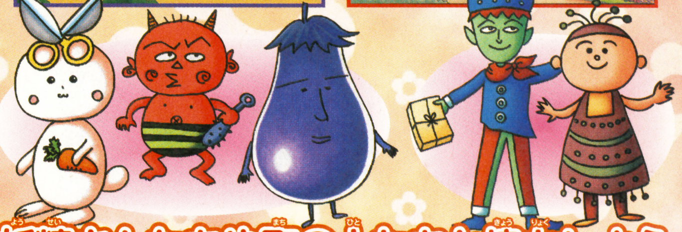
ふしぎの世界でカーニバル!!

さくらももこの作り出す、ほんわかした世界観が楽しめるアドベンチャーゲームが、ゲームボーイアドバンに登場。ある日突然現れた妖精、チョコリンにカーニバル委員として選ばれた主人公を操り、ふしぎの町でカーニバルを開催しちゃおう!



⬆くわしいゲーム内容はまだ不明。わかりしだい本誌で詳しく紹介するぞ。





妖精さんたちや町の人たちと協力しよう

はみだしおたより

ボーナスが出たら『マリオサンシャイン』を買うぞ(子供のために)!(岡山県・橋本)

●な、なんてすばらしいお父さんなんだ。もちろん毎月お給料が出たら、この本も買ってくれてますよね?

© 2002 NOISE/Nintendo ©2002 Nintendo:Program and Music ©2002 Nintendo/SAKURA PRODUCTION ©2002 Hasbro Inc.All rights reserved.Licensing by Hasbro Consumer Products.2002 ©Infograms Interactive,Inc.All Rights Reserved.Infograms and the Infograms logo are trademarks or registered trademarks of Infograms Entertainment S.A.All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective own

今年のホワイトデーはお兄ちゃんを1週間奴隷にさせた。（京都府・ノコノコの子のいもうと）

●1週間も!? それじゃホワイトデーじゃなくて、ホワイトウィークですな。

ゲームボーイ アドバンス

シミュレーション	2002年夏発売予定	セガ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
野球	価格未定	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

プロ野球チームをつくろう! アドバンス™

いざプロ野球で勝負!

まだかまだかと発売が待たれるゲームボーイアドバンス版の『やきゅつく』。今回は、ゲーム開始時にいろいろ選べる設定画面を公開。実在のプロ球団とは違う、自分だけのオリジナル球団でペナントに挑む今作。数多く用意された中から、本拠地や所属選手など自由気ままに選んじゃおう!

自分だけのチームを作っちゃおうぜぃ!!

⬅あらかじめ用意されている名前からでもいいけど、自分でもつけられるよ。

⬅本拠地候補もたくさん。やっぱ地元かな!?

⬅7番目の球団として、まずはリーグ優勝を目指そう!

⬅ゲーム開始時には自分のチームに所属する選手を選択することができるぞ。

つくろう選手も入団させちゃえ!

ゲームボーイ アドバンス

シミュレーション	発売日未定	セガ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
サッカー	価格未定	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう! アドバンス（仮題）

いつでもどこでもクラブ経営!

サッカークラブの監督気分が味わえる『サカつく』。プレーヤーはJリーグに所属する28クラブの中からひとつを選び、監督として指揮していくことになる。選手の育成だけでなく海外の選手や新人の獲得、スタジアムやクラブハウスの拡張など、クラブ自体の運営にも気を配りながら優勝を目指すのだ。

どちらから頂点を目指す?

⬆J2から地道に勝ち上がって頂点を目指すか! はたまた、いきなり激戦区のJ1からチャレンジするか! お好きなほうでやってみよー。

選手を選べ!

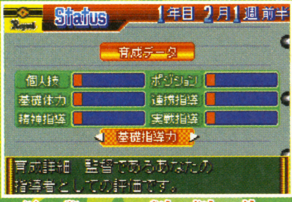
⬅やっぱり人材は宝だ。選手選びは慎重にね。

優秀なスタッフと最強クラブを作れ!

⬇選手の力を伸ばすのが監督の仕事。クラブのためにもしっかりと育てよう。

⬆週ごとにいろんなコマンドが実行できますよ。

⬅スカウトは重要! いい選手を捜してきて!



育成が超重要!

⬅試合画面はこんな感じ。エンジョ〜イフットボール!

勝利を掴め!

©Original Game ©SEGA ©Smilebit/SEGA,2002 ©Original Game ©SEGA ©smilebit/SEGA,2002

ゲームボーイ アドバンス	アクション	2002年7月発売予定	ハドソン	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
	冒険	価格4800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量未定
				通信ケーブル対応	

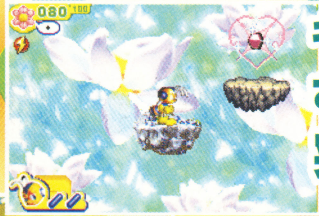
ピノビィー&フィービィー

虫たちの世界の平和を守る、ハチ型ロボット・ピノビィーがゲームボーイアドバンスで再び登場！ ピノビィーに憧れ、悪者退治に出かけた妹、フィービー。しかしフィービーは悪者にハートを粉々にされてしまった。ピノビィーはフィービーを助け、ともにハートのかけら捜しの冒険へ旅立つ！

新たな仲間とともにピノビィーが再び冒険に!

⬆➡ステージを選んで冒険するのだ。

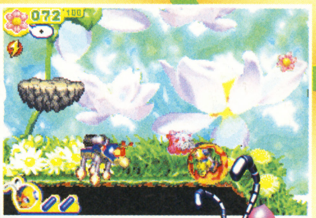
キャラを使いわけ さまざまなステージを 突破していこう!

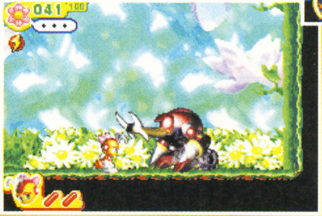


ピノビィー

⬆ハートのかけらを発見！ これを集めていこう。

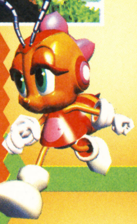
⬅おてんばな妹、フィービィー。彼女が事件の発端に。





⬆ふたりのどちらかがクリアーすればオーケー。

⬅巨大カブトムシロボがフィービィーに迫る！



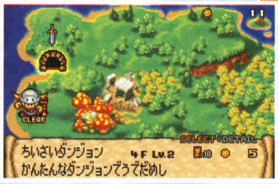
フィービィー

ゲームボーイ アドバンス	RPG・アクション	7月4日発売予定	コナミ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
	冒険	4800円	プレイ人数・1～4	バックアップ機能つき	容量64メガ
				通信ケーブル対応	

モンスターゲート（仮題）

剣と魔法とモンスターの世界で お宝を捜しにダンジョン探索!

アーケードで人気のアクションゲームが登場。厄災の元凶であるモンスターゲートを封印し、世界に平和を取り戻せ。ダンジョンにはいろいろなカードが落ちていて、冒険を助ける効果を持つ。それらを使い最終階にある“クリアの証”を目指すのだ。



⬅⬆初めは行けるところが限られている。クリアーして増やそう。

➡確実に仕留め、囲まれないように。寝ている敵は最後に倒せ！

キャラ選択は5種類から

⬅それぞれ違う特徴があるので、自分に合ったキャラを選べ。

⬅⬇床に落ちていたり、敵が出したカードを集め、キャラを強化しよう。カードはいろんな効果を持っている。

アイテムやモンスターカードを集め 冒険を有利に進めていこう!

©2002 ARTOON ©2002 HUDSON SOFT ©2002 KONAMI&Konami Computer Entertainment Studios

はみだしおたより

5大付録をごっそりすべて母に取られました。（青森県・どだけげ）

●どだけけ君のお母さ～ん！ これを見てたら、お子さんに5大付録を全部返してあげてくださ～い！

はみだしおたより

「ン」ではじまる都市といえば？（大阪府・匿名希望）

●アフリカのチャド共和国の首都、ンジャメナだね。ほかにもあるのかな？

ゲームボーイ アドバンス

シミュレーション	夏発売予定	アトラス	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
育成	価格4800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

ハムスターパラダイス あどばんちゅ

ハムちゅーといっしょにドリムランドの平和を取り戻そう。呪いをかけられたハムスターを助けたり宝箱を見つけたりなど、楽しいイベントが盛りだくさんだぞ。

←ケージから外に出して、ハムタウンをお散歩させよう。

←絵をそろえるハムパズル。

ミニゲームも盛りだくさん

←エサや水浴びをさせたりして、大事に育てよう。

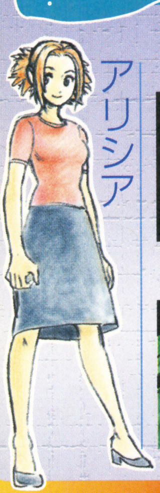
↑ハムちゅーとドリムランドを冒険しよう！

→隠された種の場所を当てるハムシャッフル。

ハムスターを育てて、ドリムランドを救い出せ！

ゲームボーイ アドバンス

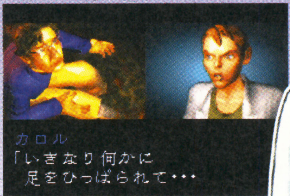
アクション	7月発売予定	アイドス・インタラクティブ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
ホラー	価格5800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	



↓洋館の中にはいろいろなゴーストがさまよう……。

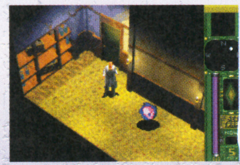
さまざまなゴーストと対決！

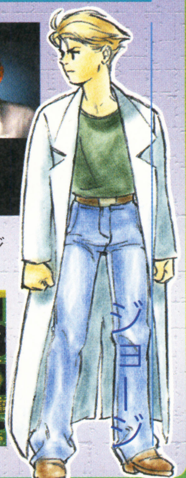
→つぎつぎと何者かに襲われていく仲間たち。



プリレンダリングされたキャラクターと3Dマップで構成された、本格的なホラーアクションゲームの登場だ！　ゴースト相手に無事洋館から脱出することができるかな？　遊ぶたびにマップが変わるから、くり返して何度も楽しむことができるぞ。

↓動けるのは主人公ジョージのみ。出口を捜して脱出だ！





ゲームボーイ アドバンス

シミュレーション	発売日未定	テクモ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
育成	価格未定	プレイ人数・1～2	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

Monster Farm ADVANCE 2
モンスターファームアドバンス2

自慢のモンスターで勝負

『モンスターファームアドバンス』の続編がついに登場！　シリーズでおなじみのホリィといっしょに、エージ島でのモンスター育成を思い切り楽しもう！

ホリィ

→新米ブリーダーである主人公をいろいろ手助けしてくれる頼もしい助手なのだ。

コリン

←新種のモンスター。獣系のかわいいタイプ。成長すると……強そうだ。

ⓒATLUS 1999,2000,2001,2002　ⓒPublished under license by Eidos Interactive KK.,Artoon and GhostTrap are trademarks of Artoon Co.,Ltd.Eidos.
Eidos Interactive and the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. ⓒTECMO,LTD.2002

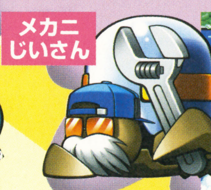
ゲームボーイ アドバンス

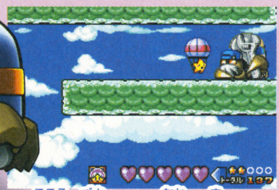
アクション	夏発売予定	任天堂	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
ファンタジー	価格未定	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

伝説のスタフィー®（仮題）

星形のかわいいキャラクター、スタフィーが海を舞台に活躍するアクションゲーム。襲いかかってくる個性豊かな海の敵を相手に、さまざまなアクションを駆使して切り抜けていこう。

スタフィー王子の大冒険!





⬅スパナを片手に待ち構えるメカニじいさん。

心強い仲間たち

⬆貝から元気に飛び出すかわいいマーメイド。

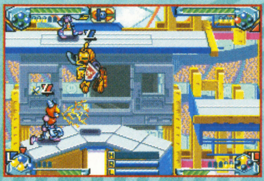
ゲームボーイ アドバンス

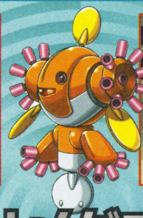
アクション	7月発売予定	ナツメ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
コミカル	価格4800円	プレイ人数・1〜4	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

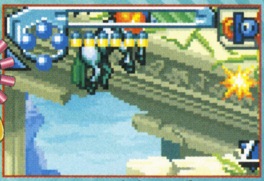
メダロットG

カブトバージョン／クワガタバージョン

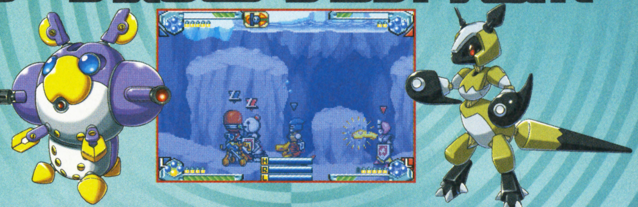
あの『メダロット』がアクションゲームになってアドバンスに登場だ！ パーツの組み替えやAI設定、メダルの成長によって、さまざまな戦略を練ることができるぞ。キミだけのメダロットで勝ち抜こう！







ステージ狭しとメダロット大暴れ!



パーツ選び

⬅メダロットの能力が左右されるぞ。

AIパネル

⬅戦いかたなどを自由に設定しよう。

ゲームボーイ アドバンス

アクション	夏発売予定	セガ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
野球	価格未定	プレイ人数・1〜2	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

寺原が投げる

➡2002年の最新データだから、あの寺原の活躍をいち早く拝むこともできるのだ。

⬅去年の新人王、タイガースの赤星選手。もちろんゲームの中でも大活躍だ！

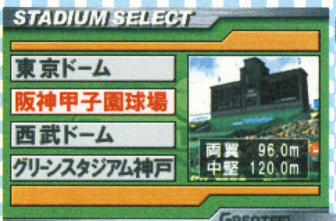
赤星が打つ

GREATEST NINE（グレイテストナイン）

SWALLOWS GIANTS BAYSTARS CARP DRAGONS TIGERS
BUFFALOES HAWKS LIONS BLUEWAVE MARINES FIGHTERS

『グレイテストナイン』の最新作がアドバンスに登場するぞ！ 投打の駆け引きに重点をおいたシステムで、ペナントレースを勝ち抜いていこう。

2002年の最新データでプレイボール!



球場も実名!

⬅選手、球団はもちろん、登場する球場も実名なのだ。

チーム選択

➡お気に入りのチームで勝ち進め。

ペナントレース

⬆ペナントレースモードで日本一を目指そう。

はみだしおたより

はみだしおたよりを出すのに22時間悩みました。（静岡県・ラリーZ）

●採用されるのには、ものの数秒しかかかってなかったり。

©2002 Nintendo/TOSE ©※コピーライト要調査 Original Game©SEGA CORPORATION ©Smilebit/SEGA CORPORATION,2002

おーい、聞こえるかーい？（栃木県・きぬよちゃん）

●声など聞こえるはずもないはがきに、そっと耳をあててみる深夜2時、ひとりっきりの編集部……。

ゲームボーイ アドバンス

アクション	7月4日発売予定	セガ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
ピンボール	価格4800円	プレイ人数未定	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

THE PINBALL OF THE DEAD
ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド

今度のゾンビはピンボール!!

ガンシューティングゲームの『ザ ハウス オブ ザ デッド』が今度はピンボールゲームとなって登場！ 盤面に出てくるゾンビに、銃弾ではなく銀のボールを叩きつけて高得点を狙おう。ボールで恐怖にうち勝て。

⬆➡盤面を縦横無尽に歩き回るゾンビたちを、銀色に輝くボールで撃退していこう。

迫りくるゾンビを打ち倒せ!!

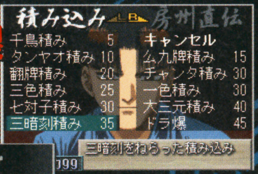
ボールを撃つたびスリルがカイカンへと変わっていく……

ゲームボーイ アドバンス

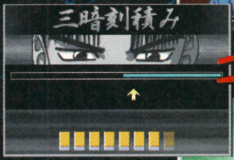
テーブルゲーム	7月下旬発売予定	アテナ	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
麻雀・アニメ	価格5800円	プレイ人数・1	バックアップ機能つき	容量64メガ
			通信ケーブル対応	

勝負師伝説 哲也 甦る伝説

玄人技炸裂

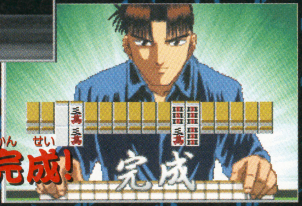


➡玄人技を選んでコマンド入力スタート。



コマンド入力!

⬆制限時間内に入力が決まると完成する。



積み込み完成!

➡新宿を舞台にストーリーが展開。

➡本格的な4人打ち麻雀で挑もう。

哲也の伝説がいま甦る!

テレビアニメの『勝負師伝説 哲也』がアドベンチャータイプの麻雀ゲームとなって登場だ。本格的な麻雀要素に加え、おなじみの玄人技やコンビ技などをくり出すこともできるぞ。新宿を舞台に伝説がいま甦る。

⬅おなじみのキャラクターたちが多数登場。オヒキ役も健在だ！

ゲームボーイ アドバンス

テーブルゲーム	7月発売予定	サクセス	ゲームボーイアドバンス専用	モバイルアダプタGB対応
カード・コミック	価格5800円	プレイ人数・1～2	バックアップ機能つき	容量未定
			通信ケーブル対応	

Vマスタークロス

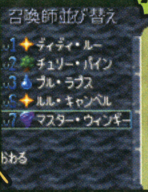
召喚獣を呼び出してカードバトル!

人気コミックが原作のカードゲームがいよいよアドバンスに登場するぞ。召喚獣を呼び出して戦うカードゲームを駆使して、異世界での冒険に旅立とう。クロス大陸の平和を取り戻せ！

➡カードゲーム大会に出場していた主人公が突如異世界へ……。

現代からクロス大陸へ

次元を超えてカードの勇者として世界を救え!



⬅⬆召喚獣を3体呼び出し、その合計パワーの強さで勝負が決まる。コンボで一発逆転だ！

熱いバトルが待ちうける

©WOW ENTERTAINMENT INC/SEGA CORPORATION,2002 ©さいふうめい・星野泰視/講談社/「哲也」製作委員会 ©Athena 2002 ©2002 BIRTHDAY 2002 SUCCESS

ゲームボーイアドバンス

アクション／レース　5月2日発売予定　価格4800円　コナミ　プレイ人数・1～4
ゲームボーイアドバンス専用／バックアップ機能つき／通信ケーブル対応／モバイルアダプタGB対応／容量32メガ

モトクロスマニアックス ADVANCE

⬆それぞれ能力の違うキャラクターたちがモトクロスで走り回る！

⬅ニトロやアイテムを駆使せよ。

ゲームボーイで人気だった『モトクロスマニアックス』が、今度はアドバンスで大暴れだ！ 個性溢れるライダーたちを操作して、常識はずれなコースを爆走しよう。対戦で熱くなること間違いナシ！

ゲームボーイアドバンス

アドベンチャー／恋愛　6月28日発売予定　価格6800円　シャルラク　プレイ人数・1
ゲームボーイアドバンス専用／バックアップ機能つき／通信ケーブル対応／モバイルアダプタGB対応／容量64メガ

ナチュラル2 Natural2 デュオ

⬅主人公の心を射止めるのは誰だ？

パソコンゲームとして人気を博した恋愛アドベンチャー『ナチュラル2 デュオ』をアドバンス用にリメイク。双子の美人姉妹、千紗都と空をはじめ、未亡人や元恋人など、主人公の前にはいろいろなタイプの女の子が登場するぞ。

⬇アドベンチャーパート以外に、数多くのミニゲームも用意されている。

ゲームボーイアドバンス

RPG／ファンタジー　4月12日発売　価格5800円　メディアリング　プレイ人数・1～2
ゲームボーイアドバンス専用／バックアップ機能つき／通信ケーブル対応／モバイルアダプタGB対応／容量64メガ／1カートリッジプレイ対応

LUNAR LEGEND ルナ～レジェンド～

サターンやプレイステーションなどでも人気だった名作RPGが、ついにアドバンスでリリース。ドラゴンマスターに憧れる主人公アレスの冒険の旅が、いま再び始まる。

⬆アドバンスとは思えないほど鮮明なグラフィックが用意されているぞ。

⬅アーツゲージを溜めて必殺技を放て！

ゲームボーイアドバンス

アドベンチャー／コミカル　4月26日発売　価格4800円　ビクターインタラクティブソフトウエア　プレイ人数・1～2
ゲームボーイアドバンス専用／バックアップ機能つき／通信ケーブル対応／モバイルアダプタGB対応／容量32メガ

ぷくぷく天然かいらんばん

⬅個性豊かな仲間がいっぱい登場！

人気コミック『ぷくぷく天然かいらんばん』がアドベンチャーゲームになった。すぎよし町を舞台に、主人公ぷくぷくが仲間たちと数々のイベントを巻き起こすぞ。楽しいミニゲームや占いなども盛りだくさんにあるのだ。

⬆通信ケーブルを使えば、友だちとミニゲームで対戦を楽しめちゃうぞ。

ゲームボーイアドバンス

アクション／サッカー　5月2日発売　価格5800円　スパイク　プレイ人数・1～4
ゲームボーイアドバンス専用／バックアップ機能つき／通信ケーブル対応／モバイルアダプタGB対応／容量32メガ

フォーメーションサッカー2002

簡単な操作で本格的なプレイが楽しめる『フォーメーションサッカー』シリーズのアドバンス版。サッカーに関するクイズやデータベースなど、お楽しみモードも充実しているぞ。

➡世界各国のチームで戦い抜こう。

⬅フォーメーションの切り替えも簡単だ。

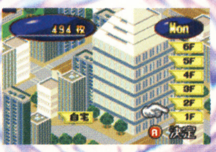
ゲームボーイアドバンス

シミュレーター／スロット　4月26日発売予定　価格4800円　日本テレネット　プレイ人数・1
ゲームボーイアドバンス専用／バックアップ機能つき／通信ケーブル対応／モバイルアダプタGB対応／容量32メガ

SLOT!PRO2アドバンス ～GOGOジャグラー&NEWタイリョウ～

実機パチスロ『GOGOジャグラー』と『Newタイリョウ』が、これ1本で楽しめる！ 定番パチスロの両機種を忠実に再現した本格的なモードから、出題される課題をクリアーしていくスロプロタワーモードなどで楽しもう。

⬆設定変更や実戦データの表示、さらにはリプレイハズシも網羅！



⬅1週間でタワーを制覇しよう。

はみだしおたより

ギャーホヘーグサッグサッドーンダダダシャキーンシャキーンプチプチグサー、「安心しろ、みねうちだ」（東京都・水ワリオ）

●内容がどうこうというより、後半の"プチプチ"が気になる。

©1989 2002 KONAMI　©2000,2002,2002 F&C・FC03/Dream Soft inc. イラスト/針玉ヒロキ　©2002 GAME ARTS/MEDIA RINGS CORPORATION　キャラクターデザイン/窪岡俊之　©TATSUYAMA Sayuri/SHOGAKUKAN 2002 Victor Interactive Software Inc.　©2002 Spike　©KITA DENSHI/TELENET JAPAN 2002

はみだしおたより
少ないおこづかいでファミ通キューブを毎月買うことを決意！ そんな私のためにがんばってください。（兵庫県・じゃむぱんだ）
●そんなあなたのために、真っ白な灰になるまでがんばることを決

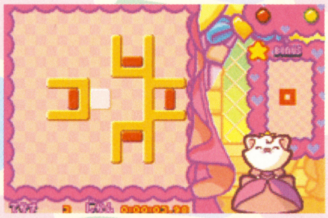
ゲームボーイ アドバンス

パズル	4月11日発売	グローバル・A・エンタテインメント	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量32メガ
コミカル	価格4800円	プレイ人数・1	

denki BLOCKS! テンキブロックス!

赤、青、黄、緑の4色のガムブロックをくっつけるだけの単純明快なパズルゲーム。クセになる楽しさでハマること間違いない!?

↑パズルアイランドではいろいろな人が待ち受ける。



←ボードを動かしてブロックどうしをくっつけろ。

ゲームボーイ アドバンス

アクション	4月25日発売予定	コナミ	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量64メガ
サッカー	価格5800円	プレイ人数・1～2	

ウイイレ WORLD SOCCER WINNING ELEVEN

←選手データは最新のものだ。

有名選手が実名で登場するサッカーゲームの定番『ウイニングイレブン』が、アドバンスに移植！ カップモードやワールドモード、マスターリーグなど、多彩なモードで臨場感溢れるプレーを楽しもう。

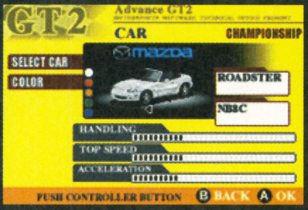
↑フォーメーションやポジションをエディットして、目指せ世界一！

ゲームボーイ アドバンス

アクション	4月26日発売予定	エム・ティー・オー	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量64メガ
レース	価格4800円	プレイ人数・1～2	

Advance GT2 アドバンスジーティーツー

↑サーキットや峠、高速道路など豊富なコースを走り抜け。



↑NSXやロードスターなどのほかに、コンセプトカーまでも選べちゃうのだ。

『アドバンスGT』の続編がついにリリース。73車種97タイプのクルマが実名で登場。ドリフトを連続で決めるドリフトコンボも楽しめるぞ。

ゲームボーイ アドバンス

アドベンチャー	4月19日発売	エム・ティー・オー	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量64メガ / 初回限定版はオリジナルテディつき
ファンタジー	価格5480円	プレイ人数・1～2	

大好きテディ Lovely Teddy

↑心を込めて作ったテディベアを連れて、楽しい冒険の旅が始まる。

テディベア生誕100周年を記念して、オリジナルベアを作れちゃうゲームが登場。色や素材、洋服などを組み替えて、自分だけのテディと遊ぼう！

←組み合わせは5億パターンも。

ゲームボーイ アドバンス

アクション	4月19日発売	トミー	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量64メガ
ゴルフ	価格4800円	プレイ人数・1～2	

黒ひげのゴルフしようよ

『黒ひげ危機一発』の黒ひげがゴルフゲームで大暴れ。ポリゴンで描かれたコースを舞台に、かわいいライバルたちとスコアを競おう。目指すはもちろん、ホールインワン！

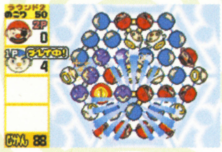
←サルや海賊などのライバルが登場。

←ボタンひとつで華麗なショット！

ゲームボーイ アドバンス

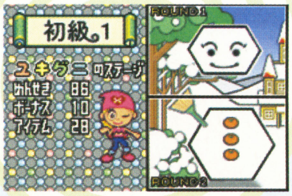
パズル	4月19日発売	トミー	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量32メガ
コミカル	価格4800円	プレイ人数・1～4	

黒ひげのくるっとジントリ



←ルールは簡単。気軽に楽しもう。

↓レベルに応じて難易度が変化していく。まずは初級から初めていこう。



黒ひげキャラクターたちが、簡単パズルゲームに挑戦だ。三角形の陣形を拡大させて、相手よりも多くの陣地を獲得していこう。連鎖が重要なカギだぞ。

©2002 Denki Ltd ©2002 KONAMI&KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ©2002 MTO Inc.
©2002 MTO Inc. ©2002 MTO Inc. ROSE BEAR 協力:日本テディベア協会/伊豆・那須・箱根テディベアミュージアム ©2001 TOMY PROGRAMMED BY SOFTMAX ©2001 TOMY

ゲームボーイ アドバンス

- ゲームボーイアドバンス専用
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- モバイルアダプタGB対応
- 容量32メガ

ボードゲーム / 4月18日発売 / タカラ
コミカル / 価格4800円 / プレイ人数・1～4

人生ゲーム アドバンス

ボードゲームの定番『人生ゲーム』がアドバンスにやってきた。赤ちゃんから老後までの人生を、まさにゲームのように楽しんでいこう！

↑人生ドラマの舞台となるマップは全部で15種類もあるのだ。

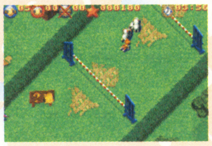
←マスに止まることでイベントが発生するぞ。

ゲームボーイ アドバンス

- ゲームボーイアドバンス専用
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- モバイルアダプタGB対応
- 容量32メガ

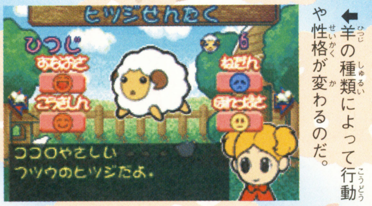
アクション・パズル / 4月19日発売 / カプコン
コミカル / 価格4800円 / プレイ人数・1

ひつじのキモチ。
HITSUJI NO KIMOCHI



↑逃げまどう羊たちを追いかけて目的地へ誘おう。

シープドッグを操作し、柵を越えて逃げ出した羊たちを追いかけて、牧場へと戻そう。多彩なマップと個性豊かな羊たちがくり広げるコミカルアクションを楽しもう。



←羊の種類によって行動や性格が変わるのだ。

ゲームボーイ アドバンス

- ゲームボーイアドバンス専用
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- モバイルアダプタGB対応
- 容量64メガ

アクション / 4月26日発売予定 / サクセス
コミック / 価格4800円 / プレイ人数・1

SPIDER-MAN（スパイダーマン） ミステリオの脅威

↑アメコミを彷彿させるグラフィックが『スパイダーマン』の世界観を彩る。

世界中で有名な『スパイダーマン』がアクションゲームになって登場だ。腕から発射されるスパイダーウェブを駆使して、迫り来る凶悪な敵からニューヨークの平和を守り抜こう。

←スパイダーウエブを使えばどこでも移動可能。

ゲームボーイ アドバンス

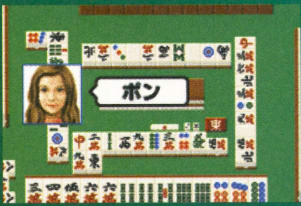
- ゲームボーイアドバンス専用
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- モバイルアダプタGB対応
- 容量32メガ

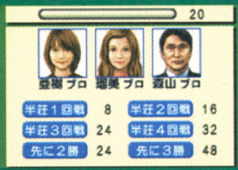
テーブルゲーム / 4月26日発売予定 / 加賀テック
麻雀 / 価格4800円 / プレイ人数・1～4

徹萬アドバンス ～免許皆伝シリーズ～

日本プロ麻雀連盟公認の、本格的な麻雀ゲームが楽しめる！自分のレベルに合わせて、対戦するプロ雀士を選ぼう。細かい設定を決めて、自分好みのルールで楽しむことも可能だぞ。

↓いつでもどこでも本格的な4人打ち麻雀を楽しむことができるのだ。





←ライバルたちに勝つまで修行あるのみ。

ゲームボーイ アドバンス

- ゲームボーイアドバンス専用
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- モバイルアダプタGB対応
- 容量64メガ
- パワーアンテナアドバンス同梱

RPG / 4月26日発売予定 / スマイルソフト
冒険 / 価格5800円 / プレイ人数・1～2

携帯電獣 テレファング2 (TELEFANG 2)
パワー／スピード

携帯電話で電獣を呼び出して戦うRPG『テレファング』の続編が登場だ！ テレファングに勝利して電獣に電話番号を教えることで、どんどん仲間が増えていくのだ。

→仲間を増やして冒険に旅立とう！

←仲間にした電獣を使ってテレファング開始。

ゲームボーイ アドバンス

- ゲームボーイアドバンス専用
- バックアップ機能つき
- 通信ケーブル対応
- モバイルアダプタGB対応
- 容量64メガ

アクション / 6月28日発売予定 / ナウプロダクション
野球 / 価格4800円 / プレイ人数・1～2

ガチンコプロ野球

←アクションが苦手でも大丈夫。

投手と打者の駆け引きに焦点をおいた新感覚プロ野球ゲーム。得意な球種やコースなど、相手の狙いを見極めて勝負しよう。これぞまさにガチンコ勝負！

↑選手データはもちろん2002年の最新版。選手も実名で登場するぞ！

はみだしおたより
編集部の人たちは、ゲームがたくさんできていいなぁ。（岐阜県・ガッツマン）
●仕事と称してゲームができるこの快感。ゲーム好きにはたまりまへんわー。

©2002 Hasbro Inc. All rights reserved. Licensing by Hasbro Consumer Products. ©Takara Co.,Ltd./Kim Sherbet Workshop 2002 ©2002 Infogrames Interactive, Inc. All Rights Reserved. Infogrames and the Infogrames logo are trademarks or registered trademarks of Infogrames Entertainment S. A. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners. ©1999-2002 Game Concept by Minds Eye Productions for Empire Interactive PLC. All rights reserved. ©CAPCOM CO.,LTD.2002 ALL RIGHTS RESERVED. MARVEL and SPIDER-MAN: TM &©2001 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. Activision is a registered trademark of Activision, Inc 2001 Activision Publishing, Inc. Developed by Neversoft. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. ©2002 naxat/ ©2000-2002 スマイルソフト/ナツメ/講談社 ©日本野球機構公認/11球場公認 ©2002 NOW PRODUCTION

はみだしおたより
彼氏がゲームクリエーターになりたいらしい。何を勉強すればいいの？（栃木県・古畑輝羅）
●鋭い感性が必要だろうからなぁ。まずはなにか夢中になれるものを捜してみては？

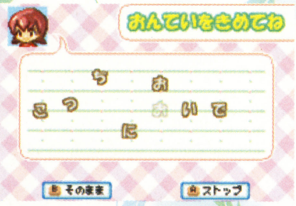
ゲームボーイアドバンス

シミュレーション	4月26日発売予定	アルファ・ユニット	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量64メガ
育成・コミック	価格4800円	プレイ人数・1	

おしゃべりインコ倶楽部

インコを育てて言葉を教えることができる育成ゲーム。言葉や音程を設定することで、インコが音声でおしゃべりするぞ。

↑エサを与えたりお掃除したりしてインコの世話をしよう。



←教えた言葉を繋いで、文章にすることも可能！

ゲームボーイアドバンス

アドベンチャー	5月24日発売予定	カルチャーブレーン	ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量32メガ
コミカル	価格4800円	プレイ人数・1～4	

おしゃれプリンセス

↑依頼者の条件に合ったコーディネイトを目指そう。セレクトショップやフリーマーケットなど、お店選びも重要だぞ。

↑ほかの参加者たちに負けないよう、オリジナルセンスで勝負だ。

視聴者参加型番組に出場してファッションコーディネイトをするゲーム。ファッションセンスを磨いて挑戦しよう。

ゲームボーイカラー COLOR専用

シミュレーション	4月5日発売	エムティーオー	ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量32メガ
コミカル	価格4200円	プレイ人数・1	

なかよしクッキングシリーズ⑤ こむぎちゃんのケーキをつくろう！

➡主人公こむぎちゃんが楽しく料理。

女の子なら誰もが一度は作ってみたいと憧れる、"私だけのケーキ"が作れちゃうゲームが登場。生地やクリーム、ソースなどの素材を集めて、ミニゲームで楽しくケーキを作っていこう。

←ウサコちゃんと分担してミニゲームでクッキング開始！

ゲームボーイカラー COLOR専用

シミュレーション	4月12日発売	キラット	ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量8メガ
コミカル	価格3980円	プレイ人数・1	

わたしのレストラン

←最初は先生が手順を教えてくれるぞ。

↑料理は塩加減などの微妙な味つけも重要。合格できるかな？

自分のレストランを開業したいという夢を実現できちゃうゲーム、それが『わたしのレストラン』だ。与えられた料理に挑戦して、レストランのメニューをどんどん増やしていこう。目指すはもちろん料理長!?

ゲームボーイカラー COLOR専用

シミュレーション	4月18日発売	グローバル・A・エンタテインメント	ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量32メガ
育成	価格4300円	プレイ人数・1～2	

冒険！ドンドコ島

←冒険好きな少年がヨットで漂流してしまう。

漂流してたどり着いた島で、モンスターを捕まえて育てあげる育成シミュレーションゲーム。狩りをしたり家を建てたりして、島をどんどん発展させよう。

➡モンスターを育てて、いろいろ覚えさせよう！

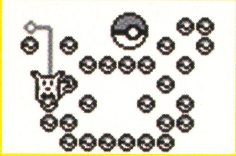
ポケモンミニ

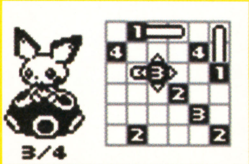
パズル	4月26日発売予定	ポケモン	ゲームボーイカラー専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量4メガ
コミカル	価格1200円	プレイ人数・1	

ポケモンパズルコレクション Vol.2

『ポケモンパズルコレクション』の続編が早くも登場！アニメパズルやストレッチパズルなど、クリアーしていくたびにポケモンを1匹ずつゲットできるぞ。全部集めて隠しパズルを発見しよう！

↓新登場のピックアップパズル。ひと筆書きで全部拾おう。





←数字の数だけ伸ばしてマスを埋めよう。

ⓒあおば出版/アルファ・ユニット 2002 ⓒカルチャーブレーン ⓒ2001 NJPW ⓒ藤子プロ・小学館・テレビ朝日 ⓒ2002 EPOCH CO.,LTD ⓒ2002 MTO Inc. Ludic Inc.2002 ⓒ2002 Global A Entertainment, Inc. ⓒ2002 D-1000pro. ⓒ2001,2002 Pokemon/Nintendo. ⓒ1995-2002 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

不思議いっぱい。妖魔退治の大冒険。ドキドキワクワクRPG!

GAME BOY ADVANCE

ほうしん
マジカル封神

ゲームボーイアドバンス版 5,800円/好評発売中

攻略本	「バトル封神 コンプリートガイド」 好評発売中 1,400円	「マジカル封神 アドバンスガイド」 4月下旬発売予定 1,200円

コーエーの最新情報はこちら ●www.gamecity.ne.jp ●テレホンサービス/TEL.045-561-8000(TVゲーム)・TEL.045-561-1100(PCゲーム)

NO RESALE

■当社は、許諾なしに本ソフトの複製・賃貸・中古販売・営業使用は、許可しておりません。
■GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・ および NINTENDO GAMECUBE は任天堂の登録商標です。
■本ソフトは発売より9カ月間の中古販売を禁止します。■ソフト・書籍の価格には消費税は含まれておりません。
←このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

株式会社コーエー®
www.koei.co.jp TEL.045-561-6861(代)

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
古の物語が、いま語られる…。
SHINING SOUL
シャイニング・ソウル™
好評発売中
コミュニケーションRPG 価格5,800円(税別)
1人から最大4人の同時プレイが可能。
●専用通信ケーブル対応 同時プレイには人数分のカートリッジが必要です。
SEGA
株式会社セガ
〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12 セガ カスタマーサポート
ナビダイヤル 0570-000-353
受付時間:月〜金 10:00〜18:00(祝日及び弊社指定休日を除く)
セガ公式サイト http://sega.jp/
※表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。 ©SEGA, 2002 イラスト/玉木美孝
"SEGA"は株式会社セガの商標です。
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBA は任天堂の登録商標です。
日本商標登録第4397318、4470747号
Dreamcast DIRECT
ゲーム買うならドリームキャスト ダイレクト
http://www.d-direct.ne.jp
みんなでつなげる みんなでたたかう
ヨーグルトの小箱プレゼント
だゼ!!
シャイニング・ソウル 発売記念
「シャイニング・ソウル」同梱の専用ハガキで応募してください。
抽選で100名様に
ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
シャイニング・ソウル 特製ポーチ同梱
ヨーグルトの小箱プレゼント
●応募締切り
4月30日
(消印有効)

最新(さいしん)ゲームを徹底攻略(てっていこうりゃく)!!

鬼攻略(おにこうりゃく)

パワプロクンポケット4

062 ページから

超特殊能力の獲得方法を公開！

ファイアーエムブレム 封印の剣

076 ページから

第6章から11章までを大攻略！

シャイニング・ソウル SHINING SOUL

086 ページから

エリア5、6のバトルはこれでバッチリ!

巨人のドシン

088 ページから

ジャシンでの生活を伝授するぞ！

動物番長

094 ページから

ついに決戦！　打倒、動物番長!!

バトル封神

100 ページから

ステージ4攻略とデータ集をお届け！

RUNE ルーン

102 ページから

第1章をフローチャートで攻略だ！

プレゼントは008ページ！

ゲームボーイ アドバンス

アクション | 3月20日発売 | コナミ | ゲームボーイアドバンス専用 | モバイルアダプタGB対応
野球 | 価格5800円 | プレイ人数・1～2 | バックアップ機能つき | 容量64メガ | 通信ケーブル対応

パワプロクンポケット4

2大サクセスを極めろ

選手の育成は順調に進んでいるかな？　今回も、前回に引き続き日の出高校編、RPG風ファンタジー編の2大サクセスを徹底攻略だ。メインとなる日の出高校編は、能力アップにつながる重要イベントを特集。RPG風ファンタジー編は、クリアーまでの流れと役立つデータを紹介していくぞ。ふたつのサクセスを極め、究極選手を作り上げよう！

重要イベントを総ざらい！ 日の出高校編

日の出高校編での選手育成は、やはりイベントの活用が最大のポイント。数あるイベントの中から役立つものをピックアップし、育成スケジュールに組み込んでいこう。とくに特殊能力がゲットできるイベントには大注目だ。

⬅狙って起こせるイベントはとくに重要。

役立つうろつきイベント

いろいろな場所に行けるうろつきコマンド。狙ったイベントを確実に発生させることができるので、育成スケジュールの充実に最適！

研究所

黒野3兄弟を仲間にしたあと体力51以上で研究所に行き、「パワーアップ」を選択してみよう。成功すると経験ポイント、"大成功"では特殊能力ももらえるぞ。1回目の成功率は80パーセント。その後、前回成功していると－20パーセント、大成功が2回以上出ていると－15パーセントと下がるので注意。

⬆1回目は「ぜひ教えてください」を選択。つぎに「おもしろそうですね」を選ぶ。ゲーム序盤に挑戦しておきたいイベントだ。

小山の家

小山を仲間にしたあと体力が31以上の状態で行くと、筋力ポイントなどがアップするイベント（低確率でハプニングが起こることも）が発生するぞ。さらに、これを2回以上こなしたあとは高確率で小山がいないイベントが起こる。これは、小山のパワーアップにつながる重要イベントなのだ。

⬆うろつき4回目以降、野手でパワー100以上のときは、通常のイベントで特殊能力"パワーヒッター"ももらえる。

村長の家

島岡を仲間にするミニゲームが起こる場所。投手の場合、このミニゲームにわざと2回失敗しておくのがオススメ。1回目は「希美さんって呼んじゃダメ？」、2回目は「希美さん出なおしてきます」を選択しよう。すると、特殊能力"打たれ強い"を確実に取得することができるのだ。

⬆同時に、希美の好感度も上がるのがポイント。希美を彼女にしたいときなら、時間をかける価値がさらにアップする。

学校の理科室

堤を仲間にしたあと、3回通おう。こちらも堤のパワーアップイベントに関わるほか、技術ポイントもアップするぞ。ただし、筋力ポイントがわずかに下がるので、できれば筋力ポイントが0のときに行こう。また、野手なら4回目以降、守備が6以上のときに低確率でサブポジション取得イベントが発生。これを狙ってみるのもいいだろう。このイベントは、ほかのイベントの進行具合によって発生確率が変わる。

⬆経験ポイントが多くもらえる3回は、価値が高い。かならず3回通うようにしよう。

⬆堤がパワーアップしたあとは、サブポジション取得イベントが起こりやすい。

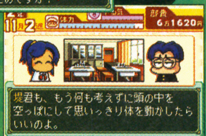
小山・堤をパワーアップさせるには

小山は、小山がいないイベント後ランダムイベント3回でパワーアップ。堤は、仲間にしたあと理科室3回、その後ランダムイベントで「甲子園に行きたいから」を選択。さらに、走、肩、守どれかが8以上、または合計18以上のときに理科室に行くとパワーアップするぞ。

小山の場合

➡条件を満たし、3回のランダムイベントを待つ。

堤の場合



➡ランダムイベントで「甲子園に～」を選ぼう。

はみだしおたより
ゲーム禁止令がやっと解除されました。これで思いっきりゲームができる！（東京都・オノノコマチ）
●思う存分ゲームで遊んでくれ！　もちろんゲームキューブとゲームボーイアドバンスで遊ぶんだよね。

© 2002 Konami Computer Entertainment Osaka　(社)日本野球機構公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用　阪神甲子園球場公認。
各選手は2001年シーズン終了時のデータを基にしております。

重要ランダムイベントをチェック

選択肢が出現するランダムイベントの一部をピックアップ。的確な選択肢を選び、方針に合った経験ポイントや特殊能力をゲットしよう。

カレー談義

カレーになにをかけて食べるかを聞かれる。各選択肢には人物が対応していて、その人が仲間にいれば下の表のとおりにボーナスがもらえるぞ。いない人に対応した選択肢を選ぶと、やる気などがダウンするので注意。

選択肢	対応人物	パラメーター変化
なにもかけない	ユイ	ユイ好感度+5（ユイと別れていると+1）
ソース	山田	体力+20／マニア+2
しょうゆ	小山	筋力+10
ケチャップ	島岡	？ビデオ
生タマゴ	堤	技術+12
マヨネーズ	森本	す早さ+12（野手）、筋力+4／技術+4／変化球+4（投手）

イノシシの朝駆け

主人公がイノシシの大群に襲われるイベント。パワーが高いなら「戦う」を選択しよう。「全速力で逃げる」と「す速くカドを曲がる」は失敗の可能性があるが、それでも経験ポイントがもらえるのでパワーが低いならこちらで。成功する確率には、それぞれ走力、守備力の高さが関わっている。

選択肢	分岐条件	パラメーター変化
全速力で逃げる（※1）	走力14以上（成功）	筋力+8（投手）、筋力+5／す速さ+5（野手）
	走力14未満で成功	筋力+20（投手）、筋力+15／す速さ+15（野手）
	走力14未満で失敗	筋力+20（投手）、筋力+10／す速さ+10（野手）
す速くカドを曲がる（※2）	成功	技術+20（投手）、技術+10／す速さ+10（野手）
	失敗	技術+8（投手）、技術+5／す速さ+5（野手）
戦う	パワー80以上	筋力+15／技術+15
	パワー40～79	筋力+10／技術+10
	パワー40未満	筋力+5／技術+5
	小山に助けられた（※3）	友情パワー+5、“ピンチ○”獲得

※1：走力が14以上あれば必ず成功。14以下の場合は低くなるほど成功確率が下がる。
※2：守備力が14以下だと必ず失敗。
※3：パワー40未満で、小山が仲間にいると確率3分の2、“ピンチ○”を持っていると100パーセント発生。

ドリンクあげる

みゆき先生かユイがドリンクを持ってくる。体力が35以下のときに起きるイベントだ。山田君にあげた場合は、友情パワーと女の子の好感度がアップ。あげなかった場合は友情パワーが下がるかわりにパワビタDが手に入る。ちなみに、2回目は無条件でスーパーパワビタDがもらえる。

少しの友情パワーを犠牲にしてでもパワビタDがほしい、というのが本音!?

お金を拾う

シリーズおなじみのイベントだが、なんと『パワポケ4』では、ネコババしたほうがオトク。所持金が5円～10000円増えるほか、“クイック○”と“盗塁○”が獲得できることもあるのだ。警察に届けてもいいことはないぞ。

いっしょに帰ろう

ユイか山田が現れ、いっしょに帰るイベント。ユイが現れた場合、いっしょに帰ると300円使うかわりに好感度がアップする（ユイと別れている場合以外）。山田の場合は、いっしょに帰れば所持金−1000円、友情パワー+5。ひとりで帰るを選ぶと、ユイが現れて上と同じ展開になるぞ。

ユイを彼女にしたいなら、山田の誘いは断るのもアリ。友情パワーは下がる。

小山とロードワーク

小山とロードワークするイベントは、いっしょに走ると筋力などがアップする。ただし、途中で体力が0になると入院してしまうので注意しよう。体力の限界ギリギリまで走り、危なくなったらやめておくのが基本だ。

今日はミニテスト

堤から、ミニテストがあると聞かされる。選択肢ごとのパラメーター変化は下のとおり。野手は“粘り男”が手に入る「今からでも勉強だ」、投手は“安定感”か“逃げ球”が手に入る「ふて寝する」を選ぶといいだろう。

選択肢	分岐条件	パラメーター変化
今からでも勉強だ	なし	“安定感”失う／“粘り男”獲得／友情パワー+5／対力−10
ふて寝する	確率75%（いい度胸）	“安定感”獲得／友情パワー+3／やる気−2／体力+20
	確率25%（逃げた）	“逃げ球”獲得／友情パワー−3／やる気−2／体力+20

英語のミニテスト

こちらも上と同じようなイベント。“安定感”狙いで「ぜんぜん」を選べば、友情パワーもアップする。“安定感”をすでに持っているような場合は、あえて「もちろん」を選んでパワビタンDをもらうのもいい。

選択肢	パラメーター変化
もちろん	パワビタンD／技術+5／やる気−1／友情パワー−2
ぜんぜん	“ムラッ気”失う／“安定感”獲得（確率50%）／技術+5／友情パワー+5

ミーティング

雨でグラウンドが使えないから、ミーティングをやろうと堤が提案してくる。ここでは、「やめとこう」を選択するのが吉。少ない体力消費で、そこそこの経験ポイントをゲットできる。体力が30以下のときや不眠症になっているときに「やろう」を選ぶと、主人公が居眠りして友情パワーが下がるぞ。

選択肢	分岐条件	パラメーター変化
やろう	体力31以上	技術+10／体力−5／友情パワー+3
	体力30以下または不眠症	体力+1／友情パワー−5（1回目）、体力+20／友情パワー−7（2回目以降）
やめとこう	なし	筋力+2／技術+10／す速さ、変化球+2／体力−5

はみだしおたより

編集部で『バイオハザード』通の人はいますか？（青森県・バイオロイド）

●編集部一の『バイオ』通といえば、ハザード小山。シリーズすべてを遊びつくし、『バイオハザード』のことならなんでも知ってるぞ。

ピクミンシャーペンの赤が入っていた。超ラッキー！（山形県・ヨシキ）
●キミは赤ピクミン好きのようだね。もし、青か黄だったら泣いちゃう？

徹底レクチャー！ 超特殊能力獲得への道

彼女からもらえる超特殊能力は強力な選手作成には欠かせない一品。複雑な手順が必要な彼女を重点的に、入手方法を徹底解説するぞ。

超特殊能力をゲットできる彼女は全部で6人。電話番号を入手→彼女にする→告白されるというのが基本の流れになるが、ランダムイベントが必要だったり、甲子園での優勝が条件という彼女もいる。失敗してもあきらめずに何度も挑戦しよう。

彼女とハッピーエンドを迎えるためのふたつの鉄則

鉄則1 緒戦には必ず勝つ

2年9月4週の鎮台高校戦で負けると、練習試合が最大で2試合組まれてしまう。単純に10万～20万円も余計なお金が必要になり、資金集めで彼女どころではなくなるのだ。

⬆初試合勝利は必須。リセット技も駆使すべし。

鉄則2 好感度をしっかり計算

好感度の具体的な数値は表示されないので、増減するたびにメモをとるぐらいの気構えでしっかり数えよう。なお、毎月すべての女の子の好感度が−1、彼女は−2されるぞ。

⬆好感度を把握して効率よくイベントをこなそう。

神木 唯

電話番号入手方法①

町へ行き「知ってる人を捜す」→「神木ユイ」をくり返す。4回目以降で「どこかに行こう」を選ぶと2分の1の確率で入手

▼

電話番号入手方法②

会計をまかされたあとに神木電器店へ行く（それまでに1回も行っていないことが条件）

▼

電話番号入手方法③

好感度50以上で、2年4月1週に部費管理を任されたときに入手

彼女にするまでの流れ

好感度45以上で、サッカー観戦、スケート、遊園地、釣り、映画館、海のいずれかにデートに行く（2回連続で同じ場所へ行った場合は無効）

▼

「告白する」を選ぶ

▼

好感度55以上で彼女になる。ただし、日の出島編の育成人数が奇数で、かつ天本か希美がすでに彼女の場合は失敗

超特殊能力獲得方法

好感度を80以上にして、2回目（以降）の野球観戦に行く

▼

選択肢「そんな事言うなよ」を選ぶ

▼

好感度30以上かつ、ユイの好感度がほかの女の子よりもいちばん高い状態で3年6月1週を迎える（誕生日プレゼント）

▼

好感度70以上なら、ユイが慰霊碑のそばを通り過ぎるイベントが続けて起きる

▼

地区大会で優勝する。3年8月1週終了時に入院中でなく、かつみゆき先生に告白されていなければ超特殊能力獲得

投手 気迫　野手 闘気

好感度を上げて球場へ

ユイはデートを重ねて好感度を上げていく標準的なタイプ。電話番号の入手は②の方法が手っ取り早いが、それまでに好感度を上げられない。ただ、この方法は「会計の相談」で部室レベルを上げられるという利点もある。告白時は好感度が55未満だとマイナスアイテムを入手してしまうので慎重に行動しよう。

⬆誕生日は2年目が50（彼女なら60）、3年目が70以上でアイテムがもらえる。

オススメデートスポット 海

海はお金がかからず、しかも技術や筋力が上がる。野球観戦もイベント進行に必要不可欠な重要スポット。春は遊園地、秋は釣り、冬はスケートがオススメ。釣りはやる気が高いほど大量になりやすい。本土の帰りのフェリーイベントは、好感度が40以上ないときは「肩を抱く」を選ばないように注意。

⬆海は6～8月のあいだに行けるが、告白イベントは7月以降しか発生しない。

高城秋生

電話番号入手方法①

本土へのうろつき3回目（赤坂連続イベント2回目）で、選択肢「もちろんあるけど……」を選ぶ

▼

電話番号入手方法②

本土での赤坂連続イベント5回目（3回目以降は発生確率40パーセント）で、選択肢「一緒にやる」を選ぶ

彼女にするまでの流れ

好感度50以上でデートをする

▼

70パーセントの確率で告白イベントが起きる。ここで選択肢「俺でいいの？」を選ぶ

超特殊能力獲得方法

好感度40以上で本土へ行く（ストーカーイベント発生）

▼

ふたたび本土へ行く（赤坂のイベント発生）

▼

3回デートをする（それぞれイベント発生）

▼

ランダムイベント“彼方からの電話”が起きる

▼

デートをする（アキミが回復するイベント発生）

▼

ランダムイベント“窓の向こうに”が起きる

▼

デートをする（夜にイベント発生）

▼

ランダムイベント“疑問”が起きる（イベント起きていなければ3年6月2週に定期イベントで発生する）

▼

好感度80以上あれば、地区大会決勝まえに超特殊能力獲得

投手 鉄腕　野手 神速

金欠にご用心

アキミ編は主人公の周囲に怪しい影が現れるミステリアスな展開。超特殊能力は早めに手に入るが、本土へ何回も行かなければならないので非常にお金がかかる。2年目のクリスマスに好感度が75以上あれば“広角打法”か“守備職人”がもらえる。また、3年目の誕生日で好感度85以上で“ムード○”がもらえるぞ。

⬆本土へのうろつきを続けると、旧友である赤坂の連続イベントも起きる。

オススメデートスポット 買い物

アキミのデート結果はランダムだが、買い物だけ悪い結果になりにくい。ぬいぐるみのイベントは「どちらかといえばぶさいく」を選ぶと、誕生日プレゼントをぬいぐるみにしたときに30パーセントの確率でプラス能力アイテムを入手（逆はマイナス）。「今金無いからなー」とアクセサリーの関係も同じになっている。

⬆デート先は買い物、ゲームセンター、カラオケの3種。チャットで終わることもある。

※ユイと天本の電話番号はランダムイベントで入手できることもあります。

田中 深雪

電話番号入手方法

選手を9人揃えたあとに起きる、みゆき先生が顧問になるイベント発生時に入手

彼女にするまでの流れ

みゆき先生とラーメンを食べにいくランダムイベントから始まる連続イベントが2回目(平田先生が誘う)まで起きる

▼

2年11月～3年8月1週の間に3回目の電話をかける(不在)

▼

さらに電話をかけ、不在を合計3回確認する

▼

みゆき先生に電話に出ない理由を聞くイベントが起きる(2年1月～8月1週のあいだにランダムで発生。以後同様)

▼

みゆき先生に最近様子がおかしいと言うイベントが起きる

▼

みゆき先生を追いかけるイベントが起き、「まっすぐ進む」→「もう一度学校の中をさがす」→「廊下をさがす」の順に選ぶ

▼

みゆき先生が泣いているイベントが起きる(上田君が仲間にいないと起きない)

▼

先生に告白されるイベントが起きる(すでに彼女がいると起きない)

超特殊能力獲得方法

告白後、地区大会で優勝する

投手 絶倫　野手 奪力

お父さんがライバル？

みゆき先生は好感度を上げる必要がなく、ランダムの連続イベントで話が進む特殊なタイプ。運に頼る部分は大きいが、必要な行動が少ないので育成に専念できる。気をつけてほしいのが、お父さんに釣りに誘われるイベント。じつはコレ、お父さんとみゆき先生の仲が進展していく連続イベントの1回目なのだ。6回目で主人公はデートを目撃、7回目で付き合っていることを知ってしまう。最後はお父さんもフラれるというオチだが、6回目まで起きた時点でチャート内の"みゆき先生を追いかける"というイベント以降が起きなくなってしまう。ただ、6回目以降は好感度30未満、または電話で不在を3回確認したあとは起きない。いちばん安全なのは、釣りに誘われたときに「行かない」を選択することだ。

←釣りに誘われたらキッパリと断ろう。

➡超特殊能力はランダムイベントしだい。

島岡希美

みゆき先生の電話番号入手後、島岡を仲間にして村長の家に行けばデート可能。超特殊能力は甲子

超特殊能力

投手 剛球　野手 豪力

オススメデートスポット 裏山

園到着時に好感度71以上でもらえるぞ。デートは150円しかかからない裏山がオススメ。本土の町以外をすべて選択後はデートでイベント発生。「帰るまで待ってるよ」で"けん制○"が手に入る。

天本玲泉

町に行って天本を何度も捜せば電話番号を入手できる。デートはお金を考えるなら裏山がいい。本土

超特殊能力

投手 呪縛　野手 緊縛

オススメデートスポット 裏山

の町と遊園地はやる気が回復する。デートのくり返しで告白はすぐにできるようになるが、好感度が60未満のときはマイナス能力がついてしまうだけでなく、好感度が15も下がるので気をつけよう。

葉月

超特殊能力

野球超人伝

幽霊編 泉に現れる薄幸の少女

葉月と運よくデート可能になったら、ひたすらデートして好感度を上げよう。12回目のいずれかの条件を満たせば、エンディング直前に"野球超人伝"がもらえる。

←12回目①は告白のタイミングが重要。

幽霊編連続イベント

	イベント名	内容	種類	備考
1回目	この花の名前は何？	葉月に花の名前を教えてもらう	ランダム	不眠症になる。「そうでもない」を選ぶこと
2回目	幽霊が出るでやんす	泉に幽霊が出る噂を聞く	ランダム	うろつきコマンドに泉が追加
3回目	泉の伝説	山田君と泉に行き伝説の話をする	うろつき泉	「聞きたくない」を選ぶこと
4回目	泉の逸話	昔、泉で死んだ女の子がいた話を聞く	ランダム	40%で胃炎、60%で弱気になる
5回目	私が幽霊よ	葉月と再会する	うろつき泉	——
6回目	岬までランニング	ランニング中に葉月と出会う	ランダム	——
7回目	昔のこと	葉月の昔の話を聞く	うろつき泉	——
8回目	慰霊碑を倒したのは俺	慰霊碑を倒したことを葉月に告げる	ランダム	——
9回目	初デート	葉月と泉以外の場所でデートする	うろつき泉	以後、泉に来ると葉月とデート可能
10回目	告白	葉月が昇天し、泉からいなくなる	うろつき泉	好感度70以上、泉を選ぶと発生。以後デート不可
11回目	五月との出会い	本土で葉月そっくりな女の子に出会う	ランダム	不眠症になる。
12回目	五月との再会①	五月と泉で再会する	うろつき泉	好感度95以上、彼女がいない状態で発生
	五月との再会②	五月と泉で再会する	エンディング前	甲子園で優勝すれば発生

女神編 災い転じて福となせ！

幽霊編の1回目、3回目の備考欄にある選択肢を選ばず、かつ「聞きたい」を選べば女神編に派生。プラスの練習器具すべてと"野球超人伝"を入手できる可能性がある。

←マイナス器具の有無で正解が変化する。

プラス効果の練習器具を入手できる選択肢

1回目 バット

ゆがんだバットあり：B
ゆがんだばっとなし：B

2回目 グラブ

病めるグラブあり：A
病めるグラブなし：C

3回目 ボール／スパイク

呪いのボール／臭いスパイクあり：A
呪いのボール／臭いスパイクなし：A

4回目 リスト

白リストバンドあり：A
白リストバンドなし：A

5回目 本 野球凡人伝を持っていない場合は33パーセント、持っている場合は50パーセントの確率で野球超人伝か野球凡人伝のどちらかを入手

女神イベント発生条件

幽霊編連続イベント①と③で備考の選択肢を選ばずに泉へ行くと7パーセントの確率で発生。ゆがんだバット、病めるグラブ、呪いのボール、臭いスパイク、白リストバンド、野球凡人伝のいずれかを持っていれば10パーセントの確率で発生。

うろつき泉・幽霊編9回目以降の選択肢

幽霊編の9回目以降は「葉月をさがす」を選べばデートができるようになるぞ。これ以外の選択肢の効果は、「帰る」を選ぶと50パーセントの確率で"怪しい薬"が手に入る。「練習する」の場合は泉に来た回数が15、30、50回目でそれぞれ"ケガ○"、"左○"、"安定感"を入手可能。「昼寝する」のときははやる気&体力アップだ。

はみだしおたより

カービィを一度でいいから触ってみたい。(大阪府・いちご)

●やっぱりカービィはポヨンポヨンしてるのかなあ？ 触った感触が、すげーゴツゴツしてたら怖い……。

『バーチャストライカー3』でゴールの手前までドリブルし、思いっきりシュートをしたら自分のゴールでした。ショック！（岐阜県・動物秀員係）

●ゲームでよかったじゃないか！　それが本当の試合だったらたいへんだよ。

スムーズなクリアーを目指せ！

RPG風 ファンタジー編

ストーリーの中で作る野球人形が、そのまま登録選手の能力に直結するファンタジー編。パーツは安いもののほうが効率よく能力をアップさせられるが、持てるパーツは最大30個。ここが、このゲーム最大のポイントだ。

⬅持てるパーツの数もよく考えよう。

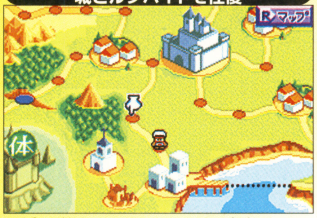
クリアーまでの流れを紹介

まずは、ゲームが始まってから選手を登録するまでの流れをチェック。最後までスムーズにクリアーするルートを確立し、感覚をつかもう。

ステップ1　レベル上げ

長い戦いを制するためには、レベル上げが必須。最初に行くルクハイドの町と城のあいだはもっとも弱いモンスターが出現するので、まずはここを往復するのが基本だ。少しレベルアップしたら、お使いがてらほかの地区にも行ってみよう。ただし、城の左側、カローテを越えたさきは危険。出現するモンスターが強いので、準備が整うまでは行かないように注意。

城とルクハイドを往復



⬆城の南にあるルクハイドは、最初に行ける町。ここと城のあいだで戦闘をこなそう。

カローテより西は危険

⬆カローテより左のマップは危険がいっぱい。モンスターがいっきに強くなるぞ。

ステップ2　お使い＆仲間集め

レベル上げの最中などで城や町に立ち寄ったら、とくに理由がないときはお使いコマンドを使う。コマンドは、町で休んだあとも使えることを覚えておこう。お使いはいつ達成してもいいので、モンスターが強い場所はあとまわしでオーケーだ。ちなみに、そのほかのコマンドはやる気の回復役立つぞ。また、各町では仲間イベントが発生することも。

城で依頼を受けよう

⬆城は所持アイテムが16個以下なら必ず2個のお届け物を受け取れるのでオトク。

町に仲間がいるぞ

⬆仲間のデータについては、68～69ページで詳しく紹介している。参考にしてみよう。

ステップ3　3つの珠を集める

野球人形を完成させるためには、ドラゴンの山にある心の珠、ダリ遺跡にある技の珠、暗黒の城にある体の珠の3つを入手しなければならない。つまり、これがクリアーのためのノルマになるわけだ。ルクハイドで情報を入手すれば各地に行けるようになり、マップ上に珠のある位置が表示されるぞ。レベルや仲間などの準備が整ったら、珠集めを開始しよう。

ルクハイドで情報ゲット

⬆最初に行く町、ルクハイドで情報を入手。ここから真の冒険がスタートする。

ボス戦もあるぞ

⬆心の珠、技の珠を入手するときは、ボス敵も登場。準備を整えて戦いに臨め！

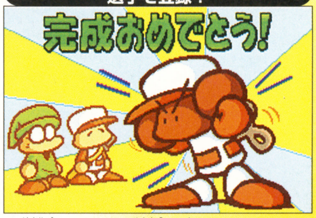
ステップ4　野球人形を献上

珠を集めて城に行くと、野球人形を献上するコマンドが追加される。これを行うとクリアーになるわけだ。クリアーのノルマは200日。あまった時間でさらに金を稼ぎ、パーツを勝って野球人形をパワーアップさせるのもいい。献上コマンドを行ったあとも戦闘がある場合が多いので、戦闘用のアイテムはまだ整理しないこと。クリアー時に最後のアイテム売買ができる。

城に献上のコマンドが

⬆3つの珠を集めて城に行くと、"献上する"というコマンドが追加されている。

選手を登録！



⬆献上したあとに戦闘が起こることもある。最後の売買が終わると、選手登録へ。

リセットしたときのペナルティーは？

セーブせずにリセットすると、日の出高校編と同じくペナルティーがある。5回目にデータが消える点も同じだ。ファンタジー編では状況を悪化させるだけに終わることが多いので、あまり使わないこと。

⬆いまのところ、使いどころがなさそう。

1回目	アイテムを1個失い、−1000G
2回目	アイテムを2個失い、−1000G、HP−10
3回目	アイテムを3個失い、−1000～4000G、HP−25
4回目	アイテムを5個失い、−1000～7000G、HP−50
5回目	ゲームオーバー

クリアー回数で最初のボーナスが変わる

クリアーした回数などによって、ゲームスタート時にもらえるものが少し変わるぞ。30回以上クリアーしたあとなら所持金が10000Gの状態でスタートできるので、かなり有利。まずは選手育成よりも無難にクリアーすることを重視し、回数を重ねたほうが得策かも。

ファンタジー編のクリア回数が0で、挑戦5回目以上	"剣+1"、"よろい+1"獲得
ファンタジー編のクリア回数が10回以上	+1000G（合計6000G）
ファンタジー編のクリア回数が20回以上	+2000G（合計8000G）
ファンタジー編のクリア回数が30回以上	+2000G（合計10000G）

3つの珠がクリアーのカギ

心、技、体、3つの珠を集めることが、ファンタジー編クリアーの必須条件。それぞれを入手するときの注意点を覚え、手早く手に入れよう。

出発するときは周到な準備を

珠の入手までには、長い道のりが待っている。旅立つときには、しっかり準備を整えよう。必須となる薬草のほか、攻撃アイテムの爆弾もいくつか買っておきたい。また、戦利品が手に入ることも考え、アイテム欄に空きスペースを作っておくこと。

⬆HPを回復する薬草は最重要。切らさないように。

⬇爆弾は、敵全体に大ダメージを与えるアイテム。

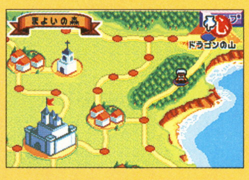
⬆アイテム欄の空きスペースもチェックしておこう。

心の珠 こころのたま　レベルの目安 12

ひとつ目の心の珠は、北東の端、ドラゴンの山にある。道中に出現する敵はあまり強くないので、仲間はひとりでもいいだろう。たどり着くルートはふたとおり。まよいの森を通れば近いが、アイテムのコンパスがないとなかなか出られないぞ。

このアイテムを用意

コンパスを持っていれば、まよいの森をスムーズに通過できる。コンパスを失うこともあるので、ふたつ持っていくのがベストだ。



⬅まよいの森を通過してショートカット。

ボス戦 ドラゴン

ドラゴンの山に着くと、まず最初にドラゴンに襲われる。このときはまず、「逃げる」を選択すること。そのあとに回復コマンドを使えば、ドラゴンの巣穴を発見できるぞ。ドラゴンがいた場合は、「走っていって取る」を選択。その後ドラゴンに勝てばオーケーだ。

⬆最初は「逃げる」が正解。戦っても意味がない。

⬇炎に当たるとHP－20、パーツひとつ破壊。

⬆勝ったときの戦利品は、3000Gとアイテム5個。

技の珠 わざのたま　レベルの目安 16

マップ左のダリ遺跡が目的の場所。遺跡にしばらく滞在しなければならないので、ザコとの戦闘が非常に多くなる。薬草などのアイテムは多めに持っておこう。ボスを倒すと、5000Gと金目のもの(中)ふたつ、金目のもの(大)ひとつが手に入る。

このアイテムを用意

途中にあるサルムス砂漠をすんなり抜けるためには、まよいの森と同じくコンパスが必要。なくす可能性があることも同じだ。

⬅ダリ遺跡へのルートはひとつしかない。

ボス戦 永遠なる者

遺跡に着いたら、回復コマンドを使ってボス出現のイベントが起きるのを待とう（35パーセントで起こる）。戦闘では、永遠なる者の魔法攻撃がやっかい。ほかの敵をかばうふたつのヒトダマをさきに退治しよう。アイテムの爆弾を最初に使っておけば楽になるぞ。

⬆遺跡で回復コマンドを使い、イベントを待つ。

⬇ザコ敵も出現するが、ここはひたすらガマン。

⬆ボス戦では、最初に爆弾を使うのがオススメ。

体の珠 からだのたま　レベルの目安 20

悪魔の城にはボスが出現せず、イベントを起こすのが目的になる。しかし、長い道のりでは最強クラスのザコ敵が出現するので、けっして楽ではない。悪魔の城に着いたあとは、上にある魔女の館に行ってユイにテレポートを頼むのもいいだろう。

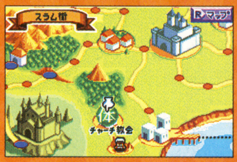
このアイテムを用意

途中にあるクリフの崖を無難に通過するため、アイテムのザイルを買っておこう。これを持っていないと、HPが減らされてしまうぞ。

⬅クリフの崖2回目は、ロック鳥が出現。

マップ上を動く商人を追い詰めろ

悪魔の城に行ったあとは、体の珠を持った行商人（ヤマモト）がマップ上を移動し始める。この商人に出会えば、体の珠を買うことができるぞ。商人は主人公と同じく1日1マス移動するので、これを予測して移動しよう。行き止まりに追い込むのが基本だ。商人から珠を買うときは、素直に10000G払うのがオススメ。3つのパーツがオマケでついてくるのでオトクだ。



⬅マップを見て、行商人の動きを確認。

➡おどすのは厳禁。

はみだしおたより

ワタシのナマエを呼んでみなさい。（滋賀県・くみとりしきベンジョー）

●くみとりしきベンジョー！ くみとりしきベンジョー！ くみとりしきベンジョー！ 何回呼べばいいですか？

冒険を手助けしてくれる仲間たち

RPG編では、日の出高校編のチームメイトたちや歴代の『パワポケ』シリーズのなつかしの面々が仲間キャラクターとして登場するぞ

仲間キャラクターは、主人公だけでは困難な戦いを楽なものにしてくれる頼もしい助っ人。それぞれの仲間にはさまざまな関連イベントも用意されている。戦闘能力は大事だが、イベントでもらえるパーツなども加味して選ぼう。仲間は主人公と同じレベルでパーティーに加わるので、HPや防御力の低い仲間はある程度レベル上げをしてから誘いに行くといい。心強いのが回復呪文の"ナオル"を使える仲間。このうちヒラヤマとハヅキは序盤で仲間にできるので、どちらかは早めに誘いたい。

強さよりもイベント重視

⬆戦闘ではさえない仲間キャラクターもいるが、イベントでいいパーツがもらえることがあるので、まるっきり役立たずということはない。

"逃げる"仲間はオトク？

⬆戦闘中に逃げた仲間には経験値が入らない。パーティー人数に応じて敵の数が増えるので、考えかたによってはオトク。

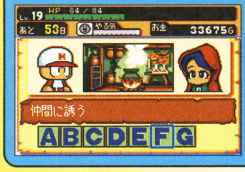
ユイ

行動パターン	攻撃／防御／ボ～／ゴロ／ビュ～／ナオル		
特殊能力	なし		
HP／MP	15／3	攻／防／速	1／3／1

ユイは西の外れにある館で、回復や治療のサービスをしている魔女。強力な魔法使いだ。魔女の館周辺のモンスターはかなり強いので、中盤にならないと仲間にできない。

仲間にする方法

魔女の館へ行き「仲間に誘う」を選ぶ。8000G支払えば仲間になる。



⬅しっかりお金を稼いで館へ行こう。

関連イベント

連続イベントが"悪魔支店長"につながるほか、魔女の館へ行くと混乱、毒、呪いが回復。野球人形献上後のディジーズたちとの戦闘では必ず死んでしまう。

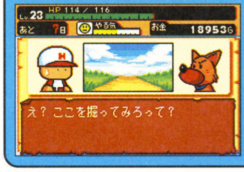
ワン公

行動パターン	攻撃／かばう		
特殊能力	痛い一撃		
HP／MP	16／0	攻／防／速	2／4／10

ダーウェルの町で仲間になるイヌ。HPと守備力がともに低いので、戦闘で死にやすい。ただし、4回ある連続イベントはすべてパーツがもらえるので大切に育てたい。

仲間にする方法

ダーウェルの町へ行ったときに10パーセントの確率でイベントが発生(3回目は100パーセント)。



⬅人形のパーツがもらえるのはオイシイ。

関連イベント

4回の連続イベントはどれもパーツを入手できるのが魅力。3回目がいちばん質が高いぞ。また、地面を掘ってアイテムを発掘するランダムイベントもある。

アルベルト

行動パターン	攻撃／防御／逃げる／ボ～		
特殊能力	痛い一撃		
HP／MP	20／1	攻／防／速	1／6／10

スピードはあるが攻撃力が低く、逃げてばかりなので戦闘員としてはまったく期待が持てない。仲間にすると"パワー+20"か"球速+3"がもらえるのが利点。

仲間にする方法

ルクハイドの町へ行ったときに4パーセントの確率でイベントが発生(8回目は100パーセント)。

⬅この時点で彼の役目はほぼ終了？

関連イベント

4回の連続イベントがあるが、プラス効果はなし。ほかに芸をしてお金を稼ぐランダムイベントがある。こちらも大した額ではないので気にしなくていいだろう。

ツツミ

行動パターン	攻撃／防御／爆弾		
特殊能力	痛い一撃		
HP／MP	18／1	攻／防／速	2／5／2

オルティの町で仲間にできるツツミは、戦闘で爆弾を使ってくれることがあるのがポイント。仲間にしたときにも爆弾を3つもらえるので、序盤ではかなり役に立つぞ。

仲間にする方法

オルティの町へ行ったときに20パーセントの確率でイベント発生(3回目は50パーセント)。

⬅運しだいではあるが爆弾は非常に強力。

関連イベント

連続イベントの1～2回目ではやる気が下がってしまうが、3回目まで起きれば爆弾×4を入手できる。ひまつぶしにパーツを作ってくれるイベントもある。

コヤマ

行動パターン	攻撃／かばう		
特殊能力	痛い一撃		
HP／MP	25／0	攻／防／速	8／10／1

関連イベントは少ないが、コヤマは攻撃力と守備力が高いので戦闘では大いに役立つ。まよいの森にいるので、ドラゴン戦で仲間がやられてしまったら帰りに誘おう。

仲間にする方法

まよいの森へ行ったときに20パーセントの確率でイベント発生(3回目は100パーセント)。

⬅素早さ以外のパラメーターは高め。

関連イベント

スラム街の連続イベント3回目で、傭兵たちとの戦闘に勝利すればパーツをゲット。20パーセントの確率で"シュート+2"か"パワー+50"がもらえてしまうのだ。

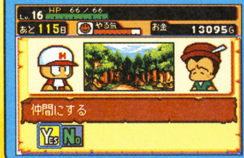
モリモト

行動パターン	攻撃／防御		
特殊能力	痛い一撃		
HP／MP	16／0	攻／防／速	3／6／15

仲間にすると、サルのイベントも含めて野球人形パーツが5個以上もらえるのでオトクだぞ。ルーフェンの森に何回か行く必要があるのでコンパスを持っていこう。

仲間にする方法

サルのイベント発生後、ルーフェンの森へ行ったのが計3回目のときにイベント発生(4回目以降は20パーセント)。



⬅アイテム数が18以上だともらえない。

関連イベント

120日目以降にルーフェンの森へ行くと、"勇者モリモト"発生。「急行してエルフに加勢」を選ぼう。勝てればパーツがもらえる(24個未満にしておくこと)。

※各仲間のパラメーターは初期値です。レベルに応じて規定値が加算されます(この数値は全仲間共通)。また、すでに仲間がふたりいるときは、仲間に誘うイベントは発生しません。LV16以上になると全体攻撃魔法を使用します。

はみだしおたより

はみだしおたよりに載せないと、和田ア●子が宇宙人を倒しに行きますよ。（大阪府・和田アキオ）

●あの巨大な手で殴られたら宇宙人はひとたまりもありません。なので載せちゃいました。

アカサカ

行動パターン	攻撃		
特殊能力	致命的な一撃		
HP/MP	18/0	攻/防/速	3/6/15

これといった特殊能力はなく、関連イベントも少なめ。そのかわりパラメーターが全体的に高めで、戦闘では活躍してくれる。ボーゼル島に2回行けば仲間にすることができる。

仲間にする方法

ボーゼル島へ行ったときに25パーセントの確率でイベント発生(2回目は100パーセント)。

←戦力に不安があれば仲間にしよう。

関連イベント

連続イベントの3回目でドラゴンの炎を避けるミニゲーム。また、パーツと引き換えに暗黒の城に就職することがある(ユイ、ヒラヤマ、オオガミも同様)。

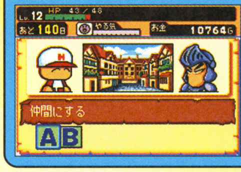
オオガミ

行動パターン	攻撃/防御		
特殊能力	致命的な一撃		
HP/MP	15/3	攻/防/速	8/8/4

"致命的な一撃"は敵の残りHPが1になる特殊能力。確率は低いが、後半に行くほどありがたみがわかってくるぞ。仲間としては強力だが、断れば暗殺者イベントが進む。

仲間にする方法

オオガミと戦っていない状態で、50日目以降にキャッスル城へ行ったときに20パーセントの確率でイベント発生。



←この選択しだいで展開が大きく変わる。

関連イベント

キャッスル城で会ったときに仲間にしないと暗殺者がオオガミになり、連続イベントがスタート。倒さずに最後まで進めていこう(詳しくは70ページ)。

アキミ

行動パターン	攻撃/防御		
特殊能力	致命的な一撃		
HP/MP	12/0	攻/防/速	8/8/4

アキミは宝箱イベントで活躍。96%の確率で安全に開けることができるのだ(4%で死亡)。"致命的な一撃"を持っているのもうれしい。仲間にできるチャンスは何回かある。

仲間にする方法

スラム街へ行くと、30パーセントの確率で連続イベント発生(所持金500G以上。2回目は100パーセント)。2回目のイベントで1000G支払う。仲間にしなかった場合、カローテの町、ダーウェルの町、まよいの森で仲間にできる(まよいの森は「助ける」を選択、それ以外は2000G支払う)。

←アキミは関連イベントも豊富だぞ。

関連イベント

連続イベントでは"威圧感"などがもらえる。ダーウェルかカローテで起きる。

ドミオ

行動パターン	攻撃/混乱/ビュ～		
特殊能力	痛い一撃		
HP/MP	20/2	攻/防/速	10/4/3

ドミオだけは場所が決まっておらず、ランダムイベントで仲間になる。戦闘能力はかなり高いが、勝手に混乱してしまい、味方を攻撃することがあるのが困りもの。

仲間にする方法

ランダムイベントが発生すれば仲間に加わってくれる。

←計画的に仲間にできないのが欠点。

関連イベント

連続イベントではザイルなどを買わされる。最後の4回目は爆弾アメを交互に食べる試し。勝てば良質パーツを複数入手、負けると全アイテムを失う。

ヒラヤマ

行動パターン	攻撃/防御/ボ～/ナオル		
特殊能力	なし		
HP/MP	15/2	攻/防/速	3/5/2

カローテにいるので早めに仲間にできる。ナオルを使えるのがありがたい。暗黒の城に就職させると、180日目に"球速+3"や"守備+3"などがもらえてしまうのだ。

仲間にする方法

カローテの町へ行ったときに、20パーセントの確率でイベント発生(2回目は100パーセント)。

←回復魔法があるので戦闘では重宝する。

関連イベント

連続イベント2、3回目ではヤマダと結託し、ショップの売値よりも高額で"剣+2"や"よろい+2"を買わされる(アイテム数が30のときはひとつ消える)。

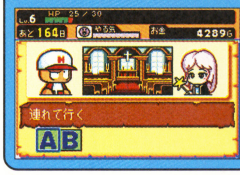
ハヅキ

行動パターン	攻撃/防御/ゴロ/ナオル		
特殊能力	なし		
HP/MP	13/3	攻/防/速	2/3/1

すぐに仲間にでき、ナオルも使えるのでオススメのキャラクター。テンプル神殿へ近づかないようにするか、デスアホキのイベントを発生させればずっと仲間にしておける。

仲間にする方法

チャーチ教会へ行き「何もしない」を選ぶと50パーセントの確率でイベント発生。また、LV8以上でリーベックの町へ行き「うろつく」を選ぶと50パーセントの確率でデスアキホのイベントが発生。ここで「助ける」を選び、テンプル神殿→サンドの町とイベントを進めた場合も仲間になる。



←ボス戦などで死にやすいので注意。

関連イベント

ハヅキの過去の話を聞いたり、ヤマダに回復魔法を教えるイベントなどがある。

フユノ

行動パターン	攻撃/防御/逃げる		
特殊能力	痛い一撃		
HP/MP	18/3	攻/防/速	1/10/5

攻撃力が低く、さらに逃げまくるのでアルベルトと同様に戦力としてはアテにならない。だが、フユノがいると得をするイベントが多いので、ぜひとも仲間にしたいところだ。

仲間にする方法

50日目以降、町(サンド、リーベック以外)、キャッスル城、スラム街へ行ったときにランダムイベントが発生すれば強制的に仲間になる。

←基本的には迷惑だが最後に報われる。

関連イベント

連続イベントではパーツが手に入るが、60パーセントの確率でマイナスパーツになるので断るのが無難。4回目は「経験値?なんのことだ?」以外を選ぶと戦闘に。

オイシイところだけいただき! フユノ有効活用術

フユノがいれば"体の珠"の商人で「あきらめる」を選ぶとお金を払わずにゲット可能。さらにザ・システムとの戦闘を回避し、倒したときよりもいいパーツがもらえるのだ。最後に妖精の森でパーツを搾り取ってお別れしよう。

←フユノを計画的に活用。妖精の森ではお金までもらえるぞ。

フユノを仲間にする
50日目以降に町、城、スラム街のいずれかへ行く
▼
"体の珠"を持つ行商人に会う
「あきらめる」を選択し、"体の珠"を入手
▼
170日目を迎える
ザ・システムとの戦闘を自動的に回避する
▼
妖精の泉へ行く(3回目以降は「妖精の女王に会う」を選ぶ)
フユノが仲間から外れる。投手は"勝ち運"か"打たれ強い"&"ポーカーフェイス")、野手は"サヨナラ男"か"代打○"を入手できる場合がある。

はみだしおたより
書くことねえべー。(岡山県・臼木)
●といいつつも、キミはおたよりを書いてるべさー。

一生がんばれ！（静岡県・ガッツ石田）

●声援ありがとうございます！ 一生がんばらさせてもらいます。だからキミも一生応援して、一生読み続けてくれ！

2大重要イベントを発生させよう

特殊能力など貴重なパーツをもらえるイベントは、やはり逃したくない。ここでは、そんな重要連続イベントをふたつ取り上げてみた。

アイテムの空きスペースに注意

多くのパーツが手に入るようなイベントでは、アイテムの空きスペースに気を配りたい。これが足りないと一部しか手に入れられないので、せっかくの努力がムダになってしまうぞ。

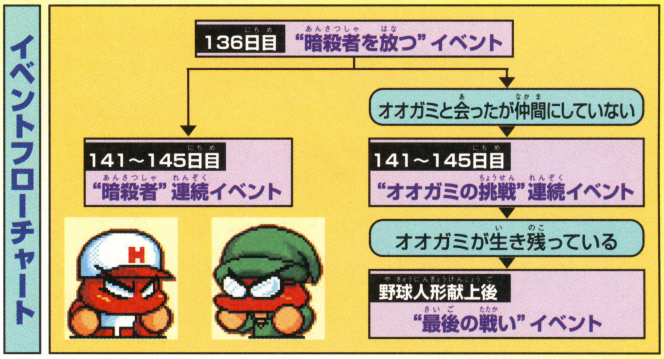
←アイテムの個数が多くなる終盤は要注意。

←能力パーツを買うときは、高いもの優先。

暗殺者かオオガミか

136日目には、ロッドが主人公への刺客を雇うイベントが起こる。通常は暗殺者が雇われるのだが、オオガミに会っていて、なおかつ仲間にしていないと、オオガミが雇われるぞ。これが、オトクなイベントのカギなのだ。

↑暗殺者は、何度もいやがらせを受けるうえ戦いに勝ってもいいことがない。



シナリオ1 オオガミに出会うことが必須

オオガミは、50日目以降に仲間がふたりいない状態で城に行くと、20パーセントの確率で出現する。仲間がひとりのままでドラゴンを倒し、そのあと城に行くといいだろう。ただ、フユノがさきに出現すると、強制的に仲間になってしまうのが悲しい。

↑仲間に空きを作っておき、50日目以降に城でねばる。

↓オオガミに出会っても、仲間に加えないこと。

↑こうすると、136日目に武芸者オオガミが雇われる。

シナリオ2 どのポイントでオオガミと戦う？

条件を満たすと、141日目以降にオオガミが戦いを挑んでくる。断ると戦いはつぎの日、またつぎの日と持ち越されるぞ。戦う、または勝つことでもらえるものはタイミングによって変化するので、自分の選手にもっとも必要なものを選んでおこう。

↑オオガミ登場。いつ戦うかがカギ。

←戦うと1対1の勝負。爆弾は戦闘まえに破壊される。

141日目

「それは受けられない」または「俺の負けでいいよ」→「いや、そうじゃなくて」を選ぶと戦いが持ち越しに。戦いたい場合も、最初は「俺の負けでいいよ」を選ぶこと。こうすると、勝ったときに10000Gが手に入るぞ。

↑ここで戦うにしても、最初は「俺の負けでいいよ」を選択しよう。

142～144日目

パーツをやるから戦ってくれと言ってくる。142日目は“ピンチ○”か“キャッチャー○”、143日目は“しり上がり”か“送球○”。144日目だと“スライダー＋1”か“アベレージヒッター”、もしくは“逃げ球”か“広角打法”だ。

↑持ってくるパーツは、投手か野手かで変わる。ほしいものを選ぼう。

145日目

ここで持ってくるパーツは、85パーセントで“スタミナ＋30”と“肩＋3”、15パーセントで“ノビ○”と“守備職人”だ。一度断ると、オオガミが襲ってくる。ここで勝負を受けると、なにももらえないので注意しよう。

↑断ったあとでも、「野球大会のあとなら……」を選ぶとまたまた持ち越しに。

最後の戦い

145日目にも戦闘を回避し、最後までオオガミが生き残っていると、野球人形を献上したあとに戦いが起こる。ここのオオガミはやや強いが、勝利すれば“人気者”が手に入るぞ。また、負けても選手登録は可能だ。

↑これが最後のバトル。このイベントはエンディングにも関係している。

終盤の定期イベントが変化

イル、プレイグの魔道師兄妹イベントも、さまざまな要素によって変化する。カギを握っているのは、体の珠の入手ルート、そして魔女の館に住むユイだ。ベストな結末を迎えるのは難しいが、挑戦する価値はあるぞ。

⬆3つ目の体の珠を、どんなルートで手に入れるかが分岐条件になっているのだ。

イベントフローチャート

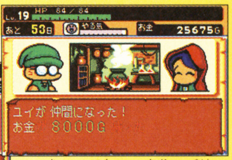
- 体の珠を持つヤマモトに出会う
  - 体の珠入手 → 183日目 "魔道師兄妹の最終攻撃"イベント → 185日目 "ええ子にはならんで"イベント
  - オオガミと会ったが仲間にしていない → 体の珠をプレイグから入手 → ユイの連続ランダムイベント発生 → 185日目 "悪魔支店長"イベント

シナリオ1 ユイを早めに仲間に

目標は悪魔支店長のイベント。これには、ユイが仲間にいるときに起こる連続イベントが必要だ。ヒラヤマを暗黒の城に連れて行くと、ランダムイベントで魔王に就職させられる。これで仲間に空きを作り、魔女の館に行ってユイを仲間に加えよう。

⬆ヒラヤマをつれて暗黒の城。体の珠イベントも進行。

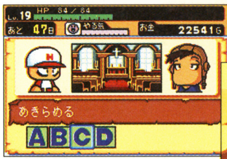
⬇ランダムイベントを待つ。戦いを挑まないこと。



⬆空きを作って魔女の館に行けばユイを仲間にできる。

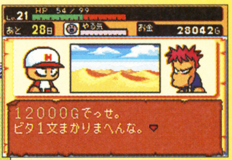
シナリオ2 体の珠はプレイグから

体の珠を持つ商人に会っても、「あきらめる」を選択すること。すると、ふたたび体の珠がマップ上を移動し始める。ここでもう一度珠に接触すれば、プレイグに会うことができるぞ。行商人に比べて購入金額が12000Gと割高になるが、ここはガマン。



⬆行商人ヤマモトと会っても、体の珠は買わないこと。

⬇体の珠はマップ上にある。ふたたび接触しよう。



⬆プレイグから購入。値段は高いが、イベントに必須。

シナリオ3 進行によって3つに分岐

体の珠をプレイグから買っているかどうか、ユイの連続イベントが3回起こったかどうかで、魔道師兄妹の定期イベントが3つに分岐する。目指す"悪魔支店長"のイベントを起こすために、アイテムの爆弾を活用してストーリーの進行を早めよう。

魔道師兄妹の最終攻撃

体の珠を行商人から買った場合は、183日目に魔道師兄妹と戦うことになる。戦闘前に、20000Gでレアな特殊能力が買える。

⬅戦闘自体はそれほど苦労しないだろう。

ええ子にはならんで！

プレイグから珠を買い、ユイの連続イベントが起きていない場合。ロック鳥と戦闘、"スライダー＋2"と"ミート＋2"を獲得できる。

⬅クリフの崖にテレポートさせられる。

悪魔支店長

勝てば"スタミナ＋5"と"パワー＋5"を3個ずつ、"シンカー＋2"、"球速＋4"、"守備＋4"、"走力＋4"を1個ずつもらえるのだ。

⬅悪魔(強)を倒せばお金も手に入る。

パーツの値段は10日おきに上昇

パーツの値段は、日にちが経過することに少しずつ高くなる。最初は14日目に物価上昇のイベントが発生し、そのあとは10日ごとに上昇。それぞれ10パーセントずつ高くなるぞ。

⬅パーツはできるだけ早く購入したいところだが……。

献上のタイミングで展開が変わる

3つの珠を集めたあと、いつ城に野球人形を献上するかでそのあとの展開が変わってくる。141日目以降の場合は戦闘も起こるので、アイテムはまだ売らないようにしておこう。

⬅196日目以降は……!? 戦闘が起こることが多い。

期間	イベント	内容
140日目まで	"早解き"	戦闘は起こらず、すんなり選手登録。100日以下だと、日数×3000Gがもらえる（最大120000G）。
141〜179日目	"ラストバトル：魔道師兄妹"	イル、プレイグの魔道師兄妹と戦闘。勝っても、ボーナスなどの特典がもらえないのは残念。
180〜195日目	"ラストバトル：ロット傭兵隊"	矢で何度か狙撃されるうえ、傭兵×2＋小隊長と2回、さらにロット＋ディジーズ＋小隊長と戦闘。

はみだしおたより

ひちゃこ先生に逢いたーい。（三重県・スターズ）

●日々高まるひちゃこ先生の人気。そのうちひちゃこ先生のテレビアニメが始まったりしたら凄いよね。これからもひちゃこ先生を応援しよう！

ど、どーも……。（滋賀県・風世りょう）

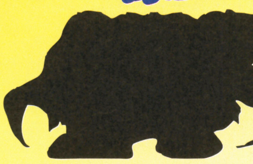
●こ、こちらこそ、ど、どーも。

モンスター大図鑑

ここではRPG編に登場するモンスターデータを一挙大公開！　イベント専用の敵やボス敵もバッチリフォロー。冒険を大いに悩ませるモン

モンスターと戦うときは特殊能力に注目して、優先的に倒す敵を見きわめよう。厄介なのがナオルや状態異常を引き起こす攻撃。また、コワスはアイテムがひとつ破損、サガルはレベルが下がってしまうぞ。失敗も多いが、これらを使う敵に出会ったら早めに倒すようにしよう。

こいつは何者だ!?

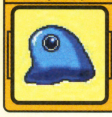
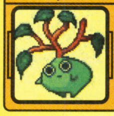


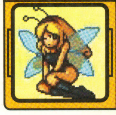
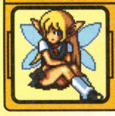
⬆このリスト中にない巨大な敵もいるようだ。コイツの正体は？

魔法攻撃あれこれ

魔法攻撃はいずれもMPを1消費する。強力な全体攻撃魔法を使うボスや、ナオルを連発する強敵も、MPがなくなればその戦闘では魔法を使わなくなる。はじめの何ターンかは厳しいと感じでも、いずれ止むのであきらめずに戦おう。仲間キャラクターの魔法にも同じことがいえる。

⬆1回の戦闘で使える魔法の回数は決まっているぞ。

	名前	行動パターン	特殊能力	HP	MP	攻	防	速	経験値	ゴールド
	スラミン	攻撃／防御	なし	5	0	6	6	5	3	50
	スラゴン	攻撃／呪い／ナオル	なし	6	2	8	10	5	6	140
	ギロリン	攻撃／かばう／呪い	なし	8	0	10	15	8	10	200
	ダスラミン	攻撃	痛い一撃	23	0	20	8	10	12	0
	ダスラゴン	攻撃／呪い／ナオル	なし	26	1	25	8	15	13	0
	ダギロリン	攻撃／毒	なし	29	0	30	8	20	14	0
	ハッパ	攻撃	痛い一撃	5	3	6	5	5	2	40
	サンゴ	攻撃／ゴロ／かばう	痛い一撃	10	3	8	10	6	8	180
	パラサイト	攻撃／パ～／あざけり笑い	なし	25	3	35	20	30	30	0
	ゴブリン	攻撃	なし	8	8	5	5	5	4	60
	ゴブリンボーイ	攻撃	なし	5	0	6	5	8	4	80
	スーパーゴブリン	攻撃／逃げる	なし	10	0	10	8	10	8	200
	ゴブリンウルトラ	攻撃／逃げる／ナオル	なし	15	2	12	8	12	10	200
	ゴブリンアドバンス	攻撃／かばう	なし	30	0	25	8	22	20	98
	ゴブリンキューブ	攻撃	痛い一撃	50	0	30	10	25	25	250
	タコチュー	攻撃	痛い一撃	10	0	8	5	9	6	120
	タコダス	攻撃／逃げる／毒	致命的な一撃	12	0	10	6	11	7	160
	オスダス	攻撃／混乱	致命的な一撃	50	0	25	8	12	20	100
	ギオス	攻撃／炎吐き	なし	8	0	6	6	8	5	100
	バラス	攻撃／炎吐き／毒／逃げる	なし	15	0	15	6	14	10	200
	魔道師	ゴロ／あざけり笑い／攻撃／ビュ～	なし	18	5	12	5	6	12	250
	プレイグ	ボ～ボ～／攻撃／かばう／ゴロ	なし	45	15	50	25	50	50	0
	イル	防御／かばう／ビュ～ビュ～／攻撃／ナオル	なし	50	10	45	30	45	50	0
	デスメイジ	ボ～ボ～ボ～／攻撃／サガル	なし	30	8	28	8	26	20	350
	ロイヤルガード	ゴロ／ゴロゴロ／攻撃／サガル	痛い一撃	50	3	38	10	30	20	400
	盗賊	逃げる／攻撃	痛い一撃	20	0	15	5	15	11	250
	山賊	逃げる／攻撃／さむいギャグ	なし	23	0	20	8	23	15	350

画像	名前	行動パターン	特殊能力	HP	MP	攻	防	速	経験値	ゴールド
	暗殺者	攻撃／毒	なし	25	0	35	12	35	30	0
	暗殺者	攻撃／毒	なし	25	0	35	12	35	30	0
	アキホの手下	攻撃／さむいギャグ／ナオル	なし	30	1	20	8	20	15	300
	ディジーズ	逃げる／混乱／攻撃	なし	25(100)	0	40	8	35	10	10000
	アキミ(暗殺者)	攻撃／パ～	痛い一撃	40	1	45	10	100	50	0
	アキミ(寄生)	攻撃／毒	痛い一撃	80	0	35	5	20	20	0
	ヘップバン	攻撃／ゴロ	致命的な一撃	15	2	15	5	18	12	250
	オードリ	攻撃／ゴロゴロ／逃げる／ナオル	なし	20	3	20	6	25	15	330
	キメラン	炎吐き／攻撃／防御	痛い一撃	20	0	15	6	18	13	300
	ギメラ	炎吐き／攻撃	痛い一撃	25	0	20	7	23	15	380
	ザクリ	攻撃／毒	痛い一撃	15	0	10	15	18	13	300
	キラーシザーズ	攻撃／毒	痛い一撃	12	0	28	20	25	18	300
	レギス	攻撃／コワス／逃げる	なし	22	2	20	5	19	15	350
	フグロ	攻撃／あざけり笑い／かばう／ビュ～／ナオル	なし	15	2	12	10	20	15	250
	メタリンコ	逃げる／ビュ～／攻撃	なし	10	3	10	60	80	60	100
	ルーズ	ビュ～／ゴロ／ボ～／パ～／攻撃	なし	100	3	60	5	50	100	0
	ヘルビー	攻撃／毒／逃げる	なし	10	0	25	10	25	15	250
	人喰い木	攻撃／防御	なし	30	0	28	10	10	15	350
	人喰い桜	攻撃／毒／逃げる	なし	60	0	35	10	12	20	700
	スケル	攻撃	致命的な一撃	20	0	25	8	22	15	300
	サンドスカル	攻撃／防御	痛い一撃	15	0	27	15	25	14	250
	デスカル	攻撃／防御	痛い一撃	35	0	45	15	40	20	300
	ダスケル	攻撃／呪い	痛い一撃	32	0	25	7	20	15	0
	ダサンスカル	攻撃／ナオル	致命的な一撃	35	1	30	8	25	16	0
	ダデスカル	攻撃／毒	痛い一撃／致命的な一撃	38	0	35	8	30	17	0
	エルフ	逃げる／防御／攻撃／ナオル	なし	15	1	18	14	27	12	250
	マスターエルフ	攻撃／逃げる／かばう／ナオル	なし	20	3	15	16	30	16	300
	エルフギア	攻撃／かばう／ナオル	なし	20	2	20	16	28	18	150
	メガエルフ	攻撃／ビュ～	痛い一撃	20	3	22	16	30	20	248
	エルフサターン	攻撃／ビュ～／コワス／ナオル	痛い一撃	25	2	38	15	36	18	400
	ドリームエルフ	攻撃／ビュ～／ビュ～ビュ～／ナオル	痛い一撃	30	5	42	15	38	22	300
	傭兵	攻撃／防御／逃げる	なし	20	1	25	15	20	15	0
	傭兵(終盤)	攻撃／毒／逃げる	痛い一撃	25	0	40	12	30	20	0
	小隊長	攻撃／ゴロ／ナオル	痛い一撃	40	5	45	18	35	30	0
	ロット	攻撃／ナオル	痛い一撃	60	3	70	30	45	50	5000
	オオガミ(敵)	攻撃／コワス	致命的な一撃	25	15	40	30	35	50	10

はみだしおたより

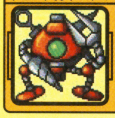
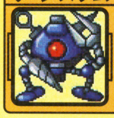
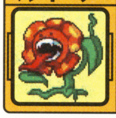
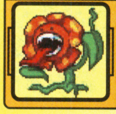
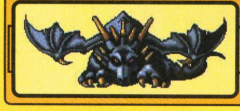
イギリスの正式名を答えよ！ 正解者は豪華ブータン王国の旅に自分で勝手に行け！（和歌山県・ナガレカワユキヒデ）

●ちなみに答えは、グレートブリテンおよび北部アイルランド連合王国です。

はみだしおたより

この本に載るコツを教えて!（鹿児島県・ナイス）

●う～ん。どうなんでしょうね。やっぱり運かな? あとは気合。それと載るまで送り続ける根性でしょう。

名前	行動パターン	特殊能力	HP	MP	攻	防	速	経験値	ゴールド
オオガミ(最後の戦い)	攻撃／コワス	痛い一撃	25	15	40	30	35	50	10
ヒトダマ	かばう／炎吐き／攻撃	なし	50	0	25	6	25	15	0
火の精	ボ～／攻撃／ボ～ボ～	なし	30	6	18	7	20	20	0
雷光精霊	ゴロ／攻撃／ゴロゴロ	なし	30	6	20	8	27	25	0
ジェノサイドシステム 	炎吐き／ゴロゴロ／攻撃	痛い一撃	20	5	40	40	30	25	700
ザ・システム 	炎吐き／ゴロゴロ／攻撃	致命的な一撃	50	0	60	40	40	80	4000
ヒラ悪魔	攻撃／ボ～／あざけり笑い／逃げる／ナオル	なし	25	3	35	16	30	20	400
悪魔課長	攻撃／ゴロ／あざけり笑い／バ～	痛い一撃	30	5	50	18	35	22	600
悪魔部長	攻撃／ビュ～ビュ～	痛い一撃	60	8	45	25	45	60	3000
悪魔支店長	攻撃／ビュ～／ナオル	痛い一撃	120	10	50	23	40	70	5000
悪魔支店長(パワーダウン)	攻撃／ビュ～／ナオル	なし	50	3	45	23	40	40	1000
ダアクマ	攻撃／ボ～／ナオル	なし	41	1	40	8	30	18	0
ダデビル	攻撃／ゴロ／あざけり笑い	痛い一撃	44	5	45	8	35	19	0
ダサタン	攻撃／ビュ～／さむいギャグ	致命的な一撃	47	10	50	8	40	20	0
マンイーター 	攻撃／バ～／混乱	なし	50	6	20	6	30	20	800
プレデター 	攻撃／バ～	なし	40	3	30	10	10	20	0
ミミック	攻撃／混乱	痛い一撃	30	0	30	10	35	15	500
メメック	攻撃／混乱／コワス	なし	50	5	50	20	50	30	1000
キュート	あざけり笑い／攻撃／混乱	致命的な一撃	30	0	35	10	50	18	200
マミー	攻撃／呪い	なし	30	0	25	8	10	16	300
パピー	攻撃／バ～	なし	30	4	30	10	15	20	400
ドラゴン	炎吐き／攻撃／逃げる	なし	100	0	28	8	15	20	1000
永遠なる者	ビュ～／ビュ～ビュ～／攻撃／バ～	なし	70	30	35	14	18	40	2000
赤の暴君	炎吐き／攻撃／防御	致命的な一撃	20	0	95	95	40	90	0
ドラミド	攻撃／炎吐き	なし	100	0	60	10	30	50	2000
ドラグロ 	攻撃／炎吐き	なし	150	0	70	15	35	70	3000
ドラアカ	攻撃／炎吐き	なし	200	0	80	20	40	100	5000
ロック鳥	攻撃／ビュ～ビュ～／逃げる	痛い一撃	90	3	40	20	50	40	0
デスアキホ	攻撃／ボ～ボ～／ナオル	なし	100	5	30	10	35	50	2000
スーパーデスアキホ	攻撃／ゴロゴロ／ナオル	なし	150	5	40	15	45	80	4000
ウルトラデスアキホ	攻撃／ビュ～ビュ～／ナオル	なし	200	5	50	20	55	120	6000

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
魔法の裁縫箱が紡ぎだす
少女たちとテディベアの物語…
ティファ
ミーシャ
メリルおばあさん
メルウィン
アリエス
大好きテディ
Lovely Teddy
ROSE BEAR® 吉川照美デザイン
ミニチュアベアつき
新発売
初回限定セット
5,480円(税別)
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス は任天堂の商標です。
大好きテディ名づけ親キャンペーン実施中！
ボクに名前をつけてね！
なまえつけて〜
応募期間
4月19日〜7月31日(消印有効)
ROSE BEAR® 吉川照美先生が「大好きテディ」のために制作したオリジナルベア（この広告のベア）にかわいい名前をつけてください。採用された方には吉川先生のオリジナルベアのレプリカを制作しプレゼント！ ハガキにテディベアの名前と、あなたの氏名、住所、電話番号、年齢を明記の上、下記の宛先までご応募ください。
〒222-0033 横浜市港北区新横浜 2-12-12
エム・ティー・オー(株)「大好きテディ」名付け親キャンペーン係
ゲームを買うとダブルチャンスでプレゼント！
愛のゴールドベア
幸せのシルバーベア
パッケージに同梱のアンケートハガキで応募すると、さらに抽選で合計 100 名様に愛のゴールドベア、幸せのシルバーベアをプレゼント!
※イラストと賞品は、異なる場合がございます。
© 2002 MTO Inc.
協力: 特定非営利活動法人 日本テディベア協会 / 伊豆・那須・箱根テディベアミュージアム
エム・ティー・オー株式会社
〒222-0033 神奈川県横浜市港北区新横浜2-12-12
お問合せ (045)476-5439 (月〜金 /13:00〜17:00)
http://www.mto-power.com

プレゼントは008ページ!

ゲームボーイ アドバンス

シミュレーション・RPG / 冒険・ファンタジー / 3月29日発売 / 価格4800円 / 任天堂 / プレイ人数・1〜4 / ゲームボーイアドバンス専用 / バックアップ機能つき / 通信ケーブル対応 / モバイルアダプタGB対応 / 容量64メガ

FIREEMBLEM ファイアーエムブレム 封印の剣

大陸に迫る未知なる危機!! 激戦は、さらなる激しさを増していく!!

竜の復活を目論み、大陸に戦乱を呼び込んだ軍事大国ベルン。若き盟主・ロイが率いるリキア同盟軍は、ベルンの野望を砕くため、明日なき戦いに身を投じるのだ！

“出撃準備”で万全の体制を整えよう!!

出撃ユニットの選択は慎重に

5章が終了した直後から、章と章のあいだに“進撃準備画面”が設けられ、ここで進撃の前準備をすることができる。出撃するユニットを選択したり、ユニットが持っているアイテムを補充して、戦闘を有利に進めるためのしたごしらえをするのが、この画面の目的だ。

基本的に出撃するユニットは自分の好みで選んでもいいのだが、ここで重要となるのは出撃ユニットのバランス。戦術に幅を出すためには直接攻撃だけでなく、間接攻撃ユニットも必要だし、回復役もいたほうが心強い。攻撃と防御バランスを考慮するべし！

⬇マップ画面ではロイや特殊ユニット以外の初期配置を変更できる。足の遅いユニットは前方に出しておこう。

⬆壁にもなれる直接攻撃ユニット、間接攻撃ユニット、救出が可能な体格のいいユニット、回復役はぜひともそろえておきたいところ。

マップをよく見て、メンバーを選ぼう

全体の戦力バランスを考えること以外にも、地形にあった機動力を持ったユニットを出撃させることも忘れてはならないぞ。

急いで進軍しなければならないマップでは、騎馬系のユニットを中心に編成し、海や山など一般のユニットが侵入しにくいマップでは、飛行系ユニットを多めに配置するなど、状況に応じて出撃ユニットの種類を調整しよう。

ゲーム開始まえに敵の情報をチェックして、有利に戦えるユニットをそろえることも大切なのだ。

⬆戦場となる地形をよく考えて、効率よく移動できるユニットの選択を。

出撃まえチェック① アイテムは十分？

出撃まえに必ずチェックしておきたいのが、各ユニットが保有するアイテムの情報だ。とくに、武器や杖、魔導書の耐久値には十分注意したい。傭兵や剣士など、“す速さ”が優秀なキャラは頻繁に2回攻撃をくり出すため、武器の消費回数が異様に早い。後半の章に行くに従って、長期戦が予想されるので、武器は多めに携帯していくように心がけよう。また、直接攻撃と間接攻撃のどちらも可能な武器（てやりやておのなど）を装備できるキャラクターは、可能な限り間接攻撃武器も装備させるようにしておこう。「ここで間接攻撃さえできたら……」という局面は頻繁に登場するのでもしものときに備えて、間接攻撃が可能武器はぜひとも装備させたいところ。アーマーナイトなど、命中度の低いキャラクターは、命中度の高いほそみのやりなども持たせておきたいところだ。

⬆装備はつねに余裕を持って。Lv.20が近い転職可能ユニットは、クラスチェンジアイテムを持っていくのも忘れずに。

出撃まえチェック② シナリオの鍵を握るキャラはいないか？

ゲームを進めるうえで、さまざまな形でロイに協力してくれるキャラクターたち。彼らの力を借りるには“関係してそうな”自軍のキャラクターで接触しなければならない場合がけっこう多い。たいてい、協力してくれそうなキャラクターはシナリオが少し進んだあとに登場するので、関係してそうなキャラクターを出撃させてない場合は、もう一度やり直したほうが賢明といえるだろう。また、宝箱や扉が多数存在する章では、盗賊の存在も大きなキーポイント。必ず出撃させるようにしよう。

⬆デモシーンなどで、章に登場するキャラクターの関係者が判明することも。

⬆扉や宝箱が多い章は、言うまでもなく“盗賊”の出番となるのをお忘れなく。

はみだしおたより
何でもないようなことが幸せだった思う。（千葉県・M、N、R）
●あとから考えてみると、幸せってそんなもんなんですよね。

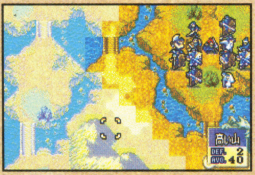
© 2002 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS

マップ上での進撃は、足なみをそろえて行おう!

ユニットにはそれぞれ移動力が設定されているが、騎馬系ユニットと歩行系ユニットでは大きく異なってくる。一部のユニットだけが突出しても、たちまち敵に囲まれてしまうので、ユニットはできるだけまとまって行動するのが理想。

足の遅いユニットは、騎馬系ユニットの"救出"と"引渡し"を効果的に使って運送してもらえば、足を引っ張ることなく進軍することができるようになるのだ。

屋外ステージでは飛行ユニットに"救出"してもらえば、塀を越えて傭兵や剣士、魔導師などを運べるので、余計な遠回りせずに敵陣に切り込むことができるぞ。



➡視界が悪いときは、まとまって行動を!

部隊をふたつに分けるときは?

⬆分けた部隊それぞれには、回復役と間接攻撃ユニットを、最低でもひとりは回しておく。

ゲームを進める過程で、部隊をふたつに分ける場面が数多く発生すると思う。ここで重要なるのが、分けた部隊に必ず回復役と、救出をすることが可能な騎馬系ユニットをひとりずつ連れていくということ。村を訪問するためだけに部隊を分ける場合にはあまり神経質になる必要はないが、ユニットを進める途上に敵が待ち構えているときは、念には念を入れて、戦力をバランスよく配分しよう。これはかなり重要だぞ。

支援効果を使いこなそう!!

一部のユニットが持つ"支援"という能力。これは、隣接したユニットに効果を及ぼし、戦闘時にパラメーターを有利に修正してくれる優れた能力なのだ。

一般に、支援効果は親しい間柄(恋人や兄弟、同僚、ライバル関係など)のユニットや、何らかの関係を持っているユニットのあいだに発生することが多く、隣接時に出現する"会話"コマンドを実行することにより、支援レベルを上げていくことができるのだ。支援を受けている状態(支援効果を持っているユニットが隣接しているとき)では、命中率や回避率などが通常よりアップするので、支援ができるユニットどうしは、つねに隣接させておこう。

➡会話は条件を満たすと実行できるのだ。

⬅支援レベルはステータス画面で確認できる。

隠された秘密—"外伝"マップとは?

ゲームを進めていくと、"外伝"と名のついた章が出現することがある。これは、正規のルートとは異なり、ある条件を満たすことにより入ることができる隠しマップのこと。外伝は複数存在し、出現させるためにはさまざまな条件を満たさなければならない。だが、出現させたときの見返りは大きく、ほかでは手に入らないような貴重なアイテムや、絶大な威力を秘めた武器が隠されているのだ。今回の攻略の途中にも、じつは外伝が隠されている。出現させるためには、第8章での行動が重要な鍵となるらしいのだが……? 謎が多い"外伝"だが、ひとつでも多く出現させるようにがんばろう。

➡エレブ大陸に伝わるものが、この洞窟に眠る?

⬅外伝は、正規ルートとは雰囲気が違うぞ。

今回の攻略

今回攻略していくのは第6章から第11章までの6つのマップ。だが、第9章にてルートはふたつに分岐するので、掲載してあるマップは全部で8つとなっている。

AルートとBルートへの分岐条件は、第9章でプレイヤーがとった行動が関係してくるぞ。

第6章 しかけられた罠 ▶ 第7章 オスティアの反乱 ▶ 第8章 再会 ▶ 第9章 霧にけむる島

- Aルート ▶ 第10章 対立のはざまで ▶ 第11章 自由への脱出
- Bルート ▶ 第10章 あらがう者たち ▶ 第11章 西方の勇者

はみだしおたより

先日のファミ通カップでデビル藤原さんを見れらた。感動した。(東京都・もち)

●なんと本誌読者が観戦に来ていたとは! ぜひ声をかけてくれればデビル藤原も喜んだろうになあ……。

はみだしおたより
ゲームキューブを買うと、ママにニンテンドウ64を捨てられる〜。（東京都・マイク）●そ、そんな悲しいことというなよ〜。マイク君のお母さん！ そんなことしちゃダメでしょ！

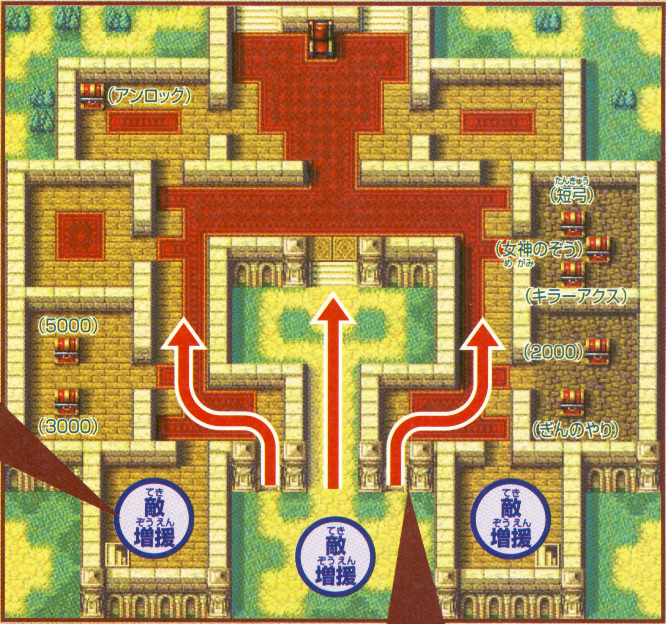
第6章 しかけられた罠

リリーナの待つエルトリアを目指す途上、トリア侯オルンの館を訪れたロイたち一行。しかし、そこにはオルンの執事・ワグナーが張り巡らした、腹黒い罠が待ち構えていた。ロイたちに、これまでにない危機が迫り始める……。

館の奥に居座るワグナーまでの直線距離は短いのだが、館のそこかしこから出現する増援や待ち伏せには手を焼くはず。

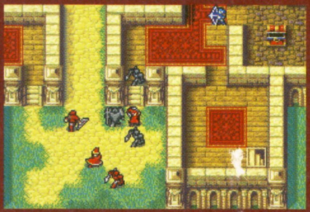
右上と左上の部屋の扉は、開けた瞬間に敵が出現するので、扉を開けた盗賊が孤立しないように注意すること。盗賊が扉を開けたあとに、騎馬系ユニットで救出してやれば、グンとリスクは減るぞ。待ち伏せ部隊は部屋の外におびき出して戦えば、問題なく倒せるだろう。

←…侵攻ルート　道…道具屋　村…村　闘…闘技場
武…武器屋　民…民家　（かぎ）…手に入るアイテム

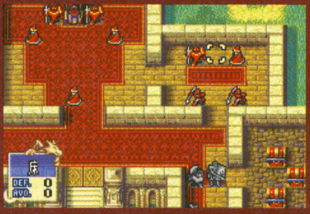


増援に備えよう！

マップに初めから配置されているユニット以外の敵増援は、館の右下と左下の部屋、マップ下方の広場から出現してくる。マップ下方からの敵増援は、ロイたちがあるていどワグナーに接近すると出現するので、それを踏まえて中央広場あたりで迎撃しよう。増援まえにはワグナーのセリフがあるぞ。館の右下と左下の部屋の増援は部屋の扉を開けて、味方ユニットが部屋の中に踏み込むと出現する。部屋の前に味方ユニットを待機させたあと、おとり役のユニットを部屋の中に送り込み、敵が出現したら一気に叩いてしまおう。おとり役のユニットには、ディークかマーカスがオススメだぞ。



↑マップ下方から出現する増援は、館の右か左におびき寄せて叩いてもいい。味方をマップ下方に取り残さないように。



↑扉を開けたあとに判明する敵ユニットには要注意。盗賊を孤立させるな。

敵か味方か!? 謎の女盗賊

第6章で登場し、以降の章でもちょくちょく顔を出す女盗賊キャス。お金持ち専門の盗みを働いているという彼女だが、腹を割って話せば、彼女の真意がわかるかも……。

↑ワグナーの裏切りを知らせてくれた彼女。何が目的で館にいたのか？

気になる新ユニット

第6章の最初に、エミール教団の司祭・サウルと、そのボディーガードであるドロシーが加入してくる。よって、この章ではエレンやウォルトにはお休みしてもらっててもいいかも。東方の騎馬民族の出身であるスーは、館のどこかに捕らわれているぞ。

スー
ボウナイト

移動力に優れたアーチャー、という位置づけのボウナイト。力ではややアーチャーに劣るものの、その機動力は魅力的。最初は装備を何も持ってないぞ。

サウル
僧侶

女性に愛を説くのが大得意なエミール教団の僧侶。最初からライブの杖を持っているが、ここで使うのはもったいないので、ライブを渡しておこう。

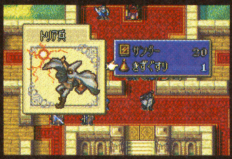
ドロシー
アーチャー

エミール教団出身で、サウルのボディーガード兼ツッコミ役。リキア同盟軍ふたり目のアーチャーとなるので、ウォルトとどちらを育てるかは君しだいだ。

積極的に盗もう

盗賊の特殊技能である“ぬすむ”をみんなは使っているかな？　敵が持つ武器、杖、魔導書以外のアイテムはバリバリ盗めるので、少しでも変わったアイテムを持っているヤツがいたら、遠慮なく盗もう！　このステージで登場するキャスや、ほかのステージで登場する盗賊が持っている“盗賊のかぎ”は、ぜひとも盗んでおきたいところだ。

↑盗みが成功したら、救出しよう



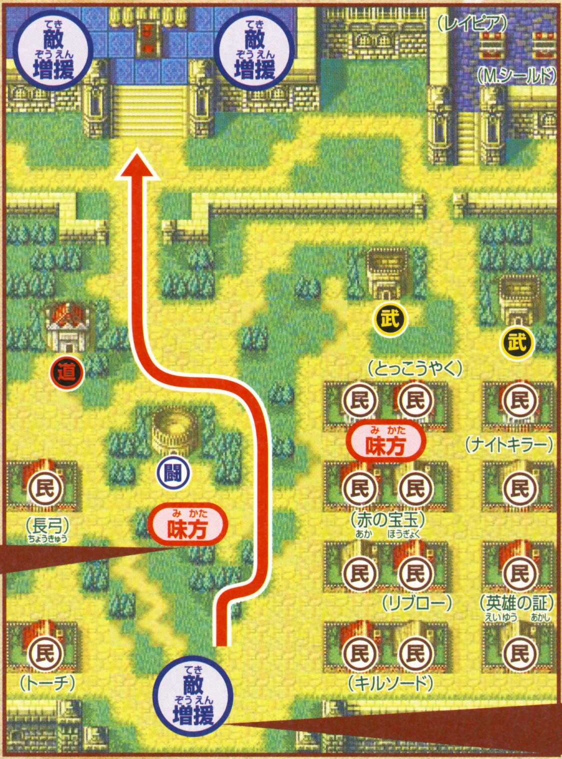
↑つねに敵の持ち物をチェックしよう。

第7章 オスティアの反乱

リリーナの待つオスティア城へとたどり着いたロイたち一行を待ち受けていたのは、オスティアに巣くうベルン派の重臣たちが起こした、クーデターの知らせであった！　オスティアの街を舞台に、新たな戦いが幕を開ける。

マップには村が数多く存在するが、村を破壊にくる盗賊はいない。敵を全滅させたあとにゆっくりと訪問してもかまわないので、忘れずにすべてまわろう。

この章の要注意な敵キャラは、初登場となるドラゴンナイト。攻撃力、防御力、移動力ともに優秀なので、ユニットの動きにはつねに気をつけよう。



←…侵攻ルート　道…道具屋　村…村　闘…闘技場
武…武器屋　民…民家　(かぎ)…手に入るアイテム

ボスであるデビアスは、射程1～2の便利な武器、スレンドスピアを装備した厄介な敵。魔導師やアーチャーで遠くからダメージを与えて……などとやっていても、高い攻撃力により手痛い反撃を受けてしまう。ここはパラディンのふたりで体力を削り、アーマーキラーを持たせたディークがルトガーで一気に勝負！

傭兵団と力を合わせよう！

ゼロット率いる傭兵団は、最初は中立ユニットとして戦っているが、とある条件を満たせば、ロイの指揮下に入って力を貸してくれる。のちに出現するノアともども、誰かがリキア同盟軍の到来を知らせてやればいいので、ゼロットたちには一刻も早く協力してもらうことにしよう。彼らの戦闘能力はかなり高いのでぜひとも協力してもらいたい。

➡彼らの協力で、一気に頼もしい味方が増える！

敵の待ちぶせに気をつけろ！

この章での敵増援は、マップ下方からやってくるソシアルナイトの集団と、デビアスの背後から出現するソルジャー、アーチャー、魔導師の混成軍。デビアスの背後からの増援は、玉座にあるていど接近すると出現するので、玉座の前の扉をあけて、陣形を敷いて待ち構えるといいだろう。むやみにひとりで敵陣に飛び込まないように。

➡増援部隊の中にぎんのやりを持っているやつが。

義を重んじるオスティア傭兵団

先代オスティア王の契約を守り、クーデター軍と戦い続けるイリア傭兵団は、パラディンであるゼロットに率いられた騎馬中心の軍勢だ。じつはどのキャラも優秀な性能、成長を見せるので、すぐにでも一軍になり得る実力を持っているのだ。

ゼロット
パラディン

イリア傭兵団を率いるパラディン。この時点では最強のパラメーターを誇っているが、ほかのユニットを育てるための削り役に徹しておきたいところ。

トレック
ソシアルナイト

ゼロットとともに最初に登場するソシアルナイト。顔や性格はとぼけているが、その実力はほかのナイト勢に見劣りしない。育ててみるのも十分アリだ。

ノア
ソシアルナイト

闘技場より出現するイリア傭兵。現在は平均的な性能だが、将来性は十分ある。この章では、のちに登場する剣士のフィルとの出会いの一幕も見れるぞ。

闘技場でレベルアップにはげもう！

この章からマップに“闘技場”が出現し、ここで戦うことにより、軍資金の増加とユニットのレベルアップを計ることができるのだ。ついつい欲張って、際限なく挑んでしまいそうな闘技場だが、キャラが死んでしまうとそこですべては終わり。敵を全滅させたのに、またステージの最初からやりなおし……という悲劇だけは避けたいものだ！

⬆戦うまえには、勝利時に得られる報奨金と相手が表示される。敵の職業とレベルはランダムで登場してくるぞ。

⬆武器相性の悪い敵と、レベル10以上の傭兵と剣士には気をつけろ！　つねにBボタンを押す準備をしておこう

はみだしおたより

『バイオハザード』が欲しすぎて、気がついたときには『クレヨンしんちゃん』を見てました。（奈良県・亀XQ部）

●な、なぜ『クレヨンしんちゃん』……。

はみだしおたより
ゲーム雑誌を11年ぶりに買いました。やっぱりゲームは最高ですね。（兵庫県・榎木さん）
●……あのう。ゲームだけじゃくて、この雑誌の感想もほしかったなあ……。

第8章 再会

リリーナを救出するため、オスティア城内に踏み込んだリキア同盟軍を待ち受けていたものとは……？

マップ中央に捕らわれているリリーナを助け出しながら、左下の玉座を目指すのが目的。

まずはリリーナの近くにいるアーチャーを、味方を使っておびき出そう。

第8章で協力してくれるキャラクターたち！

バース アーマーナイト

オスティア重騎士団に所属するアーマーナイト。状況をクールに分析する現実主義者。出現する増援の中では、いちばん頼りになるユニットだ。

ウェンディ アーマーナイト

顔こそぜんぜん似てないが、重騎士ボールズの妹。この章で揃った3人のアーマーナイトが力をあわせれば、凄い技を使えるとか……？

アストール 盗賊

怪しい風貌をしているが、オスティア王家に仕える盗賊。この章では彼が最初から仲間に加わっているので、チャドは今回はお休みしていいかも。

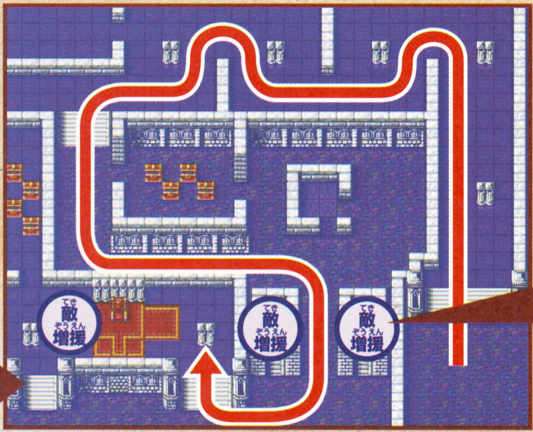
オージェ 傭兵

バースに率いられて増援に現れる傭兵。現時点ではこれといって目立った能力はないが、アーマーキラーを持ってきてくれるはありがたい。

リリーナ 魔導師

亡きオスティア侯のひとり娘。魔道の修行をしており、成長しだいでは大きな戦力になることも。救出後は魔道書を持っていないので注意。

とくにこれといった強敵は出現しないが、敵ユニットの中には貴重なアイテムを持っている者も存在する。"とびらのかぎ"や"たからのかぎ"は、ぜひとも盗んでおきたいアイテムのひとつといえよう。またこのステージでは、6章で登場したキャスが再登場する。倒してしまう必要はないので、彼女から"とうぞくのかぎ"を盗んで、さっさと撤退させよう。



玉座のまわりや中央広間付近の階段からは、敵の増援がつぎつぎと出現する。急いで進みすぎると、敵増援に前後から挟まれて、思うように動きが取れなくなってしまう。階段から出現する敵増援をすべて出し切ってから進軍するといいだろう。この章では戦闘する場所が"狭い通路"になることが多いので、"救出"と"引き渡し"を上手く使って、戦闘可能なスペースを作りながら前に進んでいこう。間違っても、アーチャーや僧侶などの直接戦闘ができないキャラが、相手の攻撃範囲に入らないように気をつけよう！

←…侵攻ルート　道…道具屋　村…村　闘…闘技場
武…武器屋　民…民家　(かぎ)…手に入るアイテム

第9章 霧にけむる島

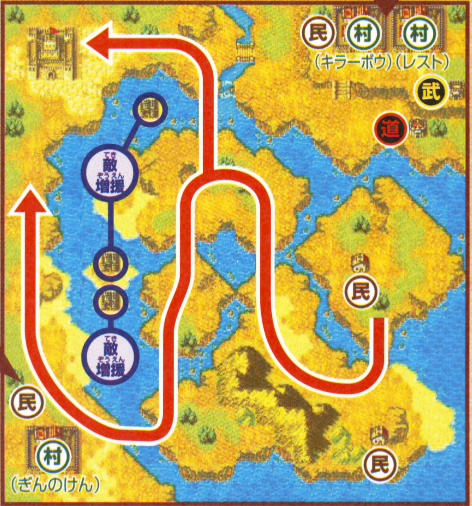
リキア同盟軍の窮地を救ってくれたエルトリアの要請を受け、ロイたちは西方三島へと向かうことになる。

この章ではプレイヤーの行動によって、つぎの章の分岐が決定してしまう。北へ行くか西へ行くか、その指針を与えてくれる場所があるとか……。

←どちらかにしか訪ねられない。ここに秘密が？

霧に覆われて、非常に見晴らしの悪いステージが戦場となる。霧を晴らすには、ユニットを移動させて視界を広げるか、"トーチ"を使用するしかない。敵の不意打ちを受けないように、まとまって行動しよう。

島民を苦しめる海賊にだまされて、敵として登場する剣士のフィルと遊牧民のシンだが、できれば剣を交えたくないところ。この章でのデモシーンや、以前に発生したイベントを参考にすれば、必ず道は開けるぞ。島を徘徊する海賊の中には、危険な武器を所持している者もいる。戦うまえには必ず武器をチェックするように！



←…侵攻ルート　道…道具屋　村…村　闘…闘技場
武…武器屋　民…民家　(かぎ)…手に入るアイテム

フィル 剣士

修行のために世界を回る熱血少女剣士。必殺が出やすい倭刀を持っているが、使える回数が少ないので、予備の剣を用意しておこう。

シン 遊牧民

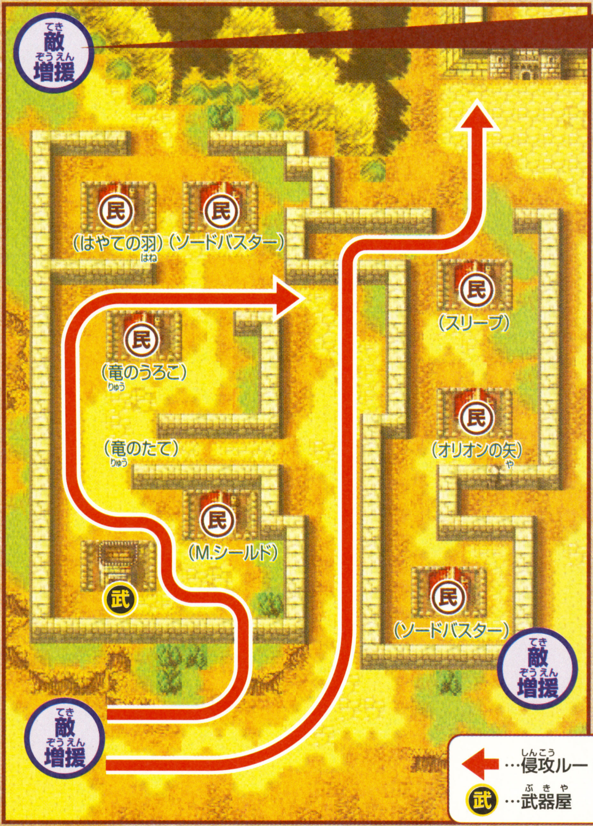
離れ離れになった族長の孫娘を捜して旅をする遊牧民。必殺が出やすい短弓を装備しているので、攻撃を受けないようにしたいところ。

第10章 対立のはざまで（Aルート）

村人の要請を受け、西へと進路を取ったロイたち一行。だが、彼らの行く先々には、エルトリアの総督府に圧政を受ける島民の姿があった。海賊討伐のはずだった遠征は、徐々にロイたちの前に暗い影を落とし始める……。

フィールドの至るところに築かれた塀が、進軍のジャマをする厄介なステージだ。塀の中に入るには、壊れる壁を破壊するしかないのだが、飛行ユニットを使えば、塀の中に味方ユニットを送り込むことができるぞ。剣士や傭兵を先に送り込んで、塀の中にいるアーチャーや魔導師を倒しておくと、展開がグッと楽になるぞ。数多くの村が存在しているが、問題となるのが左上から登場する山賊たち。放っておくと、つぎつぎと村が破壊されてしまうので、まずは左上の村に急行し、山賊たちから村を守ろう。同時に、部隊をふたつに分けて、左下に出現するクレイン隊にも対応しよう。

➡飛行ユニットで壁の向こうに主力部隊を送ろう。



←…侵攻ルート　道…道具屋　村…村　闘…闘技場
武…武器屋　民…民家　（かぎ）…手に入るアイテム

敵増援出現！　しかし……？

ロイたちを逆賊とみなし、西方三島の総督府は続々と増援を送り込んでくる。その中には、スナイパーのクレインやペガサスナイト部隊を率いるティトの姿が……。彼らは、リキア同盟討伐の任務に疑問を抱きながら出撃してくる。彼らに、何とか事の真相を伝えることができるといいのだが……。

⬅城の周辺には増援が頻繁に出るので注意！

➡北から出現するティト。誰かと繋がりが？

入り乱れるさまざまな思惑

島の現状を見かね、エルトリアの総督府を敵に回してしまったリキア同盟軍。くり出される増援に苦戦を強いられるロイたちだが、出現するのは敵だけではない。彼らの中には、力を貸してくれる者もたちもいるのだ。

⬆はじめは敵として出現する増援部隊も、ある条件を満たせば、心強い協力者になってくれることもある。その条件を見つけ出すのだ！

クレイン
スナイパー

最初から上級職業スナイパーとして登場する。装備している“ぎんのやり”の威力も申しぶんなく、ぜひとも力を貸してほしいところ。

ゴンザレス
山賊

村を荒らす山賊のひとりとして登場。彼についての情報は、村を訪ねていけば判明するぞ。顔に似合わず優しい心をもっているのだ。

村を特定のキャラで訪ねてみると……

一般に“村”は誰が訪ねても、アイテムや情報をくれるのだが、中には特定のキャラクターで訪問すると、ふつうでは得られないような情報やアイテムを獲得できたり、新たな仲間が加わったりすることもあるのだ。誰がどの村を訪問すればいいかというヒントは、関係ないキャラで村を訪問したり、デモシーンの中に秘密が隠されていたりする。訪問すべきユニットが出撃していなかった場合や、まちがえてほかのユニットで訪問してしまった場合は、章の最初からやり直したほうがいいぞ。

⬆特定のキャラで村を訪問すると、イベントが発生する場合もある。

⬆イベントだけでなく、貴重なアイテムをゲットできちゃうことも！

はみだしおたより
僕たち水ピン～あなただけについてゆく～。（福島県・おじいちゃん）
●今日も校正、クロレビ、イス寝り、そして水ピース。

はみだしおたより
高2になりました。このまま20歳まで買い続けるぞ！（神奈川県・ゲー王）
●20歳までしか買ってくれないんですか？　そんなこといわずに一生買ってくだされ～。

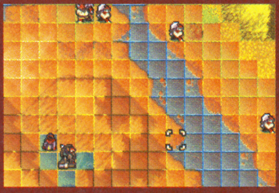
第11章 自由への脱出（Aルート）

レジスタンスの一員、エルフィンを味方に迎えたリキア同盟軍は、南にあるカレドニア島へと進軍する。目指すは、城主のモルガンが人々を強制労働させるエブラクム鉱山。この"死の鉱山"から、島民たちを解放するのだ！

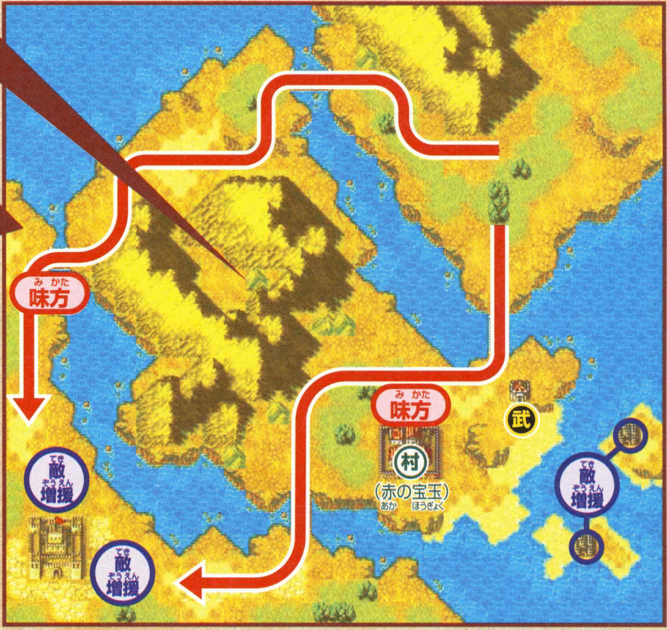
最初に城から市民たちが逃げてくるが、まずは彼らを保護しよう。部隊をふたつに分けて、市民たちの保護には騎馬系ユニット部隊、右下から出現する海賊から村を守る部隊には、ロイをはじめとした、剣を扱えるユニットをを送り込むといいだろう。モルガンは城の周囲に頻繁に増援をくり出すので、HPの低いユニットは迂闊に近寄らないように。

射程の長いアーチに注意！

初登場となるユニット"アーチ"は、絶大な射程を誇る間接攻撃兵器。弾数制限もあるし移動もできないのだが、凄まじいまでの射程はかなりの脅威となる。おとりユニットをつかって、さっさと弾切れを起こさせるのがベストだ。



攻撃できる数は少ないものの、長大な射程はかなり厄介だぞ。



← …侵攻ルート　道…道具屋　村…村　闘…闘技場
武…武器屋　民…民家　(かぎ)…手に入るアイテム

心強い増援出現!!

この章では中立部隊として、頼れるユニットたちが登場する。最初に登場するのは、仲間の仇を討つために城へ向かう海賊のギース。村の近くに出現し、敵の海賊相手に戦いを始める彼だが、なんとかしてリキア同盟軍と力を合わせたいところだ。マップの中央左からは、娘を捜して世界を旅する、ウォーリアーのバアトルが登場。攻撃力は一級品だ！　なお、市民や中立ユニットも"救出"することができるのを忘れずに。

マップ下方に位置する村からは、海賊のギース、左端からはウォーリアーのバアトルが出現。力を貸してほしいところ！

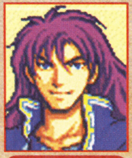
城から逃げてくる市民たちは、全速力で救出に行こう。全員無事に逃がすと、何かいいことが……。

熱き漢たちが大乱入！

なにかと正義漢が多いリキア同盟軍だが、この章で登場するユニットたちも、負けず劣らずむやみに熱い連中ばかり。バードのエルフィンも一見冷静沈着に見えるが、心の底では正義の炎が燃えているのだ！　ぜひとも、彼らと力をひとつにしたいところ。

エルフィン
バード

"演奏"することによって、仲間を再行動させることができる特殊な能力を持ったキャラクター。今後の戦いにおいても、非常に重要だぞ



ギース
海賊

仲間の仇を討つため、城に乗り込もうとする海賊。海を移動できるのが強みだが、それならば飛行ユニットでもいいという話も……。

バアトル
ウォーリアー

上級職業のウォーリアーとして登場し、その名に相応しいパワー型キャラとして豪腕を振るう。ぜひとも力を貸してしてもらいたい！

クラスチェンジはじっくりと！

このあたりから、ユニットの中にはレベル10を越えて、転職可能なユニットが出始めているだろう。しかし、レベル10を越えたからといってすぐにクラスチェンジしてはもったいない。クラスチェンジ後の上級職業は経験値は入りにくく、成長しにくいので、できるだけレベル20まで成長させてからクラスチェンジしたほうがいいぞ。

クラスチェンジをした時点で、ユニットのステータスは大幅にアップする。

クラスチェンジが可能なユニットは、できるだけレベル20まで育てきろう。

第10章 あらがう者たち (Bルート)

島を荒らす海賊たちには、強力な後ろ盾があった。島の現状を疑問に思ったロイは、島にあるエルトリアの総督府へと向かう。その途上でロイたちは、島に存在するレジスタンスの存在を知るのであった。

マップ中央付近に配置されているアーチは、脅威の射程を誇る武器だが、5発しか発射できないという弱点を持つ。味方のアーチャーやスナイパーが奪取すれば、味方戦力として使うことができるが、そんなに役には立たないので、さっさと弾切れをおこしてもらおう。くれぐれも、射程の中にHPの低いユニットや、飛行ユニットを入れないこと。

味方ターンで戦闘後にHPが少なくなったユニットは、敵のターンのアーチの攻撃に備えて"救出"しておくのも手だ。

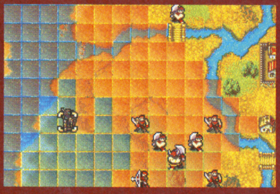
城主のノードは強力な魔力を持つ厄介な相手。命中率と回避率の高いユニットで確実にダメージを与えて、リザイアなどで体力を回復されるまえに、短期決戦で倒してしまおう。

➡心強い増援も戦いに加わってくれるぞ。

陣形に気をつけて進もう!

マップ上方には敵の集団が固まっていて、連続して攻撃を受けることになる。ひとつのユニットを突出させていては、たちまち囲まれてピンチに陥ってしまうので、複数のユニットでしっかりと陣形を組みながら進撃しよう。ここで壁役となるのは、パラディンや勇者など。HPの高いユニットを前に出し、その後ろから魔導師やアーチャーなどで間接攻撃を加えていこう。HPの低い間接攻撃ユニットは、行動が終わったあとに"救出"で後方に逃がしておく。そうすれば被害を最小限に押さえられるぞ。

⬅敵が密集しているので激戦は必至だ。



➡アーチの射程には十分注意をしよう。

パワーあふれる助っ人たち!

"あらがう者たち"という名前に相応しく、この章では、エルトリアの圧政に抵抗する者たちが出現する。最初はリキア同盟軍とは別の立場にある者たちだが、彼らの協力をとりつけることができれば、リキア同盟軍の大きな力となるはずだ! くれぐれも倒してしまわないように注意しよう。

⬆ワイルドな魅力があるので、女の子ファンもたくさんつきそう!?

ギース
海賊

マップ中央付近にある村から出現。仲間の仇を取るために城に殴りこもうとする熱血漢。斧系の武器のエキスパートで、海を移動できるぞ。

ゴンザレス
山賊

その凶悪な風貌から、ついつい敵として倒してしまいがち。しかし、こちらから心を開いてやれば、彼だってきっと応えてくれるはず……?

断末魔の言葉に人間関係が?

できるなら見たくない、ユニットの断末魔のセリフ。しかし、ここには人間関係に関する、重要な秘密が隠されているのだ。ここで人名などが出てきたら、まちがいなく何らかの関係があると思っていいだろう。それが支援関係だったり、はたまた、仲間に引き入れるきっかけであったりと、必ず何らかの役に立ってくれるはずだ。絶対に見逃すな!

⬆断末魔の言葉に見知らぬ人名が出てきたら要チェック。イベントの引き金になっている場合も多いぞ。一度みんなやられとく?

⬆敵として倒してしまったあとに、何らかの関連性が発覚する場合もある。こんなときは泣く泣くリセット!

はみだしおたより

ちゃんと編集部に届いてるの? はがきがちっとも載らないのだ。(埼玉県・ネーヤ)

●ちゃんと届いてますよ~。その証拠にこのはがきが載ったでしょ?

第11章 西方の勇者 (Bルート)

ノードの城から救出した踊り子の少女・ララムの要請を受けて、ロイたちはある村へと向かう。そこではレジスタンスのリーダーが、島民を守るために戦い続けているという。彼女の名はエキドナ。人呼んで"西方の勇者"!

塀に遮られたフィールドを進軍する章だが、ここでも飛行ユニットを使った"救出"で、ユニットを塀の中に運ぶことが可能だ。

マップ右上にある壊れる壁から侵入するよりも、塀の中に強力なユニットを送り込んだほうが、効率よく進軍できるぞ。

部隊をふたつに分け、左下から迂回する部隊と、塀の中に送り込む部隊とで、同時に進撃してマップ左の広場で合流するような戦法をとってもいいだろう。

この章では敵増援として、アーチャー部隊を率いるスナイパーのクレインとペガサスナイトを率いるティトが出現する。最初は敵として、ロイたちに攻撃を仕掛けてくるが、特定の条件を満たすと、力を貸してくれるだろう。

クレインとティトの協力を取りつけると、クレイン以外は操作不能な中立ユニットとなってしまう。とくに、ティト率いるペガサスナイトは敵に攻撃を仕掛けていってしまうので、ティトだけでも"救出"して、生き長らえさせたい。

マップ中央付近の民家から出現するエキドナは、じつはHPがやや低い。孤立させないように!

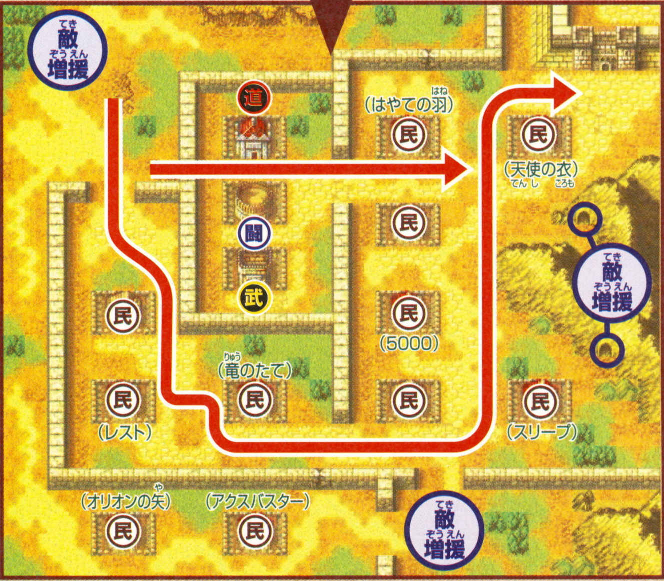
⬆マップ下方からはスナイパーのクレイン、左上からはペガサスナイトのティトが登場。彼らと無益な戦いは避けたいが……?

⬆民家から出現するエキドナが集中攻撃を受けないように、周囲には壁代わりとなる味方ユニットを配置しておこう。

村を山賊から守れ!

要請を受けて出撃してくる山賊から村を守るためには、騎馬系ユニットを使って、全ユニットを全速力で進軍させる必要があるぞ。足の遅いユニットは騎馬系ユニットに運んでもらいながら、ララムの再行動をうまく使って進撃しよう。

⬆6ターン目までには、洞窟付近に接近しておきたいところだ。



⬅…侵攻ルート　道…道具屋　村…村　闘…闘技場
武…武器屋　民…民家　(かぎ)…手に入るアイテム

強力な(しかも美形揃い)ユニットがぞくぞく登場!

Bルートを通った場合、Aルートの男臭さとはうって変わって、かなり華やかなユニットたちがロイたちに力を貸してくれることになる。総合的なユニット性能は同じでも、見た目を重視する人には大事な問題かもしれないね。要チェックだ!

ララム
踊り子

"踊る"ことによって、行動済みの仲間ユニットを再行動させることができる便利なユニット。根性のある人は、この章でLv.20まで育てよう。

エキドナ
勇者

レジスタンスを率いる若き勇者。防御力とHPが若干低いので、アイテムなどで強化してあげよう。初期装備の"ゆうしゃのおの"はムダ使い厳禁。

クレイン
アーチャー

上級職業のスナイパー。最初は敵増援として出現するが、とある条件を満たせば協力してくれるぞ。装備している"ぎんのゆみ"は威力抜群だ。

ロイに迫る陰謀……つぎなる展開は!?

西方三島を巡って、エルトリアと対立関係に陥ってしまったリキア同盟軍。しかし、そこにはロイたちの思いもよらない陰謀が動き始めていた! 西方三島のレジスタンスの協力を受け、エルトリアの総督府へと向かうロイたちを待ち受けているのは、信じられない光景なのだった。伝説の中の存在であったはずの"竜"にロイたちは打ち勝つことができるのか?

➡西方三島の陰謀はどうなるのか?

⬅大国・エルトリアにも徐々に魔の手が。

はみだしおたより
途中まで姉が代筆しました。(神奈川県・ゲー王)
●ど、どこまで代筆したのかわかんないんですけど……。どう見てもおなじ文字です。

http://www.nttpub.co.jp

『ファイアーエムブレム トレーディングカードゲーム』に 待望の第3弾が登場！

第3弾〜新たなる力〜では、「クラスチェンジ」や「伝説の武器」も登場し、さらにパワーアップ！

© 2001,2002 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS/NTT Publishing Licensed by Nintendo

「ファイアーエムブレム トレーディングカードゲーム」はＴＶゲーム「ファイアーエムブレム」の世界を題材にした、２人用対戦型カードゲームです。

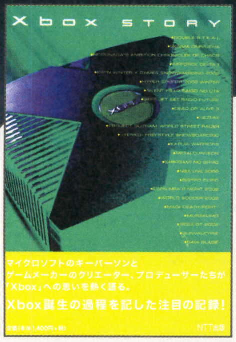
好評発売中

- スターターキット ￥1,500
- 第１弾ブースターパック ￥400
- 第２弾〜運命の絆〜 ￥400
- 第３弾〜新たなる力〜 ￥400

価格はいずれも税抜きです。

全国各地で公認大会を開催中
大会に参加するとプロモーションカードがもらえるぞ！

『FE・TCG公式サイト』
http://www.nttpub.co.jp/fe/



Xbox STORY

価格（本体1,400円＋税）

Xbox誕生の過程を記した注目の記録！

マイクロソフトのキーパーソンとゲームメーカーのクリエーター、プロデューサーたちが「Xbox」への思いを熱く語る。

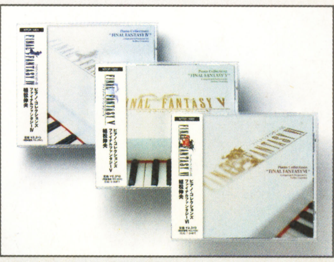
Microsoft、Xbox、Xboxロゴは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標または商標です。

Piano Collections “FINAL FANTASY”

ピアノコレクションズ ファイナルファンタジーIV
NTCP-1001 価格 ￥2,200（税抜）

ピアノコレクションズ ファイナルファンタジーV
NTCP-1002 価格 ￥2,200（税抜）

ピアノコレクションズ ファイナルファンタジーVI
NTCP-1003 価格 ￥2,200（税抜）



NTT出版株式会社
〒153-8928 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11Ｆ
TEL：03-5434-1010 FAX：03-5434-9200

℗1992,1993,1994 NTT Publishing Co.,Ltd. ©1991,1992,1994 Square Sounds Co.,Ltd. ©1991,1992,1994 Square Co.,Ltd.

ゲームボーイ アドバンス

アクション・RPG	3月28日発売	セガ	ゲームボーイアドバンス専用 バックアップ機能つき 通信ケーブル対応	モバイルアダプタGB対応
冒険・ファンタジー	価格5800円	プレイ人数・1〜4		容量64メガ

SHINING SOUL

シャイニング・ソウル

お役立ち情報＆エリア5、6攻略

今回は各フロアのクリアー条件やショップについての秘密など、知っていると役に立ついろいろな情報を大公開！ さらにエリア5と6の強敵＆ボスを徹底攻略してしまうのだ！ これでバッチリ！

⬆クリアー条件を参考にプレイしよう。

キャラクター別能力値の上げかた

レベルアップすると能力値を4つぶん上昇させられるけど、どのように上げていけばいいか悩むよね。そこで、キャラクターごとにワンポイントアドバイスを掲載するぞ！ ぜひ参考にしてね。

戦士 もっとも上げるべき能力 STR

装備などから考えてもSTRを最優先で上げたほうが効率がいい。STR2、VIT1、DEX1かSTR2、VIT0、DEX2で成長させていけばいいだろう。VITは低くても薬類を買い込んでおけば問題ない。

魔法使い もっとも上げるべき能力 INT

魔法使いは4つすべての能力値を割り振らなければならないので上げかたがやや難しい。基本的にSTRは武器を装備できる程度あればいいので、エリア6程度なら10前後あれば十分だろう。

アーチャー もっとも上げるべき能力 DEX

ボウの命中率を上げるためにDEXを最優先に上げるべきだが、STRを上げないとあとで困る。ボウの溜め撃ちは隙が大きいので足の速い敵に対して攻撃力が低いと倒しきれなくなるのだ。

ドラゴン戦士 もっとも上げるべき能力 STR

戦士よりもDEXを高めにする必要がある。戦士より攻撃モーションが遅いため、攻撃が外れるとツライのだ。もちろん攻撃力と装備がいちばん重要なので、STR中心に上げなくてはならないぞ。

武器屋＆防具屋について

武器屋と防具屋で売っている商品は、各エリアをクリアーするごとに変わっていくのだ。もちろんプレイするキャラクターによっても商品は変わってくるぞ。ちなみに、道具屋で売っているものはつねに変わらないのだ。

⬆先のエリアへ進んだら、武器屋と防具屋の商品を必ずチェックしておこう。

掘り出し物が売っている確率

1個	2個	3個
32/256	16/256	8/256

掘り出し物とは武器屋、防具屋でいちばん下段部分に並んでいる商品のことだ。これは通常の商品に特殊効果が加わった装備で、エリアをクリアーしていくたびに上記の確率で出現するぞ。ラッキーにもレアなモノが売っていた場合は、エリアをクリアーせずにお金を貯めて絶対に買うようにしよう。かなり高いけどね。

⬆エリアをクリアーしてしまうと、せっかくのレアものも消えてしまうぞ。

各フロアクリアー条件

表中のモンスターが表示されているフロアは、そいつを倒せば出入り口が出現するぞ。

⬆出入り口の出現条件は全滅か単体、出現場所は固定かランダムに分けられている。

エリア	クリアー条件	出入り口
1-1		固定
1-2		固定
1-3		固定
2-1		ランダム
2-2		ランダム
2-3		固定
2-4	全滅	固定
2-5		ランダム
2-6		ランダム
2-7		ランダム
3-1		ランダム
3-2		ランダム
3-3		ランダム
3-4		固定
3-5		ランダム
3-6		ランダム
3-7		ランダム
3-8		ランダム
3-9		ランダム
3-10		ランダム
4-1		ランダム
4-2		ランダム
4-3		ランダム
4-4	全滅	ランダム
4-5		ランダム
4-6	全滅	ランダム
4-7	全滅	ランダム
4-8		ランダム
4-9		ランダム
4-10		固定
5-1	全滅	固定
5-2	全滅	固定
5-3	全滅	固定
5-4	全滅	固定
5-5	全滅	固定
5-6	全滅	固定
5-7	全滅	固定
5-8	全滅	固定
5-9	全滅	固定
5-10	全滅	固定
6-1		ランダム
6-2		ランダム
6-3		ランダム
6-4		ランダム
6-5	全滅	固定
6-6		ランダム
6-7		ランダム
6-8		固定
6-9		ランダム
6-10		固定

はみだしおたより

5月号の付録は満足だった。ごちそうさま。（秋田県・巨人の惑星）

●え？ ごちそうさま？……ひょっとしておいしかったの？

©SEGA CORPORATION,2002

エリア攻略

ゲームも終盤に差し掛かり、難易度がグッとアップするエリア5、6を攻略していくぞ。各エリアごとの特徴とワンポイントアドバイス、強敵の攻略法をバッチリ解説。もちろんボス戦攻略もあるのでぜひ参考にしてくれ！

エリア グレイブル神殿 5

エリア5にはワープゾーンがあり、1フロアがいくつにも分かれた作りになっている。出入り口の出現条件が全滅なので、一度通り過ぎた場所にさらに敵が出現していて、出入り口が出現しないことが多い。注意しよう。

⬆ワープゾーンの上でAボタンを押すと任意の場所にワープするのだ。

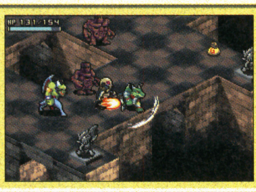
コイツに注意！ スケルトンメイジ

速度は遅いが、スパークL1を使うイヤな敵。複数の敵と同時に出現したときはコイツを真っ先に倒すように。耐雷を上げておくといいぞ。

⬅スパークに注意し、接近して倒そう。

コイツに注意！ レッサーデーモン

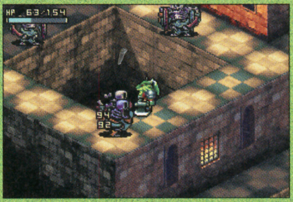
ブレイズL2を使う飛行タイプのモンスター。横軸縦軸を合わせないようにに接近してす速く倒そう。遠距離でやりあったらダメだぞ。



⬅軸を合わせるとブレイズを食らっちゃうぞ。

バトルワンポイントアドバイス

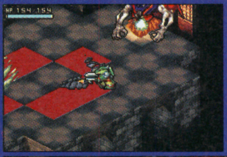
エリア5は角張っている場所が多い。これを利用して、安全に敵を倒すテクニックを紹介するぞ。曲がり角を挟んで敵と向かい合うと敵はこちらへ接近できないし、攻撃もしてこない。このあいだに攻撃すればノーリスクでやっつけられるのだ。なるべく多くの敵をまとめてやるといいぞ。



⬆こんな感じで攻撃し続ければ、簡単に敵を倒しまくれるのだ！

ボス戦 イ・オム

本体は動かないが、移動するふたつの触手で攻撃を仕掛けてくる。まずはボス本体の攻撃が当たらない場所で触手たちを倒そう。そのあと落ち着いて本体へ攻撃を仕掛けるのだ。攻撃のチャンスは、ボスが3方向のショットを撃ってきたあと。ショットのあいだを通り抜けたら、遠距離から攻撃をたたき込もう。単体のショットは、まっすぐ飛んでくるのでボスの正面には立たないように。

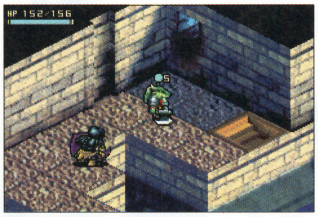


⬅ちょっと本体から離れて倒そう。

⬆ショットのあいだをうまくすり抜けたら、あとは攻撃を仕掛けるだけ。

エリア デオル水路 6

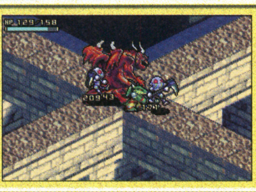
地下へ下りていくエリアだ。フロア5以外は特定の敵を倒せば出入り口が出現するので、すぐに先へ進みたい場合は同じ場所にとどまらず、少しずつ前進しながら敵を倒していこう。こうすることで戦闘を最小限に抑えられるぞ。



⬆エリア5と違って、ほとんどのフロアで全滅させなくても出入り口が出現する。

コイツに注意！ ドラゴン

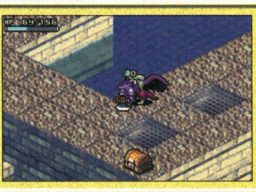
移動速度はすごく遅いが、ブレイズL3と、まわりすべてに攻撃判定がある攻撃が強い。ブレイズを出したあとに遠距離から攻撃しよう。



⬅近距離の場合、攻撃間隔を見切って攻撃。

コイツに注意！ ポイズンハーピィ

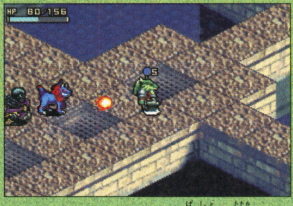
魔法耐性が高く、強い毒攻撃がイヤなモンスター。なるべく一定の距離を保って攻撃するように。毒を受けたらすぐに毒消しを使おう。



⬅ダメージより移動速度が遅くなるのが痛い。

バトルワンポイントアドバイス

エリア6からは特殊攻撃や魔法を使う敵が当たりまえのように出現するのでいままで以上に注意しよう。敵が同時に出現していると、溜め攻撃を出し終えたところで魔法を食らったりするぞ。これを避けるには、敵の攻撃間隔を見切ったり、あまり敵をまとめて攻撃しないことが重要だ。

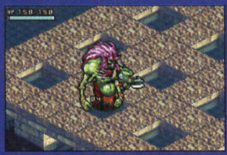


⬆なるべくスッキリした場所で戦おう。あまり同時に敵を倒そうとしないように。

ボス戦 ゼオン

フロア上の穴のいずれかからゼオンが出現するので、近くに出現した場合に溜め攻撃で攻撃しよう。ゼオンの攻撃は食らうと毒を受けてしまうが、あまり気にせずに攻撃していい。4方向への毒攻撃を出したあとは多少の隙があるので、このとき攻撃すれば確実にダメージを与えることができるぞ。一定時間、敵が出現しなくなるときがあるが、そのときは溜めながら移動して出現を待とう。

⬇基本的にゼオンが攻撃を出したときを狙うと、ダメージを与えやすい。



⬅とにかく移動しまくるといいぞ。

はみだしおたより

ありません。（島根県・常松健治）

●あ、ありませんか……。

プレゼントは008ページ!

巨人のドシン®

ジャシンに変身して悪の限りを尽くす!

今月はドシンと正反対の顔を持つ怒りの巨人、ジャシンのアクションや特徴を徹底紹介。15種類のジャシンモニュメントもバッチリお見せするぞ!

ジャシンのアクション 破壊も空中移動も思いのまま!

両手パンチ:Aボタン

巨大な両手を叩きつけて、建物やモニュメントを破壊したり、島民を攻撃することができる。ひとつだけモノを壊したいときは、威力の大きい衝撃波よりも両手パンチを使うことをオススメするぞ。

➡大きな建造物は、1度で壊せないことも。何度もパンチをくり出して壊そう。

衝撃波を放つ:コントロールスティック+Aボタン

圧倒的なパワーを持つ衝撃波は、目の前のモノを破壊したり、地形をサゲる効果を持っている。正面に島民がいる場合は、頭に火がついて逃げていくのだ。サクサク破壊するならコイツを使うべし!

⬅Aボタンを押し続ければ、連続で放つことも可能。ちょっと残酷なワザかも……。

空中の移動:Bボタン+コントロールスティック

Bボタンを押したままコントロールスティックを倒すと、しばらく空中を移動することができるぞ。歩くよりも速く移動できるうえ、海や山岳地帯でもスイスイ進めるというメリットもあるのだ。

⬆海を渡るときは、空中移動を使えばラクチン。見晴らしもいいしね。

ドシンと共通のアクション

歩く　コントロールスティック

ドシンよりもジャシンのほうが速く歩ける。スティックを少しだけ傾けると、すり足で歩けるぞ。

ジャンプ　Bボタン

着地と同時に、地面をサゲることができる。ドシンよりジャシンのほうが高く跳べるぞ。

変身　Lトリガーボタン

ドシンからジャシン、ジャシンからドシンに変身できる。変身後も体の大きさは変わらない。

地面のアゲ・サゲ　YボタンかXボタン

地面をサゲるならYボタン、アゲるならXボタン。歩きながらアゲ・サゲすることも可能だ。

写真を撮る　Rトリガーボタン

撮った写真は、サブメニューの"思い出アルバム"で見られるぞ。なお、保存枚数はメモリーカードの空き容量に応じて変わる。

⬅X+Yボタン同時押しで地面を平らにできる。

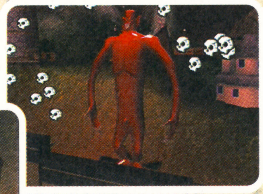
はみだしおたより
なんで巨人のドシンは走れないの?(埼玉県・TAKA)
●走ったら地震が起きちゃうからなんじゃないの!? きっと……。

©2002 Param/Nintendo

ジャシンができること **大きくなるもよし、憎まれるもよし**

憎しみを集めてグングン大きく！

ジャシンの姿で集落を訪れると、島民たちはこわがって逃げていく。建物を壊したり、島民をさらったりと嫌がらせをくり返せば、姿を見せるだけでドクロを出すようになるのだ。早く大きくなりたいなら、とことん嫌われてみるのもいいだろう。



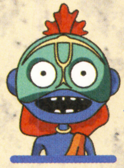
⬆巨人を嫌う集落では、みるみるドクロが集まるぞ。

⬅憎しみを吸い込みまくったおかげで、こ〜んなに大きくなっちゃいました。

人々に愛されるには努力が必要じゃ。早く大きくなりたいなら、憎まれ役に徹するのも手じゃぞ。

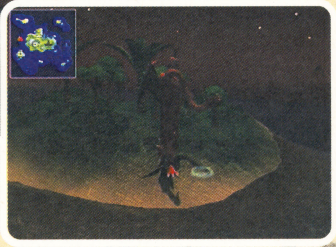
ジャシンになってサクサク行動

早く歩けるうえに、空中移動もできるのがジャシンの長所。無人の地に新たな集落を作りたいときは、ジャシンに変身して移動し、パワーを活かして整地するのもいい。整地が終わったらドシンになって人や木を運ぼう。



新たな集落を作るために整地するとき、遠くへ移動したいときに便利じゃ。

⬅海を歩いて移動するのはかなりメンドくさい。そんなときは空中移動だ。



➡土地を整えるあいだだけジャシンになれば、効率よく作業を進められるぞ。

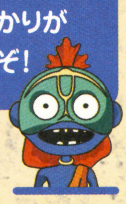
ジャシンの力で竜巻を消し去る

木や建物を吹き飛ばし、集落を破壊してしまう竜巻。集落を守るためには、竜巻の前に立ちふさがって食い止めればいいのだが、巨人が小さいと防ぎきれないこともある。そんなときはジャシンに変身して、竜巻に衝撃波をお見舞いしよう。竜巻を消し去ることができるぞ。島民たちには怖がられてしまうけど、これも集落を守るためだと思えばしかたないよね。

⬆いきなり竜巻が発生。早く食い止めないと近くの集落が危ない。

⬆竜巻を押さえこむには巨人の大きさが足りない……それならジャシンの衝撃波で対抗だ!

嫌われるばかりが能ではないぞ!



踏んで壊して憎まれて

バルド島での毎日を、どんなふうに過ごすかはキミしだい。ときには、ジャシンになって存分に暴れまくってみてはいかがかな? 発展させた集落を壊してみたり、逃げる島民を追いかけてみたり。とことん憎まれるのも意外にキモチいい!?

⬇島民が作り上げた建造物も、巨人にかかれば一瞬でボロボロ。

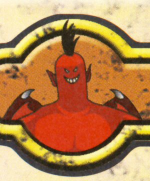
⬆立派に発展した集落を遠慮なくブチ壊す。これぞ破壊の美学。

ジャシンは人々の憎しみや怒りの象徴なのかもしれんのう…

⬇破壊をくり返したせいで、思いきり島民に嫌われたみたい……。

はみだしおたより
『バイオハザード』をやると、おしっこちびっちゃったり……。なーんちゃって！（岩手県・バイオハザードク君）
●攻略記事担当はちびりながら記事を作ってるよ！なーんちゃって！

はみだしおたよりに載る傾向を調べてみると、ある共通点がみえてきた。それは……次号に続……。（愛知県・フェラチオ）
●共通点とはもしや、あ……次号に続……。



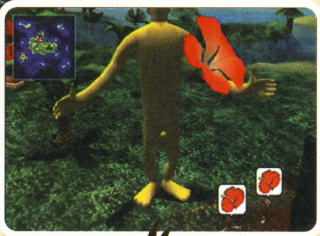
ジャシン限定のモニュメント 全モニュメント制覇を目指せ!

モニュメントの完成を待つのも『巨人のドシン』の楽しみのひとつ。ここでは、ジャシン限定のモニュメントを紹介していこう。こちらはドシンの場合と違い、ただ島民の欲求を満たすだけではダメ。ときどきジャシンに変身して島民に憎まれつつ、集落発展の手助けをするのがポイントだ。モニュメントが全種類完成したあかつきには、あっと驚くことが待っているぞ!

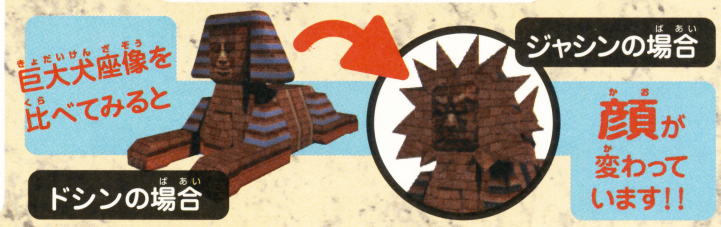
←ドシンのモニュメントと違って、どことなく不気味な雰囲気が漂ってない?

形もちょっと邪悪なカンジ……

←島民に嫌われることが、モニュメント完成への第一歩。がんばって嫌われよう。



➡愛されないよう注意しながら、島民の願いを聞いて集落を発展させよう。



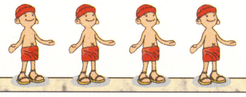
ジャシンバージョン モニュメントファイル15

モニュメントの種類と集落の種族は、ドシンの場合と共通。それぞれのデザインや色の違いを比べるのもおもしろいぞ。

ファイル1 ヘイトX型ドルメン

「あれ、ドシンと同じじゃないの?」と思いきや、よく見るとトゲトゲが並んでます。島民の憎しみが表現されているのかな?

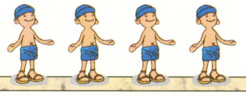
集落の種類



ファイル2 ヘイト門型ドルメン

門の形に置かれた石だけでなく、台座にまでびっしりとトゲトゲが。こんな門じゃあ、くぐる気も起きないってもんだよね。

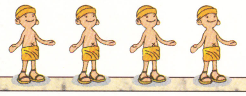
集落の種類

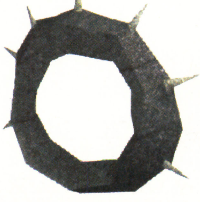


ファイル3 ヘイト穴あきドルメン

黄色の種族が作るモニュメントは、シンプルなドーナツ型。前のふたつと同じく、まわりにトゲトゲがくっついているぞ。

集落の種類

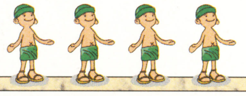




ファイル4 ヘイト柱型ドルメン

ドシンの場合はアイスクリームのように見えたけど、こちらはトゲのせいで痛々しいカンジ。このトゲ、抜いちゃダメですか?

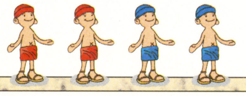
集落の種類



ファイル5 ヘイト集会所

カラフルなドシンバージョンに比べて、地味な色合いのうえにトゲまでついている。こんな集会所じゃ人が寄りつかなそう……。

集落の種類



ファイル6 ヘイト噴水

人々の憩いの場であるはずの噴水も、ジャシンバージョンではご覧のとおり。水の噴き出し口までとがっているので痛そうだね。

集落の種類

ファイル7 ヘイト物見塔

塔の表面には、模様のかわりにトゲトゲが並んでいる。監視塔の役割を果たすモニュメントのはずだけど、これで人が登れるのかな？

集落の種類

ファイル8 ヘイト墓碑

壷から伸びる花は、まるでサボテンのような奇妙な形。見る人を威嚇するようなデザインが、いかにもジャシンらしいよね!?

集落の種類

ファイル9 ヘイトモアイ

憎しみの象徴であるドクロに、ジャシンを思わせる翼がついたデザイン。ユーモラスな雰囲気のドシンモニュメントとは正反対だ。

集落の種類

ファイル10 ヘイトトーテムポール

風車部分を支える柱には、小さなトゲトゲがびっしりくっついているぞ。トーテムポールというよりも、攻撃用の兵器に見える?

集落の種類

ファイル11 ヘイト木象

大きな牙と長い鼻を振り上げて、天に向かって吠えているような姿。ドシンモニュメントと見比べると、その違いに驚くはずだ。

集落の種類

ファイル11 ヘイト大鷲立像

色といい翼を広げた格好といい、まるでジャシンの姿をモデルにしたようだ。木象も大鷲も、どことなく攻撃的な印象を受けるよね。

集落の種類

ファイル12 ヘイト巨大犬座像

ドシンバージョンはスフィンクスそっくりの顔だったけれど、こちらはなまはげみたいな怖い顔つき。子供が見たら泣くね、コレ。

集落の種類

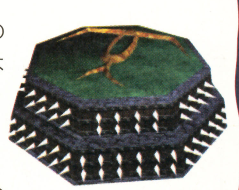
ファイル13 ヘイトピラミッド

巨大なピラミッドのてっぺんには、やっぱり小さなトゲトゲが。ほかのモニュメントに比べると、ジャシンらしさは薄めかな?

集落の種類

ファイル14 ヘイト地上絵

全モニュメントのうちで、もっとも大きいのが地上絵。ジャシンへの恐怖を表わすかのように、周囲はトゲで覆われている。



集落の種類

はみだしおたより

これを書いていたら弟に書くだけ無駄って言われた。（山形県・No.2106）●ほ～ら！ 載ったよ！ 無駄じゃなかったでしょ？ だ・か・ら・弟君も書いてみてよ！

今日電話がかかってきて「アユで〜す」って言われた。（富山県・平崎遼）
●アユから電話がかかってきたなんてうらやましいなぁ〜。ちゃんと「遼で〜す」って答えられた？

『巨人のドシン』Q&A ドシンに関する疑問はココで解決！

●ギモン● その1 いつもと違う音楽が流れ始めたんだけど？

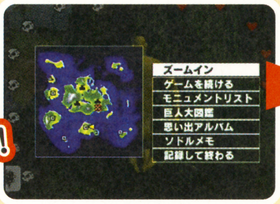
お答えします！

バルト島に大きな変化が起きた証拠！マップをチェックしよう

モニュメントが完成したり、災害が発生したときには、音楽が変わって画面にマップが出現するぞ。まずはSTART／PAUSEボタンでマップを拡大し、ズームインを選んでイベント発生場所の様子を確認しよう。災害なら発生地点へ急げ！

イベント発生地点にズームイン！

⬇バルド島で何かのイベントが起こっているみたい。とりあえず、マップをズームインして様子を見るのが先決だ。



⬆イベント発生地点へ行くとモニュメントの建設が始まったことが判明。完成が待ち遠しいね。

●ギモン● その2 島民の評価はどうやって決まるの？

お答えします！

すべて巨人の行動しだい！

⬇1日が終わると、巨人の行動を島民が評価する。

⬅サブメニューにある“巨人大図鑑”では、どんな行動に重点を置いたのかをチェックすることができるのだ。

評価の内容は、右の表にある5種類の愛によって決定するぞ。たとえば“キタイ　ハズレ　ノ　オオキサ　ダッタヨ”とコメントされたなら、身長愛が低かったということになるのだ。

5種類の愛について

身長愛：巨人が大きくなるほど数値がアップ
人間愛：島民に愛されるほど数値がアップ。身長愛より高くしたいなら、ボックスから出てくるドクロでドシンカウンターを調節しよう
自然愛：緑地面積を増やすほど数値が高くなる。ボックスから出てくる木や、海に生えている木を荒れ地に植えて、島全体に緑を増やそう
散策愛：歩き回るほど数値がアップ
行動愛：地面のアゲ・サゲやジャンプなど、歩く以外の行動が多いほど数値が上がる。意外に上げにくいぞ

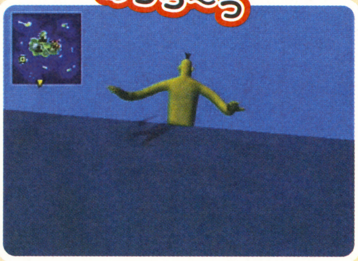
●ギモン● その3 海の向こうにはいったい何があるのかな？

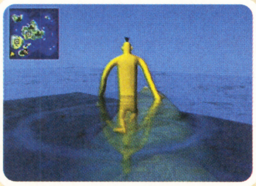
お答えします！

あっと驚く事態が待っています

海をどんどん歩いてマップのはじまで進むと、巨人がスポッと落ちてしまう。あとに待つものは……。

あらら〜っ





⬅⬆世界の果てに到着したとたんに巨人が落下し、ゲームオーバーを迎えてしまうのだ。

●ギモン● その4 島民に花をあげたのに味のないモニュメントに……

お答えします！

亡くなった人から生まれた徒花を渡しても意味がないぞ！

モニュメントの建設が始まると、島民が花を要求してくる。このとき、うっかり踏んでしまった人から生まれる“徒花”を渡しても意味がないので注意すること。近くに花がない場合は、マップで花が咲いている場所を確認して、面倒がらずに運んできてあげよう。

花の力はスゴいね

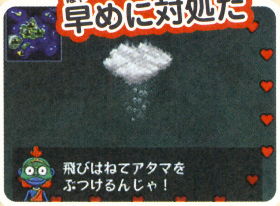
⬆渡した花はモニュメントのてっぺんに置かれて、完成するまで力を与えてくれるのだ。すごい！

●ギモン● その5 災害ってどうにかして防げないの？

お答えします！ ほとんどの災害は事前に防ぐことができるのだ

起きてしまったら早めに対処だ

地形を変えたり、島民と仲よくすることで、たいていの災害は予防できる。ここでは各災害の予防法と発生後の処置を紹介しよう。



➡災害発生後は急いで発生現場に向かい、集落の被害を最小限に食い止めよう。

火事 炎がすべてを焼きつくす

木や建物はもちろん、住民まで巻き込む火事。炎が集落にたどりつくまえに水辺を作って食い止めるか、足で踏んで消火しよう。

⬅急いで踏み消さないと、大惨事になってしまう。

予防法 火事は荒れ地から発生するので、集落周辺に緑地を増やしておくといい。まわりを水路で囲っておけば発生後も安心だぞ。

竜巻 木も建物も人間も吹き飛ばす

建造物や木を吹き飛ばしてしまう竜巻は、体を張って止めること。巨人が大きくない場合は、ジャシンの衝撃波で対抗すればいい。

⬅巨人が大きいほど、竜巻を食い止めやすくなるぞ。

予防法 竜巻は海からやってくる。集落の周囲を山で囲んでおこう。さらに、火事対策のために水路だけ残しておくように。

火山の噴火 大地の怒りは防ぐ術なし

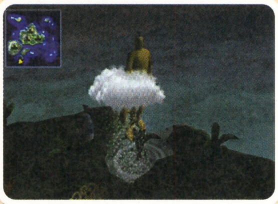
どこで発生するかわからない、もっともイヤな災害。集落が大打撃を受けるまえに噴火口をサゲまくって、被害を最小限に抑えよう。

⬅急いで噴火口をサゲる以外に、対処法はない。

予防法 ほかの災害と違って、これといった予防策がないのが痛いところだ。とにかく発生しないことを祈るしかないぞ。

集中豪雨 集落全体が水びたしに

激しい雨が集落を襲い、建物も地面もボロボロにしてしまう。発生後は雨雲の下でジャンプをして、頭突きで消し去るのがいちばんだ。



⬅巨人が小さいと、雨雲に届かないこともあるぞ。

予防法 集中豪雨の発生ポイントは低地地帯。集落の近くに低地地帯があるなら、ところどころに山を作っておくように。

ノーティ ねたみの心が生み出す怪物

人々のねたみから生まれたノーティは、集落の木を盗んでいくとっても悪いやつだ。発生する数や、体の大きさはバラバラなので注意。

⬅悪さをするまえに、1匹ずつ踏んづけていこう。

予防法 ノーティは巨人を嫌う集落から発生するので、どの集落にも好かれていれば問題なし。水が苦手だということも覚えておこう。

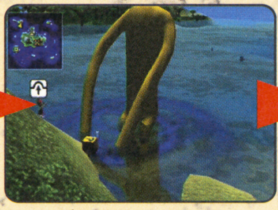
ドシンの㊙テクニック トレジャーボックスをゲットする方法を公開!!

島民の中には、ずっと遊んでばかりいる"遊び人"がいる。一見なんの役にも立たなそうな彼らだが、じつは宝のありかを知るスゴいヤツなのだ。宝をゲットしたいなら、この遊び人を抱いて島中を歩き回ってみよう。

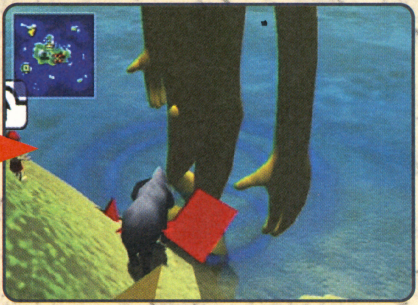
お宝の近くにくると

⬆遊び人がおかしな動きをし始めたら、宝が近くにある証拠だ。

地面をアゲまくれ!



⬆その場で地面をつかんでアゲると、？マークのボックスが出現!



⬅トレジャーボックスの中身はなんと象？ ビックリしたな、もう……。

はみだしおたより

水ピース図書カードって実在するんですか？（静岡県・れっぴー）

●ちゃんとありますよ！ 編集部の図書カード委員会が1枚1枚作ってます。って言うのは冗談で、業者に発注してますよ。

動物番長™

解き放てヤセイ！ 打倒動物番長熱血ガイド!!

みなぎるヤセイ！ 燃やせ本能!! というわけで最終回となる今回では、最強&最後のテキ“動物番長”と対決するまでを解析&解説するぞ。険しかった百獣の王への道のりもあとわずか。いっちょ気合を入れて、 ウガーッ!!

その ニクキュウの園

新しくヘンタイできるカタチ	
黄畜類	キョウホ トジマタ
赤翼類	スミツボ
青爬類	——
紫乳類	ソウジ
灰獣類	パンチ ホチキス ジー ジン ワンルーム

淡色、淡濃色、濃色につづく新しいイロ“暴色”が登場。ルールを理解して狩り開始！ ピーッ！

暴色出現！ 混色の法則をマスターせよ!!

いよいよ最終章であるトリ編がスタート。このステージでは通常のものより鮮やかなイロがついたニクを持つドーブツ、暴色ドーブツと、暴色各色の組み合わせで構成される混色ドーブツが初お目見え。トリ編では、今後この暴色、混色によるヘンタイのカタチ集めがメインとなるぞ。とくに混色に関しては、その法則を知ることが不可欠。下図の混色表を理解しておこう。

⬅暴色、混色の登場で、ヘンタイのカタチ集めはさらに複雑に、そしておもしろくなるぞ。

百獣の王になるため その①
これが混色表だっ！

各混色を構成する暴色の組み合わせはこのとおり。緑のマスには、その左にあるイロのうちどれかを入れよう（順番はバラバラでも可）。

黄畜類

黄	赤				
黄	赤				
黄	赤				
黄	赤				
黄	赤				
黄					

赤翼類

赤	青				
赤	青				
赤	青				
赤	青				
赤	青				
赤					

青爬類

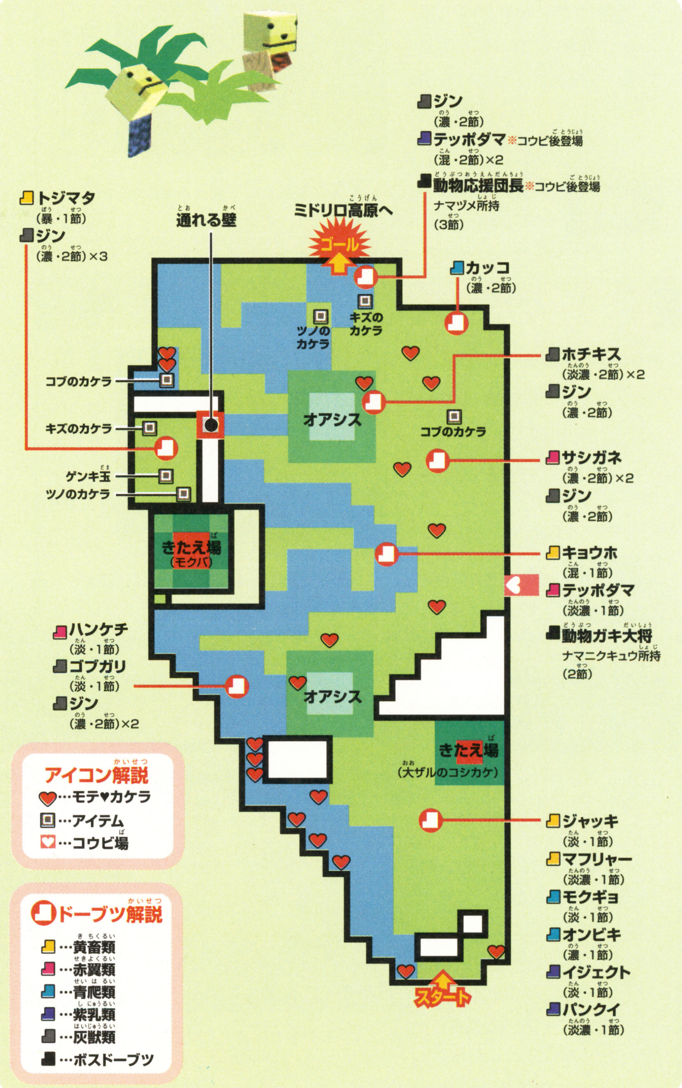
青	黄	紫			
青	黄	紫			
青	黄	紫			
青	黄	紫			
青	黄				
青					

紫乳類

紫	灰				
紫	灰				
紫	灰				
紫	灰				
紫	灰				
灰					

灰獣類

灰	黄	赤	青	紫	
灰	黄	赤	青	紫	
灰	黄	赤	青		
灰	黄	赤			
灰	黄				
灰					



© 2002 Saru Brunei (Marigul) © 2002 Nintendo

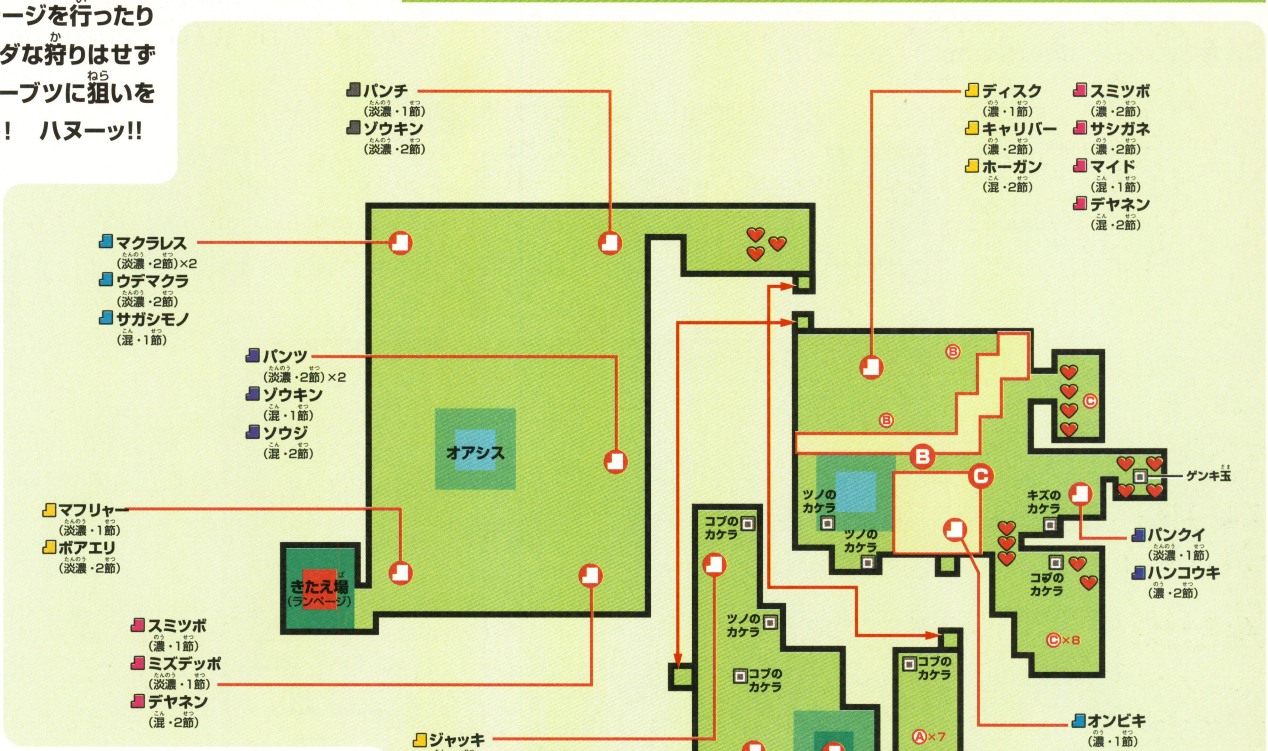
ニクキュウの園はこの順番でヘンタイ入手！ スミツボ→パンチ→ジー→キョウホ→トジマタ→ホチキス→ジン→ソウジ→ワンルーム……まだ暴色、混色ドーブツの少ないこのステージでは、いままで集められずにいた1節、2節の各種灰獣類を集めるチャンス。ルールブックの“ヘンタイジュ”をこまめにみて、まだ集めていないヘンタイを確認しておこう。

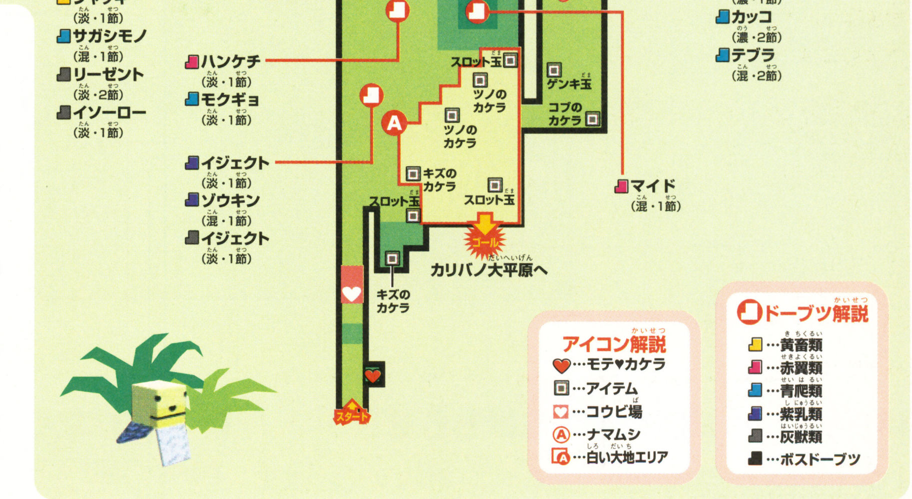
はみだしおたより このまえ、初めて『マリオテニス64』で負けました。気晴らしに、ラデツキー行進曲聴きながら杜子春読みました。（愛知県・加藤千香士）
●気晴らしにはさまざまな方法があるという好例。

ミドリロ高原

新しくヘンタイできるカタチ		
黄畜類	ダンベル	
赤翼類	タノマッサ バイオリン	
青爬類	カバンモチ ヒーター	
紫乳類	ホウキ ドゲザ	
灰獣類	イッコダテ	

広大なステージを行ったり来たり。ムダな狩りはせずに、混色ドーブツに狙いを定めるべし！　ハヌーッ!!





白い大地がまたもや登場！ ゼネコンよけてナマムシを!!

　これまで同様、ナマムシを喰うことで通行が可能になる白い大地が登場。しかし、それを邪魔するのが、6節の混色灰獣類ゼネコン。3節である現時点では、こちらからの攻撃はすべて無効なので避けるしかない。それさえ注意すれば、ボスもいない比較的ラクなマップといえるぞ。混色以外の敵ドーブツはとりあえず無視。混色のヘンタイのカタチを集めきったら、集めそこなっていた淡色、淡濃色、濃色のヘンタイのカタチを集めるといい。全部集めているという人も、ハラポイントアップのために残さず食べておこう。

↑攻撃すると逆にこっちが気絶してしまう。ダッシュで逃げるのが最善の手だ。

百獣の王になるため その② とっても大事！ "うんこ"のしかた

Zボタンを押すことで、カラダについているイロをひとつだけ消すことができる"ウンコ"という行為。消えるのはニク表示（画面左上、ハラゲージの下のマス）のいちばん左のイロなんだけど、これをうまく使うと飛躍的にヘンタイのカタチが集めやすくなるのだ。2枚喰い、3枚喰いができるようになると、その重要度はさらにアップ。ただし、うんこ中は無防備になるので要注意。

↑たとえば、3節のイロのうち灰色がジャマな場合に……。

↑うんこすればいちばん左の灰色が白くなる。この状態で紫の暴色ニクを1枚喰えば3節暴色紫乳類に。

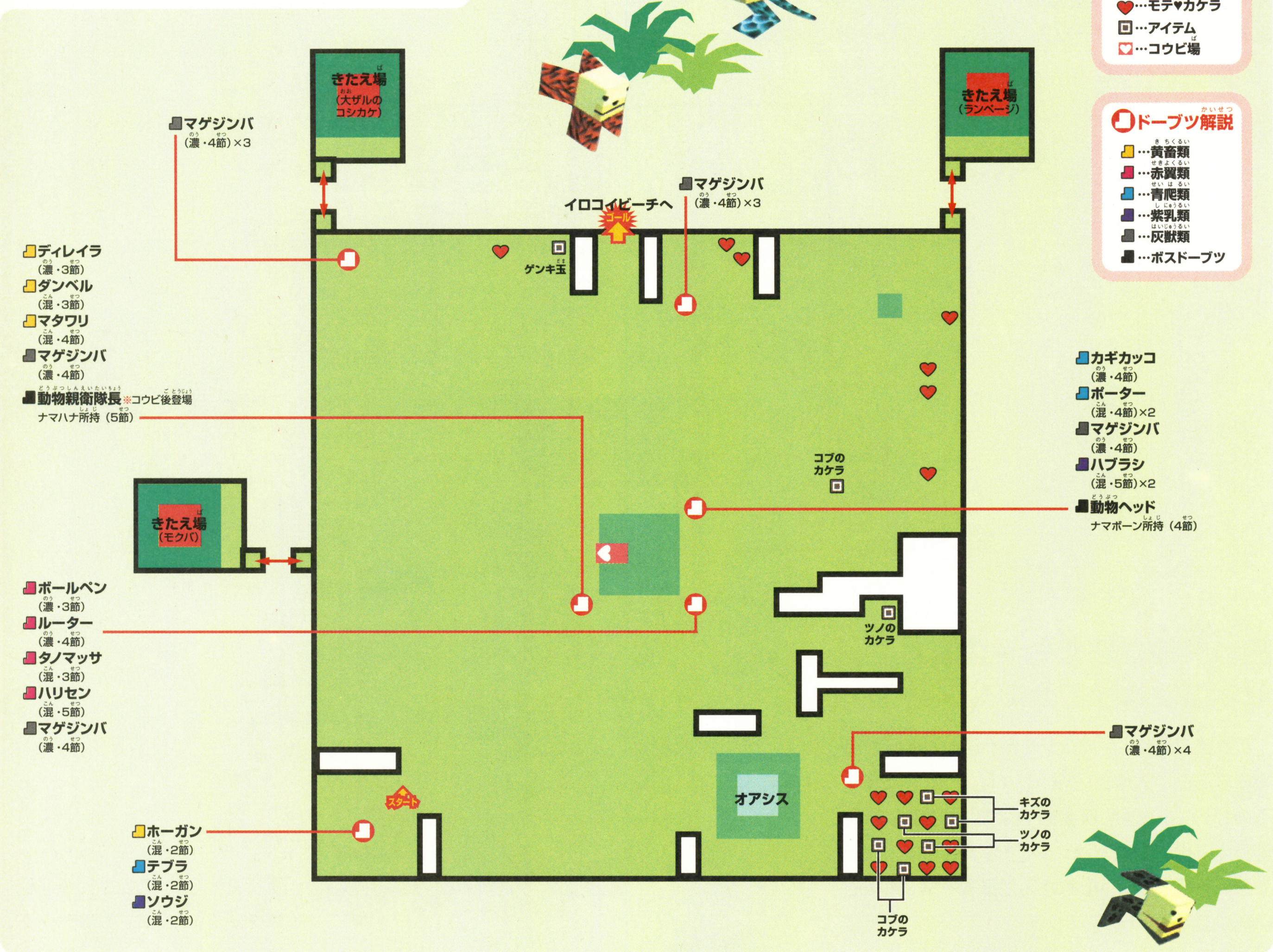
ミドリロ高原はこの順番でヘンタイ入手！
タノマッサ→ヒーター→イッコダテ→ダンベル→バイオリン→カバンモチ→ホウキ→ドゲザ……最後のドゲザをゲットするには、ゾウキン、ソウジ、ゾウキンの順で喰うのだけれど（この時点でのニク表示は左から灰、紫、紫）、2匹目のゾウキンを喰うまえに、灰色をウンコで消しておくようにしよう。

はみだしおたより
このアンケートはがきを書いているのは午前4時……眠いぜっ！（京都府・キュウーブ）
●この返事を書いているのは徹夜明けの午前5時……眠すぎて逆にハイだぜっ！

カリバノ大平原

新しくヘンタイできるカタチ	黄畜類	赤翼類	青爬類	紫乳類	灰獣類
	ソトマタ	ジバクデ	ポーター	ブラシ ヤマドゲザ	テイタク

コウビ、きたえ場、ボス2匹と忙しいステージ。ここまできたら灰獣類も怖くない？　フギーッ!!



いざ終盤！　2匹のボスをけちらせ！

ここまでのステージで、しっかりときたえ場やアイテムで鍛えていれば、まったく問題なくヘンタイ集めに集中できるステージ。ボスも2匹いるけれど、ここまで狩りを生き残ってこれたキミなら楽勝のはず。4節濃色灰獣類マゲジンバがドコヘン可能になっているならさらに有利。いたるところにいる敵マゲジンバも圧倒できるぞ。注意したいのは、やはり混色ドーブツを喰う順番。ムダなく喰って、効率よくヘンタイのカタチを集めていこう。

➡1匹目のボス動物ヘッドは、足を伸ばしてこちらのタックルを避ける変わり種ドーブツだ。

百獣の王になるため その③　おさえ喰いはマスターできてる？

うんことともに、混色、暴色のヘンタイ集めに欠かせないのが"おさえ喰い"のテクニック。Xボタンを押しながらニクを喰いちぎればいいんだけど、ちょっと難しいのが、キバが2本になり、3枚喰いが可能となった状態で2枚のニクを喰う"おさえ2枚喰い"。テキのニクに喰いついたら、だけ噛み直して（コントロールスティックの下を一度だけ入力）、Xボタンを押しながら喰いちぎる、という手順が必要になるぞ。ぜひ、マスターしておこう。

⬅混色ドーブツから、好きなイロのニクだけを喰うときに必ず必要になるテクニックだ。

はみだしおたより

「俺はノーベル賞をとる男だ」と言ったことがウソだったことを深くお詫びします。（大阪府・子供リンク）

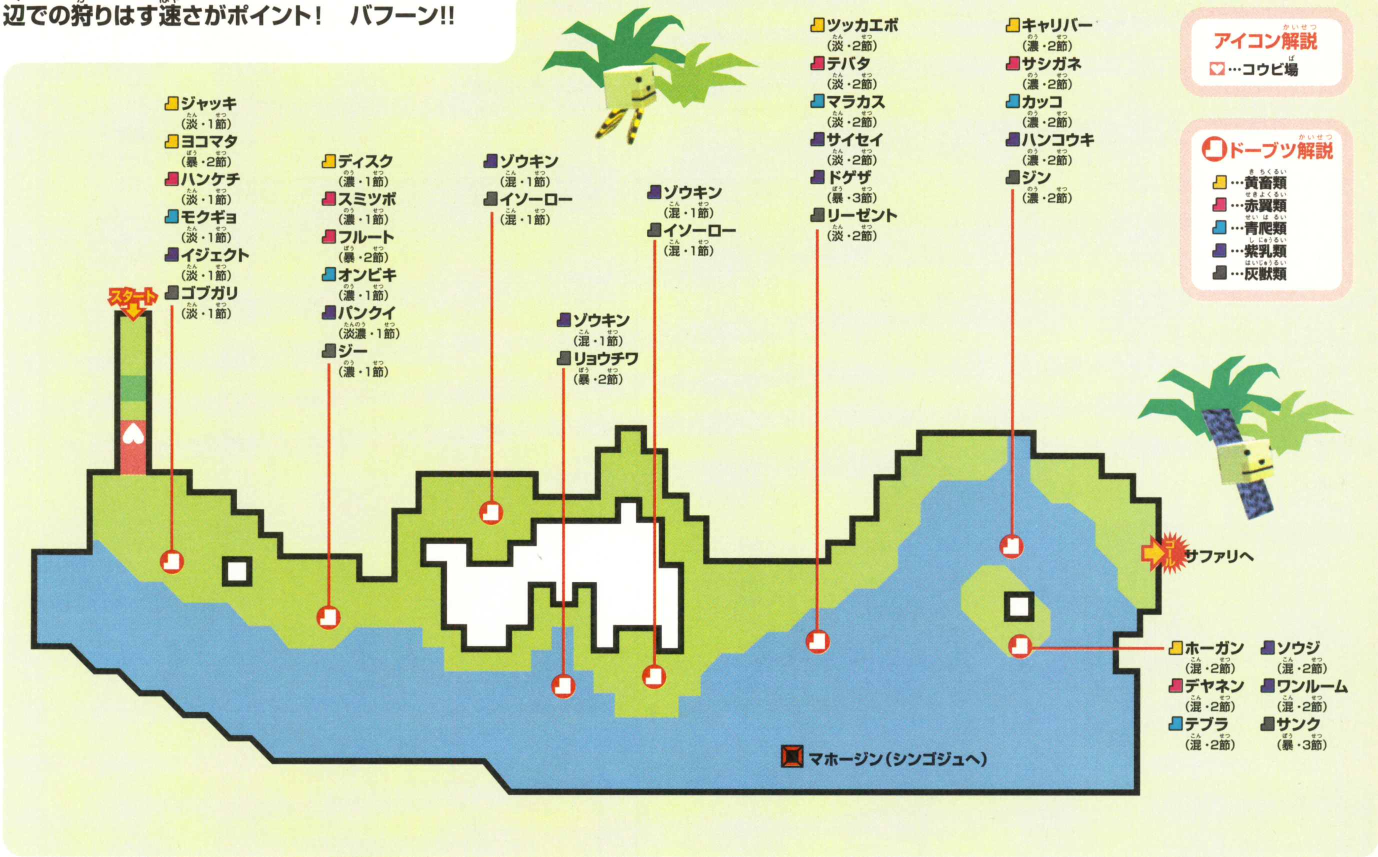
●今後ホントにとっちまったらウソにはならねえ。詫びるには早いぜ。

カリバノ大平原はこの順番でヘンタイ入手！　ヤマドゲザ→ブラシ→テイタク→ジバクデ→ソトマタ→ポーター……2匹のハブラシを喰いヤマドゲザへ。続いてソウジ、ホーガンと喰い、ポーターをおさえ喰い（青のニク1枚）すると、テイタクが入手可能。ソトマタはテブラ、マタワリと喰い、うんこで赤を消し、そのあとダンベルを喰って手に入れよう。

イロコイビーチ

新しくヘンタイできるカタチ	黄畜類	赤翼類	青爬類	紫乳類	灰獣類
	――	――	ドロボウ	クロドゲザ	ゴンク ジアゲ

敵ドーブツは海からやってくる！　陽の落ちた浜辺での狩りはす速さがポイント！　バフーン!!



シンゴジュ

狩り場再登場！
海へと逃げる暴色ドーブツを逃がすな!!

このステージの最大のポイントは、ほとんどの混色、暴色ドーブツが、画面に登場してから一定時間で海へ逃げてしまうこと。逃げられたドーブツはもう戻ってこないので、欲しいイロをもったドーブツのみに狙いを定め狩りをしよう。そして、うれしい狩り場シンゴジュへはマホージンで向かう。制限時間は10分だけど、暴色ドーブツに狙いをおけばゆとりをもって狩りをすることができるはずだ。イロコイビーチとシンゴジュ、この両方のステージに配置された敵をよく見て、ドンドンヘンタイのカタチを入手！

⬆喰うべきドーブツを決めておいて、す速く狩る！　逃がすと二度と戻ってこないぞ。

新しくヘンタイできるカタチ	黄畜類	赤翼類	青爬類	紫乳類	灰獣類
	ダイジコ バーベル	ハリセン	ダンロ	ハブラシ	――

イロコイビーチ・シンゴジュはこの順番でヘンタイ入手！ ドロボウ→（ここよりシンゴジュ）ダンロ→ハリセン→バーベル→ダイジコ→ハブラシ（シンゴジュここまで）→ゴンク→ジアゲ→クロドゲザ……ヨコマタ、ゾウキン、リョウチワを喰ったらそのままシンゴジュへ。ダイジコ入手のあと、ゴンクを喰いイロコイビーチに戻る。そしてイソーローを2匹喰えばゴンクの完成だ。

はみだしおたより

ヴェヴェヴェ。（青森県・近所のクソガキ）●おたよりといいペンネームといい……何かあったの？

『巨人のドシン』じゃなくて『中日のドシン』がいい。（愛知県・73号）

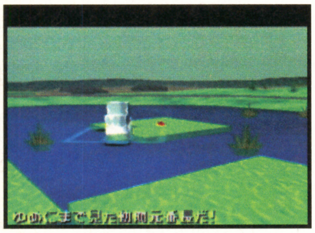
●じゃあオレ『阪神のドシン』もらった！ かくして熱帯の島で、プロ野球12球団の名をつけたドシンたちがペナントレースを……。

サファリ

ここまでのキミの努力が報われるかどうか？ すべては動物元番長が握っている！ アヒャーッ!!

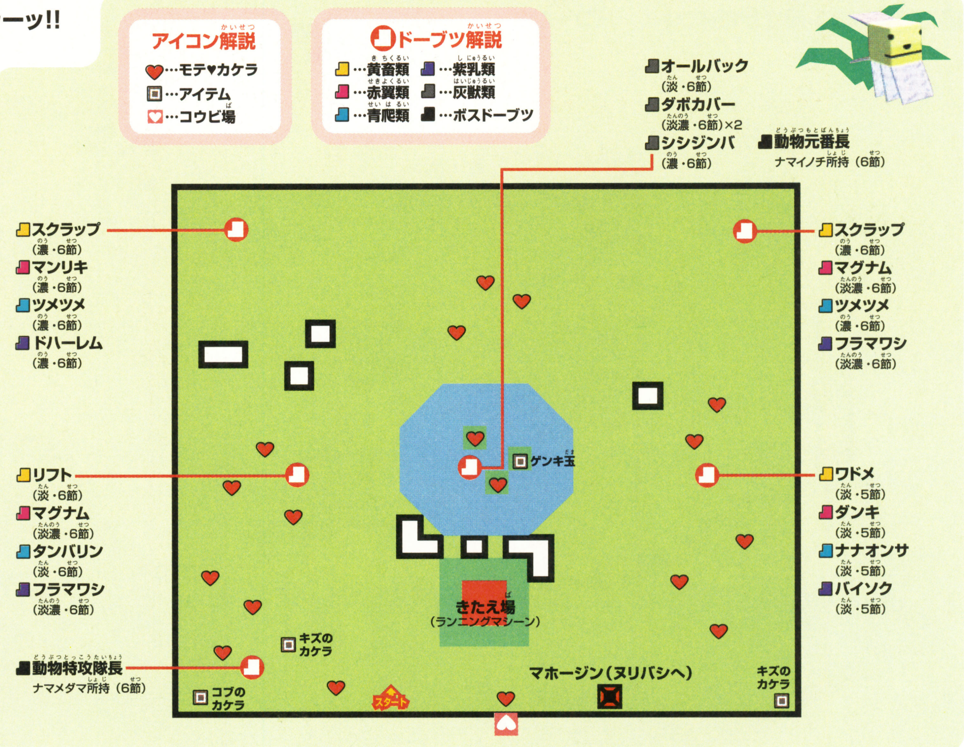
動物"元"番長登場！ キミは百獣の王になれている？

ついに事実上の最終ステージ。ここではなんと、6節の淡色、淡濃色、濃色、混色、暴色のヘンタイのカタチがほとんど入手できるぞ。最後まで集められたら動物元番長と対決！ とはいうものの、狩り場ヌリバシで最強のヘンタイのカタチ、6節暴色灰獣類ロックになって戦えば、簡単に倒せてしまう。本当の戦いはこれからなのだ。



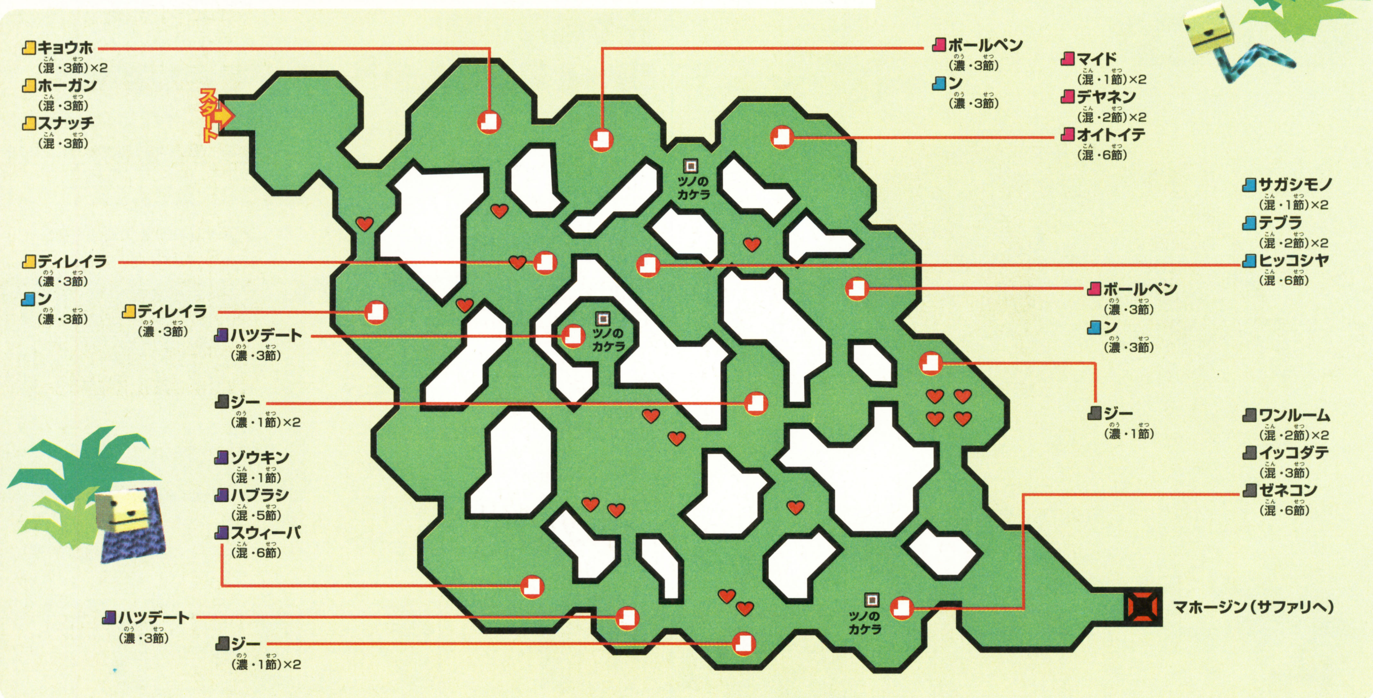
←ついに登場、動物元番長。倒すと強制クリアーになる。

新しくヘンタイできるカタチ	黄畜類	赤翼類	青爬類	紫乳類	灰獣類
	リフト エリザベス	ダイダンキ マグナム	タンバリン ダンボール	ドバイソク フラマワシ	オールバック ダボカバー



新しくヘンタイできるカタチ	黄畜類	赤翼類	青爬類	紫乳類	灰獣類
	スクラップ スナッチ ガニマタ	マンリキ オイトイテ ピアノ	ツメツメ ヒッコシヤ センプウキ	ドハーレム スウィーパ オオドゲザ	シシジンバ ゼネコン ロック

ヌリバシ



サファリ・ヌリバシはこの順番でヘンタイ入手！ リフト→エリザベス→ダイダンキ→マグナム→タンバリン→ダンボール→ドバイソク→フラマワシ→オールバック→ダボカバー→（ここよりヌリバシ）スクラップ→スナッチ→ガニマタ→ツメツメ→ヒッコシヤ→センプウキ→マンリキ→オイトイテ→ピアノ→ドハーレム→スウィーパ→オオドゲザ→シシジンバ→ロック（ヌリバシここまで）

動物"元"番長を倒したら……

動物元番長を倒した時点で、百獣の王に達しているキミは、ボスダラケー、そして動物番長の待つ聖地ヤクゴジュへ行くことができる。残念ながら百獣の王になれなかった人は、エンディングはおあずけ。2周目に進んでヘンタイ集めを続けることになるぞ。

百獣の王になっていない

2周目に突入!

2周目からはブタ編、クマ編、トリ編のうち、好きなところから始めることができる。また、1周目終了時点でのヘンタイ数や、ツノ、ハラポイントなどはそのまま引き継がれることになるぞ。つまり、1周目より強まった状態で挑むことができるワケだ。そのほか、1周目には登場しなかった狩り場などもあり、よりヘンタイ集めがしやすくなっているぞ。

➡新しく行ける狩り場の登場などで、ブタ編でも混色、暴色集めが可能になっている。

百獣の王になっている

ボスダラケー、そして聖地ヤクゴジュでついに動物番長と対戦!!

ボスダラケー

ステージ名どおり、いままでに倒してきたボス15匹が総登場! ここはぜひ、最強のヘンタイのカタチ、6節暴色灰獣類ロックで挑みたいところだ。ロックになってさえいれば、気持ちいいくらいにボスたちをけちらすことが可能だぞ。そのためにも、ヌリバシでは必ずロックを入手しておこう。また、ここではゲンキ玉はまだ温存。つぎのステージでの動物番長との対決に備えるのだ。

⬆自動的に、いままでになったヘンタイのなかでいちばん強いカタチが選ばれる。

⬆考えるより攻撃、攻撃! はるかに強くなったジブンをボスたちに見せてやれ!

聖地ヤクゴジュ

ここ最終決戦地では、4匹の暴色ドーブツと最強のボス、動物番長が待ち構えている。まずは暴色ドーブツたちから片づけるわけだが、ここで注意したいのは、自分のニクのイロによっては、暴色ドーブツを喰った際にヘンタイする可能性があること。弱いヘンタイのカタチでは、動物番長を倒すことは困難。うんこでイロを消して、強いヘンタイのカタチをキープするよう心がけよう。

⬆いよいよ動物番長との対決! 最強の名に恥じない攻撃力とハラの大きさを誇る。

⬆動物番長のニクは1枚ずつしか喰えない。しかも、ニクを抜くたびにす速くなるぞ。

1周目で百獣の王達成を果たしたキミには!

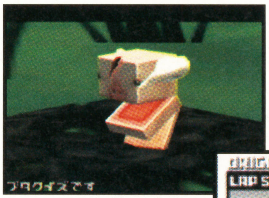
見事、1周目で動物番長を倒して、感動のエンディングを迎えた! そんなキミは、そのデータで再開して、ラップセレクト画面でXボタンを押してみよう。1周目で百獣の王を達成した人しか見られない、ごほうび画面を見ることができるぞ。またZボタンを押すと、いままでのウンコの回数も表示されるのだ。

⬆長き道のりを経て、とうとう動物番長を撃破! そしてエンディングへ……。

⬆1周目で百獣の王を達成すると"真"の百獣の王の称号が得られるのだ。

さらなる挑戦! 百五十獣の王へ

真の百獣の王になったといっても、それで終わりじゃない。そう、つぎなる目標は百五十獣の王! その栄光を目指すべく、2周目へとチャレンジは続くのだ。ふたたび全ステージを駆けめぐりヘンタイ集め開始! 真のエンディングを見るために、レッツ、ヘンタイッ!



⬆これも1周目で百獣の王達成のゴホウビのひとつ。なんとドーブツの顔がリアルマスクに!

⬅百獣の王を達成している場合は、ラップセレクトにボスダラケーが追加されるのだ。

はみだしおたより

初めて雑誌に僕の名前が載った! ありがとうございます!(群馬県・隆堂正輝)

●オレも、投稿はがきが初めて雑誌に載ったのが中学生のころ。それがいまじゃ載せる側。わからんモンだ、人生なんて。

ニンテンドー ゲームキューブ®

アクション | 3月29日発売 | コーエー | GBAケーブル対応
冒険・ファンタジー | 価格6800円 | プレイ人数・1 | モデムアダプタ対応 | ブロードバンドアダプタ対応 | 使用ブロック数・6

プレゼントは008ページ!

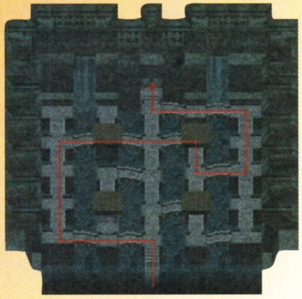
バトル封神

ステージ4攻略&データ集

今回は中盤の要であるステージ4の攻略とそこまでのパオペエ入手リストを&仙術データを公開する。キャラクターデータに関してのコラムを読んでおいて損はないぞ。

ステージ4-1 敵と戦わなくてもクリアーできるぞ!

最短クリアー経路



とにかく門までたどり着けばクリアーなので、左の矢印のとおりに進もう。敵を倒す必要はとくにないが、経験値を稼ぎたい人は通路部分を進み、通路にいる敵を誘導して下の水路部分にいる敵のところへ降りよう。通路の敵と水路の敵がまとまったところで剣仙術で攻撃するといい。

➡剣仙術でまとめて攻撃するのが楽。

➡敵を倒さなくてもクリアーできる。

パオペエはここだ!

シガ マップ左下

⬅通路から上に登ったところにある。

タイコウボウマップ左上

⬅ここからスティックとジャンプ同時押し。

ステージ4-2 進む順番を間違うな!

全8ステージの中でもかなり長いステージに分類される。マップ中央部分からスタートし、敵を全滅させると左右のステージへ行けるようになるぞ。マップ左の上層部にいるボスを倒すとマップ右上層部の扉が開き、そこへ行けばステージクリアーという仕組みになっているのだ。

マップ中央

⬆まず上にいる弓矢を撃ってくる敵を倒すために、マップ左上から上っていこう。

マップ左下層部

⬇弓矢が飛んでこない場所で戦うようにしないと危険だ。

マップ左上層部

➡ボスは斬り×2→仙術のくり返しで倒そう。

マップ右下層部

⬅タイコウボウのルートなら、パオペエはここにある。

マップ右上層部

➡ボスを倒したあと、ここに来ればステージクリアーだ。

ステージ4-3 ボス戦 妲己

ダッキは衝撃波のようなもので攻撃してきて、ある程度ダメージを与えると分身するのが特徴。まず、スタートしたらマップ上部分にある壁の上などに上って敵をマップの隅へ誘導しよう。うまく誘い込めたら連続攻撃×2~3→仙術をくり返してなるべく多くのダメージを与えよう。分身後も同様の戦法でいいぞ。

⬆こんな感じで壁の上に立っていれば、衝撃波を食らうことはまずない。少し待てばダッキのほうから近寄ってジャンプをくり返すので、そうなったら降りて攻撃。

ステージ端で攻撃!

⬆分身しても同様に誘い込み、まとめて攻撃してやろう。

⬅遠くから導仙術。

キャラクターデータは受け継がれる

このゲームでは、所有パオペエは全キャラクター、全プレイ共通なのは知っているだろう。それに合わせてキャラクターごとに仙術レベルと能力値も受け継がれるのだ。たとえばシガでステージ4まで進み、セーブしたとする。そして、タイトル画面で"はじめから"を選択してシガで最初からゲームを始めると、ステージ4まで進んでいるデータの強さでプレイすることができるのだ。

はみだしおたより

受験生になりました。応援してあげてください。(愛知県・来栖野あこと)

●受験間近になって急に勉強時間を増やすより、早い時期から少しずつ復習していったほうがいいよ。がんばれ。

©2002 KOEI Co.,Ltd.

―パオペエ&仙術データ―

ステージ4までで入手可能なパオペエのデータと、使用できる全仙術のデータを公開。シガ編はシガかレイラン、タイコウボウ編はタイコウボウかナタでプレイしたときのこと。ゲームボーイアドバンスの『マジカル封神』と通信しないと手に入らないパオペエもあるぞ。

NO	名称	形状	基本属性	シガ編入手方法	タイコウボウ編入手方法	魔法1	魔法2	魔法3	魔法4	特殊効果
1	陰陽剣	剣	風	シガ初期装備	—	小・風2	中・風1	大・風1	剣・風1	—
5	風火輪	輪	風	ステージ1マップ3	—	小・風1	中・風1	—	剣・風1	攻撃+2
6	天騒翼	翼	風	ステージ1クリアー時8000以上	ステージ1クリアー時8000以上	小・風2	中・風2	—	—	防御+4
7	開天珠	珠	風	ステージ1クリアー時14000以上	—	小・氷2	中・風2	大・雷1	—	攻仙+2
8	風袋	布	風	ステージ2マップ2	—	—	中・風3	大・風1	—	仙力+40
9	呉鉤剣	剣	風	—	ステージ1マップ1	小・風1	—	大・風1	剣・風1	—
10	呉鉤剣+1	剣	風	ステージ3クリアー時13000以上	—	小・風2	—	—	剣・風2	攻撃+6
11	呉鉤剣+2	剣	風	ステージ4マップ1	—	小・風3	中・風2	—	剣・風3	仙力+40
13	縛竜索	綱	風	—	ステージ3マップ1	—	中・風3	大・氷1	—	防仙+4
18	飛煙剣	剣	雷	ステージ1マップ1	—	小・雷1	—	—	剣・雷1	—
19	飛電槍	槍	雷	—	ステージ2マップ2	—	中・雷1	—	剣・雷1	—
20	飛電槍+1	槍	雷	ステージ2クリアー時8000以上	ステージ2クリアー時8000以上	小・雷2	—	大・雷1	剣・雷2	—
21	飛電槍+2	槍	雷	ステージ4マップ1マップ3	—	—	中・雷4		剣・雷3	攻撃+4
22	飛電槍+3	槍	雷	ステージ4クリアー時15000以上	—	小・風2	—	大・雷1	剣・雷4	体力+50
23	紫電槌	飛具	雷	ステージ2クリアー時10000以上	—	小・雷1	中・雷1		剣・雷2	—
24	五光石	珠	雷	ステージ3マップ1	—	小・雷2	中・雷3	大・雷1	—	—
25	日月珠	珠	雷	—	ステージ4クリアー時12000以上	小・雷3	中・雷2	大・雷1	—	攻仙+4
26	打神鞭	鞭	雷	—	タイコウボウ初期装備	小・雷2	中・雷1	大・風1	剣・雷1	—
27	打神鞭+1	鞭	雷	—	ステージ2クリアー時13000以上	小・雷2	中・雷3	—	剣・雷1	攻撃+4
28	打神鞭+2	鞭	雷	—	ステージ4マップ4	小・雷4	中・雷1	—	剣・雷3	仙力+40
30	金棍	棍	雷	サバイバル初級マップ3	—	小・雷3	中・雷3	—	—	体力+70
35	二竜剣	剣	氷	サバイバル初級マップ1	—	小・氷1	—	大・氷1	剣・氷1	攻撃+6
36	二竜剣+1	剣	氷	ステージ3クリアー時8000以上	ステージ3クリアー時8000以上	小・氷2	—	—	剣・氷2	攻仙+4
37	二竜剣+2	剣	氷	—	ステージ3クリアー時12000以上	小・氷2	中・氷2	—	剣・氷3	—
39	竜泉刀	剣	氷	—	ステージ1マップ2	小・氷2	中・氷1	—	剣・氷2	—
40	三鈷杵	杵	氷	レイラン初期装備	—	小・氷1	中・氷2	—	—	—
41	三鈷杵+1	杵	氷	ステージ3マップ2	—	小・氷3	—	大・氷1	剣・氷2	防仙+4
45	化血神刀	剣	氷	—	ステージ3マップ2	—	—	大・氷1	剣・氷2	—
46	青雲剣	剣	氷	—	ステージ4マップ3	小・氷3	—	—	剣・氷3	攻仙+4
50	虎牙槍	槍	火	ステージ1マップ2	—	小・火1	中・火1	—	—	—
51	水火鋒	槍	火	—	ステージ2マップ1	小・火1	中・氷1	—	剣・火1	—
52	火尖槍	槍	火	—	ナタ初期装備	小・火2	—	—	剣・火2	—
53	火尖槍+1	槍	火	—	ステージ3クリアー時12000以上	小・火2	中・火2	—	剣・火2	—
54	火尖槍+2	槍	火	—	ステージ4マップ1	小・火3	—	大・火1	剣・火3	攻撃+4
56	金磚	飛具	火	ステージ2マップ1	—	小・火2	—	大・火1	—	—
57	乾坤圏	輪	火	—	ステージ2マップ3	小・風2	中・火2	—	—	—
58	乾坤圏+1	輪	火	ステージ4マップ4	—	小・火3	中・火1	大・火1	—	仙力+60
62	五火神焔扇	扇	火	ステージ4クリアー時8000以上	ステージ4クリアー時8000以上	小・火3	中・風2	—	剣・火3	仙力+60
66	紅珠	珠	火	ステージ4マップ2	ステージ4マップ2	小・雷3	中・火3	大・火1	—	防仙+6
67	風尖鋒	槍	風	『マジカル封神』で条件を満たしてから通信する	—	小・風2	中・風4	—	剣・風3	—
68	氷天珠	珠	氷	『マジカル封神』で条件を満たしてから通信する	—	小・氷3	中・氷2	大・氷4	—	—
69	百雷扇	扇	雷	『マジカル封神』で条件を満たしてから通信する	—	小・雷4	中・風3	大・雷1	—	攻仙+4
70	炎空印	印	火	『マジカル封神』で条件を満たしてから通信する	—	小・火3	—	大・火4	—	—
71	陰陽鏡	鏡	風	『マジカル封神』と通信する(無条件)	—	小・風2	中・火2	大・雷1	—	—
72	杏黄旗	布	なし	『マジカル封神』で条件を満たしてから通信する	—	小・雷3	中・氷4	大・氷1	—	体力+100
73	金剛宝輪	輪	火	『マジカル封神』で条件を満たしてから通信する	—	小・雷3	中・雷2	大・火1	剣・火3	仙力+80
74	盤古旛	布	なし	『マジカル封神』で条件を満たしてから通信する	—	小・火3	中・風3	大・風4	—	攻撃+5
75	三竜剣	剣	氷	『マジカル封神』で条件を満たしてから通信する	—	小・氷4	中・氷3	—	剣・氷4	防御+6
76	雷帝鞭	鞭	雷	『マジカル封神』で条件を満たしてから通信する	—	小・雷2	—	大・雷4	剣・雷4	攻仙+4
	仙宝珠	珠	なし	サバイバル初級クリアー時	—	—	中・風1	—	—	常時仙力回復

	属性・レベル	技の名前	ダメージ	術イメージ
撃仙術	火1	火弾	小	小さな炎の玉を放つ術
	火2	火炎弾	中	火の玉より威力がある溶岩の玉を放つ術
	火3	炎弾	大	炎の玉をまとめて放つ術
	火4	爆焔弾	大	溶岩の玉をまとめて放つ術
	雷1	雷球	小	雷の玉をまわりに飛ばして攻撃する術
	雷2	走雷	中	前方に雷を放つ術
	雷3	大雷球	中	雷の玉を前に飛ばして攻撃する術
	雷4	紫電	大	前方の広い範囲に雷を放つ術
	氷1	凍刀陣	小	氷刃よりも威力がある、氷のヤリを放つ術
	氷2	氷針	小	氷の針を放ち、触れた者を凍らせる術
	氷3	乱凍陣	大	氷のヤリを何本も放つ術
	氷4	氷刃	中	氷針よりも威力がある、氷のナイフを放つ術
	風1	清風陣	小	竜巻を放ち、触れた者を吹き飛ばす術
	風2	風刃	小	カマイタチを放つ術
	風3	大旋風	中	いくつもの竜巻を放ち、触れた者を吹き飛ばす術
	風4	強風刃	大	複数のカマイタチを放つ術。広い範囲を攻撃できる
導仙術	火1	連火	小	目標を追う火の玉を発する術
	火2	連紅弾	中	目標を追う溶岩弾を放つ術
	火3	乱火	大	連火を強化し、より多くの目標を狙える術
	火4	乱紅弾	大	連紅弾を強化し、より多くの目標を狙える術
	雷1	熱雷	小	目標を追う雷を放つ術
	雷2	天雷	中	目標を追う雷球を放つ術
	雷3	雷電	大	熱雷を強化し、狙える目標を増やした術
	雷4	剛雷	大	天雷を強化し、狙える目標を増やした術
	氷1	連氷刃	小	敵を追う氷のナイフを放つ術
	氷2	連氷針	小	敵を追う氷の針を放つ術
	氷3	乱氷刃	中	連氷刃を強化し、狙える目標を増やした術
	氷4	乱氷針	大	連氷針を強化し、狙える目標を増やした術
	風1	連旋風	小	目標を追う竜巻を放つ術
	風2	連風刃	小	目標を追うカマイタチを放つ術
	風3	乱旋風	中	連旋風を強化し、狙える目標を増やした術
	風4	乱風刃	大	連風刃を強化し、狙える目標を増やした術
破仙術	火1	業火陣	大	火球をたたきつけ、爆風で敵をなぎ払う術
	火4	烈炎陣	大	地面から溶岩を噴出させて攻撃する術
	雷1	青嵐陣	大	周囲に雷を落とし、敵をマヒさせる術
	雷4	雷光陣	大	雷球を放って前方の広い範囲を攻撃する術
	氷1	寒氷陣	中	激しい冷気を地面に叩きつけ、敵を凍らせる術
	氷4	天絶陣	大	地面から、氷の柱を突き出して攻撃する術
	風1	地絶陣	中	巨大な竜巻を生み出し、周囲の敵を吹き飛ばす術
	風4	五行封陣	大	前方に竜巻を放ち、すべてを吹き飛ばす術
神仙剣	火1	火炎斬	中	武器に炎をまとわせて連続攻撃する技
	火2	火炎旋	中	炎をまとった武器で周囲をなぎ払う技
	火3	火炎連撃	大	火炎斬を発展させ、攻撃回数を増やした技
	火4	業火旋	大	火炎旋を発展させ、攻撃回数を増やした技
	雷1	飛電斬	中	雷をまとった武器を振るい、連続攻撃する技
	雷2	雷光斬	中	雷をまとった武器で周囲をなぎ払う技
	雷3	雷電斬	大	飛電斬を発展させ、攻撃回数を増やした技
	雷4	雷神斬	大	雷光斬を発展させ、攻撃回数を増やした技
	氷1	凍刃双撃	中	冷気をまとった武器で連続攻撃する技
	氷2	旋凍刃	中	冷気をまとった武器で周囲をなぎ払う技
	氷3	凍刃連撃	大	凍刃双撃の強化版。攻撃回数が増える
	氷4	凍血刃	大	旋凍刃を発展させ、攻撃回数を増やした技
	風1	連風斬	小	カマイタチを飛ばしつつ連続攻撃する技
	風2	烈風斬	中	周囲をなぎ払い、カマイタチを放つ技
	風3	乱風斬	中	連風斬を発展させ、攻撃回数を増やした技
	風4	旋空斬	大	烈風斬を発展させ、広範囲を攻撃できる技
神剣乱舞	火	爆炎破斬	大	炎をまとった武器で連続攻撃する奥義
	雷	聖雷剛破	大	雷をまとった武器で連続攻撃する奥義
	氷	凍刃烈破	大	冷気をまとった武器で連続攻撃する奥義
	風	旋空烈破	大	武器に風の力を宿らせ連続攻撃する奥義

『マジカル封神』と連動した隠し条件

右の表Aの条件を『マジカル封神』で満たしてから通信すると『バトル封神』で強力な隠しパオペエが入手できるぞ。逆に表Bは『マジカル封神』でスペシャル素材を入手するための『バトル封神』のプレイ方法だ。先月は1～5までを紹介したけど、今回は残りの6～10を紹介するぞ。伏せ字にしてあるけどわかるよね？

表A 隠しパオペエを入手するための条件

6	○○○ィングを見る
7	○○だまをすべて集める
8	パ○○エのしょをすべて集める
9	パ○○エを80パーセント以上作る
10	最後の敵を○ターン以内に倒す

表B スペシャル素材を入手するための条件

6	パ○○エを50パーセント以上集める
7	○○○○○モードをクリアーする
8	パ○○エを70パーセント以上集める
9	パ○○エを90パーセント以上集める
10	パ○○エを100パーセント集める

はみだしおたより

オレはゲーム王になる男だ!!（山形県・オレ様）

●ぼくの知り合いは『TVチャンピオン』でゲーム王になってましたが。

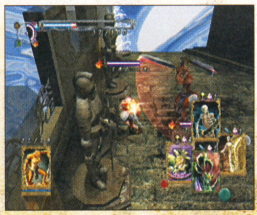
アクション・RPG ／ カードバトル・ファンタジー ／ 4月25日発売予定 ／ 価格6800円 ／ フロム・ソフトウェア ／ プレイ人数・1～2 ／ GBAケーブル対応 ／ モデムアダプタ対応 ／ ブロードバンドアダプタ対応 ／ 使用ブロック数・2

RUNE ルーン

第1章をワンポイント攻略だ！

今回は第1章をフローチャートで攻略していくぞ。1章は言わば練習のようなもの。ここでカードの使いかたや分類、デッキ分けなどを覚えることが大事だ。

←出現する敵の属性を見て、相性のいいカードのみのデッキを組んでおこう。



←バトルではマップ端へ追い込まれないように注意。

オランジュ

敵にある程度ダメージを与えてから、キャプチャースローの練習をしておこう。

ロワール平原

最後のバトルのサンドゴーレムに対しては、マンイーターを召喚すれば勝てるだろう。道に落ちているカードを拾うのも忘れずに。

←まわりのゴブリンは直接攻撃系で倒そう。

骨董屋

カードの売買のほか、カードを成長させられる。マップクリアーのたびに寄ること。

ブレッソン

4本の杭を回すことでボスへの道が開ける。なお、メモに書いてあるヒントどおりにバルブを回すとマップ中央の噴水の水が引き、カードが入手できるぞ。ボスのファイアゴーレムは火属性なので、ウォーターリーバーやメイルシュトロムを使って戦えば弱点をつけていい感じ。

←これが噴水の水を抜くためのバルブだ。

→タイミングよく斬りつけるのも手っ取り早くていいかもね。

妖精研究所

赤妖精の数が1、10、20、30、50、70、80、90、100になるとカードがもらえるぞ。

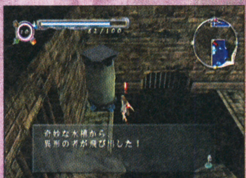
アミアン墓地

道中の石碑に書いてある4つのヒントをよく読んで、マップ最後の墓を順番どおりに調べれば、ネクロマンサーとのボス戦となる。

←ヒントの文章中の数と色をよく覚えておくこと。

シェール水路

マップ中の5つの水槽を調べてモンスターを全滅させると、ボスのマインドフレイアが2階奥に出現する。バトルの際は、まわりのフレアブレインから水属性のカードで倒そう。倒すと下水道の鍵が入手でき、1階の水門が開けられる。

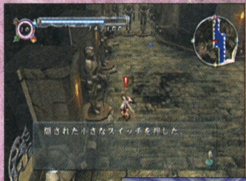


←水槽は全部で5つ。通路は狭いので注意。

→この攻撃に注意して、まわりから倒すように。

グレイル城

マップ中のスイッチ像を調べることで道を塞いでいる像が動き、先に進めるようになる。スイッチ像と道を塞いでいる像は同じ形をしていることを覚えておこう。ボスのグロリアは、カードを使って攻撃してくる魔属性の相手だ。威力の高いカードを使って倒そう。



←スイッチの像の前でAボタンを押す。

→グロリアはすべての属性に対して強い。かなりの強敵だぞ！

サブイベント攻略

サブイベントは、骨董屋で話を聞くことによって起こる。マップ中にディンヌ渓谷が出現し、これをクリアーしてから再び骨董屋で話を聞くとクランビル砂漠が出現するぞ。

ディンヌ渓谷

マップ中8ヵ所にあるすべての蜂の巣を調べ、戦闘に勝利すればクリアー。また、対岸にある3つの卵を調べて対岸中央へ行くとコカトリスが出現するのだ。

←これがコカトリスの卵だ。全部で3つあるので壊そう。

クランビル砂漠

ボスのサンドワームはある程度ダメージを与えると逃げていき、4回目の戦闘で倒せばクリアーとなる。マップ中央の扉は4つのスイッチを入れれば開くぞ。

←スイッチになっているふたつのサボテンは戦闘中に壊す。

はみだしおたより

ペンネームが長くてもはみだしにのるんですか？（群馬県・さま～ず好きです）

●ネタがおもしろければ載るよ。でも、ほかのコーナーはせいぜい10文字くらいにしとかないと載らないよ。

©2002 FromSoftware Inc. All rights reserved.

LIGHT BOY ADVANCE
LICENSED BY NINTENDO

Keys Factory
Entertainment Company

のぞいてごらん

限定発売

サックスブルー登場。

ゲームボーイアドバンス専用ライト付き拡大鏡　ライトボーイアドバンス

オレンジ×ホワイト　好評発売中！！

本体標準価格 2,680円(税別)

本商品にはゲームボーイアドバンスは含まれておりません。BATTERY：DC3V AAA×2
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。日本商標登録第4470747号
印刷の為、実際の色と多少異なる場合があります。ご了承ください。

株式会社 キーズファクトリー
〒421-0114 静岡市桃園町8-17
TEL054-258-1688(代) FAX054-268-0152

緊急特別企画!!

バーチャストライカー3 ver.2002 ファミ通カップ

『バーチャストライカー3 ver.2002』を使用した全国大会、"ファミ通カップ"が3月21日に行われた。この大会には本誌編集者のデビル藤原も参加。そこでファミ通カップの模様をみなさんにお届けしちゃおう。

予選大会と決勝大会の結果発表だ～!!

⬆最年少の参加者はなんと8歳。カメラに向かって水ピース!

デビル藤原も大会に出場!!

まずは予選大会の模様をお届け!!

札幌大会 SAPPORO

北の大地、北海道では今大会最年長の"パパさん"や最年少の"たつ"選手など8人がエントリー。白熱した戦いの中、優勝したのはアルゼンチンを操る"HAL"選手。"HAL"選手は優勝までの3試合で10点もの大量得点を挙げた強者だ。

⬆中央でしゃがんでいるのが、札幌大会を制した"HAL"選手だ。

福岡大会 FUKUOKA

公務員の人や女性も参加した九州地区。みごと優勝したのは中国という弱小チームを巧みに操った"ひろすけ"選手。チーム内の選手はすべて中華帽をかぶり、サングラスをかけている。存在だけでなく、見た目も不気味なチームだ。

⬆安定した戦いかたで、福岡大会を制した"ひろすけ"選手のインタビュー風景。

名古屋大会 NAGOYA

⬆中央で決勝大会への出場切符を手に持つ"M・F"選手。ちょっと緊張気味です。

16人の選手がエントリーした名古屋大会。中部地区ナンバーワンに輝いたのは弱冠18歳の高校生"M・F"選手。"M・F"選手はゲストで訪れたデビル藤原とエキシビションマッチも行った。結果は1対0で"M・F"選手の勝利だったぞ。

東京大会 TOKYO

東京大会の参加希望者は60名以上殺到。その中から抽選で選ばれた27名が予選にエントリーされた。また大会当日は観戦する人以外にも、キャンセル待ちで大会参加を希望する人もたくさん来場。東京地区は優勝者と準優勝した人が決勝大会に出場できるのだが、参加者のほとんどがゲームセンターの対戦プレイで腕を鍛えた強者ばかり。そんな激戦を勝ち抜き、みごと優勝したのは"smoke"選手。そのみごとな戦いぶりに誰もが目を奪われた。そして準優勝はチェコ使いの"たけだ"選手だ。

⬆予選ではもっとも規模が大きかった東京大会。観客もかなり集まって、超盛り上がったぞ。

大阪大会 OSAKA

名古屋地区と同じく16名の選手がエントリーした大阪。この激戦区を制したのはブラジルを使用し、堅い守りでライバルたちの攻撃を防ぎきった"あーと"選手だ。攻撃力の高いチームをつぎつぎと撃破した堅い守りは、決勝大会でも通用するか?

⬆レベルの高い戦いがくり広げられた大阪大会。下段の左から2番目が"あーと"選手。

はみだしおたより
ロイとつき合いたい!(神奈川県・ロイ応援団長)
●ロイって『ファイアーエムブレム』の主人公の? ロイじゃなくて本誌編集者どとじゃダメですか?

このページでとりあげているゲーム バーチャストライカー3 ver.2002/ゲームキューブ/セガ/2月14日発売/価格6800円

日本一を決める決勝大会が始まった!!

地区予選も無事に終了し、ついに決勝大会の組み合わせが決まった。このトーナメントを勝ち抜きみごと優勝すれば、日本一の称号とともにプレミアリーグ観戦ツアー(イギリス旅行)がもらえる。どの参加者もやる気満々だ。ちなみに本誌編集者、デビル藤原の対戦相手は大阪地区を制した"あーと"選手。また、週刊ファミ通のブンブン丸も特別参加しているぞ。果たして『バーチャストライカー』日本一になるのは誰か?

決勝大会トーナメント表

代表	選手		選手	代表
福岡代表	ひろすけ		M・F	名古屋代表
東京代表	smoke		たけだ	東京代表
札幌代表	HAL		あーと	大阪代表
週刊ファミ通	ブンブン丸		デビル藤原	ファミ通キューブ+アドバンス

1回戦 the first game

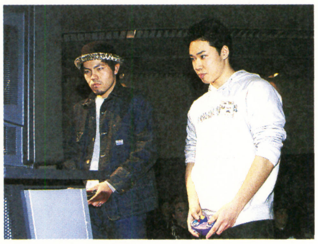
1回戦は、みんな緊張しているせいもあり、思いどおりに試合を展開できない。そのような状況の中、3対0という大量得点で観客を涌かせたのがデビル藤原。またブンブン丸が1回戦で負けるという波乱も起こった。

試合結果

○	ひろすけ	2-1	smoke	×
○	HAL	2-0	ブンブン丸	×
○	M・F	2-0	たけだ	×
×	あーと	0-3	デビル藤原	○

デビル藤原のコメント

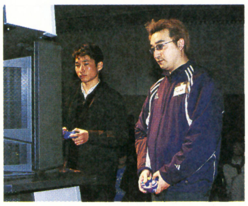
1回戦負けじゃなくてよかったよ。試合中は緊張して足がガクガクと震えてたね。でもつぎは負けそう……。



←週刊ファミ通代表のブンブン丸がまさかの敗北!

準決勝 semifinal

準決勝も観客を涌かせるプレイが続出。しかもデビル藤原がまたも奇跡の勝利! 後半はほとんど攻められっぱなしで、シュートを何本も打たれまくった。しかし、すべてキーパーがはじくかゴールポストを直撃。1点差をみごとに守りきった。



←初戦を大差で勝った藤原はこの試合もなんとか勝利。

試合結果

×	ひろすけ	0-3	HAL	○
×	M・F	0-1	デビル藤原	○

デビル藤原のコメント

いやあ、危ない試合だったよ。名古屋地区の予選で"M・F"選手とエキシビションマッチをして、1対0で負けてるんだよね。とりあえずリベンジできてうれしいッス。しかもあと1回勝てば日本一。イギリス旅行にも行きたいから気合を入れてがんばるよ。でも、2位のテレビもほしいんだよなあ……。

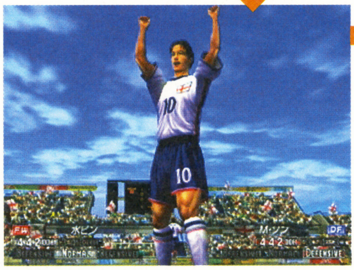
決勝 final

なんと決勝は本誌編集者のデビル藤原と北海道代表の"HAL"選手。"HAL"選手は1回戦でブンブン丸を倒した強者。しかもループシュートをみごとに使いこなすテクニシャンだ。そしていよいよ決勝開始。試合内容は、前半開始直後に"HAL"選手が1点先制。しかし、前半終了直前にデビル藤原が同点に追いついたのだ。後半は一進一退の攻防が続くが、デビル藤原がセンタリングからのヘディングシュートで逆転に成功。さらに試合終了間際にロングシュートでダメ押し点を取ったのだ。その結果、なんとデビル藤原が日本一に! ある意味ファミ通キューブ+アドバンスが日本一になったといってもいいだろう。

試合結果

×	HAL	1-3	デビル藤原	○

←いきなり先制点と取られたデビル藤原が天を仰ぐ。しかしこのあとに……。



←デビル藤原チームのキープレイヤーである水ピンが大活躍!

なんとデビル藤原が日本一に!!

←表彰台で勝ち誇るデビル藤原。おめでとう! キミが日本一だ!

デビル藤原のコメント

まさか優勝できるとは……。マジでうれしいッス。仕事そっちのけでこのゲームをやり込んだ甲斐があったなあ。イギリス旅行に行けるのもかなりうれしいね。もちろん読者のためにイギリス旅行のおみやげを買ってくるから楽しみに待っててね!

次号ではデビル藤原のイギリスみやげを読者にプレゼント!!

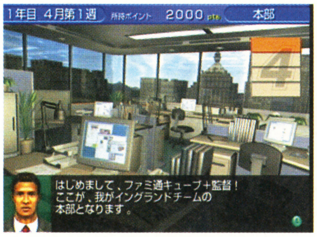
はみだしおたより

このはがきを載せないと水ピンがアメリカに……。(北海道・トラネコ) ●載せないとどうなるんだ～? ちなみに水ピンは5月にアメリカに行くらしいとの情報をキャッチ!

デビル藤原が伝授する『バーチャストライカー3 ver.2002』最強理論

さて、ここではデビル藤原がどのようなチームを育成し、どんなテクニックを使って日本一になれたかを、本人みずから読者のみんなに教えてしまおう。じっくりと読んで、チーム育成に役立ててくれ！

⬇デビル藤原独自の育成理論を読者のみんなに伝授。ぜひとも参考にしてほしい。



⬆育成理論だけでなく、試合に勝つためのテクニックも伝授しちゃうぞ！

チームはイングランドにしたぜ！

俺が選んだチームはイングランド。なぜなら、足が速く、シュート力の高いニールセンという選手がいるからだ。いろんなチームで育成してみた結果、このゲームでは足の速い選手がいるほうがかなり有利になる。攻撃力だけを重視するならアルゼンチンとブラジルもおすすめ。しかし俺はスピード重視のイングランドを迷わず選んだ。ちなみにすべての選手をエディットするなら、さほどチーム選びは重要じゃない。もしエディットするなら、センターフォーワードとセンターハーフ、センターバックの身長を高くし(フィジカルやヘディングが強くなりやすい)、サイドの選手の身長を低め(足が速くなりやすい)に設定しよう。とにかくスピードが重要だぞ！

⬅ニールセンの名前だけを水ピンに変更。能力は変えていない。

➡水ピンはとにかく足が速い。どんなボールにも追いつく。

スピードとスタミナが重要

育成ではとにかくスタミナを上げること。試合中にスタミナが切れるとせっかく育てた選手の能力がダウンしてしまうからね。そして最初にも言ったけどスピードが重要なので、俺は選手全員にスタミナアップとスピードアップの練習をガンガンやらせたぞ。

⬅試合中に選手の右上にあるバーが赤くなったらスタミナ切れ寸前なのだ。

フォワードはシュート力とヘディングを鍛えろ

フォワードはとにかくシュート力を鍛えた。またセンタリングから得点を決めるために、ヘディング能力もアップさせたぞ。パスやドリブル練習はあまりやらなくてもいいかも。

⬅ムダな練習はせず、とにかくシュートやヘディング練習をどんどん行っていこう。

➡シュート力が高いと、ロングシュートも決まりやすい。

中盤の選手はパスとドリブルを鍛えろ

ミッドフィルダーでいちばん重要なのはパス能力。パス能力が低いとパスだけでなく、センタリングもうまく繋がらない。また、サイドハーフの選手はパスとともにドリブル能力を上げておくことも重要だぞ！

⬆パス能力はかなり重要。この能力が低いとサイドアタックの威力も半減してしまうのだ。

ディフェンダーはタックルを鍛えろ

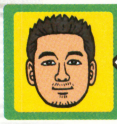
ディフェンスはとにかくタックル練習。センターバックはヘディング練習を重点的に行った。能力を上げきったあとは、サイドアタック練習とドリブル練習をしまくったぞ。

➡とにかくディフェンスはタックルが重要。ヘディングも鍛えたほうがいいぞ。

⬅試合中はどんどんタックルを仕掛けていこう。

はみだしおたより
報告します。無事に小学校を卒業できました。(大阪府・デブ) ●卒業おめでとう！中学校を卒業しても、高校を卒業しても、いつまでもこの本を読んでね。

ORIGINAL GAME©SEGA©SEGA/AMUSEMENT VISION,LTD.,2001,2002

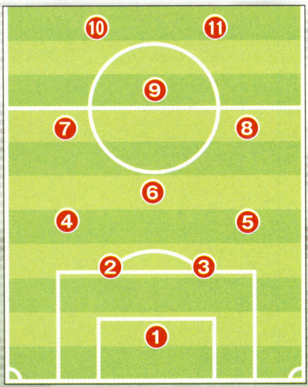


システムは4-4-2と3-4-3を併用

俺が使用するメインシステムは全システム中もっともオーソドックスで、攻守に優れた4-4-2。また、サブのシステムは超攻撃的でサイドアタックに適した3-4-3を使用している。4-4-2でなかなか点を取れないときは、試合の流れを変えるためすぐに3-4-3へ切り替えるようにしているぞ。

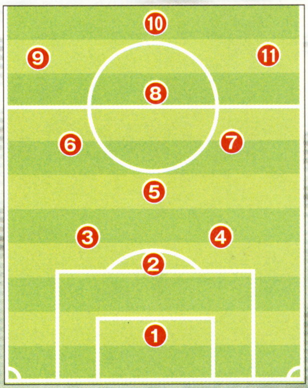
⬆ちなみに選手の名前は、すべてファミ通キューブ編集者にしているぜ。

4-4-2

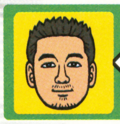


⑪に足の速い水ピンを配置。基本的には水ピンへボールを渡しセンタリングを上げるようにしている。フィニッシュは、⑩に配置しているデビル藤原がヘディングシュート。

3-4-3

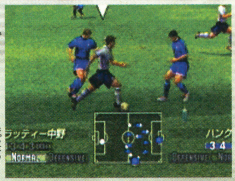


4-4-2で点が取れないときはこのシステムに変更する。オープンスペースへ走り込ませるシステムではないので⑨と⑪はサイドラインでのドリブルを使いまくって攻める。



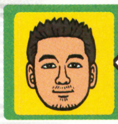
サイドリ!!

サイドリとはサイドラインでドリブルすること。サイドラインでドリブルを行うとボールを取られにくいし、中央からサイドラインへ向かってドリブルするとコンピューターの動かす敵選手があまりタックルをしてこないのだ。



➡勝つためには重要なテクニックだが……。

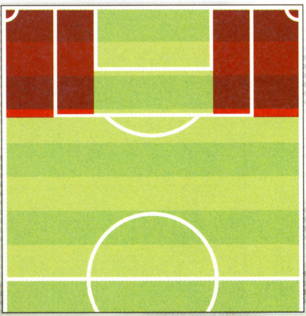
➡やり過ぎるとブーイングを浴びるので注意。



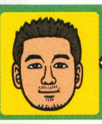
サイドアタックをメインに攻める

俺の基本戦術はサイドアタック。攻撃時に右の図の赤い場所でAボタンを押すと、自動的にセンタリングを上げてくれる。あとはヘディングとシュート力を鍛えたフォワードがシュートを打つだけ。大会でもこの戦術で、確実に得点を挙げることに成功したぞ。

➡センタリングからのシュートはおすすめだ。



スルーパスやサイドリを駆使して、とにかく赤い場所までボールを運べ。あとはAボタンでセンタリングを上げて、シュートを狙おう。



レッドカードを恐れるな

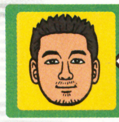
絶対に勝ちたいなら、ビビらずにどんどんスライディングタックルを行おう。でも、後ろからタックルをかませばレッドカードが出るので、きちんと前からタックルすること。とにかく相手を自分のエリアに入れないために前線でタックルし、相手ボールを奪っていくことが重要だぞ。また、タックルしまくると相手もかならずビビるはず。威嚇がてらに、どんどんスライディングタックルをかませ！

ガンガンかませ！

➡積極的に相手のボールを奪っていこう。

➡後ろからタックルするとレッドカードが出やすい。

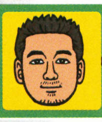
後ろからはダメよ



無理をして前へ行くな

相手ゴールを背にしてボールをもらい、さらに相手選手が後ろにいた場合は、すぐ前へ振り向かないこと。いったんゴールキーパーやディフェンダーへバックパスをしよう。無理をして攻めないことも重要だぞ。

➡無理は禁物。危ないと思ったらバックパスだ。



ミドルシュートを狙え！

➡攻撃に変化をつけるため、ミドルシュートを打て！

ひたすらサイドアタックでは芸がない。たまにはミドルシュートやロングシュートを狙おう。Xボタンを押してシュートゲージが8割以上になったらもう一度Xボタンを押せば、強烈なグラウンダーシュートが打てるぞ。

BLOODY ROAR extreme

ブラッディ ロア エクストリーム

キャラクターが獣人へと変身する格闘ゲーム、『ブラッディロア』。そのシリーズ最新作『ブラッディロア エクストリーム』がゲームキューブで登場するぞ！

ゲームキューブ	4月25日発売	価格：6800円
ハドソン	格闘	アクション

さらに過激さを増した獣人たちの闘いが始まる！

獣化システムがパワーアップ！

『ブラッディロア』シリーズの特徴は、やっぱりキャラクターが獣人へと変身する獣化システム。画面左下の獣化ゲージを満たして変身すると、通常時をはるかに上回る戦闘力になるだけじゃなく、体力も回復するのだ。しかも今回の獣化システムは新要素を加えてさらにパワーアップ！ 勝敗を左右する重要なカギである獣化システムをしっかり覚えておこう。

獣化で勝負を決めろ！

⬆➡ピンチになっても変身すれば体力が回復するし、強力な攻撃もできちゃうのだ！

この一撃！ビーストドライブ

獣人の最強の技、ビーストドライブは、獣化しているときだけ使用可能な超必殺技。大ダメージ確実だけど、使うと変身が解けてしまうからしっかり決めたいところ。

⬅シェンロンの猛虎硬爬山は、一度に21回も攻撃しているのだ！

➡やっぱりトドメの一撃に使うと、カッコよく決めることができるね！

⬅獣化中しか使えない必殺技。相手の体力を半分近く奪うほど強烈！

➡発動すると、技が失敗しても変身は終わっちゃう。ムダづかいはできないね。

ド派手＆超強力だ!!

超獣化もある！

獣化は獣化ゲージを溜めていないと変身できないけど、この超獣化は体力と引き換えにいつでも変身できるぞ。しかも制限時間内なら何度でもビーストドライブを使えるし、超獣化時限定の特殊アビリティが追加。体力に気をつけてうまく使おう！

⬅超獣化の有効時間は、赤色に変わった獣化ゲージがなくなるまでだ。

➡特殊アビリティの中には、自分の姿を消してしまうものもあるのだ！

獣化と超獣化の違い

獣化
- 獣化ゲージが溜まると変身できる
- ビーストドライブを使うと獣化が解ける
- キャラクターごとの特殊アブリティはつかない

超獣化
- 体力と引き換えに、いつでも使える
- 制限時間内ならビーストドライブ使い放題
- キャラクターごとの特殊アブリティがプラスされる

新キャラクター加入で最大17人に！

シリーズ4作目の今回は新メンバーが追加されて、その数なんと17人！ さまざまなタイプの獣人たちがプレイヤーを待ち受けるぞ。ただし最初から全員を使えるわけではなく、ある条件をクリアーすると少しずつキャラクターが増えていくのだ。

⬆ゲームを進めて使えるキャラクターを増やそう。さて、誰で闘おうかな？

チームバトルもアツイぜ！

新モードの「チームバトル」とは、5人（または3人）のキャラクターを選んでチームを組み、勝ち抜き形式のバトルに挑むというもの。受けたダメージはつぎのバトルでも完全に回復しないから、負けるにしても最後まで攻め続けることが大事だ。

⬅お気に入りのキャラクターでチームを編成。闘う順番もよく考えて。

➡ダメージを残したまま、つぎの相手と闘う。ひとりで全員倒せるかな？

 ©2002 HUDSON SOFT ©EIGHTING 2002

キャラクター&技コマンドを公開

シェンロン

青いトラに変身するシェンロンは、右のコマンド表からもわかるように拳法の達人だ。細身だからスピードタイプと思うかもしれないけど、"気"を操ることで攻撃力もかなり高いのだ。

基本技/きほんわざ	コマンド
蛇尖	Ⓑ
進歩捎捶	⇨Ⓑ
胡蝶掌	⇦Ⓑ
下勢蛇尖	⇩Ⓑ
当天砲	⇘Ⓑ
横拳	⇙Ⓑ
裡門頂肘	⇨⇨Ⓑ
箭疾歩	ダッシュ中にⒷ
斬捶	伏せている状態でⒷ
跪顔崩捶	相手に背を向けた状態でⒷ
深龍崩捶	相手に背を向けた状態で⇩Ⓑ
騰空双攔手	⇧Ⓑ
騰捶	ジャンプ中にⒷ
落双捶	ジャンプ中に⇨Ⓑ
撃地捶	相手がダウン中にⒷ
斜方分脚	Ⓐ
側宙	⇨Ⓐ
後旋腿	⇦Ⓐ
前掃腿	⇩Ⓐ
足易腿	⇘Ⓐ
後掃腿	⇙Ⓐ
伏身後掃腿	⇨⇨Ⓐ
後旋蛇手飛刺腿	ダッシュ中にⒶ
穿弓腿	伏せている状態でⒶ
後蹴腿	相手に背を向けた状態でⒶ
転身掃腿	相手に背を向けた状態で⇩Ⓐ
後旋飛腿	⇧Ⓐ
飛刺腿	ジャンプ中にⒶ
風門倒壊	ジャンプ中に⇨Ⓐ
風門倒壊	ジャンプ中に⇦Ⓐ
震脚	相手がダウン中にⒶ

獣人時限定技/じゅうじんじげんていわざ	コマンド
虎爪撃	Ⓧ
猛虎踏腿	⇨Ⓧ
背身龍尾	⇦Ⓧ
伏虎斬	⇩Ⓧ
伏虎双爪	⇘Ⓧ
天辺掛月	⇙Ⓧ
羅漢鞭	⇨⇨Ⓧ
瘋獣咆哮	ダッシュ中にⓍ
獅子衝天砲	伏せている状態でⓍ
鉄山靠	相手に背を向けた状態でⓍ
振竹爪	相手に背を向けた状態で⇩Ⓧ
猫身宙撃	⇧Ⓧ
獣登脚	ジャンプ中にⓍ
猫身宙撃	ジャンプ中に⇨Ⓧ
餓虎僕食	相手がダウン中にⓍ
投げ技/なげわざ	**コマンド**
砲身発勁	⇨Ⓨ
封跪膝	⇨Ⓨ
地倒	相手の後ろから⇨Ⓨ
倒身金剛捶	獣化時⇨Ⓨ
崩雲転地	⇩⇘⇨Ⓨ
コマンド技/こまんどわざ	**コマンド**
絶招蛇形拳	⇩⇘⇨Ⓑ
二起分脚	⇩⇘⇨Ⓐ
頸絶牙	⇩⇘⇨Ⓧ
擒拿単攔手	⇩⇙⇦Ⓑ
無影脚	⇩⇙⇦Ⓐ
金剛搗礁	⇩⇙⇦Ⓧ
ビーストドライブ	**コマンド**
暗勁	⇩⇘⇨⇩⇘⇨Ⓧ
猛虎硬爬山	⇩⇙⇦⇩⇙⇦Ⓧ

※コマンドはキャラクターが右向きのときのものです。

ロン

落ち着いた雰囲気のロンは、シェンロンと同じくトラに変身して、闘いかたもソックリ。このふたりにはどんな関係が？

ビーストドライブ	コマンド
擢打頂肘	⇩⇘⇨⇩⇘⇨Ⓧ
猛虎硬爬山	⇩⇙⇦⇩⇙⇦Ⓧ

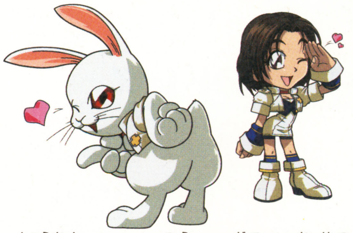
←"気"を操ることもできる。シェンロンに負けず劣らずの達人だ。

➡ふだんは大人しそうだけど、ビーストドライブはやっぱり激しいぞ。

アリス

これまでのシリーズでもお馴染みのウサギ娘、アリス。スピードある変幻自在の蹴り技は、パワー不足を補って余りある。

ビーストドライブ	コマンド
マーシーラビット	⇩⇘⇨⇩⇘⇨Ⓧ
リフティングスターレイン	⇩⇙⇦⇩⇙⇦Ⓧ



←マーシーラビットでは、トドメに必殺(?)のヒップアタック！

➡リフティングスターレイン。サッカーボールのように蹴るのだ。

ガネーシャ

新キャラクターのガネーシャは変身するとゾウの姿になる。長い鼻を使ったパワーあふれる投げ技を得意としているのだ。

ビーストドライブ	コマンド
イハウツァーナガ	⇩⇘⇨⇩⇘⇨Ⓧ
アミトラチャクラ	⇩⇙⇦⇩⇙⇦Ⓧ

←通常時でも多彩な投げを披露。敵にするときは捕まらないように。

➡距離をとる相手を鼻で捕まえることもできる。投げ技に持ち込もう。

週刊ファミ通(5月3日発売号)でもほかのキャラクター紹介を掲載！ 要チェックだ！

ブラッディロアエクストリーム大会情報

4月28日から5月5日にかけて関東近県の店頭で、当日参加のトーナメント大会が開催されるぞ。また、4月27日の12時から渋谷Q-FRONT5階で発売記念イベントを開催。大会の詳しい日時や場所もわかるので、腕に自信のある人は参加すべし！

特製バッジがもらえるぞ

PRESENTED BY HUDSON®

Loppi ショッピングニュース ポケモンのことなら

今回の“Loppiショッピングニュース”がおすすめする商品はポケモングッズ!! いろんなポケモンソフトが楽しめちゃう携帯ゲーム機ポケモンミニと、ポケモンミニのソフト4種類。さらに、今年7月に公開される劇場版ポケモン映画『水の都の護神 ラティアスとラティオス』(同時上映『ピカピカ星空キャンプ』全国東宝系)の映画鑑賞チケットだ！ とくに映画鑑賞チケットは、ほかでは手に入らないピチュー兄弟のポケモンカードeをはじめとした、ポケモングッズが5つもついてくる超お買い得品！ ポケモン大好きっ子は、いますぐローソンへ急ごう!

ロッピーのおすすめ商品

- ●ポケモンミニ本体+ポケモンパーティミニ　ポケモン/バラエティー/キッズ
- ●ポケモンショックテトリス　ポケモン/パズル/キッズ
- ●ポケモンピンボールミニ　ポケモン/ピンボール/キッズ
- ●ポケモンアニメカード大作戦　ポケモン/トランプ/キッズ
- ●ポケモンパズルコレクション　ポケモン/パズル/キッズ
- ●映画特別鑑賞券　ポケモングッズつき親子ペアチケット
- ●映画特別鑑賞券　ポケモングッズつき子供チケット

ポケモンミニ

予約商品 ポケモンミニ本体+ポケモンパーティミニ

ポケモン/バラエティー/キッズ

新感覚のハンディーゲーム機、ポケモンミニはカートリッジを差し替えることで、いろんなポケモンソフトで遊ぶことができる。しかも縦74ミリ×横58ミリ×厚さ23ミリの手のひらサイズにも関わらず、赤外線通信などの楽しい機能が満載なのだ!

←とっても熱いミニゲームが6種類楽しめる『ポケモンパーティミニ』とセットだ!

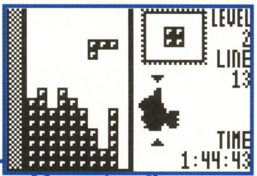
予約期間 4月1日〜4月21日
商品番号 747955　価格 4800円

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

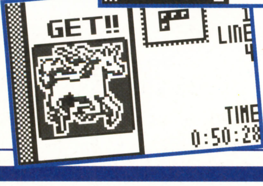
予約商品 ポケモンショックテトリス

ポケモン/パズル/キッズ

あの名作パズルゲーム『テトリス』にポケモンを集める楽しさをプラス！ ポケモンミニ本体を振るとピースが左右に反転する次世代テトリス”なのだ。



→1Pゲームには3種類のモードが用意されているぞ。



←4ライン以上同時消しでポケモンをゲットだ!

予約期間 4月1日〜4月21日
商品番号 743488　価格 1200円

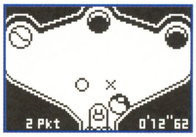
■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

ほかにもいろんなソフトがあるよ!

予約商品 ポケモンピンボールミニ

ポケモン/ピンボール/キッズ

ゲームボーイで発売された『ポケモンピンボール』がポケモンミニに登場! ちっちゃいカートリッジの中にはなんと90ステージも詰まっているのだ。



予約期間 4月1日〜4月21日
商品番号 349500　価格 1200円

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

予約商品 ポケモンアニメカード大作戦

ポケモン/トランプ/キッズ

ページワンやソリティアなど、おなじみのトランプゲームが4種類楽しめる。赤外線通信機能を使用すれば友だちと対戦することもできるぞ。

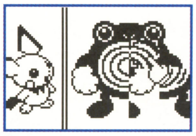
予約期間 4月1日〜4月21日
商品番号 471135　価格 1200円

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

予約商品 ポケモンパズルコレクション

ポケモン/パズル/キッズ

簡単なものから超難しい問題までたっぷり80問入ったパズルゲーム。パズルのタイプは4種類。サクっと解いて“ミニずかん”を完成させよう!



予約期間 4月1日〜4月21日
商品番号 793094　価格 1200円

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

PR

©2001.2002 Pokémon/Nintendo. ©1995-2001/Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.　Tetris®;©Elorg 1987-2002　©2001.2002 Pokémon/Nintendo.
©Nintendo・CREATURES・GAMEFREAK・TV TOKYO・SHO-PRO・JR KIKAKU　©2002 ピカチュウプロジェクト

すべてLoppiにおまかせ!!

映画グッズ

7月13日(土)全国東宝系ロードショー
劇場版『ポケットモンスター』第5弾!!
『水の都の護神 ラティアスとラティオス』
映画公開記念特製 グッズつき特別鑑賞券!

7月13日(土)より公開される、劇場版ポケモン映画第5弾、『水の都の護神 ラティアスとラティオス』(同時上映『ピカピカ星空キャンプ』全国東宝系)のチケットに、ポケモングッズが5つもついた特別鑑賞券。ポケモンファンは見逃すな!

●大人チケット:高校生以上　●子供チケット:幼児、小中学生

予約商品 ポケモングッズつき親子ペアチケット

親子ペアチケットは大人ひとり+子供ひとり分です。

予約期間 4月22日~5月6日
商品番号 564745　価格 2700円(税別)

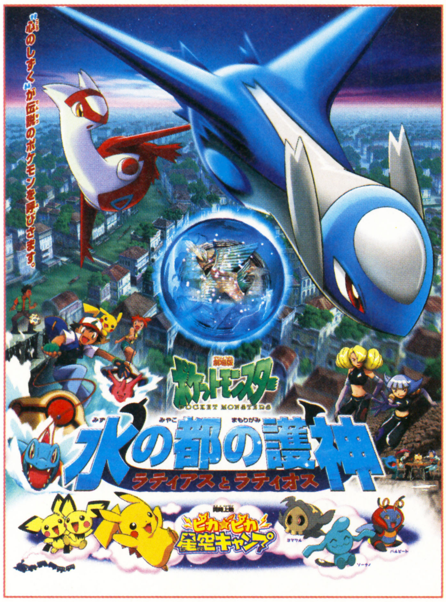
■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

予約商品 ポケモングッズつき子供チケット

子供チケットは子供ひとり分です。

予約期間 4月22日~5月6日
商品番号 567264　価格 1400円(税別)

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。



グッズの内容

このセットでしか手に入らない
1. ピチュー兄弟のポケモンカードe

ピカチュウとピチュー兄弟の
2. オリジナルクーラーバッグ

新ポケモンもデザインされた
3. スペシャルレジャーシート

夏の星座早見表つき
4. 映画下じき

5. ピカチュウ・ザ・ムービー特製シール

抽選で200名様に
ゲームボーイアドバンススペシャルバージョンが当たる応募はがきが同封されてるよ!

予約・購入・商品のお申し込み方法

今回掲載した商品を予約するときは、ローソン店内に設置されたロッピーにて、右の手順どおりに入力していけばオーケー。商品のお渡し日は、画面に表示されるので、忘れずに確認しておこう。なお、ほかにどんなソフトやグッズを扱っているか知りたい場合は、店頭に置いてある無料カタログで調べよう。

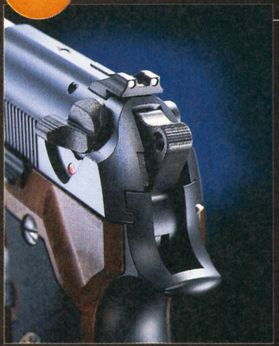
商品番号を忘れずに、ミスなく入力しよう

1. Loppi 画面をタッチ!
2. ショッピングステーション をタッチしてください。
3. 予約・取り寄せ商品をタッチしてください。
4. 商品番号を入力 あとは画面に従ってください。

PRESENTED BY LAWSON

サムライエッジがS.T.A.R.S.

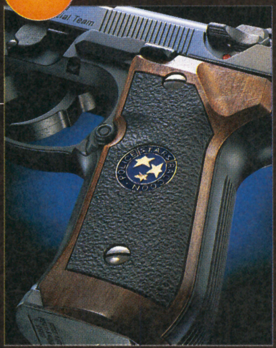
1 狙いやすい仕組み



⬆頑丈さと狙いの定めやすさを考えた作りの照門。狙った獲物は逃さない!

4大特徴

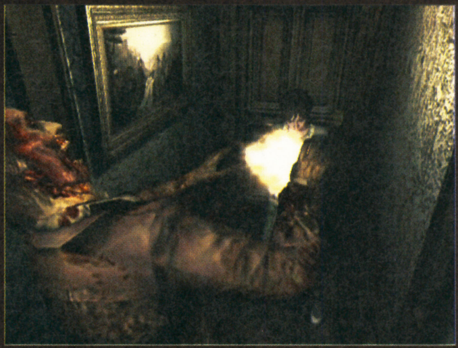
2 美しいメダリオン

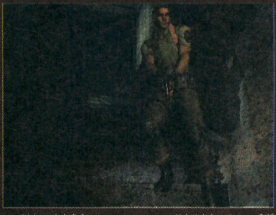


⬆S.T.A.R.S.マークのメダリオンは、金色と青のコントラストが美しい。

本物だけが持つ威力

➡S.T.A.R.S.のメンバーにとってこの銃は、凶悪な怪物に立ち向かう勇気を奮い立たせる強力な味方なのだ。





⬆館を探索するクリスは臨戦態勢。指が絶えず引き金にかけられている。

biohazard バイオハザード

SAMURAI EDGE

S.T.A.R.S.制式採用ハンドガン

STANDARD Mod.

サムライエッジ スタンダードモデル

M92F/SE.std ［新発売］

発売元:東京マルイ 価格 16,800円(税別) 対象年齢:18歳以上

HOP UP SYSTEM

NEW GAS BLOW BACK ニューガスブローバック

© CAPCOM

PR

を奮い立たす!!

コイツらもスゴイ！

3 ド迫力のブローバック!

←弾を撃つたび、ガスの力で銃の上部がスライドする。これがウワサのブローバックだ。ド迫力の反動がズシリと手首に伝わるぞ。

4 S.T.A.R.S.制式採用の証

←サムライの刀を連想させる特徴的な形のスライド側面には、ラクーン市警の特殊部隊であるS.T.A.R.S.の名前が刻印されているのだ。

サムライエッジストーリー

サムライエッジの誕生は、ラクーン市警がS.T.A.R.S.専用のオリジナルの拳銃製作を考えたことに始まる。その依頼を受けたガン職人ジョウ・ケンドは、市販のパーツを組み合わせただけでは到底クリアーできないほどの条件をみごとに超える、サムライエッジの原型になる銃を作りあげたのだ。その銃は初め、S.T.A.R.S.のウェスカー、クリス、バリー、ジルの4人によって試用され、のちに制式採用が決まったとき、スライド部分脇のカッティングがサムライの刃を想像させるため、サムライエッジと呼ばれるようになったのだ。

←やがてサムライエッジが残りのS.T.A.R.S.の手に渡る。しかし事件が発生し……。あとはキミが歴史を刻むのだ。

COUTION
- 対象年齢18歳以上のものは、必ず年齢制限を守ってください。
- 〈取り扱い注意・説明書〉をよくお読んでからご使用ください。
- シューティング専用ゴーグルを必ず着用してください。
- 定められたルール・マナーを必ず守りましょう。

▶デザートイーグル .50AE シルバーモデル

DEZART EAGLE .50AE [新発売]

猛獣を1発で仕留める銃が、輝くシルバー仕上げで登場！　弾を撃つたび、スライド部分が電気の力で動く！　弾の飛距離はなんと25メートル以上！

価格 2,980円（税別） 対象年齢：10歳以上（全国青少年保護育成に関する条例適合商品）

▶M92 ミリタリーモデル シルバーモデル

TYPE M92F MILITARY Mod. [発売中]

持つ者を引き立てる美しいシルバーモデル。弾を撃つと、スライドが電気で動くほか、誤射を防ぐ安全装置が自動的にかかる機能がある。

価格 2,980円（税別） 対象年齢：10歳以上（全国青少年保護育成に関する条例適合商品）

PRESENT プレゼント

デザートイーグル.50AE シルバーモデル、M92ミリタリーモデル シルバーモデルを各1名に、ポスターを10名にプレゼント。はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して以下のあて先まで送ってね。なお、当選は発送をもって代えさせていただきます。

あて先：〒120-0005 東京都足立区綾瀬4-16-16
（株）東京マルイ広報課「サムライエッジプレゼント」ファミ通キューブ係まで
締　切：2002年5月末日消印有効

EVENT GUIDE イベントあんない 第41回 静岡ホビーショー2002

静岡に2002年の最新ホビーニュースが勢揃い！　ホビーショーの会場内、東京マルイブースでは、戦車ファン、ラジコンファン待望の新製品"RCバトルタンク"が、ついにその全貌を現すぞ。さらに驚異の新作エアーガンがいよいよ公開される!?　毎日のホビーライフを充実させる情報が満載の東京マルイブースを覗いてみよう。開催期間中は、このページの隅にある引き換え券を切り取り持参した来場者に、特製オリジナルグッズのプレゼントもあるぞ。　※プレゼントの引き換えは、おひとり様ひとつに限ります。

開催期間 5月18日（土） 9:00～17:00 ／ 19日（日） 9:00～16:00

会場 ツインメッセ静岡 北館　静岡県静岡市曲金3-1-10（入場・無料）

Presented by MARUI 東京マルイ

東京マルイ
オリジナルグッズ引き替え券
ファミ通キューブ

イラストランド1周年を記念して、いつもより掲載イラストを増やしてみたのじゃが、いかがだったかのぅ。さらに今回から始まった新コーナー"パパママイラスト"では、パパやママが➚

ILLUST LAND™
イラストランド™

読者のみんなが描いてくれたイラストやマンガをドーンと紹介するこのコーナー。2枚のうちどちらを掲載するか迷ったとき、あて名の横にコメントやプリクラがあると有利！　というわけで、みんな一生懸命描いて送ってちょうだい。

今月のマスコット　青森県　あまぐりん

今月の1枚

福島県　MUGI

⬆ポケモンイラストでおなじみのMUGIさん。みんな上を向いているけど、春の日射しを浴びているのかな？

神奈川県　スマイリー

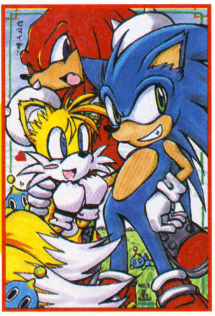
⬅濃い色や薄い色のピンクを巧みに使用して、春らしさを表現していますね。

秋田県　リゼットさん

⬅こんな怖いリセットさんだったら、絶対にリセットしなさそう。マッチョだし。

神奈川県　まるす×カービィ

⬅いろんな色を塗り込み、複雑な色を作り上げているね。とくに髪の色がスゴイ！



宮崎県　タルミナ

⬅クールでカッコイイソニックのイラストにチャオが加わり、かわいさをプラス。

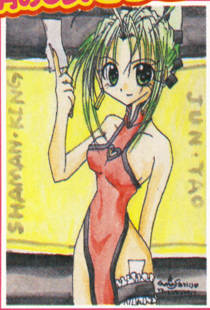
宮城県　草刈一朗

⬅今回も映画のポスターのようなカッコイイイラストを描いてくれたぞ。上手い！

秋田県　柴田祐子

⬅休息中（？）のゼロ＆シエル。とっても丁寧に描かれているのがわかります。

デビル公認　今月のあだると



埼玉県　桜まろん

⬅『シャーマンキング』に登場するセクスィー美女、潤。スリットがとっても素敵❤

香川県　禄重ロディア

⬅セクスィーくのいち、ユイのイラスト。ユイだったらバッサリ切られても幸せ❤

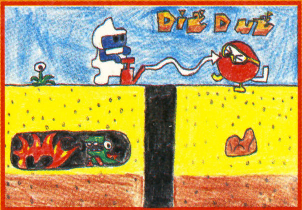
岩手県　氷神きりあ

⬅ついにきました〜　これ以上のセクスィーゼルダ姫は見ることができないでしょう。

ファミコン通信

群馬県　どせいさんのリボン

⬅『バルーンファイト』のパッケージをみごとに再現!!



神奈川県　ぴくみぃ

⬅『ディグダグ』のカクカク感もみごとに再現されている。

ホンワカパッパ　ホンワカパッパ　虎ェ門

滋賀県　ポポ&ナナ

⬅キャプテン・ファルコンとドラ○もんを合体させたユーモアのある作品。

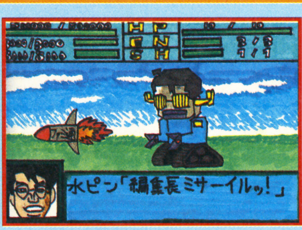
岩手県　うちゅうの人

⬅ネコ型ロボットにしておくのがもったいないくらいダンディーに描いてあります。

水ピン通信

大阪府　騎虎

⬅リアルで似てる！　けど、もっとカッコよく描いてくれると最高!?（水ピン）



熊本県　入魂

⬅メカ水ピン!?　能力が低すぎじゃないか!?（水ピン）

イラストランドではカラーのイラスト（はがきサイズまたはB5サイズ以下）を大募集！　絵を描くのが大好きな人はガンガン送ってね。採用者には"ファミ通キューブオリジナル図書カード"をプレゼント！　親子で描いたイラストもお待ちしてま〜す！

イラストのあて先はアチラ☞

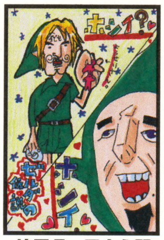
はみだし評論家

描いてくれたイラストを大募集じゃ。お子さんといっしょに描くのもいいじゃろう。心のこもったイラストを待っているぞい。（イラスト評論家　ライト・スランド）

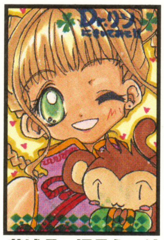
今月のまんが

←ミカンの強力な必殺技(?)に、みんな固まっちゃったよ！　これを見たアナタも固まってないですか～!?　大丈夫ですか～!?

埼玉県　ピクミンS


←なんとも味のあるイラストですな。リンクの顔がナイスよ!!

埼玉県　五十ぇ問


←Drリンの元気のよさ&キュートさが伝わってくるイラストだね。

茨城県　坂月えいり

←キャラの配置が絶妙!!　色の塗りかたも丁寧で上手いです。

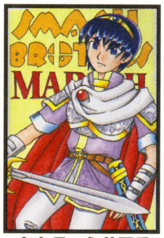
京都府　菊池ショウ

←無事に1周年を向かえられました。これからもヨロシクね！

福岡県　時神りく

←キュートなキャラを選んで描いてくれた初投稿の晶さん。

大阪府　晶


←マルスの服を細かく描いてくれた初投稿の亜季さん、よろしく。

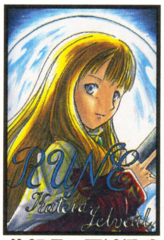
奈良県　永井亜季

←タケルさんが描いたイラストは、いつも元気いっぱいだね！

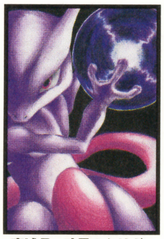
東京都　橙色タケル

←ガノンドロフが女の子なら……、こんなにセクシーになりました。

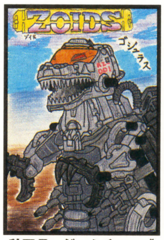
神奈川県　MARIO


←遅れましたが、チョコありがとう。美味しくいただきました。

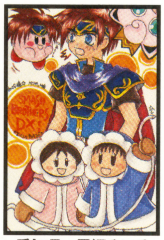
佐賀県　天鴻澄晴


←紫、黒、ピンク、青のみで迫力のある絵を描いてくれたぞ。

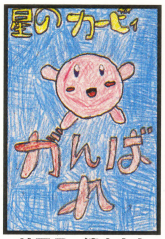
宮城県　暗黒のクリボー


←初投稿のチューブ君。ゾイドの精密さを再現！　細かいです。

秋田県　ゲームチューブ


←お気に入りキャラを描いてくれた初投稿のみいみさん。

愛知県　凪沢みいみ


←がんばれのメッセージと一生懸命描いたイラストに感動。

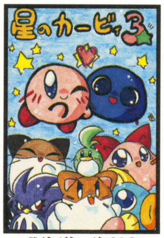
埼玉県　清水幸人

←濃くて丁寧！　今月のお手本イラストはこれに決定！

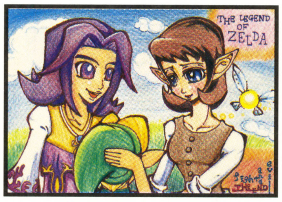
東京都　松任谷ヒカル

←青系の色を中心に使い、とてもさわやかな仕上がりに！

静岡県　効果音


←『星のカービィ3』の登場キャラが集合！　みんなカワイイな。

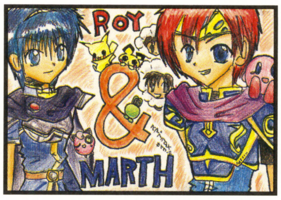
北海道　海松色


←初投稿のごりらさん。3人で何を話しているのかな!?

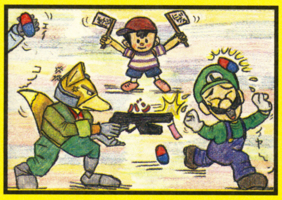
広島県　ごりら

←真っ黒な背景がふたりを引き立てているね！

大阪府　小ごん太

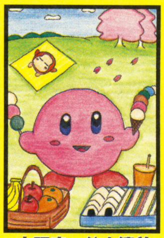

←初投稿のROY君。『エムブレム』はやってるのかな？

茨城県　ROY

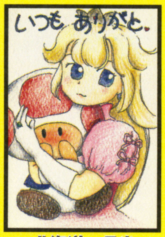

←ルイージのセリフと応援しているネスが最高！

大阪府　岩本孝子

パパママイラスト


←カービィのお花見は、桜よりも食べ物に夢中って感じだね。

大阪府　谷本清美


←まるで絵本のような、とってもカワイイイラストだよね！

北海道　月光

←体のバランスがグッドです。ひゃっほ～というセリフも○。

長崎件　原留美

←前号に続きまたまたロイを描いてくれたぞ。笑顔が素敵です。

広島県　大段千春

ファミ通キューブ+アドバンス常連ファイル013

千葉県

神取ルキュ（20歳）

今回ファイルされるのは、毎月ペアで送られてくるリンクとレディストーカーのイラストで話題騒然の神取ルキュだ！　今回は特別に"神取ルキュの世界展"と題してお送りするので、ルキュの世界をこれでもかと堪能して欲しい！　もちろん親しみを込めて敬称は略す。

神取ルキュの世界展

イラストランド常連ファイル特設会場

＜閲覧の手引き＞　1から6の順に新しい作品になります。なんと最新作は、違うゲームのキャラクターをセレクトしているのがわかります。

編集部から ルキュよ。おまえにはこれからもこのふたりだけのイラストをじゃんじゃん送って欲しいな。（担当）

祝イラストランド建国1周年！　ということでがんばって採用数をちょっぴり増やしてみました。親子合作イラストも待ってるぞ！

ズーム写真館の答え：『ファイアーエムブレム 封印の剣』の主人公、ロイの左目。

〒154-8528（株）エンタープレイン ファミ通キューブ編集部
『イラストランド』係

今回はゲームプレイ中に起こった事件がテーマだが、オレたちの知らないところでいろんな珍事件が起きているので驚いたぜ！　オレたちもまだまだだな……。（ダンディーT山）

おたより刑事

OTAYORI DEKA

ダンディーT山とセクシーO下と名乗るふたりの敏腕刑事が、読者の意見や質問に答えてくれる！　悪は許さない正義のためのコーナーなんですよ。

今月のテーマ：『ゲームプレイ中に起きた事件』

●雷がバリバリ鳴っていた日のこと。『どうぶつの森＋』をプレイしていたら、突然プチッと停電。その後、やっぱし〜という感じでリセットさんが出た。「わざとじゃない！」と叫んでも、リセットさんはいつもどおりガミガミだった。悲しい……。
（神奈川県　匿名希望）

▲雷がバリバリ鳴っているときは、停電にバリバリ気をつけろよ！　せっかくプレイしていたゲームのデータがバリバリ消えちまうからな。雷に気づいたらバリバリデータをセーブして、雷がおさまるのをバリバリ待とうぜ！　（ニセバリ禁団）

●ぜひ聞いてほしいことがあります。僕がゲームで遊んでいると、家の犬が何を思ったのか突然暴れだして、メモリーカードに食らいつき、ひっこ抜きました。もちろんそのメモリーカードのデータはすべて消えました。こんなことマンガでしかないと思っていたのでショックでした。（東京都　星のカービィ）

▲キミの飼っている犬はすばらしいよ！　メモリーカードに仕掛けられた時限爆弾に反応し、ひっこ抜いたことで爆発を解除したんだぜ。ぜひとも警察犬として迎え入れたいぜ。
（夢見がちなダンディーT山）

●寝ながら『スマブラDX』をやっていたら、首と腰がこった。ゲームは座ってやるものだと思った。（岐阜県　フサフサ）

▲フサフサ君のいうとおり！　みんなもわかったね!?　ゲームで遊ぶときは座るのがいちばんなんだよ。ちなみに僕はいつも体育座りでゲームをするよ。
（セクシーO下）

●連打のしすぎで右手がつった。（岡山県　かぶせ歯）

▲左手で連打すれば大丈夫だぜ！　（ダンディーT山）

●友だちが遊びにきていて、スーパーファミコンにコーヒー牛乳をこぼした。そのあともふつうに遊べたが、僕がコーラをこぼしたら見事に昇天。結論、ゲーム機は炭酸に弱い！
（埼玉県　ハエと僕）

▲とくにコーラはほかの炭酸飲料よりもシュワシュワ感が強いからね！　コーラじゃなくて三ツ矢サイダーや、ファンタだったら平気だったかもね！
（適当に答えるセクシーO下）

●『スマブラDX』で、ピーチが飛んでいるときにスタートボタンを押し、ピーチに近づいたらパンツがピンクでした。
（大阪府　マサ）

▲オレもキミと同じくらいの歳のときはパンツに夢中で、女子のパンツを見てはしょっちゅう鼻血を出してたぜ！　鼻血が出ても首の後ろを叩いてはいけない。鼻をつまんでジッとしているのがいちばんなのさ！
（ダンディーT山）

●友だちと『スマブラDX』を叫びながらプレイしているとき地震が起きた。母はそれを僕らが揺らしたと勘違いして「家を潰す気か！　早く出ていけ！」と言い、その後1週間くらい家で遊ばせてもらえなかった。
（京都府　M谷）

▲地震と間違えちゃうくらい盛り上がってたんだろうね！　そのときの地震は震度いくつだったんだろう？　震度1〜2だったらわかるけど、6とか7だったらM谷君のお母さんはかなり大物だよ！　（セクシーO下）

●公園で『トルネコの大冒険2アドバンス』をやっているとき、いいところまで進んだのに倒れてしまい、「あっ！」と声を出した瞬間、口の中に虫が入ってしまいました。（徳島県　シャドウ）

▲突然ですが、ダンディーT山からのお知らせだ。木や花が多い公園には虫がたくさん潜んでいるため、口の中に虫が入るという事件が多発している。このような事件を起こさないよう、公園でゲームをするときは必ずマスクをつけること！　約束だぜ！　（ダンディーT山）

●幼稚園児の甥っ子は『スマブラDX』をプレイさせると、集中しすぎてトイレに行くのを忘れてしまい、パンツに黄色い丸を作るので困ります。
（神奈川県　コギトエルゴスム）

▲トイレに行くのを忘れてしまうなら、トイレで『スマブラDX』をプレイさせればいいと思うぜ！　家にトイレがひとつしかないと、その子のお父さんやお母さんがパンツに黄色い丸をつけることになるけどな！
（ダンディーT山）

●試遊台で『スマブラDX』の対戦をしていました。対戦相手をふつうにやっつけたら、泣きながら親を捜しに行ったので、僕はそのスキに逃げました。僕は有罪ですか？
（宮城県　デンジャラス）

▲そのまま逃げずに、その子の親もやっつければカッコよかったね。そしたら、その親の親が出てきて、さらにその親の親の親が出てきて、そのまたさらに親の親の親の親が……。
（セクシーO下）

ズーム写真館

これはあるゲームイラストの拡大写真。何を拡大しているでしょう?　答えは114〜115ページのイラストランドにあるぞ。

これはな〜んだ?

各コーナーのあて先はコチラ☞

何でもいいぜ!! 雑談取調室

●突然ですが、セクシー0下さん僕と勝負してください。勝負はズバリセクシーポーズ。ではいきますよ、うっふん❤

（奈良県　コンちゃん）

▲あっはん❤　えっへん❤　おっほん❤　どう？　僕の必殺技“セクシーコンボ”は超強力でしょ？

（セクシー0下）

●私の学校の行事でスキーキャンプがありました。そのスキー場では『ピクミン』の『愛のうた』がかかっていたので、気楽に滑っていたら顔面からコケて、みなの笑い者になりました……。

（兵庫県　レモン）

▲ケガはなかったかい？　ベイビー。コケたあと、雪の中に埋もれてしまい『ピクミン』状態になったら最高の事件だったのにな！（いじわるなダンディーT山）

●私はロイが大好きです。とくに頭のカリアゲと、モミアゲが好きなので触ってみたい❤

（栃木県　ロイ☆120%）

▲カリアゲ部分を下から上に向かって触ると、とっても気持ちいいよね～！　僕もカリアゲにしてずっと触っていたいけど、カリアゲだとセクシーじゃなくなっちゃうからできないのよ。

（悩むセクシー0下）

●どうしたらとたけけのまゆ毛みたいになるの？　教えてくんろ～。

（東京都　とたけけのまゆげ）

▲とたけけの太いまゆ毛は男らしくて憧れるぜ！　オレもとたけけやリチャードのようなまゆ毛になったら、ますますモテちゃうだろうな！（ダンディーT山）

●T山さんは“ダンディー”、0下さんは“セクシー”と呼ばれていますが、セクシーT山、ダンディー0下と呼ばれたことはありますか？　また呼ばれたときの気分を教えてください。

（千葉県　新世紀）

▲最近よく間違えて呼ばれることが多くて困っているんだよ！　僕たちの姿を見ればどっちがダンディーで、どっちがセクシーかわかると思うんだけどね。間違えられたときはその場で逮捕！　そのあとミナト署で僕たちの名前をノートにびっしり書かせるんだ。1週間はやらせるよ！

（意外と厳しいセクシー0下）

●おた刑事大学はどこにあるんですか？　あと、おた刑事大学ではいったい何を学ぶのですか？　答えによっては受験するかもしれないので教えてください。　（千葉県　ネスのバット）

▲おた刑事大学とは、キミたちからの意見や質問に答える技術を学ぶところだ。それ以外にもいろんなことを学ぶが、これ以上は言えん！（ダンディーT山）

●またソフト買っちゃったよ！

（千葉県　三村マサカ○゛）

▲またかよっ！

（三村マサカ○゛風セクシー0下）

おたより刑事からのお知らせ

キミたちからのおたよりを待ってるぜ。採用者には“ファミ通キューブオリジナル図書カード”をプレゼント！　つぎのテーマは“biohazard”。アンケートはがきのおたより欄や官製はがきに書いて送ってくれ！　よろしくな！

はみだし刑事

このごろ僕たちに関する質問のおたよりが多くて感動したよ。このコーナー（僕たち）の人気が出てきたってことかな？　うれしい事件だよ。ルンルン。（セクシー0下）

アレクがお悩み一発解消　第12回

今月の悩める仔ヒツジ

僕のお父さんとお母さんはいつもケンカばかりしています。お父さんがお母さんを叩いているのを見たこともあります。すごく怖いです。妹も怖くて泣いています。お父さんとお母さんを仲良しにする方法はないですか？

（北海道　北嶋さとし）

みんな！　バンバン遊んでるか？　それはそうと、ワイが思うに最近の子供たちはストレスが凄く多いと思うなあ。勉強にせよ、社会生活にせよやることなすこと難しい！　ただでさえこんな世の中でツライのに、子供に迷惑かけたり、心配をさせているお父さんやお母さんたちはいませんか？　昔の人は“ケンカするほど、仲がいい”なんて言ったものので、ほんとうに嫌いなら話どころかしゃべるのさえイヤだったりしないかなぁ？　本当に危機感を感じるほどの争いであれば、口も聞かなくなるからその点は安心できると思うぞ。でも**お父さんがお母さんに手を上げる行為はダメ**だよね。ケンカの相手であるお母さんだけではなく、さとしくんたちにも悪い影響を与えてしまってるんだから……。ただ、お父さんの味方をするわけじゃないけど、口ゲンカは女性のほうがうまいんだよね。逆に男は言いたいことがあっても、それを100パーセント口に出してうまく言うことができなかったりする。そういった状況から男は自分にもイライラしてしまい、思わず手が出てしまう場合がある。その点をわかってくれるかな？　とはいってもしょせんいいわけなんですけどね……。そんな状況で、無力な子供たちにできることは……？　**お父さんとお母さんがケンカを始めたら、さとしくんと妹で大ゲンカを始めるのはどうかな？**　そうすれば自分たちのけんかどころじゃなくなると思うぞ。でもさとしくんたちが怒られちゃうかも。最終的には、“ケンカするほど仲がいい”で終わってくれることをアレクは心から祈ってるよ！　怒りはゲームにぶつけろ～!!

アレクサンダー大塚とは？

プロレスラーであるとともに、現在はタレント業もこなしている。得意技はジャイアントスイングとスープレックス系全般。

おたより大募集

アレクさんに答えてもらいたい悩みや疑問を大募集！　どんな相談もノックアウトしてもらえ！

〒154-8528（株）エンターブレイン ファミ通キューブ編集部　『おたより刑事』『今月のA定食』係

Eメール　famitsu-cube@ml.enterbrain.co.jp

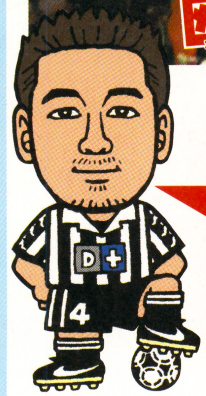
編集部なんでも通信

今週の水ピースは、"レーシングスーツで大はしゃぎ"バージョン!! ノリノリです!! よい子はマネしないように。

出版社対抗戦に日本一デビル藤原が殴り込み!?

ゲームキューブ版『バーチャストライカー3 ver.2002』ファミ通カップで、全国から集まった猛者をなぎ倒し、日本一に輝いた本誌編集者デビル藤原(詳しくは104ページ参照)が調子に乗って、出版社対抗戦に殴り込みをかけた!! という情報を入手したが、セガ広報の田中さんから「出場してください」と言われ、素直に従がっただけだった。ホッとした。

そんなことはさておき、出版社対抗戦はセガのイベント"GameJam2"の会場内のステージ上で行われた。そこは人、人、人だらけ。観戦者が多い緊張感からか、デビル藤原は日本一の技を披露しきれず引き分け。観客の73パーセントが「藤原が勝つ」ほうに賭けてくれていたいのに、みごとに期待を裏切る結果になってしまった。意外に小心者なのか!?



延長&PKなしの3分ハーフで勝負はつきにくいっつーの! しかもゴールキーパーが勝手にコーナー付近までボールを取りにいったもんだから、ゴールは無人状態。そりゃ1点取られるさ。それでも同点にできたからいいでしょ。ダメ?

⬆ステージに上がったデビル藤原(中央)は、カメラ目線で余裕っぽかったが……。

➡大観衆のプレッシャーを感じたのか!? 先制されたがなんとか追いついて引き分け。

⬆試合後のインタビュー中の表情はさすがに冴えなかった。

引き分けながら奪い取ってきた戦利品をプレゼント!

セットで5名

引き分けながら、デビル藤原がセガ広報の田中さんを脅してプレゼントをゲットしてきた!! という情報を入手したが、「参加賞です」と言われてもらってきただけだった。希望者は住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、下のあて先まで。締切は5月17日(金)消印有効。当選者発表は8月号で。

あて先
〒154-8528
(株)エンターブレイン ファミ通キューブ編集部
『6月号バーチャストライカー3プレゼント』係

バーチャストライカー3 Ver.2002ソフト

オリジナルステッカー

オリジナルハンドタオル

BLOODY ROAR extreme

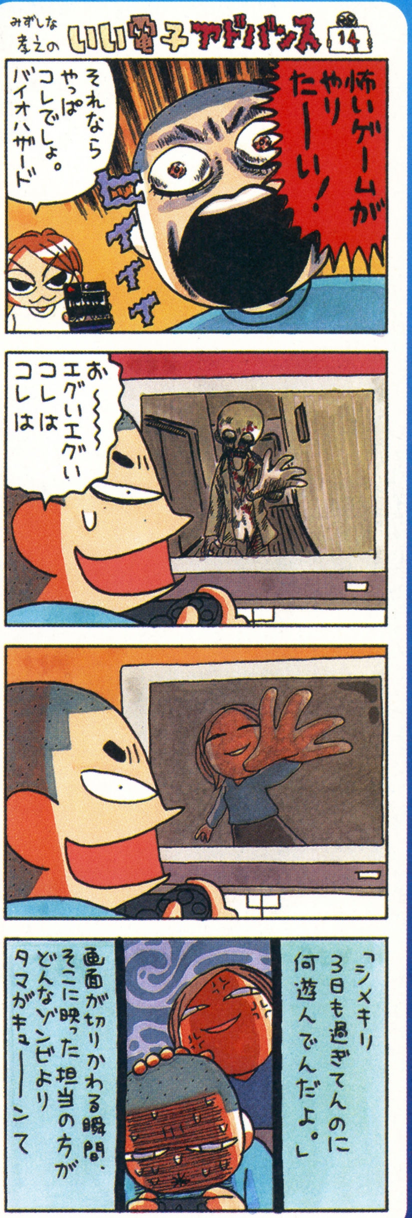
オリジナルグッズを極秘入手!?

全国で開催される『BLOODY ROAR extreme』の大会に参加するともらえるカンバッジのうち2種類と、大会で勝つともらえるポーチを編集部が極秘入手!! というか、これももらったんで、セットで3名にプレゼント。左ページ下のプレゼントの応募要領と同様に、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、同じあて先の「6月号BLOODY ROAR プレゼント」係まで。

Dr.リンにきいてみて! 恋のリン風水

オリジナルグッズも超絶入手!?

2月発売のゲームボーイ版『Dr.リンにきいてみて!』がまだまだキャンペーン実施中。キャンペーンの内容はゲームの取扱説明書に書いてあるので、そちらを参照のこと。そのキャンペーンでもらえるグッズを編集部が超絶入手!! 意味がよくわかんないけど、これももらったものですがプレゼント。これも同様の応募要領で「6月号 Dr.リン プレゼント」係まで。



ファミ通キューブ+アドバンス 7月号は見逃せない!!

なんと!! 本誌7月号には、『どうぶつの森+カードe』第2弾のファミ通オリジナルバージョンが、1枚ついてくるという情報を独占入手!! この情報は、ほかのどの本にも載ってません!! というか、そんな本誌の宣伝になることを、他誌が載せてくれるわけないと思った。でも、次号に右のカードがついてくるのはホント!!

今月のはみだし編集部

4月号の当コーナーでのプレゼント、当選者発表!! こちらのミスもあって、住所を書いてなかった人が続出。下で"??県"となってる人たちがそうです!! 当選の覚えがある人は住所をお知らせください!!

●アニマルマニア スクリーンカバーアドバンス(30名)

??県 宇都宮賢太/??県 小佐野博/??県 喜井佑哉/??県 佐藤義之/??県 西森菜央/宮城県 千葉泰弘/新潟県 志田亨/福島県 橋本慎吾/長野県 田中宏明/群馬県 石井翼/茨城県 池田弘樹/埼玉県 上村淳紗/埼玉県 塩崎純一/千葉県 大橋楽子/千葉県 広瀬千夏/神奈川県 樫原依里//静岡県 秋山礼子/静岡県 青木里美/京都府 田中育恵/大阪府 清水哲平/大阪府 生地裕貴/兵庫県 福原愛/岐阜県 谷口弘美/岐阜県 馬場啓二/和歌山県 長尾仲明/広島県 星野晃緒/愛知県 田中雄大/徳島県 白井大基/熊本県 星野真輝/熊本県 田崎寛章

●ハテナサテナストラップ(3名)

長野県 春原義美/静岡県 鈴木康源/岡山県 妹尾てるみ (敬省略)

ゲーム感想文

biohazard

ニンテンドーゲームキューブ　カプコン
3月22日発売　6800円
アドベンチャー　ホラー

【文:水ピン】 本誌編集長。今日も周囲に水ピースを振りまきながら元気に活動中。

メチャメチャ怖いけど、怖いだけじゃないゲーム

←実際にボクがこんな状況にいたら、正気でいられないくらい怖い。でも……。

➡ゲーム中の彼ら、そして操作するボクも、必死で生き延びようとする!!

ゲームキューブ版『biohazard』はメチャメチャ怖い。キリがないと思うほど現れては迫ってくる、ゾンビのリアルさがメチャメチャ怖い。光と影が作り出す、何かが潜んでいそうな感覚がメチャメチャ怖い。敵を目の前にして弾が切れ、死を覚悟する瞬間がメチャメチャ怖い。

そんなに怖いのに、ボクはなんで『biohazard』をプレイしつづけてしまうんだろう。怖いもの見たさから? ううん、違う。ボクは怖いものはなるべく見たくない性格なのだ。もし怖いものを見ちゃうと、夜中にトイレに行けなくなったり(本当)、お風呂で頭を洗うときに目をつぶれなくなってしまう(これも本当)。想像力が豊かすぎるので、必要以上に怖い想像をしてしまうのだ。

じゃあ、なぜボクは『biohazard』をプレイするのか。もう一度よく考えてみた。……。もしかしたら、このゲームに登場する人物たちがみんな、生きる希望にあふれているからじゃないだろうか。絶体絶命の状況の中にいても、生き残ることだけを考えて行動している彼ら。そんな彼らを見ていると、怖さを乗り切る勇気と生きる喜びが涌いてくるような気がするのだ。

だから、「『biohazard』は怖い」という理由だけでプレイしていない人がいたらもったいない。確かにメチャメチャ怖いんだけど、勇気と喜びを感じられるはずだから。

ファイアーエムブレム 封印の剣

ゲームボーイアドバンス　任天堂
3月29日発売　4800円
シミュレーション・RPG　冒険・ファンタジー

【文:デビル藤原】 ゲーム大会で全国優勝し、ちょっとイイ気になってるクロスレビュアー。

数々の困難を乗り越えたときに人は成長する

←いきなり父親のあとを継いで平和のために戦うことに。

←頼もしい仲間たちが主人公とともに戦ってくれる。

このゲームはとにかく難易度が高い。セーブができるのは各ステージが始まるまえだけ。途中で中断セーブができるが、ロードをするとそのデータは消されてしまう。俺のようなパーフェクトクリアーを目指す人にはこのシステムはツライ。なぜなら2、3時間かけてステージを攻略し、あと1歩でステージクリアーというときに仲間の誰かが倒されてしまうと、そのステージを初めからやり直すことになってしまうからだ。仲間が倒されても気にしない人なら、そのままゲームを進めてしまうだろうが、俺にはそれができない。

それでもなぜ俺はこのゲームが好きなのか? 答えは簡単。シナリオが魅力的なのだ。このゲームの主人公は国を治め、国民に慕われる父親が突然倒れてしまい、若くして父親の跡を継ぐことになる少年。もしキミのお父さんが日本の内閣総理大臣で、急に倒れてしまい、「あとはおまえにまかせた」って言われたらどうする? はっきりいって困っちゃうよね。まあ、主人公はそんな立場なのだ。しかし、旅の途中で出会った有能な仲間たちが主人公を助けてくれ、主人公自身も逞しく成長していく。そして世界を平和にするのだ。現実にこんなことが起こっても、俺には世界の平和を取り戻す勇気と力はない。でもゲームの世界ならそれが可能なわけだ。そんなわけで今日も俺は世界の平和のためにゲームの中で戦っている。

真相くんと噂ちゃん

噂ちゃん　今月も新作ゲームの噂をチェーック!!

真相くん　やけに元気だね。でも「チェーック!!」とか言っても、ここのところ噂のネタを仕入れてくるの、ボクばっかりじゃない?

噂ちゃん　男ならブツブツ言ってないで、仕入れた噂をシャキッと言っちゃいなさいよ、ホラ。

真相くん　……ゲームキューブで世界的に有名なキャラクターが登場するゲームが発売されるらしい。

噂ちゃん　世界的に有名なキャラクター? 誰?

真相くん　うーん、事情があって言えない。

噂ちゃん　えー!? じゃあ、黒い?

真相くん　うーん、黒い。

噂ちゃん　白いところもある?

真相くん　うーん、白いところもある。

噂ちゃん　仲間もいる?

真相くん　うーん、たくさんいる。

噂ちゃん　キャー!! きっとあのキャラクターね。楽しみ!! で、どんなゲームなのかしら?

真相くん　たくさん人が集まって、ワイワイとプレイすると楽しいゲームだって。

噂ちゃん　あのキャラクターにピッタリ!!

真相くん　あと、同じくゲームキューブでビッグニュース!! 近々発売される新作ゲームの中に、過去の名作が収録されているものがあるっていう噂。

噂ちゃん　『どうぶつの森+』の中で遊べるファミコンのゲームみたいな感じってことかしら?

真相くん　うーん、そんな感じかなあ。

噂ちゃん　過去の名作って言ってもいっぱいあるわねえ。どのゲームなのかしら?

真相くん　うーん、そこまではわからないんだけど、名作っていうんだから楽しみだよね。

©CAPCOM CO., LTD. 1996,2002ALL RIGHTS RESERVED. ©2002 Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS

ゲームウェーブ

ON AIR
毎週水曜日
絶賛放送中!

テレビ東京	1:25〜1:55
テレビ大阪	1:15〜1:45
テレビ愛知	12:55〜1:25

深夜のお騒がせ情報バラエティ番組GameWave! 芸能界きってのゲーム通、伊集院光と体当たりアイドルの森本さやかちゃんがお届けする爆笑企画の数々。そしてギリギリトークが人気の"浜さん光のすげぇ〜イイ話"とゲームファン大喜びの30分! 笑いあり、涙あり、んでもって最新のゲーム情報も満載で絶賛放送中!!

あっと驚くコーナーが満載っス!

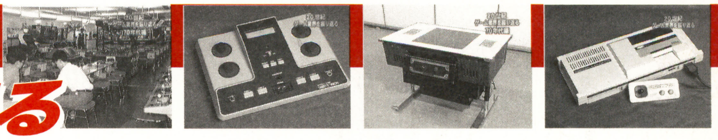
水着姿の女の子たちが×▲□なことをしたり、お笑いコンビアンタッチャブルが時速140キロメートルの直球を全身で受け止めてみたり……。そのほか、水面下で準備中の企画もかなりおバカなものばかり!今後も目がはなせない!!

浜さん光のすげぇ〜イイ話

週刊ファミ通編集長の浜村通信と伊集院の爆笑トークが観れるのはゲームウェーブだけ!

ってなわけで、4年目に突入してもふたりは、なおも"舌"好調!ゲーム業界の濃〜い話や、お役立ち情報満載でお送りします!!

GameWaveスペシャルDVD



ゲームウェーブ スペシャルDVD

DVD VIDEO

映像で観る 20世紀ゲーム総括

浜ヒカとともに振りかえる20世紀ゲーム史

な、なんとGameWaveがとてもスペシャルなDVDとなりました! ビデオゲームの誕生から、ファミコンブームの到来、そして押しよせて次世代ハードの波!テレビでおなじみの浜村通信&伊集院光とともに振り返る、20世紀ゲームの歩みっ!

企画・制作・発売元
エンターブレイン
好評発売中
標準価格:**5800円**
SSBX-2009
2002 ENTERBRAIN,INC.

本製品は、量販店及び、CDショップでお求めできます。通信販売のお問い合わせ:株式会社アスキーイーシー 03-5351-8202
お問い合わせ先:〒154−8528 東京都世田谷区若林1-18-10 TEL 03-5433-7854(営業局)

マンスリーデータ

売れてるTOP10協力店リスト

■北海道
ゲームアーク21　江別SATY店
シーガル　札幌元町店
スーパーデンコードー　旭川パワーズ店／岩見沢店／菊水元町店／滝川店／苫小牧店
そうご電器YES　旭川店／朝日町ソフト館／岩見沢ソフト館／恵庭店／大麻店／小樽店／北広島店／北見ソフト館／月寒店／光星ソフト館／札幌店／新琴似店／静内ソフト館／ソフトYESサカエ店／伊達ソフト館／千歳店／手稲ソフト館／苫小牧店／根室店／登別店／函館ソフト館／花川店／平岡店／富良野ソフト館／室蘭ソフト館／八雲ソフト館
DEPOツクモ 2番街店
ビックカメラ　札幌店
Max Denkodo　小樽店／登別店／函館店
■青森県
スーパーデンコードー　青森西店／青森本店／とうてつ駅前店／八戸本店／八甲大橋店／弘前本店／むつ店
トミー　五戸店／根城店／八戸店／三沢店
ないす堂　駅前店／土手町店／中野店
マジカルステーション　城下店
ルルイエCS館　TOM店
Wonder GOO　青森柏店
■秋田県
アーク21　秋田SATY店
スーパーデンコードー 大館店／大曲店／能代バイパス店／本荘店／横手店
ブックシティピア　追分店
ゆにこんG　大曲店／本荘店
Wonder Goo　秋田店
■岩手県
イワブチ　本店
COMG!　北上ビブレ店／みたけ店／盛岡南サティ店
スーパーデンコードー　大船渡店／北上店
TVパニック　一関店
マジカルガーデン　水沢店
Wonder GOO　水沢店
■宮城県
大昌ビーヤング　名取店
シーガル　石巻店／泉バイパス店／五輪店／岩沼店／北根店／長町店／はっぴい館／古川店／柳生店／大和町店
シータショップ　仙台店
スーパーデンコードー　加賀野店／気仙沼バイパス店／古川バイパス店
TVパニック　佐沼店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店
Max Denkodo　仙台西店／仙台南店／多賀城店
Wonder GOO　石巻バイパス店／泉バイパス店／仙台南店
■山形県
ウキウキ新大陸　新庄店／南陽店／山形西バイパス店
シーガル　山形店／米沢店
スーパーデンコードー　酒田店／鶴岡店／東根店／南陽店／山形北店
ファミコンプラザTOM　大野目店／春日町店／寒河江店
Wonder GOO　米沢店
■福島県
一休さん　ベイシア白河モール店
おもちゃの店さいとう　トピア104
シーガル　郡山店／ふくしま
スーパーデンコードー　新白河店／福島西店／福島バイパス店
ファミコンランド　植田店／エブリア店／小名浜店
ブックトマト 白河店
ブックバーゲン 新さくら通り店
Max Denkodo　郡山北店／平店
Wonder GOO　小名浜店
■新潟県
エムダッシュ
COMG!　荒川店／糸魚川店／岩上店／内野店／近江店／亀田店／空港通店／五泉店／小出店／小針店／三条四日町店／新発田店／高田西店／中条店／新津店／新津さつき野店／東堀店／水原店／見附店／六日町店／吉田店
ファミコンショップ　テイル
マジカルガーデン　新潟空港通店
マジカルガーデン　柏崎店
マジカルステーション　加茂店／三条ピア店／鳥屋野店／東三条店／巻店
ユメック　長岡大島店／長岡東口本店
■長野県
アピアランド　飯田店／駒ヶ根店
一休さん　ベイシア飯山店／ベイシア更埴店／ベイシア長野店
エイデン　飯田インター店／飯田店／大町店／松本店／下諏訪店／諏訪インター店
おもちゃのテムス
COMG! ゲーマーズ　長野店
ソフトハウストム　長野店
デジタルプレイス　アップルライン店
トム　神科店
ノジマ　豊科店
ビルフェロー　飯田サティ店／豊科サティ店
ブックハウストム　本店
メディアワールド　上田店
■群馬県
一休さん　ベイシア吾妻店／ベイシア伊勢崎店／ベイシア尾島店／ベイシア渋川こもち店／ベイシア渋川店／ベイシア西部モール店／ベイシア月夜野店／ベイシア富岡店／ベイシア前橋モール店／ベイシア安中店／ベイシア吉井店
クウム 大泉店／太田駅南店
GAMECITY1001　前橋店
タイムクリップ 新井店／連取店
ビックカメラ　高崎東口店
ファミコンショップ桃太郎　伊勢崎店
文真堂書店　小桑原店／天川店／本部
リングス　前橋本店
■栃木県
一休さん　ベイシア真岡店／ベイシア矢板店
クウム　足利店／足利南店
三遊堂　今市店／鹿沼店／烏山店／真岡店
ドキドキ冒険島　黒磯店
ブックトマト　大田原店
ブックランド　アレックス
マジカルステーション　国分寺店
U･らんど　小山店
Wonder GOO　足利店／鹿沼店／真岡店／間々田店
■茨城県
石岡ピノキオトーイ
一休さん　ベイシア神栖店／ベイシア下館店
クレオ　つくば店
Jack　竜ヶ崎店
TVパニック　神立店
トイズわん　鉾田店
ブックエース　見和店
ブックトマト　下館店
Wonder GOO　荒川沖店／石岡店／石下店／潮来店／岩瀬店／牛久店／大穂店／学園店／鹿島店／神栖店／境店／下館市／新利根COM店／高萩店／高場店／土浦店／土浦ピアタウン店／東海店／那珂店／那珂湊店／波崎店／常陸大宮店／日立川尻店／水海道店／水戸店
Wonder STASION　牛久1番館／取手東店／日立田尻店／ひたちなか店／古河店／竜ケ崎店
■埼玉県
アンドウトーイ
一休さん　ベイシア寄居店
エブリデイ　上尾店
黒田書店　三郷店／千間台店／BOOM新宿店／本店
ゲーム天国　草加店
さくらや　大宮東口駅前店
スーパーソフトボックス　武蔵浦和店
ソフマップ　GIGA STORE　大宮店
ドキドキ冒険島　東川口店／南浦和本店
ノジマ　浦和店／上尾店／越谷店／蓮田店／三芳店／吉川店
ファミコンショップ桃太郎　入間店／春日部店／霞ヶ関店／川越新宿店／川越店／北坂戸店／行田店／鴻巣店／坂戸店／狭山ヶ丘店／狭山台店／新所沢店／千間台店／草加店／所沢店／飯能店／深谷店／ふじみ野店／本川越店／寄居店
ファミコンハウス　ピエロ
マジカルガーデン　東松山店
マジカルステーション　スーパーコンプマート川越店／書泉ブックドーム
ミルキー　入間店
ミルキー2　霞ヶ関店
ミルキー3　鶴ヶ島店
メディアプラザ　ドリームファクトリーアン
りんでんばうむ　志木南口店
ロムハウス 上福岡店／志木店
Wonder GOO　入曽店／春日部店／北本店／鴻巣店／新座店／東川口店
■東京都
アール　光ヵ丘店／本町店
アイワールド　東大和店
アライブ　ファミコンくん
AZ Market　青梅店／立川店
HMV　JAPAN／SHIBUYA
おもちゃの玉屋
おもちゃ館　いすずや
キムラヤ　町田店パートII
黒田書店　聖蹟桜ヶ丘店
ゲームキッズ　東武練馬店
GAMES　マーヤ
ゲーム天国　亀有店／竹ノ塚店
コヤマ　押上店／新小岩店
COMG!　池袋店
COMG! ゲーマーズ　本店／立川店／町田店
さくらや　池袋東口店／御徒町駅前店／渋谷店／新宿ホビー館／東京八重洲北口店
サンソフト
ジー・ファン　石神井公園／富士見台店
シータショップ　大泉店
スーパー2番館
セキド　高倉店
ソフトガレージ　五反田店
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフトランドGARAGE　西小山店
ソフトランドぶんぶん　喜多見店
ソフマップ　新宿1号店／本店
大成堂　石神井店／文京店
ディクタス　武蔵関店
TVパニック 赤羽店／蒲田店
東武百貨店　池袋店7階TVゲームコーナー
ドキドキ冒険島　亀有店
ネバーランド　浜田山店
ノーサイド　阿佐ヶ谷店／富士見台本店
ノジマ　青梅店／秋川店／小平店／高倉店／忠生店／多摩境／多摩センター店／鶴川店／八王子南店／羽村店
ハチスケ　大森店／蒲田店／多摩川店
BIG大鳥居店
ビックカメラ　池袋東口店／渋谷ハチ公口店／渋谷東口店／新宿東口店／立川店／本店／有楽町店
ピッコロ　綾瀬店
ピットイン
Piw／ぴゅう　国立店／神保町店
ファミコンショップ　マイティハウス
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／成増店／ひばりが丘店／八坂店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　赤塚店／光が丘公園店／光が丘店
ファミコンワールドぱお 小作店／昭島店／東大和店／福生店
ペニーレイン　蒲田西口店
マジカルガーデン　大山店／昭島店／武蔵村山店
マジカルステーション　コンプマート高島平店／仙川店／FK II 武蔵小山
マックスエンタテイメント　しみず玩具店
丸善無線電機(株)　立川店
murauchi.co.jp　八王子本店
メディアポリス　新大久保店／成城店／府中店
モーリス　高円寺店／中野ブロードウエイ店
モトナワールド　瑞江店
もりたや　小金井店
ヤマギワソフト館
ユニックス
ロムハウス　国分寺店／成城学園店／中野坂上店／西日暮里店
■千葉県
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
GAME いちばんかん　五香店
GAME&HOBBY　キッド
DW野田店
ドキドキ冒険島　君津店
ねくすとわん　臼井店
Piw／ぴゅう　柏店
ホビーランド　キューブ
マジカルガーデン　稲毛店／南流山店
mega　豊四季店
メディアバレー　千葉店
モトナワールド　船橋北口店／南行徳店
wonder goo　あすみが丘店／江戸川台店／柏店／茂原店／天王台店／流山店／花野井店／増尾店／　八日市場店
wonder STASION　鎌ヶ谷店
■神奈川県
アミューズメントショップ　トレジャー
石丸電気　横浜店
おもちゃセンター　ナガシマ
(株)丸井　川崎店9Fゲームショップ
ゲームショップ ビーム
ComDock　大井松田店／辻堂店／溝の口店
COMG! ゲーマーズ　横浜店
シータショップ　厚木店／戸塚店／溝の口／藤沢店
ソフトピア　横浜西口店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters　鶴見店
ソフトランドぶんぶん 大倉山店／新城店／向ヶ丘店／元住吉店
高島屋　横浜店
ディスカウントショップ　T&D
デジタルキッズ
テレビッ子　あざみ野店／馬絹店
TVパニック　鶴見店
トイダック　相武台店／南林間店 ／大和店
ドキドキ冒険島　白楽店
ノジマ　愛川店／青葉台店／厚木店／伊勢原店／海老名店／大雄山店／岡津店／鴨宮店／鵠沼店／相模原店／湘南台店／新城山店／茅ヶ崎店／東名川崎店／秦野店／平塚店／溝の口店／緑ケ丘店／大和店／湯河原店
ビックカメラ　新横浜店／横浜西口店
Piw／ぴゅう　稲田堤店／淵野辺店／本厚木店
ファミコンショップ Paddy(パディ)
ファミコンショップ桃太郎　つきみ野店／原当麻店
ファミコンプラザ ジェイズ
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　さつき橋店／戸塚店／マックさがみ野店／スーパーコンプマート藤沢店
メディアポリス　厚木妻田店／川崎長沢店／秦野渋沢店／日吉本町店／藤沢六会店／武蔵中原店／大和店
ロムハウス　大船店／鶴見店／戸塚店／宮前平店
■山梨県
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ComDock　向町バイパス
TOY'Sクリちゃん　湯村店
ノジマ　上野原店／甲府店／韮崎店／富士吉田店
■静岡県
エスポット　静岡東店／新富士駅南店／駿東店／富士店／藤枝店
エマーソン　アリーナ店／掛川店／笠井本店／幸店／三方原店／浜北小林店／磐田今之浦店／磐田上岡田店／袋井店／三島店／モール街店
ゲームショップぱる　まがりかね本店
スーパーコンプマート　浜松店
トップカメラ　静岡店
ドラゴンキッズ
ノジマ　伊東店／岡町店／掛川店／北脇店／静岡店／裾野店／沼津店／盤田店／藤枝店／富士店
PARADE　掛川店／湖西店／藤枝店／三方原店／静岡川合店／西伊場店／原島店／袋井店
ファミーズ　篠原店／BOOK ONE店
ファミコンランド　佐鳴台店／高丘店／豊田店／豊橋小松店／浜北店／磐田店／本郷店
ホビヨン　藤枝店／富士店
マジカルガーデン　清水店／千代田店／浜松高台店
メディアポリス　掛川店／御殿場店／沼津リコー通り店／袋井店／函南店／富士店／冨士宮店三島徳倉店
大和文庫
Wonder GOO　掛川店／浜岡店／榛原店／藤枝店
■愛知県
一休さん　夢ランド第2アメ横店
エイデン　本店2F／安城店／稲沢パールシティ店／岡崎店／小田井ワンダー店／春日井楽市店／蒲郡店／香久山店／小幡店／小牧店／坂下店／四軒家店／柴田店／新瑞橋店／千音寺アズパーク店／高畑店／大樹寺店／田原店／知多店／知立店／豊田美里店／豊田元町店／長久手店／西尾店／碧南店
オタッキー　御器所店／小牧駅前店／新瑞橋店／中村公園店／パルコ西本店／六番町店
おとわや　かりがね店
おもちゃのジャンボ　アスティ店／千代田橋店
おもちゃのデンマーク　江南店
おもちゃのニワフジ
おもちゃの街 ブレーメン
GROOVE!　金山本店／高蔵寺店
ゲームステーション 64ビット　EAST／WEST
ゲーム選隊　稲沢店／小牧店／甚目寺店／比良店
COMG! ゲーマーズ　名古屋店
白樺書房
スーパーコンプマート　大須メガタウン店／岡崎セルビ店／刈谷店
センキ　尾西店
TVゲーム フジタ
TVジャック　刈谷店
童夢
トップカメラ　栄本店
ドリームランド　豊明店
ハイパーファミコング　上和田店
ビックガレージ　江南店
ビルフェロー　春日井サティ店／豊田サティ店
ファミーズ　阿久比店／太田川店／大府店／共和店／柴田店／知多朝倉店／当知店／鳴海店／西尾店／半田インター店／富木島店／名港店
ファミコンハウス あいてむ
ファミコンプラザ　里町店
ファミコンプラザ ぴっぷBOY'S
ファミコンランド　豊橋小松店
ファンタジーワールド　西尾店
ホームエキスポ　岩倉店／豊田店
ポニーランド　GAME CITY
MAG MART　池下店／一宮店／一杜店／尾西店／尾張旭店／甚目寺店／高蔵寺店／滝ノ水店／津島店／当知店／豊田リスタ店／中村本店／平安通店／杁中店
マジカル　黒川店／瀬港店／西尾店
マジカルガーデン 石川橋店／一宮北店／岡崎インター店／岡崎北店／岡崎店／刈谷店／江南店／極楽店／甚目寺店／東郷店／豊川店／豊田インター店／豊田248店／豊橋店／豊橋藤沢店／中村店／南陽通り店／平針店／町屋店／緑店／港店／森山店／弥富店／ワンダーシティ店
マジカルステーション　小牧店／三郷店／三省堂テルミナ店／錦店／名東店／パウ店／はるひ店／ベル店
マツナカ　本店
ヤマギワソフト　ナディアパーク店／メルサ店
Wonder GOO　幸田店／トヨタ店
■岐阜県
一休さん　三起屋店
エイデン　大垣ベルプラザ店／各務原店／岐阜オーキッドパーク店／関店／高山店／多治見インター店／瑞浪店
おもちゃのヤナガワ　関店
(株)ユーワン ユーワンストア
キクヤ　ピア店
GAME SEVEN
コンプマート　可児店／岐南店
CDショップ ココナッツ
Gパワーズ　かがしま店／岐阜北店／岐阜店
ファミコン GP
ファミコン Kids
ファミコンジャングル
ファミコンランドハッピー　ほずみ店
ファミックス　長良店
ホームエキスポ　多治見店
MAG MART　岐南店／羽島店
マジカルガーデン　可児店
マジカルステーション　各務原店／グロスアミュゼ関店／土岐店／関店／マーゴ店
RUSH
■三重県
エイデン　鈴鹿店／津店／菰野イオンタウン店／名張店／松阪店
ギガメディア　松阪店／古本市場学園前店
ゲーム選隊　白子店
スーパーコンプマート　四日市店
スーパーランド　四日市本店
ビルフェロー　桑名サティ店／津サティ店
マジカルガーデン　白揚大山田店／生桑店／四日市店
マジカルステーション　金揚店／笹川店／シェトワ桑名店／シェトワ鈴鹿店／シェトワ四日市／ジュニア／富州原店／西桑名店／白揚本店店／ベルシック店／御薗店
Wonder GOO　伊勢店／上野店／大台店／志摩店／鈴鹿店／津店／津南店／松坂店
■奈良県
サンホームビデオ　紀寺店
ビルフェロー　西大和サティ店
遊コン　奈良店
Wonder GOO　香芝店
■和歌山店
おもちゃマン　和歌山店
キャッツアイ　新宮店
トイ&ホビー ミミー
ミノスケ　本店
■滋賀県
ゲームステーション みずの
ゲームプラザ元気302　堅田店
TVパニック BOOK BOX　能登川店
トイショップ みずの
ビルフェロー　栗東サティ店
マジカルガーデン　堅田店
U☆BEAT　タカノ店／菩提寺店
Wonder GOO　栗東店
■京都府
(株)あさだ
ゲームアーク21　北大路ビブレ店
COMG! ゲーマーズ　京都店
ザウルス　太秦店／上賀茂店／桂店／大将軍店／椥辻店
タカラトーイ　株式会社
ニュータイプ　大将軍店
ハイパーニュータイプ 太秦店／桂店／西院店
ビルフェロー　亀岡サティ店／向日町サティ店
ファミコンクラブ　ビ・ドリーム
ファミザウルス　山科店
マジカルガーデン　野田川店
マジカルステーション　伏見竹田店
メディアショップギース　西院本店／長岡天神駅前店／白梅町店
■石川県
GROOVE!　金沢有松店／金沢本店
COMG!　加賀店／小松店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
ファミーズ　井林店／加賀店
■富山県
GROOVE!　富山堀川店
ゲンキランド　魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン　とやま本店／pitONE高岡店キッズランド／pitONE富山南店キッズランド
ハイパーゲンキランド　豊田店／山室店
ファミコンスペースシャトル　奥田店／黒部店／小杉店／富山駅店／砺波店／滑川店
ファミコンボックス
■福井県
オカトイズストア　コパ店
おもちゃのアリス
おもちゃの王様オカ アミ店
おもちゃのOKA　ピア店／ベル店
サイト玩具店　横市店
ファミコンショップBIG　神明店／武生店
■大阪府
キャッツアイ　住吉店
ギャングスター　高石店／蛍池店
ゲーパラメッチャ　あべのベルタ店
ゲームショップむあにぃ　平野店
COMG! ゲーマーズ　なんば店
G.Z.　フジヨシ
Tokio　なんばウオーク店
ドラゴンワールドクラブ　天美店／池田店／九条店／駒川店／豊中店
なかよし ナインモール九条店／なんなんタウン店／なんばウォーク店／ホワイティウメダ店
ニシダヤ　藤井寺店
ビルフェロー　南高槻サティ店
ファミコンショップどりーむらんど　桃谷店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
フェスタワールド　熊取店
ホビーアイランド
マジカルステーション　堺東店
ミノスケ　和泉府中店／鳳店／八尾店／枚方店
メディアCITY　江坂店
モンキーランド　牧野店
ビックカメラ　なんば店
近鉄百貨店　阿倍野店玩具売場
遊コン　アルケミックス石橋店／高槻店／長瀬店
Wonder GOO　泉南店
■兵庫県
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズサポーターBUG　打出店／春日台店／白川店／水道筋店／西明石店
ゲームショップ ハッピーワン
ゲームチェンジ(G.C)
COMG! ゲーマーズ　三宮店
ジョイプラザ
ドキドキ冒険島　西脇店
ドラゴンワールドクラブ　朝霧店／加古川店／高砂店／土山店／東加古川店／南塚口店
POWERメディアCITY　神戸徳井店
ビルフェロー　甲南山手サティ店
マックス　甲子園店
メディアCITY　明石店／芦屋店／王子公園店／須磨店／西宮店／東灘店／武庫之荘店／六甲店
メディオ　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／塚口店／西明石店／姫路駅前店／姫路キャスパ店
Wonder GOO　伊川谷店／伊丹店
■広島県
おもっちゃマン　安芸津店
ゲームアーク　尾道店／蔵王店／呉店／竹原店／東広島店／福山三之丸店／松永店／三原店／焼山店
COMG!　福山蔵王店／本通店
ソフト&ソフト
TSUTAYA　楠木店
マジカルガーデン　呉店
(有)はとや　たかの橋店
遊コン　福山店
■岡山県
コドモ館　トピア店
ベスト電器LIMB　倉敷本店
メディオ!　表町
遊コン　津島店
レガーロ　高屋店／津山店
Wonder GOO　妹尾店／岡南店／倉敷店／水島店
■鳥取県
ファミコンショップルック　駅南店／湖山1号店／湖山2号店／城北店
遊コン　米子店
■島根県
遊コン　松江店
■山口県
アーク21　防府SATY店
COMG!　岩国店
マジカルステーション　山口大学前店／山口大内店／遠石店／長府店
■香川県
ゲームアーク　今里店／香川店／国分寺店／琴平店／善通寺店／丸亀店
マジカルガーデン　高松太田店
Wonder GOO　うたづ店／丸亀店
■徳島県
ゲームショップニュースビート
シータショップ　徳島
TVゲームランドZERO　徳島西店／藍住店
ハイスコア　矢三店
■高知県
EVE　佐川店
ゲームアーク　土佐道路店／室戸店
マジカルガーデン　御座店
マジカルステーション　安芸店／おとぎや／野市店
Wonder GOO　高知店／土佐店
■愛媛県
EVE　東石井店
COMG!　松山南店
トイハウス
ベスト電器LIMB　松山本店7階
ファミコンスーパーZ
■福岡県
アーク21　大野城SATY店
銀河堂　前原店
ゲーム・ザ・モンスター　春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
COMG! ゲーマーズ　博多店
ジャックス　三ヶ森店
ジョイン　草木店／諏訪野店
ソフトスタジオ
パルテック　小倉店／小倉南店
ビックカメラ　天神店
ファミコンワールド　前原店
ブックステーション　川崎店
ブックマーケット　宗像店
ベストビデオ　西新店ゲームコーナー
ベスト電器LIMB　福岡店
マジカルガーデン　周船寺店
マジカルステーション　大善寺店／八女インター店
丸和 行橋サンパル
(有)沖牟田玩具(OKおもちゃ流通センター大牟田本店)
■佐賀県
銀河堂　武雄店
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／武雄店
ファミコンワールド　唐津店
BANS
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店
■長崎県
ウエスト　西有家店
ゲームショップトムソーヤ
SASEBO GAME館びゅあ　相浦店／大野店／大塔店／下京店／本店
ファミコンハウス　運動公園通り店／西三城店
メディアクラブ　岩屋橋店／大村店
遊ING　大野店／大村店／城山店／花丘店／長崎店
■熊本県
ゲームアーク21　クリスタルモール浜線店
ゲームショップNo.1
寿屋本渡店　3Fスタジアム
サンライト　新外店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー　横手店
トムズクラブ　一の宮店／大津店／山鹿店
マジカルステーション　玉名店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店
■大分県
(株)トキハ
ゲームミュージアム 時遊館
JOYーフレンド　明野店／府内店
TVチャンプ　杵築店／森町店／宇佐店／大分店／日出店／別府店
ページコム
ベスト電器LIMB　大分店
マジカルステーション　大分本店／大分宮崎店
■宮崎県
おもしろランドキャンプ　延岡店
シーガル宮崎　住吉店
ベストソフトタウン　都城店
ベスト電器LIMB　日南店
■鹿児島県
おもしろランドキャンプ　伊集院店／大口店／川内店／西田店／和田店
がらっぱ堂
ファミザラス　国分店
マリオの店　城西店
マリオの店　西駅店
Wonder GOO　鹿屋店

イトーヨーカドー
ゲーム取扱い店

JUSCO
ゲーム取扱い店

Daiei
ゲーム取扱い店

ビックカメラ
ゲーム取扱い店

Game TSUTAYA 全店
GameStand 全店

カメレオンクラブ
全店

TOPBOY
全店

wanpaku 全店

7-ELEVEN 全店

K 全店

サンクス 全店

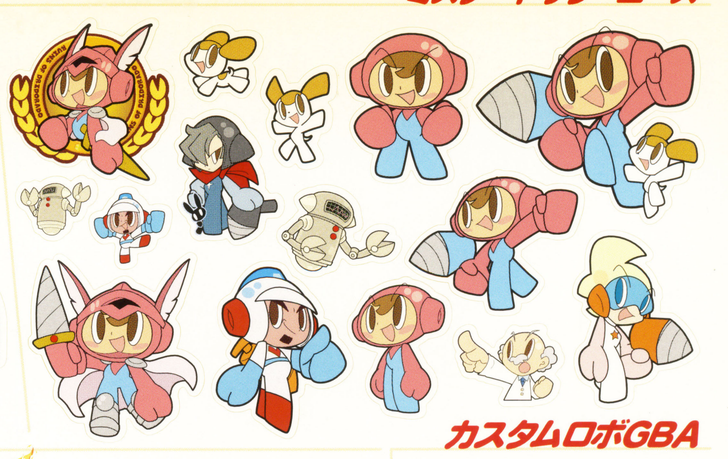
FamilyMart
全店

四国スパー
全店

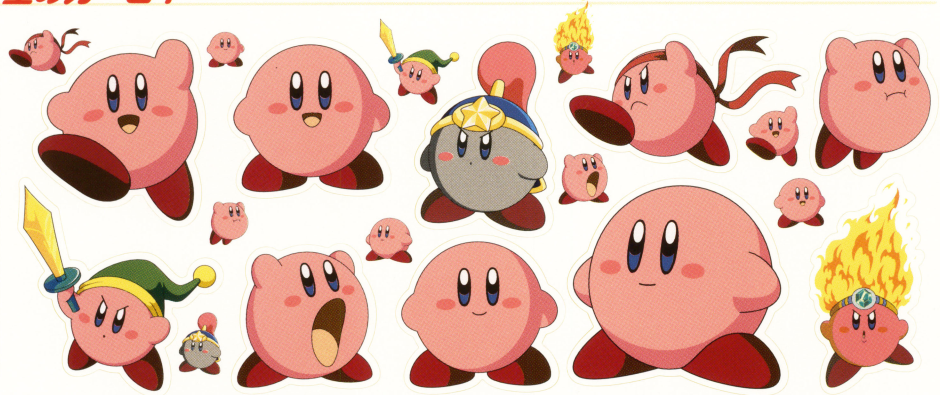
LAWSON
全店

ポケモンミニ

ミスタードリラーエース



星のカービィ



カスタムロボGBA

▼ニンテンドーゲームキューブ　ソフトケース用特製ラベル

バトル封神	使用ブロック数：6 DOL-GBHJ-JPN
biohazard	使用ブロック数：8 DOL-GBIJ-JPN
巨人のドシン	使用ブロック数：40 DOL-GKDJ-JPN
動物番長	使用ブロック数：13 DOL-GDBJ-JPN
バーチャストライカー3 ver.2002	使用ブロック数：2 DOL-GVSJ-JPN
ソニックアドベンチャー2バトル	使用ブロック数：11 DOL-GSBJ-JPN
どうぶつの森＋	使用ブロック数：59 DOL-GAFJ-JPN
大乱闘スマッシュブラザーズDX	使用ブロック数：11 DOL-GALJ-JPN
ピクミン	使用ブロック数：19 DOL-GPIJ-JPN
ルイージマンション	使用ブロック数：3 DOL-GLMJ-JPN

ルイージマンション　ピクミン　大乱闘スマッシュブラザーズDX　ソニックアドベンチャー2バトル　バーチャストライカー3 ver.2002　動物番長　biohazard　バトル封神

▲ニンテンドーゲームキューブメモリーカード用特製ラベル

月刊ファミ通キューブ＋アドバンス6月号　特製シール　©2001,2002 Poke'mon/Nintendo.　©1995-2001 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.　©(株)ナムコ　©Nintendo/HAL Laboratory,Inc.
©2002 NOISE/Nintendo　©CAPCOM CO.,LTD.1996,2002 ALL RIGHTS RESERVED.　©2002 Param/Nintendo　©2001 Nintendo

強力連載!! 人気ゲーム大集合!!

今月から『トルネコ商店本舗』が新たにスタート！『キャプテンオリマーの未開惑星の歩きかた』が最終回！ いままで応援してくれてありがとう！

124ページ
すべての『スマブラDX』ファンに贈る
スマブランドDX

どうぶつの村だより
『どうぶつの森＋』のことならおまかせ！
128ページ

マリオファン新聞
これを読めばキミも『マリオ』通！
130ページ

132ページ
カービィ学園
かわいい『カービィ』のページだよ！

134ページ
『ピクミン』の極秘情報満載！
キャプテンオリマーの未開惑星の歩きかた

136ページ
ロックマンナビゲーション
『ロックマン』の魅力大爆発！

138ページ
『ポケモン』を10倍楽しもう！
ポケモン金・銀放送局

トライフォースタイムス
『ゼルダ』ファンが集う場所！
140ページ

風来人新聞
『風来のシレン』をしゃぶりつくす
142ページ

『トルネコ』情報はここでゲット!!
トルネコ商店本舗
143ページ

はみだしおたより

『スマブラDX』のマリオとルイージはすごい短足です。（山梨県・ルイー字）

●以上、山梨県ルイー字くんの報告でした。

『スマブラDX』ファンの秘密基地

スマブランド DX

第3回

「みんなの応援のおかげで今月も4ページなのだ！ これからも『スマブラDX』をみんなでどんどん盛り上げていこう！ おたよりよろしくね！」

スマブラ白書

●みんなの『スマブラ』的生活を紹介していくこのコーナー。今月はちょっぴり増量してお届けするぞ！ それじゃいってみよう！

★私はバレエを習ってるけど、ピーチにはかなわん。 【山梨県／アリPどぅえっす！】

←ピーチにハリセンって確かに似合うかも。お上品に「オホホホ！」とか言いながらバシッ！ っとネ。

三重県●ゲムラン

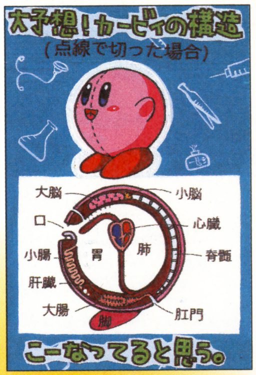
●とくにカンカンキックのポーズは驚異的だよね。バレエの先生でもかなわないんじゃない？

★クラスの男子に好きな人がいるらしい……。「だれ？」と訊くと、しばらくしてからひと言。「サムス！」。 【長野県／ロイ】

●うんうん、パワードスーツに隠れてるけど、サムスってじつはスタイルいいし美人なんだよね。けっこう隠れファンが多そう。

★サンドバッグくんを見るたびに元気づけられるのはなぜだろう。 【三重県／いもけんぴ】

●コテンパンに殴られても弱音を吐かないサンドバッグくんを見てると確かに元気づけられるね。でも「アウッ」とか「グエェ」とか声を出されたら、気になってホームランコンテストどころじゃないかも。



←身体のほとんどが胃袋と肺なのね。でも、確かにあの吸い込みっぷりなら考えられるかも。

静岡県●石川史織

★私の友だちはロイのアピールをマネして遊んでいたら足をねんざしました。けっきょくできなかったらしいです。 【北海道／リンクのぼうし】

●好きなキャラクターのポーズをマネするのって楽しいよね。写真に撮って送ってくれればコーナー化してもいいかも。ていうかロイのアピールは難易度高いでしょ。ムズいって！

←どっちが宍戸開役でどっちがケイン・コスギ役か？ なんて詮索はこの際ナシということで。

神奈川県●Zセイバー

★まだルイージを出してなかったころ、マリオを緑にして「ほらルイージだよ」と3歳の妹をだましてました。妹はとても喜んでました。 【群馬県／おぐー】

●じゃあマリオを黄色にすれば「ほらワリオだよ」とかだませるかも。カービィを白にして「ほら

スマブランド実践コンボ研究所

ルイージの決まると快感の屈辱コンボ 東京都●ウーの弟

今回の実践コンボ研究所は、実際に当てるのはほとんど無理くさいけど、当たったら屈辱的というコンボの紹介だ。まずは相手の蓄積ダメージが60前後のところで"ぽこぽこパンチ"。このあとすかさず"スーパージャンプパンチ"を出して、相手が高く浮いたら落下地点でアピール！ アピールを出すタイミングは、相手のルーペが解除される瞬間ぐらいがベストだ。アピールで与えるダメージはたったの1だけど、もし当てられれば相手に与える精神的ダメージは計り知れないだろう。

←相手の蓄積ダメージがある程度溜まったら、ぽこぽこパンチからコンボをスタート！

←上必殺ワザで高く浮かせよう。でも、高く浮かせすぎるとKOになるぞ。

屈辱のダメージ1！

↑落下地点を予測して早めにアピール。つまり……、相手は簡単に回避可能ってこと。

©2001 Nintendo / HAL Laboratory,Inc. Character ©Nintendo / HAL Laboratory,Inc. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS

今月の4コママンガ

みんなの4コママンガを紹介するコーナーを作ってみたよ。このコーナーが定着するかどうかは、みんなが楽しい4コママンガを送ってくれるかどうかにかかっているぞ! 採用率はわりと高めだと思うので、ぜひチャレンジしてみてね!

和歌山県●珍ジョー

⬆もうちょっとオチにひねりが欲しいところだけど、4コマ目のリンクとネスの顔がおもしろいから○。

埼玉県●ねす☆まんま☆

⬆体がだるいなんてネスってもしかしてジジイ? あ、ひょっとすると超能力を使いすぎると疲れちゃうのかも。

お餅だよ」とか。なんちて。

★ぼくはルイージを**オカマ**と呼んでます。【北海道/マイオ】

●そのまんま……じゃなくて、そりゃヒドイ! ルイージに失礼だ!

★マルス君って人気者だけどかなりキザですよねー。そこで内輪ではマルスを**おマルス**に変えて呼んでまーっす。

【北海道/冬野枯男】

●そ、そんな全国のマルスファンを敵に回すようなことを……。

★母と母の友人が『スマブラDX』をやってる俺を見て……。

母の友人「スマデラ、うちの子もやってるわよ」

母「**スマッシュデラザーズね?**」

母の友人「**そう、それ**」

なにが「そう、それ」だ!

【東京都/マリオマニア】

●まえに「スマートブラザーズって呼んでる」ってのがあったけど、今回もかなり重症だね。ていうかデラザーズって何だろう?

★なんかギガクッパが夢に出て、**家を破壊**して帰ってく。このまえは**食われてた**し……。

【静岡県/おたまじゃくし】

●そりゃ怖い夢だなあ。ギガクッパをおもいっきりふっとばせば夢に出てこなくなるかも? ならないかも? どっちやねん!

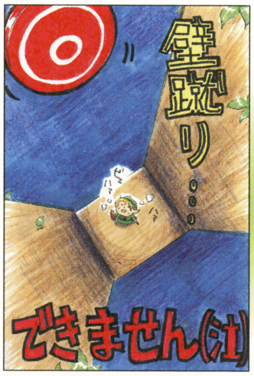
★**正座のまま**『スマブラDX』をやっていたら突然足にシビレが来てしまい、そのシビレに負けてコントローラから手を離した隙に友だちにボコボコにされた。

【大阪府/関西人】

●じゃあ今度は全員で正座して対戦すれば、みんなに仕返しができるかもよ? でもまた自分だけシビレちゃったりしてな。

⬅本来はのど元に当てるワザだけど、相手によってはわき腹チョップに……。微妙にくすぐったそう。

高知県●谷マコト



⬅ため息が聞こえてきそうなイラスト。壁蹴りできないとターゲットが遠く感じるんだよなぁ……。

京都府●ざくろ

今月のスナップ

with 山口県/バレッタ

な、なんと! 今月はピーチのスカートがついに!? というドキドキスナップだ! やりかたは、いにしえの王国のシーソーに乗ってタイミングよくアピールするだけ。グレートベイやアイシクルマウンテンでも可能だぞ!

セクシーショットにドキドキ

⬅落下の風圧でスカートが……。下からのぞいちゃダメよ。

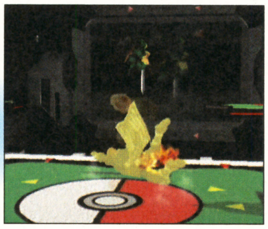
スマブラ的 裏ワザ大発見!!

すまぶらてきうらわざだいはっけん!!

こどもリンク超強力メテオスマッシュ

決定力が不足ぎみといわれるこどもリンクの強力なメテオスマッシュを発見。方法は、上から落下してくる相手に対して空中下攻撃の"下突き"を早めに出して当てるというもの。炎の剣で叩きつけるのだ!

【北海道/Mr.ネスマスター】

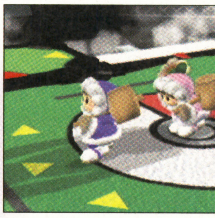


⬅かなり強力。剣の柄の部分を当てることで発生するぞ。

"ファイアー"クライマー登場!?

炎をまき散らしながら走り回るという、ちょっとした"お遊び"的な裏ワザだ。まずアイスクライマーのサポートキャラクター(操作キャラクターがポポの場合はナナ)にファイアフラワーを持たせよう。そしてAボタンを押しながら下必殺ワザの"ブリザード"を出して、そのあいだにAボタンを離す。すると、サポートキャラクターが炎を出しながら走り回るのだ。ちなみに、この炎には攻撃判定がないのでダメージは与えられないぞ。

【滋賀県/ポポ&ナナ】



⬅後ろのナナにファイアフラワーを持たせるのがキモ。

⬅炎を出しながら走れ!

はみだしおたより

『MOTHER』を史上最強宇宙一愛する私は『2』のCDをゲットすることができるのでしょうか?(神奈川県・ネスクラブ社長)

●お店で注文すれば取り寄せてくれるよ。品番はSRCL 3024(ソニー)だよ。

キャラクター応援団

はみだしおたより

「ファミ通キューブ+アドバンス四霊死苦♥」って友だちと黒板にかいたら、かなしいほどふつうに消されました。（福井県・ゲームさん）

●踊りながら消してくれてもいいのにね。

★ドクターマリオは**オレのものだぜ!!** 誰も使うなよ!

【山口県／匿名希望】

●ていうか匿名希望じゃ誰のものだかわからないよねぇ。

★ウチのクラスではマルスとリンクどちらがカッコイイのか言い合って**ケンカ状態**です（笑いながら）。ぜんぜん決まらないんですけど、どうしたらいいですか？

【宮城県／羅輝子亜魔】

●ずいぶん楽しそうなクラスだね。いっそのこと担任の先生に決めてもらうってのはどう？　ダメ？

★ロイ!!　ずぇ〜ったい**ロイのほうがカッコイイ!!**　ね、そうでしょ!?

【福島県／海野めぐみ】

●え？　ロイのほうが、って誰と比べて？　ドンキー？　なんちて。

★マジで『スマブラDX』のロイくんを**おムコにください。**

【京都府／鱈色マユ】

●おぉっと、ここでロイ争奪戦が勃発か!?　応援はがきの量を見てもロイはめちゃ倍率高いよ。

★スマブラ白書で女と思い込まれたり、ナルシストだと言われたり、ハゲにされたりとマルスが**悲惨な目**にあっていると思うのは私だけでしょうか？

【福岡県／猫見ゆき】

●ぐ、偶然だよ。

★マルスを「キモイィッ」と言う私の友だちに対してひと言いいたい。（すぅぅぅ……）**マルスをなめんなぁ!!!**

【東京都／●AMI●】

●そうだぞ！　マルスは女と思い込まれたり、ナルシストだと言われたり、ハゲにされたりしてるけど、本当はカッコイイんだぞ！

★**フォックスのしっぽに抱きつき隊会員募集♥**

【福井県／緑熊】

●……しっぽフェチ？

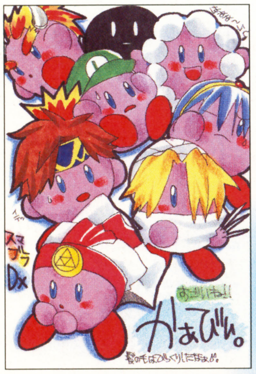
★『スマブラDX』と言ったらやっぱりプリンだよね。**プリンサイコー!**　でも、**ピーチ**もいいよね。あと**ゼルダ**も、あー**マルスとロイ**もけっこういいし、**じつはピチュー**もいいのよね……。

【埼玉県／プリっち】

●プリっちさんはずいぶんと気が多いなあ。でも、好きなキャラクターがいっぱい！　というキミのためにこそ『スマブラDX』はあるんだよ。思う存分キャラクターたちをかわいがってね！

←このふたりへの応援も多いなあ。『スターフォックス64』を遊ぶともっと好きになれるんだよね。

京都府●菊池ショウ



←いろいろなカービィをカッコよく描いてくれたね。つぎのイラストも期待してるよ！

広島県●小梅

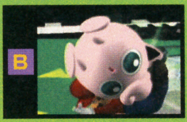
←大人と子供の差がありすぎたって言うけど、毒キノコを食らったってことで……。

神奈川県●龍水藍魅

どのポーズがお気に入り？　プリン編

下のA〜Cのポーズからいちばん気に入ったものに1票いれてネ。応募はほかのコーナーへのおたよりの片隅にでも……。次々回はルイージを予定してるから、ルイージのオススメポーズも教えてね！

A


B

C

今月の話題の人物　アイスクライマー

★カービィも好きだけど、アイスクライマーにかなりハマった。私はアイスクライマーが好きだってことを**みなさんに伝えたい。**

【埼玉県／カービィライフ】

●みなさん、伝わりましたか？

★ポヨ〜ン、プヨ〜ンて効果音が昔のゲームっぽくて**たまりません。**

【宮城県／年増クライマー】

●ファミコン版と同じ効果音だよね。ニクイ演出ですな。

★アイスクライマーを使ってます。強い、強いぞ！　**たとえナナが倒されても**がんばれ!

【三重県／かびの助】

●ていうかむしろナナが落ちてからが本当の勝負だと思わない？　ナナの敵討ちって感じで燃えるし。

←あんまりかわいく描いちゃうと、どっちも女の子だと思われちゃうよ。

福岡県●佐川那々

キャラクターコンテストがはじまるよ！

右のはがきのほかにも「ランキングコーナーを作って！」というはがきがいっぱい送られてきたから、テーマごとにキャラクターをランキングするコーナーを新設するぞ！　第1回目のお題は“将来結婚したい理想のキャラクター”。キャラクター応援団でも一部のキャラクター争奪戦が勃発したけど、キミが「ぜひ結婚相手に！」と思いを寄せているキャラクターを教えてね！　結婚したい理由も添えてくれるとうれしいな。1回目の発表は8月号の予定。楽しみに待っててね。

大分県●河鹿

次回作は 絶対こうして欲しいいい!!

★『どうぶつの森＋』のように着せ替えさせたい。ピーチのミニスカとかゼルダの警察官とか……。

【鹿児島県／ゲスウサギ】

●いいねいいね。ぜひ実現してほしいね。かなり実現してほしいね。

★チームカラーで黒を入れて。

【神奈川県／ファルコンダーク】

●黒に限らず、色のバリエーションは増えるかもね。着せ替えよりは実現する確率が高いんじゃない？

★シンプルやアドベンチャー、オールスターをみんなでいっしょにできるようにしてほしい。

【兵庫県／マリージ君】

●確かにみんなで遊べれば、もっと楽しくなりそうだよね、うん。

★今度の『スマブラDX』は雨の降るステージを出してほしい。たとえば水でからだが重くなるとか……。

【茨城県／きゅうりの王さま】

●天候が変わるのはいいかも。

★任天堂オールスターなので、メインキャラはトランプに。

【千葉県／黄金の映画館】

●キャラとして地味じゃない？

★次回は自分が実際にゲームの中に入って『スマブラ』キャラと乱闘するってのはどうでしょう？

【群馬県／まことのメガネ】

●つーか実現不可能だから！

茨城県●GOPPY

←次回はアイスクライマーみたいに、カービィ&グーイで登場したりして。

神奈川県●山ユリ

←人気の高い『どうぶつの森』キャラ。それにしてもイラストがうまいなあ。

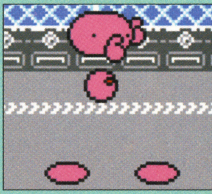
神奈川県●ロット

←シブイところをついてくるなあ。女性キャラクターもどんどん参戦してほしいよね。

登場してほしいキャラクター

次回こそ登場して！　というキャラの応募がいっぱいで紹介しきれないから、まとめてドーン！

★キャプテン・オリマー
★『動物番長』のブタ
★スカポン
★ポーラ
★キノピオ
★ドシン
★ププリン
★リセットさん
★ファイターカービィ
★テレサ
★ウルフィン



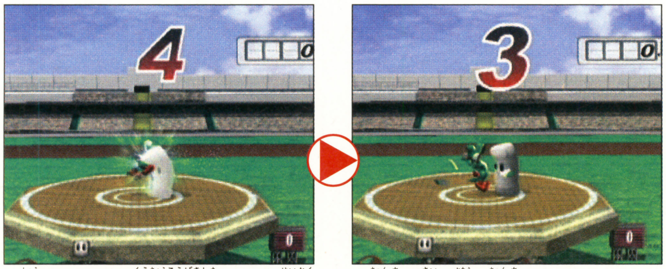
←スカポンは格闘キャラだけに参戦確率は高い!?

必勝攻略 ホームランコンテスト

現在の最高記録は、開発者ですら予想もしなかったであろう領域に達しているホームランコンテスト。今回は記録を伸ばすために必要な技術をここで伝授しよう。まずもっとも基本となるのが小ジャンプ攻撃と着地キャンセル。小ジャンプは親指がXボタンをかすめる感じで出せば成功率は高い。また、着地した瞬間にタイミングよくRボタンを押すことで、通常よりも速くつぎのワザが出せるようになる。これが着地キャンセルだ。これをマスターすれば、いままで5回程度しか攻撃できなかったキャラでも8回前後攻撃できるようになるはず。こうして攻撃回数を増やしてダメージを蓄積させればサンドバッグくんの飛距離は大幅に伸びるはずだぞ。また、ダメージをより多く蓄積させる方法として、放り投げたバットとキャラクターのくり出す攻撃を同時に当てるという方法がある。出すワザにもよるけど、ジャンプ中にコントロールスティックをニュートラルの状態でバットを投げ、すぐに空中攻撃を出すのが基本。このあとバットをキャッチすれば、もう一度同じように攻撃することも可能だ。ジャンプ→バットの放り投げ→空中攻撃下→着地キャンセルという一連のタイミングを身体で覚えよう。

バットにはこんな使いかたが!!

⬆バットと攻撃を同時に当てれば、サンドバッグくんが動かないうえにダメージも大きい。



⬆小ジャンプして空中攻撃下。これを正確にリズムよく出すのが基本となる。

⬆着地の際は必ず着地キャンセル。ヨッシーならこれを9回出せれば合格だ。

笑えるおたより大募集!!

本誌ではイラストランドのつぎにおたよりが殺到している『スマブランドDX』。全部を紹介するスペースはないから、採用される秘訣をこっそり教えよう。それは……、みんなが思いつかないようなおもしろい話題を送ること。すぐに思いつくようなネタは、だいたいほかの人も送ってるので採用率は低いぞ。イラストも上手に描くだけじゃなく、工夫を凝らしてあるといいね。

あて先
〒154-8528
(株)エンターブレイン
ファミ通キューブ編集部
スマブランド係

はみだしおたより
載りましたか？　●載りました。　ヤッター！（滋賀県・ポポ&ナナ）　●以上、滋賀県ポポ&ナナくんのひとり芝居でした。

プレゼントは008ページ!

どうぶつの村だより

だい10ごう　4がつ20にちはっこう　むらのしんぶんしゃ

はみだしおたより

『どうぶつの森+カードe』の第2弾が発売されても、第1弾は続けて売るんですか？　心配で眠れません。（愛知県・世界の美人様々）

●引き続き発売されるので、安心して寝てください。

村長から　だい10ごうのごあいさつ

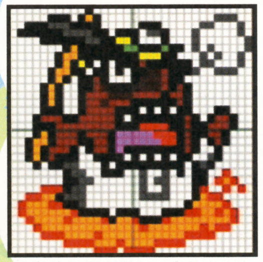
春、早かったですねぇ。お花見しそこねちゃいましたよ。せっかく暴れたり木に登った……。

目指せ！　世界のようふくデザイナー!!

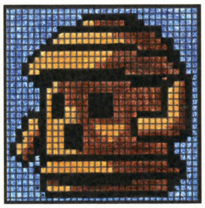
アニマルデザインカレッジ

毎日届く、デザインの描かれたはがきを見ながら、先生ある法則に気づきました！　男の子から届くデザインはキャラクターをパレットいっぱいに描いたもので、女の子から届くのはお花やチェックなど、パターンが多いのです。こういうところで違いがでるのね。

生徒さんからの作品　今月は『どうぶつの森+』キャラ特集だよ!

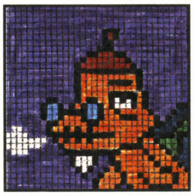


石井優也さんの作品『リセットさん』



ハニワさんの作品『ハニワ』

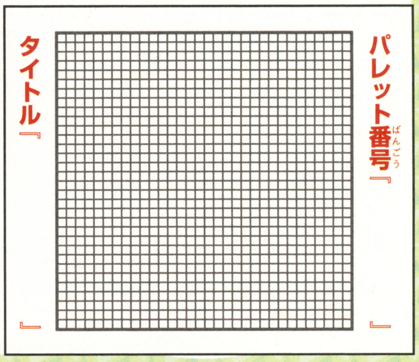
『えきいんさん』



S37年生さんの作品『コトブキのため息』

今月は、『どうぶつの森+』に登場するキャラクターたちをテーマにしたデザインを集めてみました！　どんなデザインを作ったらいいかわからないって人は、こういう身近なキャラをテーマにデザインを作ってみるといいかもね。好きなキャラの服を作って練習してみよう。

みんなの応募、待ってマ〜ス!!



どうぶつの森+ NEWS

『どうぶつの森+カードe』シリーズ2のカードはコレ!!

4月21日発売予定のカードe第2弾。この日は『どうぶつの森+カードe』任天堂公式コレクションファイル』も発売！　オリジナルカード等などがついたカードe専用ホルダーなのだ！

おなじみの

村人たち

こんなカードも!

なんと!!次号にまたまたカードが!

本誌来月号に、またまたファミ通オリジナルカードeがついちゃうぞ！

もうこれはゲットするっきゃない！

デザインでお悩みのあなたに朗報っ！

このたびみなさんからの熱いご要望により、『どうぶつの森+あれこれデザインブック』の発売が決まったよ！　打ち込みやすい親切設計と、楽しいオリジナルデザインなどをあれこれ掲載！　デザインも150種類くらい掲載する予定なのだ。発売は5月中の予定！　値段は980円くらいかな？　とにかくもうちょっと待っててねっ！

ハイビスカスのがら

けいびたいのふく

なつかしのかんばん

楽しくって、困っちゃう♥

© 2001 Nintendo

村のうわさのうわさのうわさのコーナー

今年のサクラは一瞬で散ってしまいましたが、そこはお花見大好きな日本人としては、早かろうが、寒かろうが構わないわけで、豪華なお弁当をおともにドンチャンやっていたときのこと。よだれをたらさんばかりの形相のシベリアちゃんを発見! どうやら、お弁当目当てだったらしく、妙に目がギラギラしていました。

るう先生の知恵袋

物をまとめて売ったり置いたりしたいときあるでしょ? じつはアイテムをXボタンで選ぶとまとめて売ったり置いたりできるんだよ。知ってると便利。

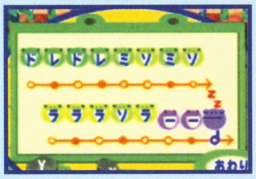
毎月、おはがきありがとうございます。ここにあるコーナーだけでなく、こんなコーナーほしいなーってのもお待ちしてます。採用者にはステキなプレゼントあげまっす!

はみだしおたより

毎回『きょうのできごと』を楽しみにしています。とくに4月号は笑い転げてしまいました! (広島県・友康美保) ●今回はどーですか? それにしても、たぬきち……。

名曲アルバム

最近のCDランキングにランクされる音楽なんかつまらない! ということで、今月は昔から流れてる、でっかいカニが目印の超有名カニ店のCMソングを紹介。思わず口ずさみたくなっちゃいます～♪



⬆と～れと～れぴ～ちぴ～ち、かにりょ～り～ってやつです。

◀大阪府 S37年生さんの作品

今月のあて先

ひわぎさんの作品

⬅なんとひわぎさんからあて先のイラストが届きました! ありがとう!!

4コマ劇場～♪

先月号では、スペースの都合上なかった当コーナー。今月はやっちゃいますよ～。今月も力作揃いなのですが、とくに『再度リセット♥』がお気に入り。リセットさんだって、たまにはぎゃふんと言わせたいんですねぇ。「リセットしてごめんなさい」って思わず謝っちゃいます。『フウセンの野望』みたいなことがあったら、相当がっかりですね。

美形なガノンさんの作品『再度リセット♥』

山ユリさんの作品『フウセンの野望』

がっつさんの作品『週4回のストリートライブ…?』

媛士さんの作品『返済は計画的に……』

4月21日～5月20日までのイベント

4月最後のイベントといえば、ゴールデンウィーク初日である4月29日の新緑の日。新緑の日が終わると、いよいよ5月に入るぞ。5月に入ると虫たちが活発に動き出すので、コンプリートを目指す人は、ここからがんばろう。そうそう、サカナの種類も増えるので見逃せない!

4月21日～5月20日までのイベント

4月29日(月)	新緑の日	きの模型がもらえるよ!
5月3日(金)	ゴミの記念日	ごみすてばのもけいはけっこうレア!
5月5日(日)	こどもの日	きしゃのもけいがもらえちゃうの

ゴールデンウィーク到来!

⬅春が終わり、初夏に。緑が眩しい～!

➡こいのぼりが泳ぐのは、この時期だけ。5日間限定なのだ。

はみだしおたより
高校受かったのに、新聞に載ったのにぜんぜんうれしくない……。（北海道・SHIZUKA）
●はみだしおたよりに載ったらうれしいでしょ？　でしょ？　でしょ？

第11回 マリオファン新聞

今回はマリオファンのみんなが待ち望んでいる『スーパーマリオサンシャイン（仮題）』の情報をお届けするよ！　早く遊びたいと思うけどもう少し待ってね！

シリーズ最新作！『スーパーマリオサンシャイン（仮題）』を徹底解剖!!

『マリオ』シリーズ最新作がゲームキューブで登場!!　その名も『スーパーマリオサンシャイン（仮題）』。先月号から画面写真が公開されたけど、いまいちどんなゲームなのかわかりづらいよね!?　そんなアナタのために画面写真からどんなゲームになるのか予想してみました！

⬅太陽が輝く常夏の島が舞台の3Dアクションゲーム。

『スーパーマリオサンシャイン（仮題）』はどんなゲームなのか大予想!!

画面写真から『スーパーマリオサンシャイン（仮題）』を推理！　キミはどんなゲームになると思う？

新兵器の"ポンプ"を使ってキレイで平和な島を取り戻せ!!

常夏の島で大冒険だ!!

チェック① マリオ
帽子に手袋、赤いシャツにオーバーオール姿のマリオ。おなじみの恰好だけど、なんと今回は半そで！　ていうことは、ほかのキャラも半そでなのかな？

チェック② 水で攻撃？
パックンフラワーに水をかけているように見えるけど、攻撃もできるのかな？

チェック③ 天秤？
『マリオ』シリーズでおなじみのシーソーのような仕掛けに似ているけど……。

チェック④ 花？
サンボのような謎の物体の上に乗っている白い物。花のように見えるけど、咲かせることで何か変化が起こるかも!?

チェック⑤ 小屋？
柱の上にある小屋のようなもの。奥にもうひとつあるけどいったい何だろう？

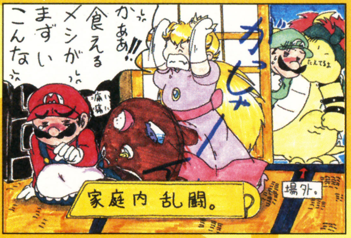
チェック⑥ 空
南の島が舞台なだけあって青空です。時間が経つと夕焼けになるのかな？

チェック⑦ 敵キャラ
体の大きな敵キャラがたくさん登場しそう……。

マリオご意見板

ゲームの感想や、こんなゲームを出してほしいなどの意見を紹介！
●『マリオテニス』や『マリオゴルフ』があるのだから、『マリオ○○』というスポーツゲームも出して！（愛知県／ごん太）●『マリオリンピック』とかね!?　●マリオのことずっとヒゲのおっさんと思ってたけど、『教えてマリオQ&A』を見て歳が追い越しちゃったことを知りました。（東京都／プリシラ）●26歳であんな立派なヒゲはスゴイ！

（徳島県／双星加守斗）



⬆ピーチ父さん過激すぎ！　でもピーチのこと怖そうって思っている人、意外と多いんだよね。

（埼玉県／ばにら☆えっせんす）

⬅クッパにさらわれた（？）マリオを、ピーチが助け出すゲームなんていかが？

©2002 Nintendo

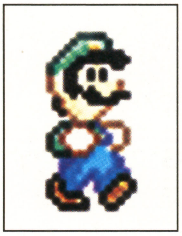
マリオたちが大好きなので、もっといっぱい載せてほしいです! がんばってください。（埼玉県・青木雄二）

●がんばります。アナタも『マリオファン新聞』への投稿がんばってください。

マーコのファッションチェック

マリオが登場するゲームはたくさんあるのだから、いろんな洋服を着ているハズ。というワケで、マリオたちの服装を勝手に評価しちゃうコーナーです。こんな服装でゲームに出てほし～いという要望のイラストも大募集!! 流行に敏感なマーコさんが甘口チェッ～～～～～ク!!

ルイージの通常ファッション



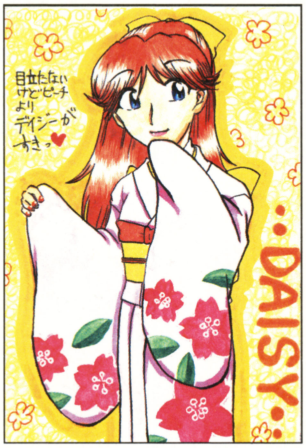
⬆マリオと対象的に緑と青のコーディネートで、さわやかさをアピール!!

ファイアルイージのファッション

⬆今年流行の白をシャツと帽子に取り入れてるわね。緑との相性も抜群!

（東京都／月の瞳）

着物姿のデイジー



⬆デイジーのイメージカラー、オレンジを全面に出すのではなく、あえてマニキュアだけにつけているのがグッドよン。

マリオファンコレクション

マリオはいろいろなグッズにもなっています。それらを紹介していくコーナーです。

長崎県／遠山拓弥のコレクション

手作りバッグ

➡マリオにカービィ、レサレサがついたとってもかわいい手作りバッグ。ステキですね。

東京都／橙色タケルのコレクション

シール

➡お菓子のおまけについていたモートンのシール。裏には迷路などが書いてあるぞ。

マリオランキング

みんなの意見をもとにマリオに関するいろんな物をランキング!!

『マリオ』シリーズの中で主役になってほしいキャラ

1位 キノピオ

⬆ゲームキューブでリアルなキノピオが見たい!?

2位 ルイージ

⬆『ルイージマンション』じゃ物足りない人続出。

3位 クッパ

⬆登場ゲームは多いけど、出演時間は短いよね。

★今月のお題★

コレしかいない! と思うキャラクターの名前を書いて送ってね。お題も募集中です!

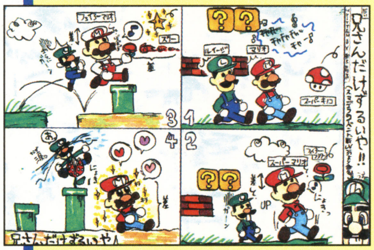
『マリオ』シリーズの中でもっと登場してほしいキャラ

（愛知県／逆Lの男からのお題）

読者さんのマンガだよ!

マリオ大好き! という気持ちをマンガでアピールするこのコーナー。はがきは縦、横どちらでもオーケーだよ。文字はなるべく大きく書いてね! マンガのタイトルも書いてくれるとうれしいな。

（高知県／柳下萌花）



⬆いくらお兄さんでもひとりでパワーアップするのはズルイよね!? 弟のことも考えて!

（神奈川県／ミカンチーノ）

⬆さすがオヤ・マー博士! だけど怖がりなルイージには使えないだろうね。

既存のマリオグッズ（手作りも可）を持っている人は"マリオファンコレクション"まで応募してね。また、キミの1票で大きく変わるマリオランキング"も忘れずに! ひきつづき、マリオにまつわるマンガや質問、こんなことを取り上げてほしいなどの要望のおはがきも募集中! 我こそは真のマリオファンというキミのおたよりをお待ちしてま～す。採用者にはファミ通キューブ+アドバンスオリジナル図書カード（500円分）をプレゼントするよ!

あて先
〒154-8528
（株）エンターブレイン
ファミ通キューブ編集部
『マリオファン新聞』係

カービィのカービィによるカービィのための学校

カービィ学園

第2回：新学期

いよいよ新学期が始まりました。みなさんいかがお過ごしでしょうか？　カービィ学園ではそろそろ衣替えの季節です。夏服が防虫剤臭いままでの投稿、もとい登校には十分気をつけてください。

○月×日 日直 カービィ

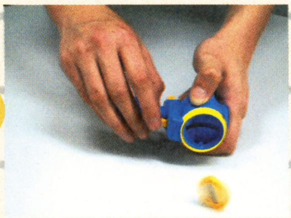
新学期は『星のカービィ』グッズで楽しもう！

ゲームにアニメに大忙しの『星のカービィ』。その関連グッズがどのぐらい発売されているのか、ご存じですか？　お菓子や食器、自転車、洋服などなど、その種類はまさに星の数ほど(!?)。その中から、今回は遊んで楽しい玩具関係を紹介しちゃいます。いくら楽しすぎても、学校に持ち込んで取り上げられないように注意してください。責任は取れませんから……。

みんなもメダまル。で遊ぼう

カービィの絵柄が刻まれたメダルを使ってバトルを楽しむ、それが『メダまル。』です。メダルをリングに装着して、あとはシューターで撃ち出すのみ。出た面によって、勝ち負けのルールがそれぞれ決定していきます。

すぐに遊べるスターターセットや、拡張できるブースターパックが発売中です。
スターターセット 1000円
ブースターパック 300円



磁石の力によって、いろいろなポーズをつけることができるマグネットカービィコレクション。しかもマグネットカービィデラックスは、ファイアーカービィからソードカービィへと変身することができるのです。組み立てキットで楽しく遊びましょう。

マグネットカービィデラックス
1 ファイアーカービィ/ソードカービィ……… 1980円

マグネットカービィコレクション
2 カービィとワープスター…… 680円
3 ファイアーカービィ………… 580円
4 ソードカービィ……………… 580円
5 ストーンカービィ…………… 680円
6 走れワープスター!…………… 680円

⬆➡カービィぬいぐるみ
1480円(M)、980円(S)。
手ざわりもふわふわ。

⬆ホッピングカービィ 1980円。
音に反応してピョンピョン動く。

各カービィグッズをプレゼント！
このページで紹介したカービィグッズを各ひとつずつ、みなさんに抽選でプレゼントいたします。希望する商品をハガキに明記して、「カービィグッズプレゼント」係までご応募ください。あて先は右ページを参照。

⬆エアプッシュカービィ 2980円。
エアーバドミントンで熱くなれ。

⬆ぽよよんカービィ 1200円。
ゴムひもつきのぽよよんヨーヨー。

はみだしおたより
僕の学校にはゴリラと高木ブーがいます。本当です。（大阪府・志村アイーン）
●ホント？　ガッツ石松とカミナリ様の間違いじゃねーの？

※掲載グッズのお問い合わせは　（株）タカラ お客様サービスセンター　東京☎03・3602・3030　大阪☎06・6339・6673　まで。

©Nintendo/HAL Laboratory,Inc.　©1995 HAL Laboratory,Inc./Nintendo

カービィ選挙投票

生徒会長になってほしいキャラクター

当選　メタナイト……112票

「真面目そうだし、かっこいいし、剣も強い！」、「頼れる人(兄的存在？)。敵だけどやさしいところあり」、「カッコイイし、凛々しそうだから」、「仮面の下のつぶらな瞳がいい」、「みんなを引っ張っていきそう」

次選　クー…77票

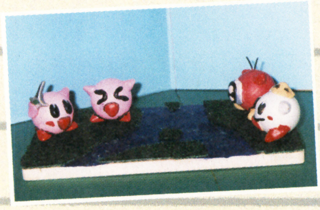
「しっかりしてるし、頼りになるから」、「兄さんみたいで、みんなをまとめられそうだから」、「何よりその姿がかわいいから」

そのほか ワドルディ、アドレーヌ、デデデ大王

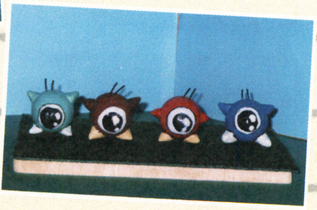
記念すべき第1回目の選挙投票の結果、メタナイトが見事当選確実となりました。オメデトー。パチパチパチ。次回の選挙は、**"給食当番長になってほしいキャラクター"**です。清き一票を！

カービィ写真部

我がカービィ写真部へようこそ！ カービィに関する投稿写真や街で見かけたスクープ写真も受付中。目指せ未来のカメラマン！



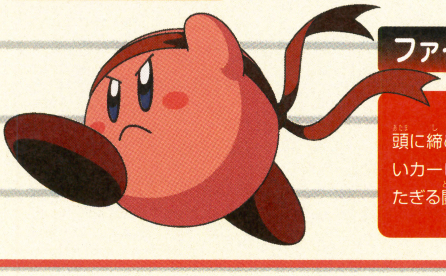
第1回目にして力作が届いております！ かわいいカービィとワドルドゥが勢ぞろい。商品として販売してもいいくらい!?



「ピンポン球とパテでできています。色も自分で塗りました。ジオラマ風にしてみました」
和歌山県　おじょうさま(8歳)

今月のカービィ図鑑 1

不定期連載"カービィ大図鑑"では、みんなの気になるカービィの変身パターンを検証していきます。今月はファイターです。



ファイターカービィ

頭に締めたハチマキが凛々しいカービィ。その瞳には燃えたぎる闘志がみなぎってます。

カービィ イラスト美術室

今月のピカイチ！

早くも数多くの展示用カービィイラストが届いております。優秀作品からドンドン紹介していきましょう。

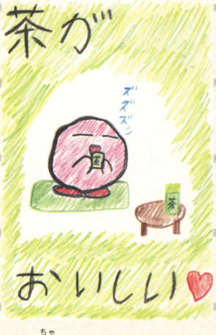
たいへんよくできました

➡みんなでダンシング！ とっても楽しそうなカービィの表情が素晴らしい作品です。

静岡県　Q

埼玉県　ビイ

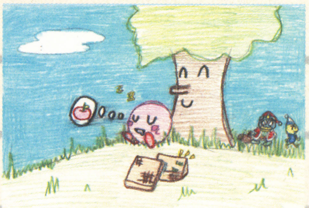
⬆食いしん坊なカービィ！ 見てるだけでお腹がグ〜。



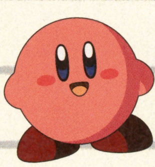
神奈川県　テテテ大王

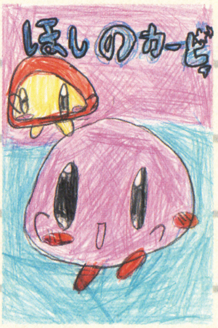
⬆お茶をすするカービィ。何だか哀愁が漂います。

石川県　瀬戸千香子



⬅お昼寝中のカービィが見る夢は、やはり食べ物だね。





群馬県　チョコバニラ

東京都　ストロベリー

⬅ふたりだけのお花見だけど、楽しそうでよかったね。

⬆楽しそうなカービィとワドルディ。笑顔がかわいい。

カービィ学園出席のご案内

今月も多くの出席ありがとうございます。各教室(コーナー)へ出席していただいた方には、それぞれ500円分の図書カードをプレゼントいたします。選挙投票の場合は、当選したキャラクターへ投票した方の中から抽選で5名の方が対象となります。みなさんの出席をお待ちしております。右のあて先までドシドシご応募ください。

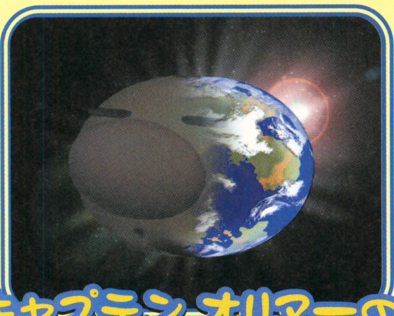
あて先
〒154-8528
(株)エンターブレイン
ファミ通キューブ編集部
『カービィ学園』係

はみだしおたより

はみだしおたよりに載って、我が名を世界に知らしめてやるのだ〜！(北海道・イロハ)
●壮大なんだかみみっちいんだか、どっちなんだか。

校内放送

えー、テステス。先月のカービィイラスト美術室に展示された6名(兵庫県 うめちょ、広島県 コロリン、北海道 ロック、高知県 魚沢茜、新潟県 まるいピンク、栃木県 あんこ)にも、図書カード500円分を贈呈いたします。あーあー、テステス。



キャプテンオリマーの未開惑星の歩きかた 5

「……宇宙船の修理は無事終了。宇宙服の浄化装置も、何とかここまでもってくれた。もろもろの準備を整えると、あらためてドルフィン号に乗り込む。いつもと同じ光景のはずなのに、なぜかオニヨンは飛び立とうとしない。彼らはわかっていたのだろうか。キャノピーから見える惑星の姿が、どんどん小さくなっていく。長かったような、短かったようなこの1ヵ月間。毎晩のように空から見ていたあの青い星は、今日も変わらず輝いている……。」

（キャプテンオリマー著『未開惑星見聞録』・終章より抜粋）

著者近影

未開惑星名所ダイジェスト 第3回

樹海のヘソ～最後の試練

――今回は最終回ということで、残る3ヵ所の名所ダイジェストを一気にお送りいたします。

オ　何だかあわただしくなってしまって、申し訳ないね。

――いえいえ、それにしてもどうしたんですか、急に？　また、どこかにお出かけになるんですか？

オ　帰ってきてからいろいろとオファーがあるのは事実だね。「本格的に宇宙探検をするなら協力する」って話もある。でも本業ではないから、ずいぶん悩んだんだけれど、行ってみようかなと思っている。

――そうですか。お気をつけていってらっしゃいませ。そのまえに紹介もお願いしますね。

オ　はいはい、どうぞ。

――ええそれでは、第3のポイント、樹海のヘソのご感想を。

オ　暗くてジメジメ。

――それはまたシンプルな。

オ　うっそうと繁った森の木々に、すっぽり覆われていたからね。湿気は宇宙服があるからまだガマンできたけど、暗いのにはかなり苦労させられたよ。

――と、おっしゃいますと？

オ　歩いていたら、火を吐く生物（写真①）にいきなり近づかれていたり、水場に入り込んでいたりと、先の様子が見えない。ピクミンが大勢犠牲になってしまったからね。つらかった。

――なるほど。でも確かここで青ピクミンを発見されたとか。

オ　彼らが水に強い身体を持てたのは、あんな過酷な場所で生き残るため進化したからかも。

――ピクミンの生命力の強さとはすごいものなんですね……。

オ　まったくだよ。

――ではつぎに、第4ポイントの大水源についてですが。

オ　ひとことで言うと、樹海のヘソとは正反対のような場所だったよ。名前のとおり水場は多いけど、じめついてはいないし、まわりは広々としていて明るい。

――いいところみたいですが。

オ　でも生息している原住生物は数が多くて、みんな強力。

――それは……きついですね。

オ　あの場所はピクミン以外の生物たちが、争い合って進化を遂げた場所だったのかもしれない。大水源以外では似た者すら見かけなかった生物（写真②）が、大勢いたからね。

――そんな手強い連中を相手にされたとは、お疲れさまです。

オ　いやいや。だけど広かった分だけ宇宙船のパーツもたくさん見つかったし。実際大水源まででのパーツで、帰還可能なところまで修理できたから。

――はぁ。ではなぜつぎのポイントにも向かわれたんですか？

オ　う！　そ、それは……。

――ということで、最終ポイント、最後の試練についてお聞きしたいと思います。

オ　……またツッコムのかい？

――何をです？

オ　いや、忘れているならいいんだ。最後の試練か。あそこはとても不思議な場所だった。

――何かおかしなことでも起きたのでしょうか。

オ　何者かがわざと道を塞いでいるような雰囲気があったんだ。まるで知恵比べをさせられているようだった（写真③）よ。

――やはりあの惑星には、知性を持つ生物がいたのでしょうか。

オ　わからない。とてつもなく巨大な生物がいたならば、その行動はスケールが大きすぎて、私には自然現象の一部としか見えなかった……とも考えられなくはないがね。そんなおとぎ話みたいなことはないと思うけど。

――なるほど。でもけっきょく、その謎も解かれたわけですよね。

オ　ああ。最後のパーツを飲み込んでいた生物（写真④）も、ピクミンたちのおかげで倒すことができた。だから私はいま、ここにいられるわけだよ。

――大切なへそくりも無事回収できたと。よかったですね。

オ　覚えているじゃないか……。

①いきなり炎攻撃

②独特の生物が棲む

③難解な謎の数々

④最後の強敵！

はみだしおたより

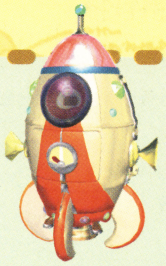
編集部でオリマーのような鼻デカはいますか？（千葉県・フラッグマン）

●ん？　いませんよ。でも水ピクミンはウジャウジャしてるよ。

冒険この一品

今月のパートナー

「ドルフィン号」



いちばんの思い入れがある品物といえば、やはりこのドルフィン号をおいてほかはない。仕事のかたわら、こつこつパーツを集めて組み立てた手作りの愛機である。安っぽい、と言われたこともあったが、コツコツと組み上げたからこそ、バラバラになっても簡単に修理できたのだ。いまはメンテナンスも終わり準備は万全。さあ、つぎはどの星を目指そうか……。

⬅修理途中のドルフィン号。飛行能力に問題はないが中が丸見え。寝ているあいだに転げ落ちそうになったことも。

オリマー家の食卓

強敵ドドロは元から絶つ!

大水源で出会ったドドロ。そのゼリー状の身体に触れたピクミンはみな力尽きるという強敵だが、ふ化まえのタマゴ状態では無力だった。金の卵は出さないものの、ピクミンの犠牲がないわけだからこれでよしとしよう。

⬅タマゴはかなり固い。大勢の青ピクミンが必要。

ピクミンスナップ

題 なんだか、えっへん

今日の運勢って
最高なんだって
うれしくなって
ついついえっへん
腰をふりふり
頭もふりふり
花もふりふり
なんだかえっへん
食べられちゃった日の
朝のことでした

おしえてオリマー! ピクミンなぜなに質問箱

――今回はみなさんからの質問を、オリマーさんに全部ぶつけてしまいます。スペースの都合上、質問者名は割愛させていただきました。それでは最初の質問“オリマーさんの年齢は?”

オ え、いきなりそんな質問? ……オジサンだよ、もう。

――ごまかしましたね。ではつぎ、“家族は何人ですか?”

オ 妻と息子と娘、4人家族。

――円満家庭ですね。“髪を3つに分けているのはなんで?”

オ 昔からの習慣。べつに薄いわけでも、3本だけ生えているわけでも、ピクミンに食べられたわけでもないです、ぜんぜん。

――……はい。“なぜラッパと笛を使っているのか?”

オ とくに使っていないが……?

――“鼻が大きいのはなぜ?”

オ ホコタテ星生まれだから。あなたもそうでしょ?

――つぎは未開惑星関連です。“いちばん好きな生物を教えて!”

オ もちろん、ピクミンたち。

――“チャッピーは牙が生えているのに、攻撃はまる呑み?”

オ ピクミンが小さすぎて、牙にも引っかかっていないから。

――“ミウリンに埋められたときの気分は?”

オ 何だかほんわかしたね。

――ありがとうございました!

ホコタテ掲示板

最近ピクミンを始めた、というおはがきがきています。“パーツは集まんないけど、ピクミンと歩くだけで楽しい。(青森県/ミクピン)”またこんな方も。“最後の試練手前でピクミン死亡ゼロ。あと少し!(愛媛県/ちるちる)”どんな風にも楽しめるのがピクミンの魅力。これからも遊んでくださいね!

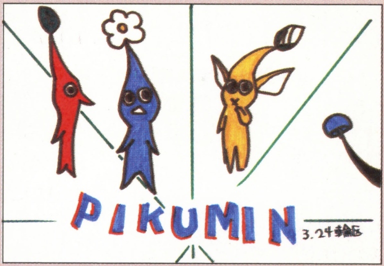
2号募集 いちばんスキなピクミンはコレ!

少数意見を中心に紹介しましょう。

■キノコピクミンの顔が悲しげに見えて、倒す気になれません。(兵庫県/雪ピクミン)……確かにそうかも。

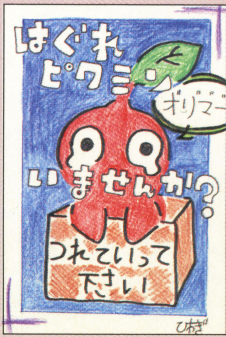
■遭難地点にいた光るピクミンがスキ。(山口県/デス)……珍種発見!? なお順位は上から赤、黄、青でした。

ピクミン画廊



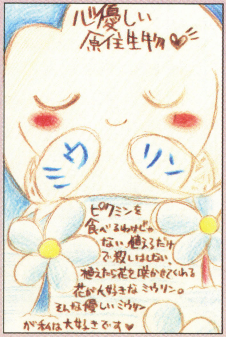
■静岡県 輪区

⬅並んでなかよくお話し中ですか? なんか横のほうに、こっそり隠れている姿が見えるんですが……。



■愛媛県 ひわぎ

⬅取り残されたピクミンの末路は……。戦って死んでいくより心が痛みます。



■山形県 時流稀あきる

⬅本当は優しい生物なんですよね。かわいく書いてもらって喜んでいるかも?

休刊のお知らせ

キャプテン・オリマー氏の再出発にともない、今回で当誌もお休みさせていただくことになりました。短いおつき合いでしたが、氏の冒険の魅力が少しでも伝わったならば、私たちとしても、これに勝る幸せはありません。オリマー氏の無事な帰還を願いつつ、休刊の言葉といたします。

Von Voyage!!

CAPTAIN OLIMAR!!

はみだしおたより

アンケートはがきをピクミンシャーペンで書きました。えらい?(熊本県・たいちょ!!)

●えらいっちゃ~えらい。でもえらくないっちゃ~えらくない?

坂ウ通信

今回はアニメ版『ロックマン エグゼ』開始の影響について語りたいと思います。アニメが始まってからメイルちゃんのイラストが増えました。もともと人気はありましたが、ここに来てファン急増中➚

ロックマンナビゲーション ROCKMAN NAVIGATION

今回も攻略＋妄想でお届けするこのコーナー。『ロックマン ゼロ』の発売も近づき、ますます盛り上がっていくぜ！ たとえ誰もついてこれなくてもな！

Vol.10

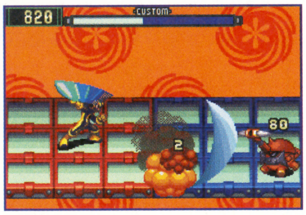
バトルネットワーク ロックマン エグゼ2 隠し要素を一気に大公開だ!!

コマンドチップ入力法

六荅燃男（以下六荅） 今回はコマンドチップの秘密を大公開するぜ！

坂本ウ（以下坂ウ） 右の一覧で示したチップを使うとき、Aボタンを押したままでコマンドを入力すれば、強力な攻撃が出せるのです。

六荅 コマンド入力は0.8秒以内だ。



⬆コツは焦らずコマンドを確実に入力すること。0.8秒は意外と長いぞ。

コマンド一覧表

チップ名	コマンド
ブロンズフィスト	下、右下、右
シルバーフィスト	右、左、下、右
ゴールドフィスト	B、下、右下、右、B

チップ名
バリアブルソード

攻撃名	コマンド
ロングソード	下、右下、右
ファイターソード	左、左下、下、右下、右
ワイドソード	上、右、下
ドリームソード	下、左、上、右、下
ソニックブーム	左、B、右、B

隠しチップについて

坂ウ 隠しチップは、タイトルに★が3つ以上ついた状態のプレイヤーどうしで“ほんばん”を選んで対戦すると入手できることがあるそうです。

六荅 チップ番号は251～260だ。

隠しチップ（10種類中5種類）

チップ番号	チップ名	チップコード
251	オオアカツナミ	FHPRS
252	フリーズボム	AIJQU
253	チャージスパーク	CEGKV
254	ガイアソード	DLNWY
255	ブラックボム	BFGPR

ハードモードの秘密

坂ウ タイトル画面に★が5つついている状態でカーソルを“はじめから”にあわせて左、左、右、左、右、左、右、右と入力すると“はじめから”の文字がオレンジになります。これを選ぶとハードモード開始です。

六荅 みごとハードモードをクリアーすると“つづきから”のデータにすごいチップが加わるんだぜ！ こりゃやるしかないだろ！

『ロックマン エグゼ』アニメ通信

坂ウ まず、燃男くんにアニメの感想を聞きましょう。

六荅 そうだな、とりあえずコレを書いている時点で4話まで放映されたけど、やっぱりゲームとの違いが何点かあるのがポイントなんじゃないか？

坂ウ たとえば？

六荅 熱斗くんがメイルをメイルちゃんと呼んでることがいちばん気になるな。

坂ウ ふたりの仲が進展することによって呼び捨てになったりするんでしょうか？

六荅 どうでもいいよ。

坂ウ どうでもいいよ、ってアンタが気になるっていったんだろ!? あぁん？

六荅 まあ落ち着け。今後のあらすじを教えてやるから。

埼玉県・しらいふう

⬆炎山は9話にも登場するぜ！ いまから寝ないで待つがいいさ！（六荅）

8話～13話までのあらすじ

	放送日	サブタイトル	あらすじ
8話	4月22日	リベンジファイアマン！	ちょっとしたことでケンカになった熱斗とメイル&ロックマンとロール。そんな中、ヒノケンがロックマンをおびき寄せようと挑戦状を出す。しかし、熱斗より先にメイルが挑戦状を発見してしまい、ロックマンを差し置いてメイルとロールがファイアマンに挑む！
9話	4月27日	恐怖のヨガ戦士！	テレビで大人気のヨガの達人マハ・ジャラマは、出演する番組で視聴者に催眠術をかけ、人々を動物にしてしまう。その原因を探るためにテレビ局に潜入する熱斗だが、マハ・ジャラマのナビ、マジックマンに苦戦する。そのとき炎山とブルースが現れ……。
10話	5月6日	N1(エヌワン)グランプリ！	ネットバトルの大会であるN1グランプリに出場する熱斗たち。しかし、その大会にはWWWのメンバーも出場することになっていたのだ。大会当日、熱斗たちは暴走した日暮のナンバーマンを食い止めようとして大会に遅刻しそうになってしまう。
11話	5月13日	見えざる敵！	N1グランプリでのロックマンの初戦の相手は、みゆきの操るスカルマン。占いの得意なみゆきのオペレートとスカルマンのす速い動きに苦戦する熱斗だが……。
12話	5月20日	激突！ピンクの火花！	WWWの幹部、まどいの操るカラードマンとメイルのナビ、ロールがN1グランプリで対戦！ あらゆる手段を使って勝利を得ようとするまどいにメイルは勝てるのか!? そして、2戦目の熱斗の相手はヒノケンの操るファイアマンに決定した！
13話	5月27日	灼熱のネットバトル！	ロックマンとファイアマンのネットバトルがスタート！ ヒノケンは会場に設置された集光板を操作して太陽光を集め、熱さによって熱斗を苦しめるが、デカオたちが熱斗を助けるために大活躍するのだ！

このページで取りあげているゲーム ロックマン エグゼ2／ゲームボーイアドバンス ロックマン ゼロ／ゲームボーイアドバンス

➡です。やっぱりアニメの影響力はすごいですね。これは、ほかのキャラクターに関してはゲームのイメージどおりで、メイルちゃんだけが読者さんの予想よりかわいかった、ということなのでしょうか？ 謎です。

『ロックマンエグゼ3』のイラストが届いたぞ！

坂ウ なんと、早くも『ロックマン エグゼ3』のイラストが編集部に届きました！

六苔 『2』のエンディングからして間違いなく『3』は出るなとは思っていたけど、こんなに早く情報が出てくるとはな！

坂ウ その『3』のイラストが左のイラストなんですよ。見てください！

六苔 ……確かにいままで見たことないイラストだけど、どこらへんが『3』なんだか説明してもらおうか、坂ウさんよ！

坂ウ 私にそんなこと言われても！ とにかく『3』のイラストということなんです！

六苔 まぁロックが描いてあるからオールオッケーだけどな!!

坂ウ 熱斗くんについては？

六苔 持っているチップが気になる、くらいしか言えねーじゃねーか！

坂ウ ……ごもっともで。

今月のお題『ロックマン エグゼ2』のいいところ悪いところ

坂ウ 今回のお題ですが、燃男君はどう思いますか？

六苔 いいところは戦闘システムの改善だな。戦闘終了後にHPが回復しなくなったり、ADDが前より抑制されていたりと、緊張感が増していい感じだ。

坂ウ 悪いところは？

六苔 ラストの盛り上がりかたが前作と同じ要素でってことかな。もちろん感動はしたけどな。

坂ウ なんとなくわかります。さて、読者さんの感想では、チップ集めが楽しい、サブイベントが充実しているなどが、いいところとしてあげられています。ストーリーも絶賛に近いです。悪いところは、好きなキャラクターの出番が少ないなど、ないけど無理矢理書いたって感じです。

六苔 それを言うなら俺はロックマン以外のキャラクターが出てくるのが悪い点だと思うな！

坂ウ ロックマンしか出てこないゲームにしろってことですか!? 絶対おもしろくないですよ、そのゲーム。

六苔 なんでだよ!? ロックマンと名のつくキャラクターが総登場するゲームならおもしろそうじゃねーか！

坂ウ 敵もロックマンなんですか？

六苔 敵ぃ？ アンタみたいなのがいるから戦争がなくならないんだよ！

坂ウ 味方しかいないってことですか!? 絶対おもしろくないですよ!!

茨城県・ろっくまんえっくすぅ

⬅たしかに掲示板に書き込みできて、ほかのオペレーターから返事がきたら楽しいでしょうね。（坂ウ）

埼玉県 しらいふう

⬅炎山のホームページか。ヤツのことだから、きっとスカした感じなんだろうな！（六苔）まあそうでしょうね。（坂ウ）

秋田県・ローズ

➡そうだな、ブルースと炎山が主役的な扱いの話が1話くらいあってもよかった気はするな。（六苔）

ロックマンゼロ 発売直前情報!?

坂ウ 『ロックマン ゼロ』の発売も目前ということで、テレビCMの情報が届きました よ！ 盛り上がってきましたね！

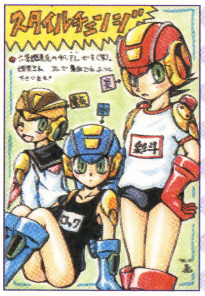
六苔 ほう、右の写真がCMのワンカットか。カッコイイじゃねーか！

坂ウ やっぱりシエルがいい感じです。

六苔 ロックより人気出たらムカツクな。……いや、俺にとっては好都合か。

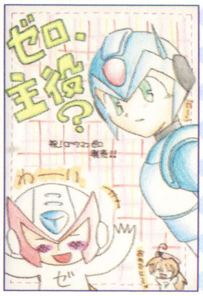
⬆シエルみたいに抱かれたい、とか思うんじゃねぇ！（六苔）

イラストコーナー



タルミナ・影流

⬅こんなイラストが来てましたよ。どうですか、燃男くん。（坂ウ）……正直、ツボだな。（六苔）



宮崎県・高臣啓智

⬅エックスは出るよな!?（六苔）さぁ、どうですかねぇ。（坂ウ）いや、絶対……。まさか!?（六苔）

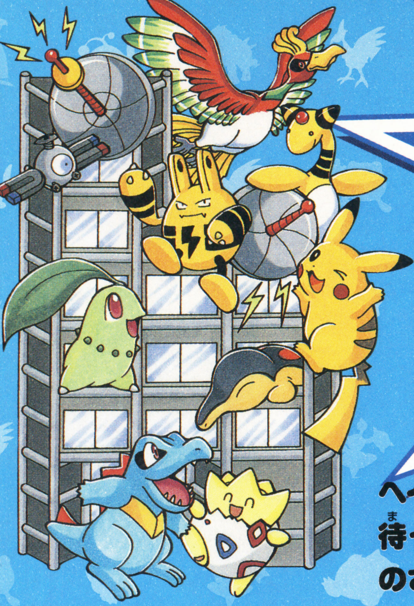
おたより＆イラスト大募集！

坂ウ 次号のお題は"『ロックマン エグゼ3』大予想！"です。受け狙いでも希望でもなんでもいいので送ってね！ アニメの感想も大募集！ 近々みなさんの感想を大発表する予定です。採用者には図書カードをプレゼント！

あて先
〒154-8528
(株)エンタープレイン ファミ通キューブ編集部
ロックマンナビゲーション係

© CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

お菓子のときには牛乳にかぎるね！（新潟県・りんごスカッシュ）●そーなの！　そー！　ちゅーか何にでも牛乳でしょ、この際！



ポケモン金・銀放送局

ポケモンきんぎんほうそうきょく

ヘイ！　今回も、日本全国のポケモントレーナーたちが指折り数えて発売を待っている、ゲームボーイアドバイス版『ポケモン』の情報をお伝えしちゃうのさ。それから、ポケモンミニのアレにも続編がでちゃうらしいよ〜ん♪

はたして いくつ あたってるかな？

ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版（仮題） 勝手に大予想2！

先月号に引き続き、今月も、わずかな情報から当局がするど〜い推理を働かせ、ゲームボーイアドバンス版『ポケモン』の内容を大予想！　何度も言うけど、当局の勝手な予想なので、本気にして学校で言いふらしたら狼少年になってしまうので気をつけようぜ！　なお、きちっとした紹介は40ページの"新作！スクープ"のほうを見てね。

●名称：ポケットモンスターゲームボーイアドバンス版（仮題）●対応機種：ゲームボーイアドバンス●発売日：2002年予定●価格：未定●発売元：任天堂

主人公（女の子）について大予想！

勝手に大予想！

今作では『ポケモンクリスタル』のように、女の子の主人公を選ぶことができる。主人公は、いままでのような小学生というより、ポケモントレーナーっぽいよね。当局は、腰にかけられたバッグに注目したぞ！　これは、前作でいうリュックみたいなもの!?

美しい、バトルの連続写真を紹介！

勝手に大予想！ 今作ではリュックがバッグに？

男の子の背中に、ショルダーバッグのような物を発見！　そしてメニュー画面の中にも、バッグという項目が。やはり今作はリュックがバッグに変わるのか？　機能の違いは!?

勝手に大予想！ 場所によりバトル画面の背景が変わる？

ソーナノの足元の、草原っぽいグラフィックに注目！　いままでは、バトル画面に背景はなかったよね。もしや今作は、場所によりバトル画面の背景が変わるのかも!?

勝手に大予想！ ルリリはマリルの進化まえ？

ルリリという新ポケモンが画面に登場している。名前と体の色から察するに、もしかしてこのポケモンは、マリルやマリルリの進化まえなのでは!?　それとも進化後!?

バージョンについても大予想！

勝手に大予想！

今作も、やはり2種類以上のバージョンが発売されるのであろうか？　当局では、いろんなバージョンを想定して予想してみたぞ。

★色の名前？

色でバージョンを分けるのは、いままででいちばんスタンダードなカタチ。しかし、赤、緑、青、黄、金、銀と、ほとんどのメジャーな色は出尽くした感がある。意外に可能性は薄いか？

★ポケモンの名前？

初代『ポケモン』で、ピカチュウバージョンが登場して好評を得たのは記憶に新しい。ソーナンスバージョン、ニャースバージョンなど、ポケモンの名前で分ける可能性もあるのでは？

★宝石の名前？

そして現在いちばん新しいのが、宝石の名前を取った、クリスタルバージョンだ。ダイヤモンドバージョンとか、エメラルドバージョンとか出たら、ゴージャスでかっこいいよね。

★花の名前？

いままでにないパターンだが、花の名前をつけて、においつきでの発売はどうか？　キンモクセイバージョンとか、ラベンダーバージョンとか。うーん、コスト面からいってもなさそう。

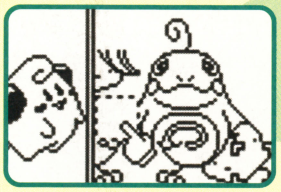
※このページで取りあげているゲーム『ポケットモンスター』シリーズ/ゲームボーイなど。
©2002 Pokemon. ©1995-2002 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.
©2002 Pokemon/Nintendo ©1995-2002 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.
©1995-1999 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc.

たっぷり80もん てごたえ じゅうぶん

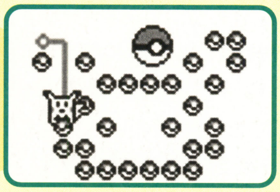
『ポケモンパズルコレクション』に早くも新作登場！

ポケモンミニ対応ソフト『ポケモンパズルコレクション』が、新たな問題を引っさげて帰ってきた！ 前作で人気だったアニメパズルに、新しくピックアップパズルとストレッチパズルが加わったのだ。ひとつのパズルは20問、全部で合計80問ものパズルが楽しめるぞ！

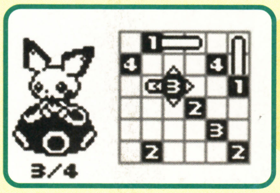
こんなパズルが楽しめちゃう！



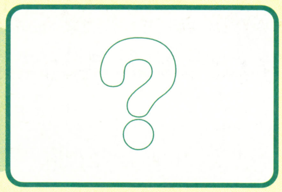
★アニメパズル
バラバラになったポケモンの絵をもとどおりにしよう！ そろえるときもポケモンは動いているので難しいぞ。



★ピックアップパズル
表示されたモンスターボールを、ひと筆書きの要領ですべてなぞろう！ シンプルなルールだけど熱くなるよ。



★ストレッチパズル
数字の数だけバーを伸ばして、すべてのマスを埋めつくそう！ パズル野郎好みのロジックタイプのパズルだ。



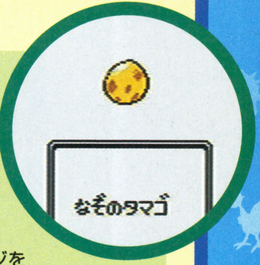
★？？？？？
上の3つのパズルを解いて図鑑を完成させていくと、隠された4つ目のパズルが遊べるようになる。その内容は……お楽しみに。

●名称：ポケモンパズルコレクションVol.2 ●対応機種：ポケモンミニ
●発売日：4月26日予定 ●価格：1200円 ●発売元：ポケモン

ほしけりゃ ポケモンセンターへ ゴー！

大好評！ ポケモンのなぞのタマゴ、プレゼント第3弾

みんなの熱いリクエストにより、"ポケモンのなぞのタマゴ"プレゼント第3弾が実現！ 今回のタマゴからは、ふつうは覚えられない"かみくだく"を覚えたヒトカゲや、色違いのワニノコなどが生まれるという噂だ！



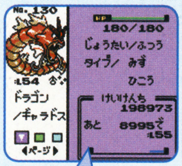
★期間：2002年4月27日～5月12日の11～17時(ポケモンセンター)
★場所：ポケモンセンタートウキョー、ポケモンセンターオーサカ、ポケモンカードジムオフィシャル名古屋(会場：日土地名古屋クリスタルホール 日時：5月6日の10～17時(受付終了16時30分)のみ)
★方法：事前募集など行わず、店舗にカートリッジを持参した人に、ひとり1個かぎりプレゼント。混雑した場合は、整理券の発行や、プレゼント数の限定の可能性あり。

タマゴをもらうための条件

1. 対応カートリッジは、ゲームボーイ用ソフト『ポケモン金・銀・クリスタル』(日本語版)のみ。
2. ウツギ博士に、ふしぎなタマゴを渡すところまで、ゲームを進めておく必要がある。
3. 手持ちポケモンは、5匹以内にしておく。

ポケモンえにっき

△がつ△にち あめ
ついにぼくも、あこがれのいろちがいポケモンをゲットしたよ。
だけど、コイキングだったから、しんかしたら、いかりのみずうみのギャラドスとおなじになっちゃった。
いみないじゃん!!



ポケモン金・銀

はみだしおたより

たくさんポケモンの情報を教えてください。（兵庫県・ピカチュウ♥）

●いよいよ『ポケモンGBA』の情報が出てきて、うれしいよねぇ！ ところで、放送局の予想は当たるかな？

かくれたポケモンにもひかりを！

麗しのポケモン

ヤドンのシッポにシェルダーがかみつくと、ヤドランに進化するという。誰もがいちどは考えたことがあると思うのだが、これが本当なら、ヤドランは2匹のポケモンから成り立っているということになる。

なのに、ヤドランをバトルで使っても、シェルダーの技を使うことはできない。当局は、これはシェルダーがよっぽどかみつきに集中していることが原因だと考える。ヤドンのシッポにはうまみが染み込んでいるらしいから、シェルダーの気持ちもわからないではない。何てったってロケット団が商売にするくらいだもんね。

ただ、ひとつ気になるのが、ヤドンにかみついているシェルダーが、通常のシェルダーとは似ても似つかないという点だ。もしかしたら、シェルダーにも、ヤドンにかみつくタイプとそうでないタイプの2種類が存在するのかもしれない。

↑ノホホンとして憎めないポケモンだ。シッポは痛くないのかな。

➡ね？ ヤドンにかみついてるのとは似ても似つかんでしょ？

こんなポケモンはイヤだ！ 主人公が暗所恐怖症で、暗闇の洞穴に入れない

トライフォースタイムス
Tri-Force Times

第30号
発行●三角新聞社
ハイラル城下町○番×号

最近の暖かさには夏の訪れを錯覚してしまいます。ホロドラムでは昨年の季節の乱れ再来か、とウワサが飛び交うほど。そのためかスノーヘッドなどの雪山では、早くも春スキーが中止になっていますので、お出かけの際はご注意ください。(T.T.編集部)

治安悪化の原因か？ タルミナを襲う不況の影

もはや慢性的となった不況のベールは、ハイラルを初め各地方に見えない影を落としている。そんな中タルミナで冒険中だった本誌客員記者リンク氏は、天文台付近で不審な行動をとる男性を発見。警備団と協力しこれを保護した。調べによると男性は雑貨店店員で、隠していたルピーを確認していたとのこと。だがその後の調査で、ルピーはカラスを襲って盗んだことが判明。男性は動物愛護の観点から注意処分を受けた。似たような治安の乱れは広がりつつあり警備団体は頭を痛めている。

こうした流れを受けたハイラル王城は、このたび地方の復興を目的とした助成金を出すことを発表した。これに対し関係者からは、金の流れの不透明さを改善することが先決、との声も出ている。その裏にはクロックタウン町長夫人の華美な装いに対する不信感もあるとのこと。いずれにせよ根が深い問題なので、各地方のより一層の改革がいま求められているといえる。

(スクープ提供・西山孝之氏&鳥居洋佑氏、文責・ポストマン)

⬆回転アタックでルピーが落ちたことを怒る男性。まさに盗人たけだけしい？

⬇不況下でもきらびやかな服装の町長夫人への、住民の不信感は意外に大きい。

盗品屋？ マニ屋に関する黒いウワサ

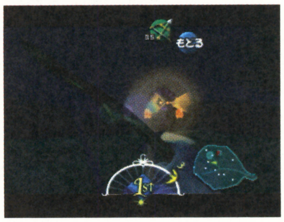
警備強化にともない、珍品を扱うことで有名なマニ屋にも嫌疑が向けられている。不況下でも堅実な経営を続けていられるのは、盗品を扱っているからではないか、というのがその理由だ。件の青年や盗賊モンスタータックリーが入店したとのウワサもあり、今後の捜査が待たれている。

⬆貴重な1点モノが手に入る店、マニ屋。店主は疑惑を全面否定している。

ゴールデンウイークまえの大掃除 2大牧場の牧場開き迫る

行楽シーズンに向けハイラルのロンロン牧場とタルミナのロマニー牧場で、恒例の春の大掃除が始まった。冬のあいだ、モンスターが住み着き荒れた牧場を元に戻すべく多数のハンターが参加。開場まえに一風変わったにぎわいを見せている。予定どおりいけば大掃除はゴールデンウイークまえには終了とのこと。春の日を動物と楽しく過ごしたい方は、ぜひお出かけいただきたい。(文責・ポストマン)

⬅ロンロン牧場は、グエーの巣が近いせいか被害もひどい。



⬅なぜか毎年、謎の宇宙人に襲われるというロマニー牧場。

コメント・タロン氏

「あー、今年もハンターのみんなながボランティアで来てくれてうれしいだーよ。でもこっちはオラ以外にも男手はいるからなー。向こうのほうは娘さんばかりだって言うでねーか。できれば向こうも助けてほしいだーよ」

戦場で新発見 モンスターどうしを結ぶ“見えない”関係とは？

先週末、王室モンスター研究室は、モンスターどうしのあいだに何らかの繋がりがあるのではないか、との報告を行った。報告によると、ホロドラムなどで出没する幽霊モンスターのギーニは、特定の個体を倒すだけで全滅する性質があるらしい。これは互いの繋がりのため、ダメージが瞬時に伝わったのではないかと研究室はまとめている。うまく利用できれば戦闘が劇的に変わる可能性もあり、周囲は期待を寄せている。

(スクープ提供・スリル反転氏、文責・リンク)

⬅ホロドラム西南の墓場で実験。墓石に触れると出現する。

⬅最初からいたギーニを倒した瞬間、周囲すべてが全滅。

このページで取りあげているゲーム ゼルダの伝説 時のオカリナ／ニンテンドウ64 ゼルダの伝説 ムジュラの仮面／ニンテンドウ64 ゼルダの伝説 ふしぎの木の実／ゲームボーイ

動物ナゼ？ナニ？……Vol.1 コッコ ～その強さの秘密～

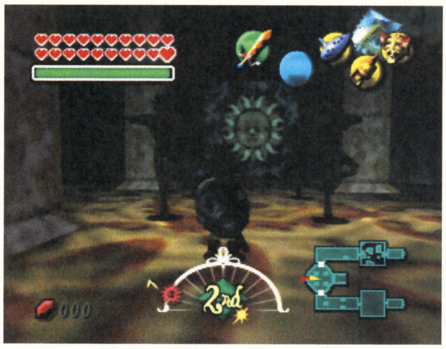
動物たちには、我々には計り知れない謎が隠されています。身近な家畜として飼われてきたコッコでさえ、その力の全貌を知る者はいないでしょう。ふだんはおとなしい彼らが、なぜあそこまで凶暴になれるのか？それはいまなお不明なままです。動物学者のあいだではコッコ1羽1羽の力はたいしたものではないが、協力し合うと相乗効果が発生するのではないか、との仮説も立てられています。そんな謎めいたところもコッコの人気の秘訣なのでしょうか。（スクープ提供・川端佑子氏）

←青年男子程度の体重は支えますが、それにヘビーブーツを加えるともう限界。力は強めですが、あの凶暴さを裏づけるものではありません。

歴史探訪 番外編 「イカーナ古城」 ～再開発と遺跡の保護～

現在、重要文化遺跡が集中するイカーナ地方の再開発計画が進行している。これについては長年議論されてきたが、遺跡自体には手を加えずそのままの姿を利用しよう、という方向で落ち着いた。これの計画に基づき先日、イカーナ古城ホテルがオープン。踊り子が扮装したリーデッドダンスに人気が集まっている。

（スクープ提供・ニャスケ氏）



↑ホテルの売上金を遺跡保護に使う、という戦略はなかなか順調な様子。開発第2弾はロックビルのマンション計画らしい。

あなたの指輪高く買います！ カーノの指輪鑑定屋 ～春の買い取り強化キャンペーン実施中～

読者の広場

暖かい春もたけなわ。『ゼルダ』で遊び疲れたら外に出ましょう。

●リンクとピーターパンって似てません？　（埼玉県／じゃがいもの妹）

○確かにそうですね。緑の服着て妖精連れて、しかも世界の有名人！

●封筒でイラストをまとめ送りして大丈夫ですか？　（岐阜県／ひいらぎ）

○大丈夫です。ただしそれぞれのイラストの後ろに、住所と名前、ペンネームなどを必ず書いてください。でないとお礼が送れませんので。

答えて！デクの樹サマ

Q “ほかのシリーズを遊ぶまえにゲームキューブ版を遊んでも大丈夫？”（富山県／たかひろ）

A 「少しワシ向きではない質問じゃが、質問が多くきたので特別に答えるぞ。『ゼルダ』世界の冒険はそれぞれお話が独立しているから、どれから遊んでもいいのじゃ。ただし重要キーワードなどで繋がりが見えるから、機会があったら全部遊んでみることをオススメするぞ」

※答えて！デクの樹サマの解答はT.T.編集部独自の見解です。

イラストコーナー

東京都●陵たかし

←とっぽい兄ちゃん風のガノンドロフ。彼には固定ファンが多いですよ。

神奈川県●みるる

←仲よしアツアツカップル。両方のファンのくやしがる顔が目に浮かびます。

広島県●小梅

←ゲームブック版のふたり。ゲーム以外にも『ゼルダ』世界が広がります。

愛知県●かおりんご

←彼女たちに目をつけるとは……しかも美人！　これは大人気間違いなし!?

お題のお答え

今回のお題…“リンクのお気に入りアクションは？”

●お気に入りはジャンプ。だって下から見たら……ウフ。

（宮城県／羅輝子亜魔）

○いきなり煩悩爆発です。

●デクの樹の子供に驚いたときの叫び声。大きすぎ……。

（北海道／イロハ）

●操作してないときの靴トントンポーズ。（東京都／海雀）

●ベルトを上げているところ。

（愛知県／リンク&ゼルダ）

○細かいこだわりポーズも人気。それでは上位発表です。

●エポナに乗っている真剣なリンク。　（栃木県／あんず）

●牛乳飲んでるとこ。風呂上がり？　（京都府／水石龍徒）

○僅差の1位は右をどうぞ！

神奈川県●龍水藍魅

←やはり人気はこのポーズ。大きな月をバックに吹く姿、絵になりますね。

ひっそり開催中…ゼルダしりとり

勇者の盾は応募者多数でしたが、勇者の弓は石川県のサリアさんだけでした。

アンジュ→勇者の弓→さてつぎは？

次回のお題

“『ゼルダ』シリーズでいちばん好きなセリフは？”

心に残ったセリフや大笑いしたセリフなど、理由を添えてお送りください。なお、エンディング関係はNGです。

スクープ・質問大募集！

『ゼルダ』に関する情報や質問、新コーナー案などをお寄せください。採用者には図書カードを進呈。お題も募集中です。

あて先 〒154-8528　(株)エンターブレイン
ファミ通キューブ編集部　トライフォースタイムス係

©2000 Nintendo ©2001 Nintendo

キミの『シレン』ライフを徹底サポート!!

風来人新聞 第16号

みなさん、"もののけ手帳"はコンプリートしましたか？　じつは、カラステんぐなどのモンスターは、ダンジョンに自然発生しないんです。アイテムを使ってレベルを操作しましょう。

ピンチに大活躍!! "きめんむしゃの肉"

モンスターの肉は、ブフーの包丁などでモンスターを倒すとまれに手に入るアイテム。その中でも、きめんむしゃを倒したときに手に入る肉は、シレンをピンチから救ってくれるお役立ちアイテムだ。なぜなら、肉を食べた状態（つまり、きめんむしゃに変身中ということ）でシレンが倒されても、ぼうれいむしゃとして復活できるからである。しかも、復活したときはHPが最大まで回復するうえに、一度だけほかのモンスターに乗り移れるという能力つき！　鍛冶屋のかまどなど、強敵がたくさん出現するダンジョンに挑戦するときは、ぜひ2、3個持ち込みたいアイテムといえる。

⬅現在、シレンはきめんむしゃに変身中。きめんむしゃにはとりたてて特技はないけど、この状態で倒されてしまっても、

➡ぼうれいむしゃとして復活。さらにピンチが続くようなら、隣りのモンスターに乗り移ってしまうという手もあるぞ。

しゅくふくカズラにまつわる危険な話

奈落の果ての31～35Fは、しゅくふくカズラが出現する大事なフロア。ここでは、天の恵みの巻物などを祝福して装備を強化したいところだが、危険は意外なところにひそんでいる。それは、他のモンスターに化けるハヤブサてんぐ（33Fから出現）の存在だ。本物のしゅくふくカズラは、出現したとき非常に高い確率で眠っている。ばったり通路で出くわしたときは、まずニセモノと考えたほうがいいだろう。また、50～52Fでしゅくふくカズラにアイテムを投げるときは、姿の見えないホルムデーモンに注意。アイテムはしゅくふくカズラに隣接してから投げたほうが安全だ。

⬅通路で出くわしたしゅくふくカズラはちょっと怪しい。ハヤブサてんぐが化けたニセモノである可能性が高いのだ。

➡本物のしゅくふくカズラは、こんな感じで眠っていることが多い。アイテムを投げるならこちらにしたほうがいいかも。

今後の風来人新聞はどうなる？の巻

デビルさーん！　たいへんです～。風来人新聞が1ページになってしまったです～。

そんなに慌てるなよ。たしかに1ページになっちゃたけど、これまでと同様にナイスな情報を載せていくからさ。それに隣りのページは『トルネコの大冒険2』のファンページ。つまり風来人新聞と隣りのファンページを合わせて、不思議のダンジョン新聞ということで……。ダメっすか？

う～ん。いいような悪いような……。でもどちらのページもおいしい情報満載なんですよね。

そういうことです！　というわけでこれからも風来人新聞をよろしくお願いしますね。

連載 ニンテンドウ64版『風来のシレン2』

知られざるンドゥバの一生 第8回

～前回までのあらすじ～

離婚と結婚を繰り返すンドゥバ。こんどは花ムコとして、同じンドゥバ族と結婚。あっというまに子供もできたが……大丈夫なのだろうか？

▼38才
HP 89ポイント
（ンドゥバたちのケンカ）
本人「たまには　メシつくれよ！」
相手「なによ　そのいいかた！」
本人「なんだと！」
相手「なんだと　こら！」
本人「なによ！　きゅうに男になって！」
相手「キミこそ　女になって！」
本人「じゃあ　男になってやる！」
ワケわからん……。

▼39才
HP 90ポイント
ンドゥバ　たのしく　家族と　くらしてます。
マイホームしきんも　たまってきました。
しかし！　不幸は　思わぬところから　おとずれます。
せきが　ポンポコと　とまらない　ポンポコ病に
かかってしまったのです！
だいじょうぶかあ？　ンドゥバ！

▼40才
HP 91ポイント
「ポンポコ……ポンポコ……」
ンドゥバのポンポコ病　もう　1年も　なおりません。
ウィッチ・ドクターの　パ王先生に
みてもらったら　げんいんは　ひんぱんに
男になったり　女になったり
しすぎたからだそうです。
マイホームは　買えたけど……。
家族も　心配そうです。

▼41才
HP 92ポイント
ンドゥバのポンポコ病　ヤギ司祭に　おいのりを
してもらったら　なんと　全かい！
ンドゥバ　きゅうに　しんじん深くなりました。
ヤギ司祭「男だったら　やってみな。女だったら
よってって……」
ヤギ司祭のせっきょうで
ンドゥバは　のこりの人生を　メエメエ教の　しん
じゃとしてすごすことを　ちかいましたとさ。

▼42才
HP 93ポイント
ンドゥバ　今日も　メエメエ教会で　せっきょうを
開きます。
ヤギ司祭「アーメン。ソーメン。ヒヤソーメン。ラーメン。タンメン。タンタンメン。ヒツジのように
メエエ。ヤギのように　メエエエエ」
ンドゥバ、かんどうして　なにだを　流してます。

はみだしおたより

編集部のみなさんは何を飼ってますか？（兵庫県・猪坂あゆみ）

●調査してみたところ、編集部員のみんなは何も飼ってないようです。というか、自分を養うので精一杯って感じみたい？

このページで取りあげているゲーム　不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城/ゲームボーイ　不思議のダンジョン 風来のシレン2～鬼襲来！シレン城！～/ニンテンドウ64

© 2001 CHUNSOFT / すぎやまこういち

商人魂をゆさぶる魅惑のアイテムをゲットせよ！

第1号

トルネコ商店本舗

さてさて、今月からスタートとなりましたこの連載。不思議のダンジョンに隠されたアイテムの獲得方法を、毎回少しずつ紹介しますよ～！

レアアイテム捜しの旅へ、いざ出発～!!

ダンジョンの特定フロアには、カギのついた小部屋があることをご存じかな？　もちろん、部屋の中には貴重なお宝があるわけだけど、内部の構造はまるでパズルのように複雑。よく考えて行動しないと、落とし穴に落ちたり、強力なモンスターが襲いかかってきたり……といった凶悪なワナが発動するのだ。また、カギ部屋を攻略するさいに、アイテムが必要なケースもある。つるはしやワナ抜けの指輪がないと手詰まりになってしまうことも珍しくないので、ダンジョンに入るまえにあらかじめ必要なものをそろえておこう。

⬆カギが足りないという人は、井戸のダンジョンのレベル1をクリアーして集めるのが効率的。短時間でたくさん集められる。

⬇カギ部屋を囲んでいる壁は、つるはしを使っても掘れない（一部例外あり）。ズルをして入ることができないってわけですな。

カギ部屋 1　不思議のダンジョン15F

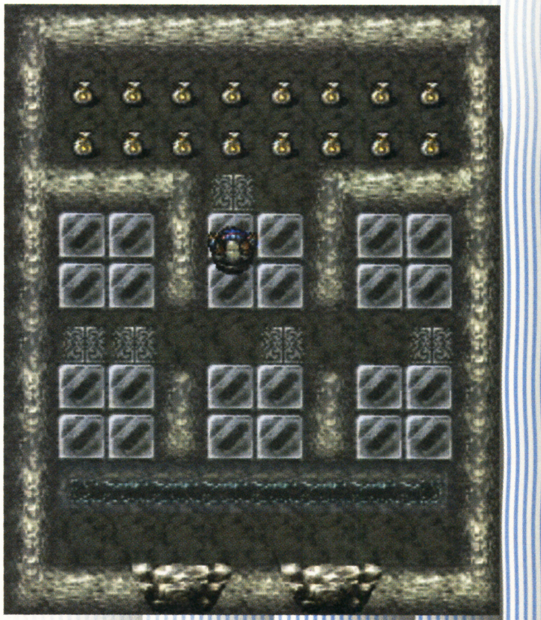
【攻略に必要なアイテム】**カギ×1**

最初のカギ部屋は、不思議のダンジョンの15Fにある。最初だけあって内部にはまったくワナもなく、非常にシンプルな構造といえる。ただし、部屋の中にあるのはゴールドだけ。アイテムを集めることが目的の人は、無視してしまってもオーケーだ。ちなみに、カギ部屋のあるフロアではあらかじめ、めぐすり草を飲んでおくことをオススメする。あらかじめワナの位置がわかるからね。

カギ部屋 2　不思議のダンジョン23F

【攻略に必要なアイテム】**カギ×1　つうかの腕輪**

23Fにあるカギ部屋はちょっと複雑。まずは入り口近くの川を渡るために、つうかの指輪が必要だ。川を渡ったあとは、滑る床のどれかに進むことになるが、その先には落とし穴が待っている。すんなり上方向に踏み出すと落とし穴の位置が把握できないので、必ずナナメに（壁にぶつかりながら）移動すること。なお、一度滑る床の上に乗ったら、ワナ抜けの指輪を装備するという手もあるぞ。



カギ部屋 3　不思議のダンジョン30F

【攻略に必要なアイテム】**つるはし**
強力な武器と盾

つるはしで壁をくずして入る部屋なので、厳密にはカギ部屋じゃないかも。中央にある剣はアイスソード（その能力はヒミツ！）。これを回収すると、なんとまわりにいる8体のガーゴイルが動き出して襲いかかってくる。強力な装備を持っていても、8体を同時に相手にするのはかなり無謀。そこで、剣を回収するまえに1体ずつ先に倒してしまおう。もちろん、聖域の巻物を使うなら弱い装備でも楽勝だ。

はみだしおたより　ゲームキューブで『スパロボ』を出してくれ～。（東京都・熱血野郎）

●人気タイトルだからいずれ発売される！　……なんて強気で言ってみました。でもいつかは発売されるでしょう。っていうか発売して～！

このページで取りあげているゲーム　ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス～不思議のダンジョン～/ゲームボーイアドバンス

© 2001 CHUNSOFT / アーマープロジェクト/バードスタジオ/すぎやまこういち/ENIX

憤ッ！　バリ禁二代目QUIZだ。今月でバリ禁は最終回ッ！　次号からは“裏ワザ探偵団”が新しくスタート！　裏ワザ情報をバリバリ載せるから夜露死苦な！　アディオス！

ニンテンドーゲームキューブ

バーチャストライカー3 Ver.2002

セガ

いつもとは気分を変えて！　選手エディット隠しパーツ出現ッッ!!

大分県　東堂司

図書券　2000円分進呈

『バーチャストライカー3 Ver.2002』の選手エディットに隠しパーツをバリバリ発見ッ！　“ロード・トゥ・インターナショナルカップ”モードをバリバリクリアーしたら、そのクリアーした国で選手エディットをバリバリ行うべしっ！　メガネや帽子といった隠しパーツがバリバリに出現するぜっ！　そのほかにも、メモリーカード59内に“ロード・トゥ～”のクリアーデータがあれば、さまざまなパーツが出現することがバリバリ判明！　ワォッ!!

⬆隠しパーツのひとつ、白帽。これをバリバリ用いると……。

⬆当然ゲーム中もこんな格好。かなりおマヌケな感じに。

●猫パーツ

メモリーカード59内に“ロード・トゥ～”のクリアーデータがある状態で、選手エディット時に選手名を「猫」の漢字がつく名前にバリバリ変更すると、なんと猫パーツが出現ッ！　猫耳がカワイイぜっ!!

⬅猫パーツは髪パーツとして選択することができるぞ。

●サンタパーツ

同じく“ロード・トゥ～”のクリアーデータがある状態で、今度は「サンタ」がつく名前をバリバリ入力、入力ッ！　すると、つけひげ＆帽子のサンタパーツがバリバリと選択できるようになるぜっ!!

⬅こちらも同じく髪パーツとしてバリバリ選択可能だ。

ニンテンドーゲームキューブ

スター・ウォーズ ローグリーダー　ROGUE SQUADRONⅡ

エレクトロニック・アーツ・スクウェア

隠しパスワード一挙に大公開!!

山形県　友川雄一

図書券　2000円分進呈

『スター・ウォーズ ローグリーダー ROGUE SQUADRONⅡ』の隠しパスワードがバリバリ大量発覚っ！　なお16文字のパスワードは、前半8文字をまず入力して、その後続いて後半8文字を入力するとバリバリ認識してくれるぞ。

⬅映像が楽しめたり音楽が聴けたりと効果はさまざま。

“モノクロモード”から“残機設定無限”まで！　かなりお得なパスワード一覧!!

パスワード	効果	パスワード	効果
LIONHEAD	モノクロモード	ZT?!RGBA DISPSBLE	タイファイターを使用可能にする
BLAHBLAH	ボーナスメニューに“オーディオコメンタリー”追加	PYST?OOO DUCKSHOT	“デス・スターからの脱出”をプレイ可能にする
COMPOSER	ボーナスメニューに“ミュージック・ホール”追加	!??QWTTJ CLASSIC	通常ステージをすべてクリアー状態にする
EXHIBIT!	ボーナスメニューに“アートギャラリー”追加	CDYXF!?Q ASEPONE!	ナブーファイターを使用可能にする
?INSIDER	ボーナスメニューに“メイキングビデオ”追加	MVPQIU?A OH!BUDDY	ミレニアムファルコンを使用可能にする
THATSME!	ボーナスメニューに“スタッフ・クレジット”を追加	JPVI?IJC RSBFNRL	残機設定を無限にする

GBA ゲームボーイアドバンス

新日本プロレスリング 闘魂烈伝アドバンス
トミー

ゾクゾク登場！　隠しレスラー&格闘家!!

静岡県　木場太一　　図書券　1000円分進呈

『闘魂烈伝アドバンス』に隠しレスラーおよび格闘家が出現するとの情報をバリバリ入手！　右の表の出現条件をバリバリ満たすべく闘うべし!!

←隠しレスラーは強力な選手ばかりだぞ。

隠しレスラー&格闘家出現条件バリバリ早見表！

出現条件	出現レスラー
サクセスモード"ヘビー級編"を1回クリアー	レスラーT、レスラーH、格闘家G（エディットポイント30追加）
サクセスモード"ヘビー級編"を2回クリアー	格闘家F、レスラーK、レスラーG（エディットポイント30追加）
サクセスモード"ヘビー級編"を3回クリアー	格闘家O、レスラーM、レスラーA、格闘家C（エディットポイント30追加）
サクセスモード"ヘビー級編"を4回クリアー	レスラーI、マサ斉藤（エディットポイント30追加）
サクセスモード"ジュニアヘビー級編"を1回クリアー	格闘家M、格闘家S、ザバット（エディットポイント20追加）

GC ニンテンドーゲームキューブ

動物番長
任天堂

これぞ真の必殺技"頭喰い"！

編集部情報

敵ドーブツにニクを喰われてバリバリピンチ！　そんなとき、ベロレベル3ならば、自分よりニクが2枚以上多いテキにバリバリとタックルしてみよう。なんと敵の頭を喰うことができるぞ!!　ただしイロニクは入手できないので注意。

←ニクを喰われて絶対絶命！　そんなときは……。

←必殺の頭喰い！　緊急回避として覚えておこう。

ポケモンミニ

ポケモン ショックテトリス
ポケモン

ハイパー&マスターモードがあった！

兵庫県　鈴木智久　　図書券　1000円分進呈

まずは、ポケモンをバリバリ100種類ゲットしよう。すると、各モードに"ハイパーモード"がバリバリ出現するぞっ！　このモードは、最初からペンタピースとテトラピースが混ざって落ちてくるバリバリの上級者向けモードだ。さらにバリバリプレイして、ポケモンを200種集めると今度はテトラピースしか落ちてこない"マスターモード"が登場っ!!　このバリバリ究極の難度をキミはクリアーできるかっ!?

➡100種ゲットすると、こんな画面が。

チョイ秘技コーナー

GBA ドラえもん どこでもウォーカー

隠しコスチュームバリバリ入手条件！

隠しコスチュームはこうやって入手！

- ●三輪飛行機
  ドラえもんのシナリオをすべてグッドクリアー
- ●ＵＦＯ
  のび太のシナリオをすべてグッドクリアー
- ●原始生活セット
  ジャイアンのシナリオをすべてグッドクリアー
- ●魔法使い
  スネ夫のシナリオをすべてグッドクリアー
- ●動物着ぐるみ
  しずかちゃんのシナリオをすべてグッドクリアー

GBA どーもくんの不思議てれび

おまけ曲をバリバリプレイ！

"どーも交響楽団"をノーマル、ハードともにバリバリとクリアーするべし。すると、ボーナスステージである"結婚行進曲"がバリバリと出現するぞっ！

GBA 妖怪道

好感度アップでアイテムゲット！

主人公の幼なじみのやよいや、六車町のキサラギにバリバリと何度も話しかけてみよう。次第に、隠しパラメーターである"好感度"が上がり、バリバリとアイテムをもらえるようになるぜ！

裏ワザ募集の告知

裏ワザ探偵団では、はがきまたはeメールでの応募を随時募集中！　裏ワザが採用されると、図書カードを送るぞ！

はがき、eメールを書くにあたっての諸注意

① 裏ワザの内容とそのゲームタイトル、機種を書く。
② 裏ワザの内容はできるだけ詳しく書くこと。
③ きみの郵便番号、住所、氏名、電話番号をはっきりと書く。eメールの人は真心を込めて打つ。
④ あとはほかの人とネタがかぶらないよう、誰よりも早くポストに直行。キューブ+アドバンスの発売を楽しみに待つ。

①
ファミリーコンピュータ
スーパーマリオブラザーズ
マリオが無限に1アップ

②
すごい技を発見したので早速応募します。ワールド3-1のゴールのお城手前の階段になっているところで、ノコノコが二匹降りて来ます。がまんして一匹目をやり過ごしたあと、二匹目をふみつけます。そこでブロックにあたり跳ね返ってくるノコノコを、ジャンプのタイミングをうまく合わせてふみ続けると、無限にマリオが増えるのです。大発見でしょう！

③
住所　〒154-8528　東京都世田谷区シロガネーゼ
氏名　己川ヨシキ　（ペンネーム・オレ流）
電話番号　0990-999-9999

誰よりも早く、気合でバリ応募せよ！

〒154-8528
(株)エンターブレイン　ファミ通キューブ編集部　「裏ワザ○○○（ゲーム名）」係
eメールアドレスは　famitsu-cube@ml.enterbrain.co.jp

ORIGINAL GAME ©SEGA ©SEGA AMUSEMENT VISION,LTD.,2001,2002 © 2001 LucasArts Entertainment Company LLC. © 2001 Lucasfilm Ltd.&TM or ® as indicated.All rights reserved.Used under authorization.LucasArts and the LucasArts logo are registered trademarks of Lucasfilm Ltd. ©2001 TOMY © 2001 NJPW © 2002 Saru Brunei(Marigul) © 2002 Nintendo Tetris © 1987 Elorg.Original Tetris concept,design and program by Alexey Pajitnov.Tetris © licensed to The Tetris Company and Pokemon Shock Tetris © sublicensed to Nintendo.Pokemon Shock Tetris © 2002 Elorg.Tetris © and Pokemon Shock Tetris™ sublicensed to Nintendo by the Tetris Company.All rights reserved.©2002 Pokemon/Nintendo

◆……えーっと、ひちゃこさん、怖いのはたしか……?

ま……また
終わってしまった……
ドキドキドキドキドキドキ
これで何回目のスタートになるのかな……
you are dead
ハァー
毛布
おどる人形
ヘイ
ヘイ
えがおの人形
くま
↑こわくて おともだちが いないと やれないの
1…5…
8…11…
…………
……
……
多すぎてわけわかんなくなってるし。
ラーん
ラーん
や!!
みんなも『バイオ』やってるかい?
ひちゃこは
スリルと
サスペンス
あーんどホラーを
堪能しているよ
今回は
ジルを選んで
プレイ!
アイテムが
8つも持てるし、
キリッとしてて
かっくいーし
あ、かまえなくていいですよっ
ちゃっ
ジルは
キーピックを
持っていて
ベンリだよ!
ブイ
デメリットは
クリスに比べて
ゾンビに
噛まれると
ダメージが
大きいこと
かな?
ね?
イエス
ほかにもいろいろと
プレイするときに
条件が違うのよ
ジルは
少し
初心者向き
クリスは
最初ナイフしか
もってないの。
えー
はじめに
言っておきますが
このゲームってば
コホン
コワーーイよ
んばっ
ひちゃこなんて
怖くって怖くって
トイレの紙が
取れなくなった
くらい……
手が
ふるえて
ねらいが
さだまらない
あらら～
ブルブル～
スカッ
スカッ
ホンットーーに
コワーイよォ
ひひひっ
思い出し
ちゃった……
ブルルッ
う
たとえばそう
ゾンビの向こうにある
ドアをくぐりたい!
そんなとき!
たったったっ
ドキドキ
ちゃっ
きんちょー
サー!
おっと
ズカッ
すりっる
こここここのののの
スススリルがね!!
たたたたまんないのね!
ハーッ
ハーッ
バタン
がくがく
そして あんしん…

◆怖くなったらおたより読んで勇気100倍のひちゃこ先生へ、励ましのお手紙を！　ファミ通キューブ＋アドバンス"ひちゃこ"係

↑ぬいぐるみ、ふえてます

◆というワケで、ひちゃこのお部屋はぬいぐるみだらけに……。

SOFT Release Schedule

新作ソフト発売スケジュール

ニンテンドー ゲームキューブ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格(予価)
4月25日	□ BLOODY ROAR extreme	ハドソン	アクション	6800円
4月25日	□ RUNE	フロム・ソフトウェア	アクション	6800円
5月2日	□ 2002 FIFA ワールドカップ	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	アクション	5800円
5月30日	□ CRAZY TAXI	セガ	レース	4800円
6月27日	□ ボンバーマン ジェネレーション	ハドソン	アクション	6800円
7月18日	□ 実況パワフルプロ野球9	コナミ	アクション	6800円
7月19日	□ スーパーマリオサンシャイン(仮題)	任天堂	アクション	6800円
7月26日	□ 神機世界エヴォルシア	ESP	RPG	6800円
7月	□ CAPCOM vs. SNK 2 EO MILLIONARE FIGHTING 2001	カプコン	アクション	価格未定
7月	□ MUTSUとのほほん	トミー	シミュレーション	6800円
8月	□ ZOIDS VS.(仮題)	トミー	アクション	6800円
夏	□ BEACH SPIKERS	セガ	アクション	価格未定
夏	□ ファンタシースターオンライン エピソード1&2	セガ	RPG	6800円
夏	□ キン肉マンII世 ~新世代超人VS伝説超人~(ニュージェネレーションVSレジェンド)	バンダイ	アクション	価格未定
夏	□ ゴールド☆マウンテン	フロム・ソフトウェア	RPG	価格未定
夏~秋	□ バイオハザード0	カプコン	アドベンチャー	価格未定
秋	□ バットマン ダークトゥモロー(仮題)	ケムコ	アクション	価格未定
秋	□ エターナルダークネス 招かれた13人	任天堂	アクション	6800円
秋	□ スターフォックスアドベンチャー	任天堂	アクション	価格未定
2002年末	□ 峠バトル(仮題)	元気	アクション	価格未定
2002年末	□ F-ZERO GC(仮題)	任天堂	レース	価格未定
2002年末	□ ゼルダの伝説GC(仮題)	任天堂	RPG	価格未定
2002年	□ コロコロカービィ2(仮題)	任天堂	アクション	価格未定
2002年	□ マリオパーティGC(仮題)	任天堂	アクション	価格未定
2002年	□ ディズニーズ ミッキー(仮題)	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ バイオハザード2	カプコン	アドベンチャー	価格未定
未定	□ バイオハザード3 LAST ESCAPE	カプコン	アドベンチャー	価格未定
未定	□ バイオハザード CODE:Veronica 完全版	カプコン	アドベンチャー	価格未定
未定	□ バイオハザード4(仮題)	カプコン	アドベンチャー	価格未定
未定	□ エターナル アルカディア	セガ	RPG	価格未定
未定	□ バーチャファイタークエスト(仮題)	セガ	ジャンル未定	価格未定
未定	□ ソウルキャリバー2	ナムコ	アクション	価格未定
未定	□ リッジレーサー最新作	ナムコ	レース	価格未定
未定	□ 1080°GC(仮題)	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ ドンキーコングレーシング(仮題)	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ マリオゴルフGC(仮題)	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ マリオテニスGC(仮題)	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ メトロイドプライム(仮題)	任天堂	アクション	価格未定

ゲームボーイ アドバンス

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格(予価)
4月11日	□ デンキブロックス!	グローバル・A・エンタテインメント	パズル	4800円
4月12日	□ LUNAR ~LEGEND~	メディアリング	RPG	5800円
4月18日	□ 人生ゲームアドバンス	タカラ	テーブルゲーム	4800円
4月19日	□ 大好きテディ	エム・ティー・オー	アドベンチャー	5480円
4月19日	□ ひつじのキモチ。	カプコン	アクション	4800円
4月19日	□ 黒ひげのくるっとジントリ	トミー	パズル	4800円
4月19日	□ 黒ひげのゴルフしようよ	トミー	アクション	4800円
4月25日	□ ウイ・イレ	コナミ	アクション	5800円
4月25日	□ テニスの王子様 ジーニアス・ボーイズ・アカデミー	コナミ	アクション	4800円
4月26日	□ おしゃべりインコ倶楽部	アルファ・ユニット	シミュレーション	4800円
4月26日	□ アドバンスGT2	エム・ティー・オー	レース	4800円
4月26日	□ 日本プロ麻雀連盟公認 徹萬アドバンス ~免許皆伝シリーズ~	加賀テック	テーブルゲーム	4800円
4月26日	□ ロックマン ゼロ	カプコン	アクション	4800円
4月26日	□ スパイダーマン ミステリオの脅威	サクセス	アクション	4800円
4月26日	□ テトリスワールド	サクセス	パズル	3980円
4月26日	□ 頭文字D アナザーステージ	サミー	レース	5800円
4月26日	□ 携帯電獣テレファング2・パワー	スマイルソフト	RPG	5800円
4月26日	□ 携帯電獣テレファング2・スピード	スマイルソフト	RPG	5800円
4月26日	□ SLOT! PRO2アドバンス ~GOGOジャグラー & NEWタイリョウ~	日本テレネット	その他	4800円
4月26日	□ ぷくぷく天然かいらんばん	ビクター インタラクティブ ソフトウエア	アドベンチャー	4800円
5月2日	□ コナミアーケードゲームコレクション	コナミ	その他	4800円
5月2日	□ モトクロスマニアックス アドバンス	コナミ	アクション	4800円
5月2日	□ フォーメーションサッカー2002	スパイク	アクション	5800円
5月24日	□ おしゃれプリンセス	カルチャーブレーン	アドベンチャー	4800円
5月31日	□ とっとこハム太郎3 ラブラブ大冒険でちゅ	任天堂	アドベンチャー	4800円
5月31日	□ トータルサッカー アドバンス	UBIソフト	アクション	4800円
5月	□ HotWheels アドバンス	アルトロン	レース	4800円
春	□ プロ麻雀「兵」EXアドバンス	カルチャーブレーン	テーブルゲーム	5800円
春	□ パチスロ完全攻略アドバンス ギガゾーン&カーニバルナイト	シスコンエンタテイメント	シミュレーター	4800円
春	□ ファイナルファイヤープロレスリング ~夢の団体運営!~	スパイク	アクション	価格未定
6月6日	□ キャッスルヴァニア ~白夜の協奏曲(コンチェルト)~	コナミ	アクション	4800円
6月14日	□ ファミリーテニス アドバンス	ナムコ	アクション	4800円
6月27日	□ V-RALLY3	インフォグラムジャパン	レース	4800円
6月28日	□ ガチンコプロ野球	ナウプロダクション	アクション	4800円
6月28日	□ Natural2 -DUO-	シャルラク	アドベンチャー	6800円
6月28日	□ ファミスタ アドバンス	ナムコ	アクション	4800円
6月	□ 花札トランプ麻雀 デパチカ 和洋中	グローバル・A・エンタテインメント	テーブルゲーム	3980円
6月	□ かまいたちの夜 ~アドバンス~	チュンソフト	アドベンチャー	4800円
7月4日	□ モンスターゲート(仮題)	コナミ	アクション	4800円
7月4日	□ ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド	セガ	アクション	4800円
7月12日	□ ミスタードリラーエース ふしぎなバクテリア	ナムコ	アクション	4800円
7月19日	□ BLACK/MATRIX ZERO	NECインターチャネル	シミュレーション	5800円
7月26日	□ シャーマンキング 超・占事略決(仮題)	キングレコード	テーブルゲーム	4800円
7月26日	□ お花やさん物語GBA	TDKコア	シミュレーション	4800円
7月下旬	□ 勝負師伝説 哲也 ~甦る伝説~	アテナ	テーブルゲーム	5800円
7月	□ ゴーストトラップ	アイドス・インタラクティブ	アクション	5800円
7月	□ 信長異聞(仮題)	グローバル・A・エンタテインメント	シミュレーション	5800円
7月	□ Vマスタークロス	サクセス	テーブルゲーム	5800円
7月	□ メダロットG カブトバージョン/クワガタバージョン	ナツメ	アクション	4800円
7月	□ ピノビィー&フィービィー	ハドソン	アクション	4800円
8月	□ シンデレラ(仮題)	カルチャーブレーン	シミュレーション	4800円
8月	□ エゴマニア つかんで! まわして! どっすんばず~る	ケムコ	パズル	4800円
夏	□ ブレンダーブロス	インフォグラムハドソン	アクション	5200円
夏	□ ハムスターパラダイス あどばんちゅ	アトラス	シミュレーション	4800円

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格（予価）
夏	□ ご金魚物語GBA	カルチャーブレーン	シミュレーション	4800円
夏	□ ウッディーウッドペッカー（仮題）	ケムコ	アクション	価格未定
夏	□ クレイジーチェイス（仮題）	ケムコ	アクション	価格未定
夏	□ グレイテストナイン	セガ	アクション	価格未定
夏	□ シルクとコットン	キキ	アドベンチャー	価格未定
夏	□ 遊戯王デュエルモンスターズ7 決闘都市伝説	コナミ	カードゲーム	価格未定
夏	□ プロ野球チームをつくろう！ アドバンス（仮題）	セガ	シミュレーション	価格未定
夏	□ 黄金の太陽 ～失われし時代～（仮題）	任天堂	RPG	価格未定
夏	□ カスタムロボGBA（仮題）	任天堂	アクション	価格未定
夏	□ サーベルウルフ（仮題）	任天堂	アクション	価格未定
夏	□ 伝説のスタフィー（仮題）	任天堂	アクション	価格未定
夏	□ ドンキーコング ココナッツクラッカー（仮題）	任天堂	アクション	価格未定
夏	□ でじこミュニケーション	ブロッコリー	シミュレーション	価格未定
夏	□ バブルボブル OLD&NEW	メディアカイト	アクション	4800円
秋	□ バルダーダッシュEX	ケムコ	パズル	価格未定
秋	□ エレベーターアクション OLD&NEW	メディアカイト	アクション	価格未定
2002年	□ まみむめ☆もがちょ たこボール	アイディアファクトリー	パズル	4800円
2002年	□ ストリートファイターZERO3↑（アッパー）	カプコン	アクション	4800円
2002年	□ ディディーコングパイロット（仮題）	任天堂	レース	価格未定
2002年	□ ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版（仮題）	任天堂	RPG	価格未定
2002年	□ ミッキーとミニーのマジカルアドベンチャー（仮題）	任天堂	アドベンチャー	価格未定
未定	□ ドラマチックファンタジー	カルチャーブレーン	アドベンチャー	4800円
未定	□ EZ-TALK 中級編（仮題）	キーネット	その他	価格未定
未定	□ フロッガー	コナミ	アクション	価格未定
未定	□ ムゲンボーグ（仮題）	コナミ	ジャンル未定	価格未定
未定	□ J. LEAGUE プロサッカークラブをつくろう！ アドバンス（仮題）	セガ	シミュレーション	価格未定
未定	□ まじこね	ソフトマックス	パズル	4800円
未定	□ モンスターファームアドバンス2	テクモ	シミュレーション	価格未定
未定	□ ゲームボーイウォーズ アドバンス	任天堂	シミュレーション	4800円
未定	□ ゲームボーイミュージック（仮題）	任天堂	その他	6800円
未定	□ さくらももこのウキウキカーニバル	任天堂	パズル	価格未定
未定	□ スーパーマリオアドバンス3（仮題）	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ 馬穴大作戦（仮題）	任天堂	シミュレーション	価格未定
未定	□ メトロイド FOR GAMEBOY ADVANCE（仮題）	任天堂	アクション	価格未定
未定	□ ルナブレイズ（仮題）	任天堂	RPG	価格未定
未定	□ READY2 RUMBLE BOXING ROUND2	ミッドウェイ	アクション	価格未定

ゲームボーイ カラー

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格（予価）
4月5日	□ なかよしクッキングシリーズ② こむぎちゃんのケーキをつくろう！	エム・ティー・オー	シミュレーション	4200円
4月12日	□ わたしのレストラン	キラット	シミュレーション	3980円
4月18日	□ 冒険ドンドコ島	グローバル・A・エンタテインメント	シミュレーション	4300円
夏	□ From TV animation ONE PIECE 幻のグランドライン冒険記！	バンプレスト	RPG	価格未定
2002年	□ エクストリーム ホイールズ ～めざせBMXチャンピオン～	スパイク	レース	4300円
2002年	□ KLUSTER	スパイク	パズル	4300円
未定	□ 漢字BOY3	J・ウイング	その他	価格未定

ポケモンミニ™

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	価格（予価）
4月26日	□ ポケモン パズルコレクション Vol.2	ポケモン	パズル	1200円
春	□ ポケモンレース（仮題）	ポケモン	レース	1200円

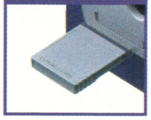
ゲームキューブ ハード&周辺機器

ゲームキューブ
発売中／各25000円

DVD/ゲームプレーヤーQ
発売中※／39800円

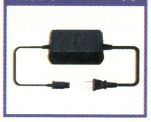
コントローラ
発売中／各2500円

メモリーカード59
発売中／1400円



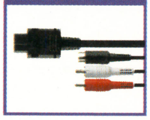
SD-メモリーカードアダプタ
発売日未定／価格未定

ACアダプタ
発売中／3000円

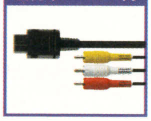


ウェーブバード
発売日未定／価格未定

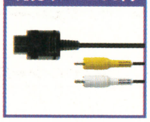
S端子ケーブル
発売中／2500円



ステレオAVケーブル
発売中／1500円

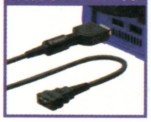


モノラルAVケーブル
発売中／1200円

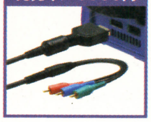


GBAケーブル
発売中／1400円

D端子ビデオケーブル
発売中／3500円



コンポーネントビデオケーブル
発売中／3500円



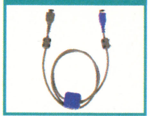
モデムアダプタ
発売日未定／価格未定

ブロードバンドアダプタ
発売日未定／価格未定

ゲームボーイアドバンス ハード&周辺機器

ゲームボーイアドバンス
発売中（オレンジ、ブラックは12月14日発売）／8800円

通信ケーブル
発売中／1400円



ACアダプタセット
発売中／1500円

バッテリーパック・チャージャセット
発売中／3500円

カードeリーダー
発売中／5800円

ポケモンミニ

ポケモンミニ
発売中／4800円

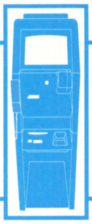
―
―／―

―
―／―

―
―／―

※■の色のタイトルは新着タイトルです。

※DVD/ゲームプレーヤーQはパナセンスのホームページとローソンのロッピーでの限定販売です。



ニンテンドウパワー ソフトリスト

2002.4.1

このコーナーでは、ニンテンドウパワーで4月に書き換え可能なスーパーファミコンソフト&ゲームボーイソフトをすべて紹介。ロッピーの検索に役立つ商品番号も掲載しているので、ジャンルから検索する手間がはぶけるぞ。お目当てのソフトをチェックしたら、ローソンへ急げ!

ローソンに設置してあるLoppiを使うと、スーパーファミコンとゲームボーイのソフトを書き換えることができるって知ってた?

ゲームは専用のROMへ書き込もう

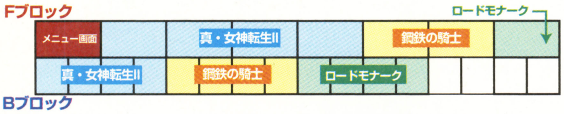
SFメモリカセット(GBメモリカートリッジ)の中には、ゲームのプログラムを書き込むFブロックが8分割、データのセーブを行うBブロックが16分割になって入っている。どちらかのブロック数がいっぱいになるまで、何本でもソフトを書き込めるのだ。

スーパファミコン書き換え専用
SFメモリカセット
(3980円/税別)

ゲームボーイ書き換え専用
GBメモリカートリッジ
(2500円/税別)

ソフトの組み合わせかた

複数のソフトを入れると自動的に"メニュー画面(Fブロック1)"が書き込まれることを覚えておこう。下の図のように3本のソフトの合計使用ブロックは、Fブロックが7、Bブロックが14。ただしこれにメニュー画面が入るので、Fブロックはすべて埋まってしまう。

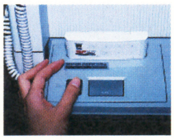


Loppiの使いかた

ローソンでゲームを書き込むSFメモリカセットか、GBメモリカートリッジを購入。

Loppiのメニュー画面で"ゲーム書き換えシステム"を選択。

カートリッジを差し込み口にセットし、スイッチを入れる。

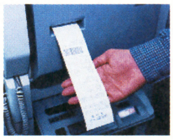


ジャンルで検索
または
商品番号を直接入力

各ソフトの紹介画面が表示されるので、最後の確認を忘れずに。

複数のソフトをいちどに書き込んでも一覧表示で確認できるぞ。

Loppi申込券が出てきたらスイッチを切り、カートリッジを抜き取ろう。



申込券とカセットまたはカートリッジをレジに持っていくと、書き込んでくれる。

スーパーファミコン

ジャンル	ソフトタイトル	商品番号	メーカー名	価格	F	B
RPG	ARETHA	145131	やのまん	1000円	4	4
RPG	ARETHA II	604941	やのまん	1000円	4	4
RPG	ELFARIA II	132748	ハドソン	1000円	4	4
RPG	FEDA	604925	やのまん	1000円	5	4
RPG	Last Bible III	251453	アトラス	1000円	6	4
RPG	イーハトーヴォ物語	827886	ヘクト	1000円	2	1
RPG	エストポリス伝記	176524	タイトー	1000円	2	4
RPG	旧約・女神転生	222208	アトラス	1000円	4	4
RPG	真・女神転生	233561	アトラス	1000円	3	4
RPG	真・女神転生 II	235385	アトラス	1000円	4	4
RPG	新桃太郎伝説	555983	ハドソン	1000円	4	4
RPG	ゼルダの伝説 神々のトライフォース	069035	任天堂	1000円	2	4
RPG	ソード・ワールドSFC	608092	ティーアンドイーソフト	1000円	3	4
RPG	ソード・ワールドSFC2 いにしえの巨人伝説	693723	ティーアンドイーソフト	1000円	4	4
RPG	大貝獣物語	469394	ハドソン	1000円	6	4
RPG	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	607576	エポック社	1000円	2	1
RPG	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	608106	エポック社	1000円	3	4
RPG	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	133515	チュンソフト	1000円	3	4
RPG	不思議のダンジョン2 風来のシレン	092428	チュンソフト	1000円	8	16
RPG	ブレスオブファイアII	469386	カプコン	1000円	5	4
RPG	マザー2 ギーグの逆襲	468355	任天堂	1000円	6	4
RPG	レナス【古代機械の記憶】	144134	アスミック	1000円	3	4
RPG	レナス2~封印の使徒~	156442	アスミック	1000円	8	4
アクション	悪魔城ドラキュラXX	469017	コナミ	1000円	4	0
アクション	カービィボウル	468371	任天堂	1000円	3	4
アクション	がんばれゴエモン きらきら道中	468959	コナミ	1000円	6	4
アクション	がんばれゴエモン3	398764	コナミ	1000円	4	4
アクション	奇々怪界 月夜草子	722545	ナツメ	1000円	3	0
アクション	奇々怪界 謎の黒マント	722537	ナツメ	1000円	2	0
アクション	キッドクラウンのクレイジーチェイス	719706	コトブキシステム	1000円	2	0
アクション	魂斗羅スピリッツ	468932	コナミ	1000円	2	0
アクション	サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い	751111	ナムコ	1000円	2	0
アクション	スーパードンキーコング	468363	任天堂	1000円	8	1
アクション	スーパードンキーコング2	468967	任天堂	1000円	8	1
アクション	スーパードンキーコング3	468991	任天堂	1000円	8	1
アクション	スーパーボンバーマン3	469378	ハドソン	1000円	3	0
アクション	スーパーマリオコレクション	861367	任天堂	1000円	4	4
アクション	スーパーマリオワールド	131130	任天堂	1000円	1	1
アクション	スーパーメトロイド	468347	任天堂	1000円	6	4
アクション	スーパーワギャンランド	608173	ナムコ	1000円	2	0
アクション	スーパーワギャンランド2	604933	ナムコ	1000円	2	0
アクション	ストリートファイターIIターボ	129224	カプコン	1000円	5	0
アクション	それ行けエビス丸 からくり迷路	112640	コナミ	1000円	2	0
アクション	超原人2	283096	ハドソン	1000円	3	0
アクション	超魔界大戦 どらぼっちゃん	281034	ナグザット	1000円	2	1
アクション	超魔界村	131148	カプコン	1000円	2	0
アクション	ツインビーレインボーベルアドベンチャー	131890	コナミ	1000円	2	4
アクション	デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編	112453	カプコン	1000円	4	0
アクション	ドラえもん3 のび太と時の宝玉	693693	エポック社	1000円	3	0
アクション	ドラえもん4 のび太と月の王国	606740	エポック社	1000円	3	0
アクション	ファイナルファイト	108464	カプコン	1000円	2	0
アクション	ファイナルファイト2	110396	カプコン	1000円	3	0
アクション	リブルラブル	143791	ナムコ	1000円	1	0
アクション	ロックマン7	132764	カプコン	1000円	4	0
アクション	ロックマンX	131237	カプコン	1000円	3	0
アクション	ワギャンパラダイス	751120	ナムコ	1000円	3	0
シミュレーション	AIIIS.V.	288853	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	3	16
シミュレーション	SUPER大航海時代	608122	コーエー	1000円	2	4
シミュレーション	Winning Post2 プログラム'96	608114	コーエー	1000円	6	16
シミュレーション	アースライト ルナ ストライク	283118	ハドソン	1000円	6	4
シミュレーション	鋼鉄の騎士	156736	アスミック	1000円	2	4
シミュレーション	鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団	175854	アスミック	1000円	2	4
シミュレーション	鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線	176541	アスミック	1000円	2	4
シミュレーション	ジ・アトラス	295809	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	16
シミュレーション	シムシティー	131156	任天堂	1000円	1	16
シミュレーション	タクティクスオウガ	607461	クエスト	1000円	6	4
シミュレーション	デア ラングリッサー	608131	日本コンピューターシステム	1000円	4	4
シミュレーション	伝説のオウガバトル	854344	クエスト	1000円	4	16
シミュレーション	ときめきメモリアル~伝説の樹の下で~	468924	コナミ	1000円	8	4
シミュレーション	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	469025	任天堂	1000円	8	4
シミュレーション	ファイアーエムブレム 紋章の謎	131245	任天堂	1000円	6	4
シミュレーション	牧場物語	303526	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	4
シミュレーション	魔神転生	254223	アトラス	1000円	3	4
シミュレーション	魔神転生II	281255	アトラス	1000円	6	4
シミュレーション	ミリティア	608157	ナムコ	1000円	3	0
シミュレーション	ロードモナーク	249785	エポック社	1000円	1	4
シューティング	AXELAY	122025	コナミ	1000円	2	0
シューティング	GRADIUSIII	117382	コナミ	1000円	1	0
シューティング	PHALANX	721107	コトブキシステム	1000円	2	0
シューティング	SPACE INVADERS	142379	タイトー	1000円	1	0
シューティング	キャラバンシューティングコレクション	283711	ハドソン	1000円	1	0
シューティング	極上パロディウス	468894	コナミ	1000円	4	0
シューティング	コズモギャング ザ ビデオ	751090	ナムコ	1000円	2	0
シューティング	パロディウスだ!~神話からお笑いへ~	468983	コナミ	1000円	2	0
シューティング	ポップンツインビー	468975	コナミ	1000円	2	0
スポーツ	F-ZERO	129216	任天堂	1000円	1	1
スポーツ	磯釣り 離島編	281336	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	4
スポーツ	海のぬし釣り	283126	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	4
スポーツ	川のぬし釣り2	283703	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	3	4
スポーツ	実況ワールドサッカー2	722529	コナミ	1000円	6	4
スポーツ	スーパー大相撲 熱戦大一番	329762	ナムコ	1000円	2	0
スポーツ	スーパーファミリーテニス	076899	ナムコ	1000円	2	0
スポーツ	スーパーブラックバス2	751081	スターフィッシュ	1000円	4	4
スポーツ	スーパーブラックバス3	586897	スターフィッシュ	1000円	8	4
スポーツ	スキーパラダイスWITHスノーボード	334367	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	2	0
スポーツ	ダービージョッキー【騎手王への道】	184861	アスミック	1000円	2	4
スポーツ	つり太郎	335916	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	2	1
スポーツ	デビルズコース	853577	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
スポーツ	ナムコットオープン	143839	ナムコ	1000円	2	4
スポーツ	ワイアラエの奇蹟	197530	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
パズル	CAMEL TRY	175188	タイトー	1000円	2	0
パズル	PUZZLE BOBBLE	128805	タイトー	1000円	1	0
パズル	クオンパSFC	608084	ティーアンドイーソフト	1000円	2	4
パズル	コズモギャング ザ パズル	608165	ナムコ	1000円	1	0
パズル	上海III	608149	サン電子	1000円	2	0
パズル	す~ぱ~なぞぷよ ルルーのルー	308790	バンプレスト	1000円	2	4
パズル	す~ぱ~ぷよぷよ	326356	バンプレスト	1000円	2	0
パズル	パネルでポン	468941	任天堂	1000円	2	0
パズル	マリオのスーパーピクロス	468916	任天堂	1000円	2	4
その他	SUPER億万長者ゲーム	184853	タカラ	1000円	2	4
その他	SUPER人生ゲーム3	185035	タカラ	1000円	4	4
その他	囲碁倶楽部	339067	ヘクト	1000円	2	4
その他	弟切草	469432	チュンソフト	1000円	2	4
その他	学校であった怖い話	296015	バンプレスト	1000円	6	4
その他	かまいたちの夜	133507	チュンソフト	1000円	6	4
その他	決戦! ドカポン王国IV~伝説の勇者たち~	143618	アスミック	1000円	2	4
その他	真・麻雀	249815	コナミ	1000円	1	4
その他	スーパー桃太郎電鉄II	132756	ハドソン	1000円	2	4
その他	大爆笑人生劇場	153656	タイトー	1000円	2	0
その他	大爆笑 人生劇場~ずっこけサラリーマン編~	144126	タイトー	1000円	4	4
その他	晦 —つきこもり	293105	バンプレスト	1000円	8	4
その他	ドカポン外伝 炎のオーディション	138878	アスミック	1000円	2	0
その他	ドカポン3・2・1~嵐を呼ぶ友情~	123064	アスミック	1000円	3	4
その他	ハロー! パックマン	329754	ナムコ	1000円	3	0
その他	プロ麻雀 極III	199303	アテナ	1000円	2	4
その他	魔女たちの眠り	288233	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	6	4
その他	夜光虫	221317	アテナ	1000円	4	4
新作	WizerdryI・II・III~Story of Llyigemyn~	278980	メディアファクトリー	3000円	8	16
新作	WRECKING CREW'98	213608	任天堂	2000円	4	4
新作	幻獣旅団	430471	アクセラ	2000円	8	16
新作	スーパーファミコンウォーズ	396877	任天堂	2000円	4	16
新作	ダービースタリオン98	515949	任天堂	2000円	6	16
新作	たまごっちタウン	218511	バンダイ	2500円	2	4
新作	ファイアーエムブレム トラキア776	439665	任天堂	2500円	8	16
新作	SUPER PUNCH-OUT!!	509566	任天堂	2000円	4	4
新作	スーパーファミリーゲレンデ	213527	ナムコ	2000円	4	4
新作	リングにかけろ	810541	日本コンピュータシステム	2000円	5	0
新作	POWER倉庫番	114731	任天堂	2000円	2	4
新作	POWERロードランナー	329363	任天堂	2000円	3	4
新作	お絵かきロジック	057134	世界文化社	2000円	1	1
新作	お絵かきロジック2	658006	世界文化社	2000円	1	1

*表中のF、Bの文字は、それぞれFブロック数、Bブロック数を表しています。

分類	ソフトタイトル	商品番号	メーカー名	価格	F	B
新作	カービィのきらきらきっず	565849	任天堂	2000円	4	1
新作	コラムス	218375	メディアファクトリー	2000円	1	1
新作	すってはっくん	402125	任天堂	2000円	6	4
新作	ドクターマリオ	810738	任天堂	2000円	1	1
新作	ピクロスNP Vol.1	472832	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.2	240931	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.3	630853	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.4	469211	任天堂	2000円	2	11
新作	ピクロスNP Vol.5	410721	任天堂	2000円	2	1
新作	ピクロスNP Vol.6	022870	任天堂	2000円	3	4
新作	ピクロスNP Vol.7	507636	任天堂	2000円	3	4
新作	ピクロスNP Vol.8	516864	任天堂	2000円	3	4
新作	Zooっと麻雀!	241555	任天堂	2000円	5	16
新作	同級生2	396885	バンプレスト	2000円	8	1
新作	はじまりの森	275239	任天堂	2500円	8	4
新作	ファミコン探偵倶楽部II うしろに立つ少女	406015	任天堂	2000円	6	4
新作	平成 新・鬼ヶ島 前編	329380	任天堂	2000円	6	1
新作	平成 新・鬼ヶ島 後編	611760	任天堂	2000円	6	1
新作	メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット	720542	任天堂	2000円	6	0

ゲームボーイ

分類	ソフトタイトル	商品番号	メーカー名	価格	F	B
RPG	アザーライフアザードリームスGB	041815	コナミ	1000円	8	1
RPG	アレサ	763977	やのまん	1000円	1	1
RPG	アレサII	338923	やのまん	1000円	2	1
RPG	アレサIII	237787	やのまん	1000円	2	1
RPG	海のぬし釣り2	745481	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	8	1
RPG	格闘料理伝説ビストロレシピ 決闘★ビストロガルム編	721263	バンプレスト	1000円	8	1
RPG	格闘料理伝説ビストロレシピ 激闘★フードンバトル編	778915	バンプレスト	1000円	8	1
RPG	化石創世リボーン2 モンスターディガー	733008	スターフィッシュ	1000円	8	4
RPG	川のぬし釣り3	804614	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	1
RPG	がんばれゴエモン～天狗党の逆襲～	798967	コナミ	1000円	8	1
RPG	ぐるぐるガラクターズ	262901	アトラス	1000円	8	1
RPG	ゴッドメディスン ～ファンタジー世界の誕生～	732460	コナミ	1000円	2	1
RPG	サンリオタイムネット 過去編	797669	イマジニア	1000円	8	4
RPG	サンリオタイムネット 未来編	798797	イマジニア	1000円	8	4
RPG	ゼルダの伝説DX 夢を見る島	370169	任天堂	1000円	8	4
RPG	ドラゴンスレイヤーI	262935	エポック社	1000円	1	0
RPG	ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠	286028	エポック社	1000円	1	1
RPG	爆釣リトリーブマスター	534056	コナミ	1000円	4	1
RPG	ビタミーナ王国物語	682438	ナムコ	1000円	2	1
RPG	風来のシレンGB 月影村の怪物	046094	チュンソフト	1000円	4	4
RPG	ボンバーマンクエスト	031577	ハドソン	1000円	8	1
RPG	女神転生 ラストバイブル	682462	アトラス	1000円	8	1
RPG	女神転生 ラストバイブルII	744778	アトラス	1000円	8	1
RPG	メダロット(カブトバージョン)	586366	イマジニア	1000円	4	4
RPG	メダロット(クワガタバージョン)	586374	イマジニア	1000円	4	4
RPG	メダロット パーツコレクション	721425	イマジニア	1000円	4	4
アクション	GB原人2	586340	ハドソン	1000円	2	0
アクション	悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん	306274	コナミ	1000円	2	0
アクション	アレイウェイ	050920	任天堂	800円	1	0
アクション	カービィのブロックボール	384801	任天堂	1000円	4	1
アクション	がんばれゴエモン～星空士ダイナマイッツあらわる!!	085898	コナミ	1000円	8	1
アクション	ゲームボーイギャラリー	085898	任天堂	1000円	2	1
アクション	ゲームボーイギャラリー2	410802	任天堂	1000円	4	1
アクション	ゲームボーイギャラリー3	383066	任天堂	1000円	8	1
アクション	ザ・首都高レーシング	502057	ポニーキャニオン	1000円	1	1
アクション	じゃがいぬくん	720712	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	8	1
アクション	スーパードンキーコングGB	060810	任天堂	1000円	4	1
アクション	スーパーマリオランド	889369	任天堂	800円	1	0
アクション	スーパーマリオランド2 6つの金貨	250473	任天堂	800円	4	1
アクション	スーパーマリオランド3 ワリオランド	019101	任天堂	800円	4	1
アクション	スパイ アンド スパイ	462861	ケムコ	1000円	8	0
アクション	ストリートファイターII	745383	カプコン	1000円	4	0
アクション	高橋名人の冒険島3	520641	ハドソン	1000円	2	0
アクション	ちびまる子ちゃん4 これが日本だよ! 王子さま	325015	タカラ	1000円	1	0
アクション	ちびまる子ちゃん まる子デラックス劇場	014109	タカラ	800円	1	0
アクション	ドンキーコング	084701	任天堂	1000円	4	1
アクション	ドンキーコングランド	523852	任天堂	1000円	4	1
アクション	熱闘! 闘神伝	364886	タカラ	1000円	4	0
アクション	バイオニックコマンドー	530212	カプコン	1000円	2	0
アクション	バブルボブル ジュニア	263061	タイトー	1000円	1	0
アクション	パックマン	682454	ナムコ	1000円	1	0
アクション	プチカラット	262943	タイトー	1000円	8	1
アクション	星のカービィ	193721	任天堂	800円	2	0
アクション	星のカービィ2	193704	任天堂	1000円	4	1
アクション	ボンバーマンGB3	733113	ハドソン	1000円	2	0
アクション	魔界村外伝	530689	カプコン	1000円	2	0
アクション	メトロイド2	194344	任天堂	800円	2	1
アクション	桃太郎電劇2	733083	ハドソン	1000円	4	0
アクション	レッドアリーマー 魔界村外伝	804673	カプコン	1000円	1	0
アクション	ロックマンワールド	519561	カプコン	1000円	2	0
アクション	ロックマンワールド2	519570	カプコン	1000円	2	0
アクション	ロックマンワールド3	519545	カプコン	1000円	2	0
アクション	ロックマンワールド4	390658	カプコン	1000円	4	0
アクション	ロックマンワールド5	390704	カプコン	1000円	4	0
シミュレーション	あにまるぶり～だ～2	502901	J・ウイング	1000円	4	1
シミュレーション	海戦ゲーム レーダーミッション	038989	任天堂	800円	1	0
シミュレーション	ゲームボーイウォーズ	250546	任天堂	800円	2	1
シミュレーション	ゲームボーイウォーズ ターボ	281611	ハドソン	1000円	4	4
シミュレーション	昆虫博士	502065	J・ウイング	1000円	4	1
シミュレーション	サバイバルキッズ 孤島の冒険者	090051	コナミ	1000円	8	4
シミュレーション	スーパーブラックバス ポケット3	732982	スターフィッシュ	1000円	8	1
シミュレーション	超魔神英雄伝ワタル まぜっこモンスター2	036722	バンプレスト	1000円	4	1
シミュレーション	ディノブリーダー2	503371	J・ウイング	1000円	4	1
シミュレーション	プリクラPocket 不完全女子高生マニュアル	834572	アトラス	1000円	4	1
シミュレーション	プリクラPocket2 彼氏改造大作戦	834581	アトラス	1000円	4	1
シミュレーション	プリクラPocket3 タレントデビュー大作戦	833762	アトラス	1000円	8	1
シミュレーション	ハムスターパラダイス	376884	アトラス	1000円	8	1
シミュレーション	牧場物語GB	045624	ビクターインタラクティブソフトウェア	1000円	4	1
シミュレーション	遊戯王モンスターカプセルGB	002251	コナミ	1000円	8	4
シミュレーション	ミニ4ボーイII	518794	J・ウイング	1000円	4	1
スポーツ	F1レース	796735	任天堂	800円	1	1
スポーツ	it's a ワールドラリー	041921	コナミ	1000円	8	1
スポーツ	ゴルフ	022373	任天堂	800円	1	1
スポーツ	テニス	411124	任天堂	800円	1	0
スポーツ	トリックボーダーグランプリ	721280	アテナ	1000円	8	0
シューティング	サーガイヤ	264415	タイトー	1000円	1	0
シューティング	スペースインベーダーズ	360759	タイトー	1000円	1	0
シューティング	ソーラーストライカー	193992	任天堂	800円	1	0
シューティング	ネメシスII	306258	コナミ	1000円	2	0
パズル	SAME GAME	306312	ハドソン	1000円	2	1
パズル	カービィのきらきらきっず	384305	任天堂	1000円	2	1
パズル	カラムー町はおおさわぎ! ～ポリンキーズとおかしな仲間たち～	732991	スターフィッシュ	1000円	8	1
パズル	クイックスアドベンチャー	587141	タイトー	1000円	8	1
パズル	語楽王 TANGO!	781151	J・ウイング	1000円	8	1
パズル	コラムスGB 手塚治虫キャラクターズ	587494	メディアファクトリー	1000円	4	1
パズル	倉庫番伝説 光と闇の国	516881	J・ウイング	1000円	8	1
パズル	テトリス	585831	任天堂	800円	1	0
パズル	テトリスDX	583669	任天堂	1000円	4	1
パズル	ドクターマリオ	018686	任天堂	800円	1	0
パズル	パズルボブルGB	733091	タイトー	1000円	1	0
パズル	花さか天使テンテンくんのBeat Breaker	391603	コナミ	1000円	8	1
パズル	ピクロス2	782823	任天堂	1000円	4	1
パズル	ぽけっとぷよぷよ通	587338	コンパイル	1000円	2	0
パズル	マリオのピクロス	96743	任天堂	1000円	2	1
パズル	ミスタードリラー	377252	ナムコ	1000円	4	1
パズル	モグラーニャ	394734	任天堂	1000円	4	1
パズル	ヨッシーのクッキー	413607	任天堂	800円	1	0
パズル	ヨッシーのパネポン	085804	任天堂	1000円	4	0
その他	beatmania GB	798959	コナミ	1000円	8	0
その他	GO! GO! ヒッチハイク	516937	J・ウイング	1000円	4	1
その他	オセロワールド	799343	ツクダオリジナル	1000円	1	0
その他	カービィのピンボール	193968	任天堂	800円	2	1
その他	カエルの為に鐘は鳴る	390194	任天堂	800円	4	1
その他	カンヅメモンスター パフェ	518816	スターフィッシュ	1000円	8	1
その他	コナミGBコレクションVol.1	834599	コナミ	1000円	4	0
その他	コナミGBコレクションVol.2	721654	コナミ	1000円	4	0
その他	コナミGBコレクションVol.4	784109	コナミ	1000円	4	0
その他	将棋2	501051	ポニーキャニオン	1000円	2	0
その他	人生ゲーム	682446	タカラ	1000円	2	1
その他	スーパー桃太郎電鉄2	733105	ハドソン	1000円	2	1
その他	ドラえもんカート	030953	エポック社	1000円	2	1
その他	ドラえもんのGAMEBOYであそぼうよ デラックス10	027502	エポック社	1000円	2	1
その他	ナムコギャラリーVol.1	364002	ナムコ	1000円	4	0
その他	ナムコギャラリーVol.3	306282	ナムコ	1000円	4	0
その他	パチパチパチス郎～ニューパルサー編～	519758	スターフィッシュ	1000円	8	1
その他	フェアリーキティの開運辞典 ～妖精の国の占い修行～	586358	イマジニア	1000円	8	1
その他	プロ麻雀 極 GB	733016	アテナ	1000円	1	0
その他	プロ麻雀 極 GB2	376621	アテナ	1000円	8	1
その他	本格四人打麻雀 麻雀王	497045	童	1000円	8	1
その他	本格花札GB	721441	アルトロン	1000円	8	1
その他	麻雀クエスト	795976	J・ウイング	1000円	4	1
その他	桃太郎電鉄jr. ～全国ラーメンめぐりの巻～	721638	ハドソン	1000円	4	1
その他	役満	021547	任天堂	800円	1	0
その他	遊戯王デュエルモンスターズ	732451	コナミ	1000円	8	1
新作	こぐるぐるぐる～ぐるぐるとなかよし	672726	スティング	1000円	8	4
新作	スーパーマリオブラザーズデラックス	255726	任天堂	1000円	8	1
新作	波乗り野郎!	673994	ナツメ	1000円	8	1
新作	バルーンファイトGB	049964	任天堂	1000円	2	1
新作	カラムー町は大さわぎ! おかわりっ!	039195	スターフィッシュ	1000円	8	1
新作	対戦詰将棋	262901	アテナ	1000円	8	0
新作	大刀GB	460907	ケムコ	1000円	8	1
新作	バットマンビヨンド	461245	ケムコ	1000円	8	0
新作	Loppi パズルマガジン かんがえるパズル創刊号	871842	サクセス	600円	2	4
新作	Loppi パズルマガジン かんがえるパズル第2号	858935	サクセス	600円	2	4
新作	Loppi パズルマガジン ひらめくパズル創刊号	549754	サクセス	600円	2	4
新作	Loppi パズルマガジン ひらめくパズル第2号	367826	サクセス	600円	2	4
新作	Loppi パズルマガジン かんがえるパズル第3号	770451	サクセス	600円	2	4
新作	Loppi パズルマガジン ひらめくパズル第3号	007030	サクセス	600円	2	4

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 (スーパーファミコン)

1. スーパーマリオコレクション 任天堂
2. ファイアーエムブレム トラキア776 任天堂
3. スーパーマリオワールド 任天堂
4. ゼルダの伝説 神々のトライフォース 任天堂
5. ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 任天堂
6. ファイアーエムブレム 紋章の謎 任天堂
7. ドカポン3・2・1 ～嵐を呼ぶ友情～ アスミック
8. マザー2 任天堂
9. トルネコの大冒険 不思議のダンジョン チュンソフト
10. ドクターマリオ 任天堂

ニンテンドウホームページより3月分

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 (ゲームボーイ)

1. スーパーマリオブラザーズデラックス 任天堂
2. ゼルダの伝説DX 任天堂
3. ミスタードリラー ナムコ
4. メトロイド2 任天堂
5. 風来のシレンGB 月影村の怪物 チュンソフト
6. がんばれゴエモン～星空士ダイナマイッツあらわる!!～ コナミ
7. 星のカービィ2 任天堂
8. ゲームボーイギャラリー3 任天堂
9. バルーンファイトGB 任天堂
10. スーパーマリオランド2 6つの金貨 任天堂

ニンテンドウホームページより3月分

＊表中のF、Bの文字は、それぞれFブロック数、Bブロック数を表しています。

R64-08 ルートロクヨンビット

64bit

新生活もスタートし、新しい友だちを作ろうとしている子も多いと思う。そんなとき、ファミコンの話題は**意外に強い武器**になるぞ！ みんなが忘れたゲームに関する知識はいろいろな場面で重宝されるものだ。「あ、それ懐かしいー！」と言わせられれば**こっちのもの**。しかし詳しいからといってファミコンの話ばかりするのは危険。時代錯誤の変わり者と思われてしまうこともある。あくまでさりげなくいこうぜ！

今月のギャップ

今月はタイトーが送るアクションRPG巨編、『ミネルバトンサーガ』に注目だ。イラストのドラマチックで勇ましいイメージと、ドットキャラのカワイさの**対比**があざやかな一本だ。

イメージイラスト　本当の姿

見どころ：まず色からして違うっすよ色からして！

TFC-MS5500 TAITO 1987

今月のお宝

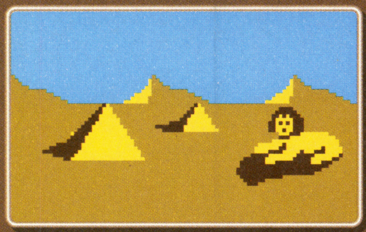
駄菓子屋さんで100円だったささいなアイテムも、15年寝かせば立派なお宝になる！ 今回のブツはその好例だ。写真は『パーソナル消しゴム』。よくわからない名前とサイケな配色がファミッ子心をくすぐってやまないぜ!!

キミのお宝をデジカメで撮影して送ると吉！

eメールあて先：famitsu-cube@ml.enterbrain.co.jp

今月のクイズ

今月も一枚の画像から**記憶の奥底にダイブ**！ この切り取られた画面の一部を手がかりにゲーム名を当ててくれ。**グラフィックのカワイさから見て、かなり初期のゲームっぽいけどドーデスカお客さーん？**

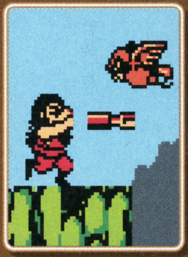


ヒント：変型もの、流行ったよなァー。

→答えは次号！　先月の答え：『南国指令!! スパイVSスパイ』

今月のブキ

剣や槍、レーザーガンや弓矢など、ファミコンキャラの使う武器はさまざまだけど、おおかたが**容易に理解できる範囲内**だと言える。しかし、今回紹介する『火の鳥 鳳凰編 我王の冒険』で採用されている武器はなんと「**ノミ**」。あの工作などに使われるノミだ。いまなら「**よい子がまねしては危険だ**」として自粛の対象になってしまいそうだが、ここはひとつ**ゲームというものがそんな愚かな杞憂から自由だった素敵な時代の産物**として味わってみよう。



RC-817 Konami 1987

今月のカセッツ

今月のカセッツはバンダイだ。初期参入サードパーティー製カセッツの中ではいちばんオモチャっぽく、**小さいお友だち向けのデザインだったと言える。**

他のメーカーのカセッツと比べると**曲面部分が目立つ。兄弟ゲンカなどでカセッツを凶器にして殴打した際のダメージ軽減を狙った配慮か。**

BANDAI 1985

まめちしき　ファミコンの2プレイヤー用コントローラーについているマイクは、音程を検知する機能がないため、じつは歌ったりしても意味がない。

MADE IN JAPAN

ファミ通キューブ＋アドバンス STAFF on

発行人　浜村弘一
編集人　松本秀寿
編集長　水間勇一
アートディレクター　村田順一
編集スタッフ　堤 俊浩／渡邉 忍／藤原教弘／坂本達哉／小山太輔／益田健一
制作スタッフ　宮本大輔

ライティング　石井宏之
新作！スクープ 58連発!!　32～33／49～51
石井るり子
どうぶつの村だより　128
AIRS WORKS　松本幸彦
キャプテンオリマーの未開惑星の歩きかた　134
トライフォースタイムス　140
氏家雅紀
パワプロクンポケット4　62
太田誠人
バイオハザード　別冊付録
岡野英行
新作！スクープ 58連発!!　34～39／42～43
シャイニング・ソウル　86
バトル封神　100
RUNE　102
ロックマンナビゲーション　136
加藤善嗣
風来人新聞　142
トルネコ商店本舗　143
スタジオエクレア
巨人のドシン　88
DieANI　藤本健太郎
ルート64ビット　154
田渕 亮
ファイアーエムブレム 封印の剣　76
西 浩樹
新作！スクープ 58連発!!　52～58
カービィ学園　132
平野テツヤ
スマブランドDX　124
パンピンワークス
バイオハザード　別冊付録
本田やよい
新作ゲームクロスレビュー　16
増田 厚
ポケモン金・銀放送局　138
松田剛
新作！スクープ 58連発!!　28～29／40～41／44～47
百渓曜
パワプロクンポケット4　62
LEVEL 1　ローリング内沢
新作ゲームクロスレビュー　16

デザイン　青木賢一
ファイアーエムブレム 封印の剣　76
ロックマンナビゲーション　136
青山範子
新作！スクープ 58連発!!　28～29／40～41／44～47
大西若葉
新作！スクープ 58連発!!　30～31／48
どうぶつの村だより　128
マリオファン新聞　130
長田美保子
巨人のドシン　88
動物番長　94
加山圭一
ファミ通カップ結果発表　104
カービィ学園　132
CORN FLAKES　林田貢司
パワプロクンポケット4　62
シャイニング・ソウル　86
バトル封神　100
RUNE　102
スマブランドDX　124
斉藤大助
鬼攻略・扉　61
キャプテンオリマーの未開惑星の歩きかた　134
風来人新聞　142
トルネコ商店本舗　143
DieANI　藤本健太郎
ルート64ビット　154
プリグラフィックス
トライフォースタイムス　140
ブルー　渡邉照子
ポケモン金・銀放送局　138
松井咲子
新作！スクープ 58連発!!　32～33／49～51
リーウェイスタジオ　岸本治恵
新作！スクープ 58連発!!　34～39／42～43
ロッカ・グラフィカ　真々田稔
バイオハザード　別冊付録
和光陽子
新作！スクープ 58連発!!　52～58

フォトグラフ　スタジオアトム

イラストレーション　荒井清和
新作ゲームクロスレビュー　16
風来人新聞　142
タキタユミコ
真相くんと噂ちゃん　120
矢野雅之
バイオハザード　マップポスター

コミック　さいとうりか
マンガでわかる任天堂の近未来　24
なっち
きょうのできごと　129
ひちゃこ
ひちゃこのバイオハザード体験記　146
みずしな孝之
いい電子　アドバンス　119

進行　川合 昇／藤田 昇／中井優一／釜下豪紀
広告営業　功刀秀樹／水本九州男／原川朗広／黒沢秀樹／安部寿一／幸 宏樹／梅山達夫／高柳正人／高橋利恵／田山麻子
PP部　今村吉修／伊勢哲也／平野修策
雑誌営業　後藤 剛／酒井朋喜／堂前秀隆
制作購買　青木孝道
海外特派員　みちよ・パティロ

協力　任天堂株式会社

7月号も人気ゲームの攻略とスクープが満載!! 別冊付録では『バイオハザード』の攻略をバッチリ指南!! さらに、『どうぶつの森＋カードe』のファミ通バージョンがもれなくついてくる!! 2度と手に入らないレアカードだぞ!!

7月号は 特別定価550円 5月21日(火)発売

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から午後17時のあいだに、カスタマーサポート☎03・5433・7868で受け付けております。
また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

ファミ通キューブ+アドバンス 6月号アンケート　エンピツで記入してください

1 おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45

2 つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45

3 学年・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20

4 購読している雑誌

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17

5 本誌の購入回数

1 2 3 4

6 本誌のあなた以外の読者

1 2 3 4 5 6
7

7 バイオハザードについて

1 2 3 4 5

8 お気に入りのゲーム

9 期待の新作ゲーム

10 最近遊んだゲームの感想

ゲーム名

11 ゲームセンターで遊びたい任天堂のゲームとその理由

ゲーム名

---

3 学校・学年、または職業を教えてください。（ひとつだけ）

1.小学校1年以下　2.小学校2年　3.小学校3年　4.小学校4年　5.小学校5年　6.小学校6年　7.中学1年　8.中学2年　9.中学3年　10.高校1年　11.高校2年　12.高校3年　13.浪人生　14.大学・短大生　15.専門学校生　16.会社員　17.自営業　18.主婦　19.フリーター　20.その他

4 あなたがいつも読んでいる雑誌を教えてください。（いくつでも）

1.ファミ通キューブ+アドバンス　2.週刊ファミ通　3.月刊ファミ通ブロス　4.ファミ通PS2　5.ファミ通Xbox　6.電撃GAMECUBE　7.Nintendo DREAM　8.ニンテンドウスタジアム　9.ニンテンドーキッズ　10.そのほかのゲーム専門誌　11.週刊少年ジャンプ　12.週刊少年マガジン　13.週刊少年サンデー　14.Vジャンプ　15.コロコロコミック　16.コミックボンボン　17.学年誌（小学一年生～六年生）

5 本誌『ファミ通キューブ+アドバンス』を買うのは、今回で何回目ですか？（ひとつだけ）

1.初めて　2.2回目　3.3回目　4.4回目以上

6 本誌『ファミ通キューブ+アドバンス』を、あなた以外に誰が読んでいますか？（いくつでも）

1.弟・妹　2.兄・姉　3.お父さん　4.お母さん　5.息子・娘　6.友だち　7.その他

7 あなたはゲームキューブ版『バイオハザード』を買いましたか？（ひとつだけ）

1.すでに買った　2.もうすぐ買うつもり　3.買うかどうか悩んでいる　4.買うつもりはない　5.わからない

8 これまでに発売されたニンテンドーゲームキューブ、ゲームボーイアドバンス、ゲームボーイ、ニンテンドウ64、ニンテンドウパワー、64DDのソフトでお気に入りのものを教えてください。（3つまで）

9 これから発売されるニンテンドーゲームキューブ、ゲームボーイアドバンス、ゲームボーイ、ニンテンドウパワーのソフトで欲しいものを教えてください。（3つまで）

10 最近遊んだゲームのよかった点、悪かった点などの感想を教えてください。

11 ゲームセンターで遊びたい任天堂のゲームとその理由を教えてください。

ご協力ありがとうございまし

ファミ通キューブ+アドバンスアンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表には、本誌へのご意見などを書いてください。

また、アンケートはがき裏面のマークシートは、質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を濃い鉛筆でぬりつぶしてください。⊂⊃ からはみ出したり薄かったり、はがきが折れ曲がっていたりすると、機械が読み取れない場合があります。ご注意ください。

マークシート以外の部分はペンで記入していただいてもけっこうです。

●マークシート記入例

よい例　悪い例

ファミ通キューブ+アドバンス6月号のアンケートにお答えください

① ファミ通キューブ+アドバンスの6月号でおもしろかった記事はどれですか？ 下の中から選んでください。（いくつでも）

② 逆につまらなかった記事はどれですか？ 下の中から選んでください。（いくつでも）

1	読者プレゼント	24	編集部なんでも通信
2	ファミ通キューブ＋アドバンス特捜隊	25	いい電子　アドバンス
3	新作ゲームクロスレビュー	26	ゲーム感想文
4	特別企画　マンガでわかる任天堂の近未来	27	真相くんと噂ちゃん
5	スクープ　スーパーマリオサンシャイン	28	スマブランドDX
6	スクープ　バイオハザード0	29	どうぶつの村だより
7	スクープ　実況パワフルプロ野球9	30	マリオファン新聞
8	スクープ　そのほかのゲームキューブのソフト	31	カービィ学園
9	スクープ　ポケットモンスターゲームボーイアドバンス版	32	キャプテンオリマーの未開惑星の歩きかた
10	スクープ　ロックマンゼロ	33	ロックマンナビゲーション
11	スクープ　そのほかのアドバンスのソフト	34	ポケモン金・銀放送局
12	スクープ　ゲームボーイのソフト	35	トライフォースタイムス
13	攻略　パワプロクンポケット4	36	風来人新聞
14	攻略　ファイアーエムブレム 封印の剣	37	トルネコ商店本舗
15	攻略　シャイニング・ソウル	38	バリバリ禁断の秘技
16	攻略　巨人のドシン	39	ひちゃこのバイオハザード体験記
17	攻略　動物番長	40	新作ソフト発売スケジュール
18	攻略　バトル封神	41	ニンテンドウパワーソフトリスト
19	攻略　RUNE	42	ルート64ビット
20	特別企画　バーチャストライカー3ファミ通カップ結果発表	43	別冊付録　バイオハザード完全脱出バイブル上
21	イラストランド	44	特別付録　バイオハザードマップポスター
22	おたより刑事	45	とじ込み付録　特製シール
23	アレクサンダー大塚の今月のA定食		

郵便はがき

料金受取人払

世田谷局承認

083

差出有効期限
平成16年
2月29日まで
郵便切手は
いりません

154-8736

（受取人）

(株)エンタープレイン

ファミ通キューブ編集部

ファミ通キューブ+アドバンス 6月号係

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□□□　都道府県			
☎（　　）　―		希望するプレゼント番号（8ページ参照）		
Eメールアドレス				

編集部へのおたより　ペンネーム　匿名希望

一流企業23社がつくったゲームスクールです。

●一流企業23社がつくったゲームスクールです。
DEAは一流ゲーム企業及びIT関連企業等、計23社の出資によってできた学校です。ですからゲーム業界の最新情報や、最新の技術に絶えず触れることができます。機材も全てプロと同様のものです。また、就職に関しても太いパイプで業界と通じていますので、資本参加企業も含め計70社以上に卒業生を送り出しています。あとはあなたのやる気次第。有意義な学生時代をどうぞ……。

●入学時にゲーム制作の知識は必要ありません。
2年間、(3年制の場合は3年間) で無理なく修得できるカリキュラムを組んでいますので、入学時に特別な知識が必要ということはありません。パソコン未経験で入学し、本校で学び、ゲームメーカーに就職を果たした方も多数います。

ACCESS / ASCII 株式会社アスキー / ATLUS 株式会社アトラス / ENIX / CAPCOM / KOEI / COMPILE / SQUARE / SEGA / SONY COMPUTER ENTERTAINMENT / TAITO / T&E SOFT / TECMO / namco / @nifty / Nintendo / HUDSON / BANDAI / BANPRESTO / マイクロキャビン / Microsoft / MEDIAWORKS / YOZAN SMALL&STRONG

imode・J-skyの本校情報もご利用ください

2003年度生
募　集　中　！

＜資本参加企業名　50音順＞

DEA DIGITAL ENTERTAINMENT ACADEMY

サウンド・企画志望者も就職できるカリキュラムを増強！

NEW

企画職や、デジタルサウンドの仕事を志望する方のため、企画やサウンドの講義を増強しました。企業が求めるプログラム・グラフィックの知識をしっかり持った企画者、サウンドエンジニアを目指せます。

サウンド・企画志望者も万全の授業内容

ケータイ電話のゲーム開発も教えます

アトラス、エニックス、カプコン、セガ、タイトー、ナムコ、ハドソン、バンダイなどの大手ゲームメーカーも次々と携帯電話のコンテンツ事業を展開しています。DEAはこうした動向を先取りし、カリキュラムの中に携帯電話機上で遊べるゲーム開発の授業を設けました。

これから主流になる技術もすでに教えています

ネットワーク専攻課程新設!!

NEW

ゲームはネットワークの世界に広がってきています。ゲーム企業でもネットワーク技術者の需要が大変高まってきています。その要求にこたえるべく、DEAではプログラムエキスパートコースにネットワーク技術を専門に学ぶ専攻課程を新設しました。

業界動向に合わせカリキュラムを組んでいます

DEA学生が第3回CESAアマチュアゲーム大賞を受賞！

さらに優秀賞、審査員特別賞と上位4賞をDEA学生が制覇！

『DISC UPPER』
ジャンル：アクション

東京ゲームショウ2001春にて第3回CESAアマチュアゲーム大賞（社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会主催）の授賞式が行われました。そして、本校の学生作品『DISC UPPER』が見事、大賞を受賞しました。また、優秀賞、審査員特別賞もDEAの学生が受賞。全部で5つある賞のうち、上位4つまでをDEA学生が占めるという快挙を成し遂げました。

一般社会にも認められるDEA学生のクオリティ

各種ゲームメーカーの開発実機を導入

プレイステーション2、プレイステーション、ワンダースワンなど各種家庭用ゲーム機の開発実機をマスターコースへ導入しました。これによりDEAの授業はすべての授業が、開発実機の使用を想定して組まれています。プロに近い環境ではなく、プロと全く同じ環境をご用意しました。

プロと全く同じ機材を使用します

学校説明会へ参加しませんか？

■生徒作品見学や、施設見学、質問タイムなどDEAのありのままがわかります。
■事前にTELにてご連絡ください。
　インターネット・imode・J-skywebでもご予約できます。

14:00～新宿本校にて
4/21(日)　5/12(日)

■ゲームクリエイター養成科 ◆飛び級制度導入。短期でマスターコースに進級できる

●グラフィックデザインコース	2年制と3年制コースがあります	ゲームで必要な2D、3Dグラフィックスを作成する能力が身につきます
●プログラムエキスパートコース	2年制と3年制コースがあります	ゲームプログラムを学ぶゲームプログラム専攻とネットワークを学ぶネットワーク専攻があります
●マスターコース	2.3年修了後希望者のみ1年制	開発実機を使い、商品可能なレベルの作品を企画から完成まで、すべて実体験します

もっと、DEAが良くわかる**学校案内&ビデオ**を
無料で差し上げています！
下記へお問い合わせ下さい。

お気軽にご請求ください

★資料請求は、右記資料請求券をコピーして官製はがきに貼り、1.郵便番号 2.住所 3.氏名 4.年齢 5.学校・学年 6.電話番号をご記入のうえ本校までお申し込みください。また、インターネットのホームページやEメールでも資料請求を受け付けています。ぜひご利用ください。

ファミ通キューブ＋アドバンス 4/20

デジタルエンタテインメントアカデミー

〒169-0074　東京都新宿区北新宿1-5-2　佐藤ビル　☎03-5330-2870　http://www.d-e-a.co.jp/

※ゲーム文化の中心！新宿に校舎があります。※DEAのホームページで、学生作品ミュージアム開催中！
また、初心者のためのC言語講座（無料）開催中！ぜひご覧ください！

お問い合わせはすべて本校事務局へ	☎03 (5330) 2870
ホームページ	http://www.d-e-a.co.jp/
Eメール	shiryo@d-e-a.co.jp
imode	http://www.d-e-a.co.jp/i
J-sky	http://www.d-e-a.co.jp/j

ファミ通キューブ+アドバンス 2002.06 【2002.6 4/20発売号】
平成14年6月1日発行(毎月1回1日発行) ●第4巻 第6号 通巻36号
●平成12年12月14日 第三種郵便物認可
●発行所 株式会社エンターブレイン ●発行人/浜村弘一 ●編集人/松本秀寿
●〒154-8528 東京都世田谷区若林 1-18-10 Tel.03-5433-7850(営業局)
特別定価 550円 本体524円
T1107863060550
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷
©2002 ENTERBRAIN, INC.
雑誌 07863-06

ファミ通キューブ＋アドバンス
【2002.6 4/20発売号】 2002.06

バイオハザード別冊52ページ!! 特製マップポスターつき!!

enterbrain